



WEB DESIGN 2

PRESENTAZIONE DI REGALLI SARA

Professore Baccan Matteo Corso
Graphic Design and Art Director
Accademia di Belle Arti - Novara
Anno accademico 2022/2023

Indice



<INDICE>

- 01_Introduzione
- 02_Repository
- 03_Pubblicazione
- 04_Applicazioni
- 05_HTML
- 06_CSS
- 07_JavaScript
- 08_W3C\Validator
- 09_Responsive\Layout
- 10_GTMetrix report

O1

INTRODUZIONE

Per l'esame finale di Web Design 2 il professore, per valutare le nostre competenze e il nostro studio svolto durante l'anno, ha deciso di farci ricreare da zero, tramite l'utilizzo di HTML, CSS e Javascript, un sito web e-commerce a piacere.

In questo caso ho scelto un sito web per un negozio di fiori, chiamandolo SWEET FLOWERING.



CHE COS'È? A COSA SERVE?

SWEET FLOWERING è nello specifico un sito web e-commerce per la vendita di fiori recisi, piante e mazzi di fiori componibili a piacere.

Al suo interno sono presenti la sezione dei - PRODOTTI - dove è possibile visualizzare tutti i fiori recisi e le piantine disponibili.

La sezione - PLANT CARE - dove vengono spiegate tutte le tecniche per la cura e il mantenimento delle piantine.

La sezione dei - CONTATTI - dove sono presenti tutte le informazioni per mettersi in contatto diretto con noi.

Infine, l'ultima sezione dedicata al - NEGOZIO - con foto e informazioni utili per i clienti.



LOGO

Come logotipo del mio sito web e-commerce ho deciso di fondere le parole "sweet" e "flowering" che in italiano corrispondono a "dolce" e "fioritura" per dare un senso di freschezza e dolcezza alla mia pagina.

Ho utilizzato un colore verde forte e vivace, così da cogliere subito l'attenzione dello spettatore.

Infine ho inserito dei petali gialli, sempre di colore vivace, per rendere ancor più accattivante il logotipo.

Come font ho utilizzato "Aloja", carattere morbido e fresco.

LOGOTIPO



RIDUZIONE



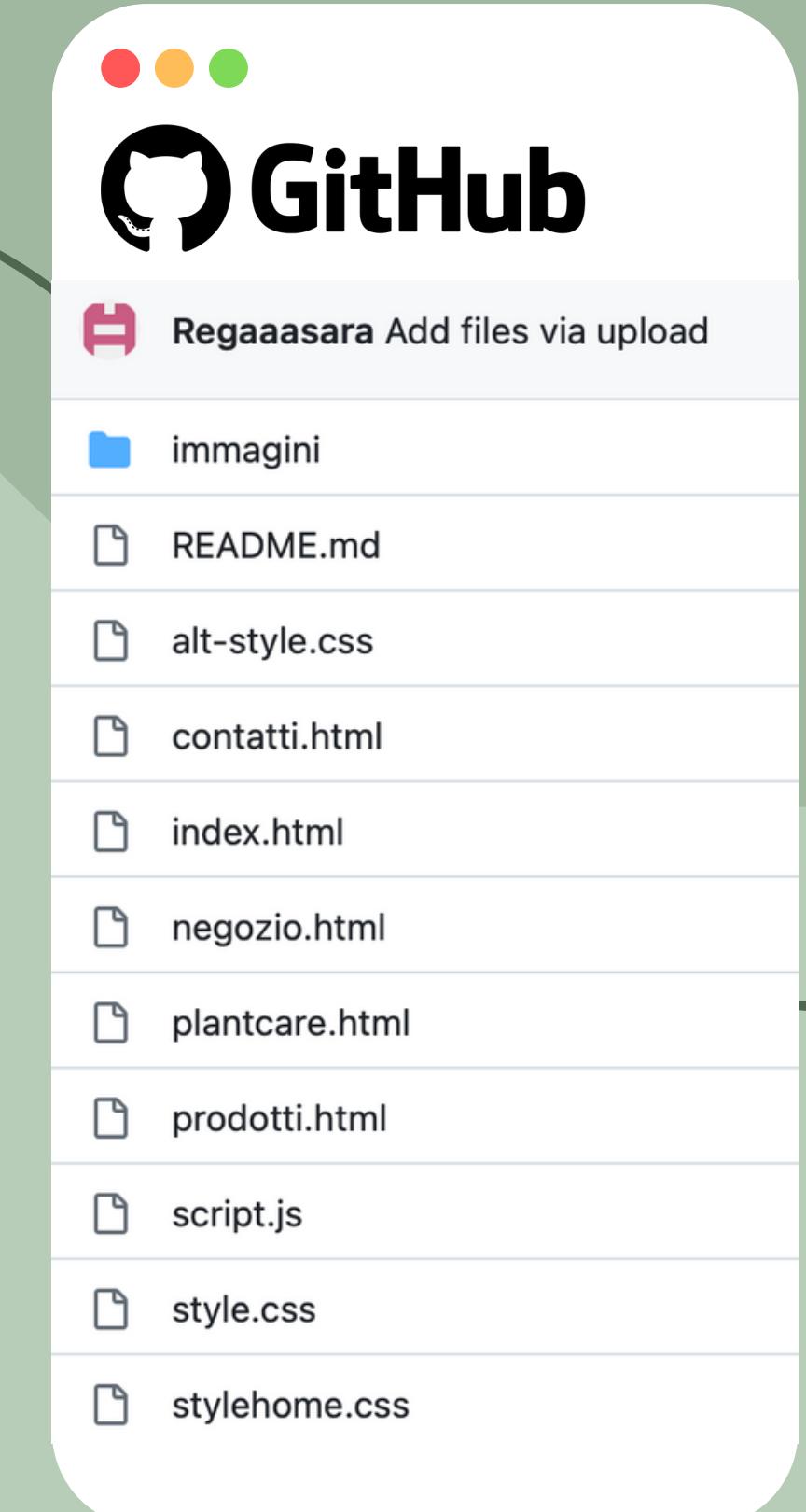
Q2

REPOSITORY

La repository scelta per questo progetto è GitHub, un servizio di hosting per progetti software.

GitHub offre funzionalità di hosting e revisione del codice, commenti e feedback, collaborazione e gestione del team. I programmati vengono aggiornati in tempo reale sull'evoluzione del progetto.

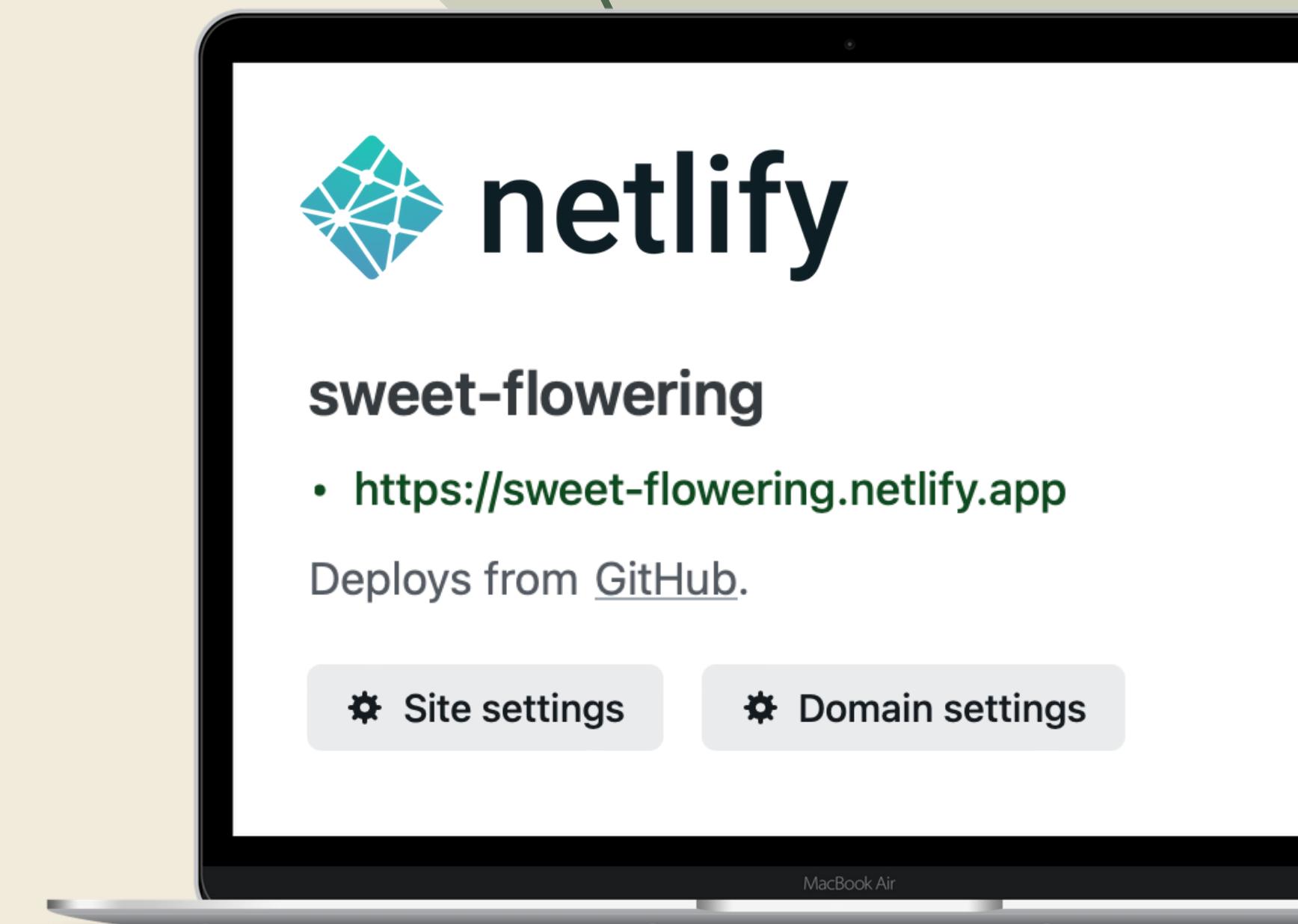
Inoltre è possibile ripercorrere l'intera storia del codice e ripristinarne una versione precedente, grazie al salvataggio di ogni modifica, branch e fork effettuati.



03

PUBBLICAZIONE

Per la pubblicazione del sito abbiamo scelto di utilizzare Netlify, una società di cloud computing che offre servizi di hosting e backend serverless per applicazioni web e siti web statici.



O4

APPLICAZIONI

O1

FIGMA

Per progettare il layout del sito web, dal punto di vista grafico, ho utilizzato Figma, in modo da poter progettare al meglio sia immagini da inserire che posizionamento di tutti i vari elementi. Tramite Figma ho potuto anche creare un prototipo interattivo in modo da comprendere la gerarchia e i vari collegamenti tra le diverse pagine.



02

VISUAL STUDIO CODE

Grazie a VS Code ho potuto scrivere e visualizzare in tempo reale il mio codice. Ho utilizzato per questo anche alcuni plug-in, come "Live Server", un'estensione che permette di creare un server temporaneo per la messa in rete del codice che si sta scrivendo.



O5

HTML

01

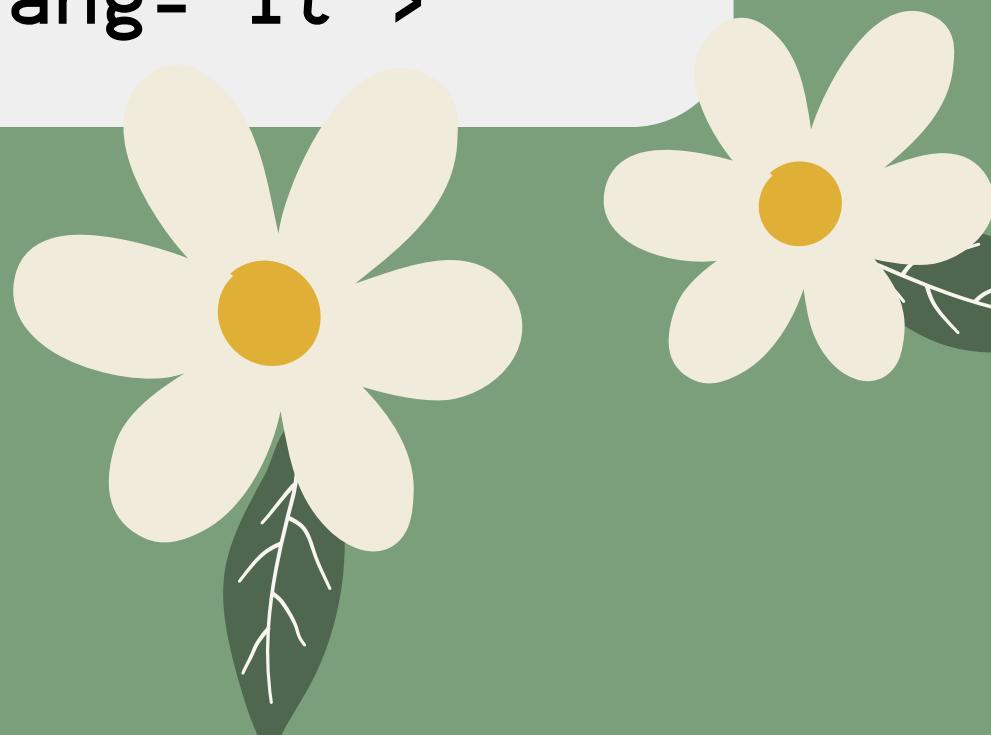
COS'È?

In informatica HTML (acronimo di HyperText Markup Language) costituisce un linguaggio di markup che permette di impaginare e formattare pagine collegate fra di loro attraverso link - ovvero, i siti web.



index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
```



02

A COSA SERVE?

La sua funzione è quella di definire l'aspetto grafico dei contenuti che vuoi pubblicare in una pagina web.

Attraverso l'utilizzo dei tag è possibile gestire testi, immagini e altri tipi di contenuti, dando vita a una struttura ordinata e gerarchizzata.

03

RISULTATO

La versione HTML di una pagina web è destinata ai browser, i quali interpretano il linguaggio e i relativi tag per farci visualizzare un layout perfetto per essere letto dai nostri occhi e capito dalle nostre menti umane.



04

TAG HEAD

Il tag head è univoco (specificabile una ed una sola volta) per ogni pagina e definisce l'header (intestazioni) della pagina.

All'interno dell'header è possibile inserire il titolo della pagina, script, stili CSS ed i metadati, in modo da far sì che vengano eseguiti prima del caricamento della pagina.

All'interno dell'header troviamo parti dedicate a rendere il sito adattabile a diversi tipi di viewport ma anche collegamenti a librerie esterne come quelle di CSS o di BootStrap

index.html

```
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>Home &#183; Sweet Flowering</title>

    <link id="style-link" rel="stylesheet" href="style.css">

    <link href='https://fonts.googleapis.com/css?
family=Nunito' rel='stylesheet'>

    <link rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/css
/bootstrap.min.css">

    <style>
        @media screen and (max-width: 600px) and (min-width: 0px
{
            body {
                background-repeat: repeat;
                background-size: cover;
            }
        }
    </style>
</head>
```

06

CSS



O1

COS'È?

CSS, o Cascading Style Sheets, è un linguaggio usato per programmare la resa grafica di documenti scritti in un linguaggio di markup, come HTML e XML.

O2

COSA SIGNIFICA CASCADING?

Cascading in CSS significa che i fogli di stile si applicano a cascata: quando un elemento è soggetto a diverse regole, tutte le regole sono valide, ma prevale sempre l'ultima regola, la più specifica.

03

PER COSA L'HO UTILIZZATO?

All'interno del mio foglio di stile CSS ho inserito molteplici regole associate a diverse categorie di elementi, per rendere le regole valide per più elementi simili utilizzo i selettori di elementi, le classi e gli ID

.01 Selettore di elementi
(in questo caso raggruppati)

```
nav ul {  
    list-style-type: none;  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
}
```

.02 ID

```
#img_negozio {  
    max-width: 100%;  
    height: auto;  
}
```

.03 Classe

```
.contatti {  
    background-color: rgb(0, 0, 0,  
    0.5);  
    padding: 10px 20px;  
    text-align: center;  
    margin-top: 50px;  
    color: white;  
}
```



07

JAVASCRIPT

O1

COS'È?

JavaScript è un linguaggio di programmazione utilizzato dagli sviluppatori per creare pagine Web interattive.

O2

CHE FUNZIONI HA?

Dall'aggiornamento dei feed dei social media fino alla visualizzazione di animazioni e mappe interattive, le funzioni di JavaScript possono **migliorare l'esperienza utente** di un sito Web.

Essendo un linguaggio di scripting lato client, è una delle tecnologie principali del World Wide Web.



03

PER COSA L'HO UTILIZZATO?

.01 Switch per cambiare tema
e mantenerlo memorizzato



script.js

```
function toggleStyle() {  
    var styleLink = document.getElementById('style-link');  
    var styleToggle = document.getElementById('style-toggle');  
  
    if (styleToggle.checked) {  
        styleLink.setAttribute('href', 'alt-style.css');  
        localStorage.setItem('style', 'alt-style.css');  
    } else {  
        styleLink.setAttribute('href', 'style.css');  
        localStorage.setItem('style', 'style.css');  
    }  
}  
  
var savedStyle = localStorage.getItem('style');  
if (savedStyle) {  
    document.getElementById('style-link').setAttribute('href',  
    savedStyle);  
    if (savedStyle === 'alt-style.css') {  
        document.getElementById('style-toggle').checked = true;  
    }  
}
```

.02 Slideshow di immagini con scorrimento automatico



script.js

```
let slideIndex = 0;
showSlides();

function showSlides() {
    let i;
    let slides = document.getElementsByClassName("slides");
    for (i = 0; i < slides.length; i++) {
        slides[i].style.display = "none";
    }
    slideIndex++;
    if (slideIndex > slides.length) {slideIndex = 1}
    slides[slideIndex-1].style.display = "block";
    setTimeout(showSlides, 4000); // Cambia l'immagine ogni 4 secondi
}
```

08

W3C VALIDATOR

Per verificare che il mio codice rispetti gli standard di formattazione utilizzo W3C Validator.

Questo processo consente agli utenti di verificare i documenti HTML e XHTML per un markup ben strutturato, questo per garantire la qualità tecnica della pagina web.



Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser. Externally specified character encoding was UTF-8. Total execution time 174 milliseconds

09

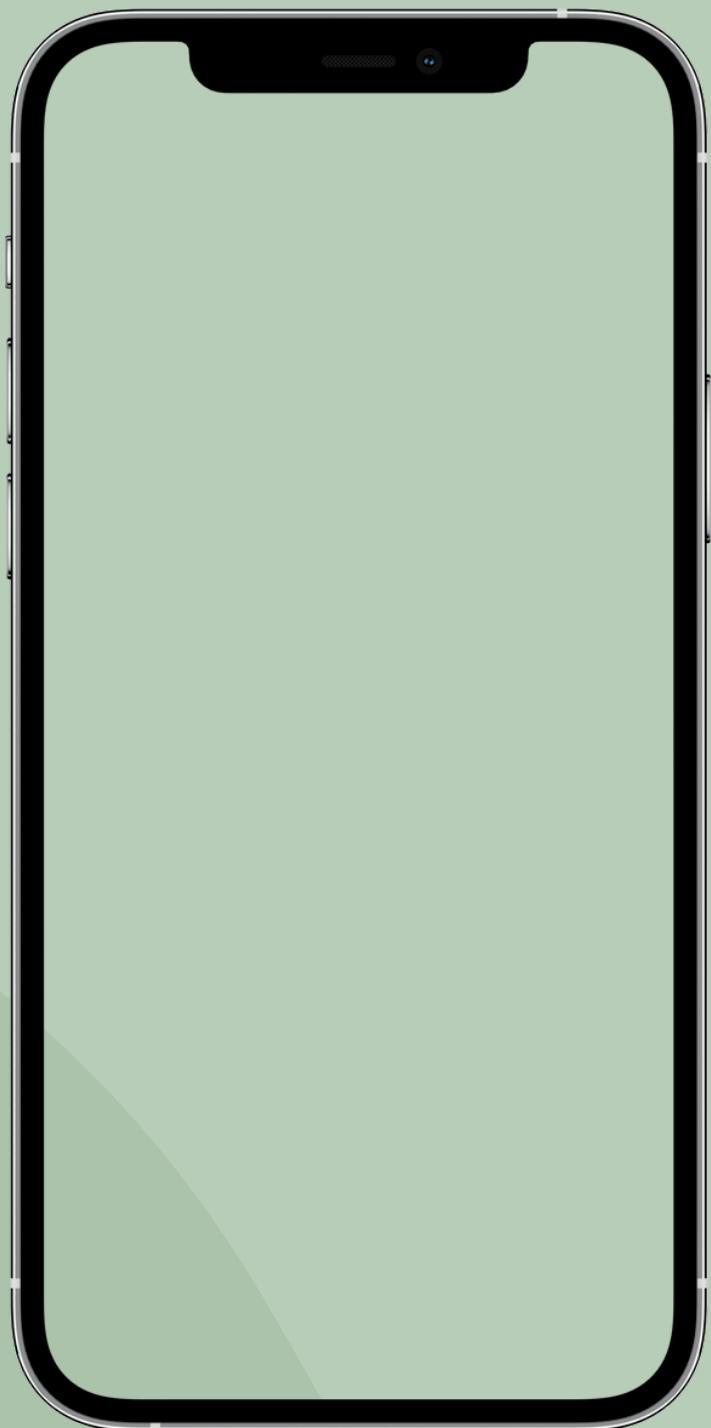
RESPONSIVE LAYOUT

Per rendere il layout del sito adattabile ai dispositivi su cui viene visualizzato utilizzo Bootstrap, un framework di sviluppo web gratuito e open source.

Bootstrap è progettato per facilitare il processo di sviluppo di siti web responsive e mobile-first fornendo una raccolta di sintassi per i modelli di progettazione.



**RESPONSIVE LAYOUT
SU SMARTPHONE E
TABLET**



O1O

GTMETRIX REPORT

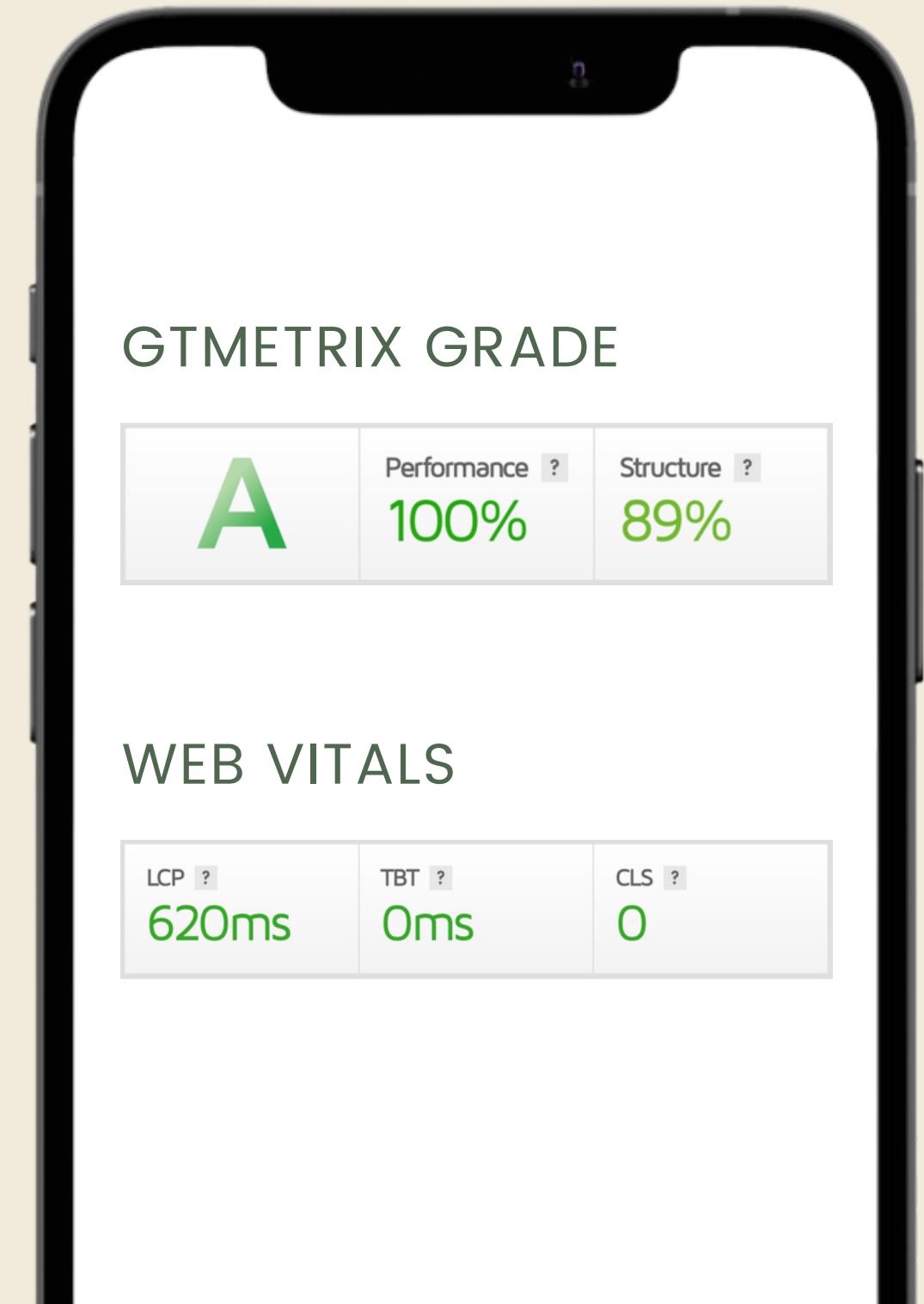
COS'È IL GTMETRIX?

GTmetrix è uno strumento che ci permette di testare la *velocità* dei siti web.

Tra tutti gli strumenti pensati per questo scopo si tratta di uno dei più conosciuti e utilizzati per la sua *semplicità d'uso* e per la *quantità* di metriche che ci permette di esaminare.

Per analizzare la velocità di caricamento di una pagina con GTmetrix ci basta inserire l'URL da testare e cliccare sul pulsante **Analyze**.

Nello specifico possiamo impostare il browser che vogliamo utilizzare nel test e il tipo di connessione in modo da vedere come questi elementi influiscono sul caricamento.





GRAZIE PER L'ATTENZIONE

PRESENTAZIONE DI REGALLI SARA

Professore Baccan Matteo Corso
Graphic Design and Art Director
Accademia di Belle Arti - Novara
Anno accademico 2022/2023
matricola 822