

PROJET DE FIN D'ETUDE



ElectroSigna

EGDADI Yousseuf

KHARBOUCHE Youssef

Design architecture

Cette partie présente la phase de modélisation de notre application. Cette phase consiste à organiser notre système et à lui donner une forme et une architecture fiable et consistante.

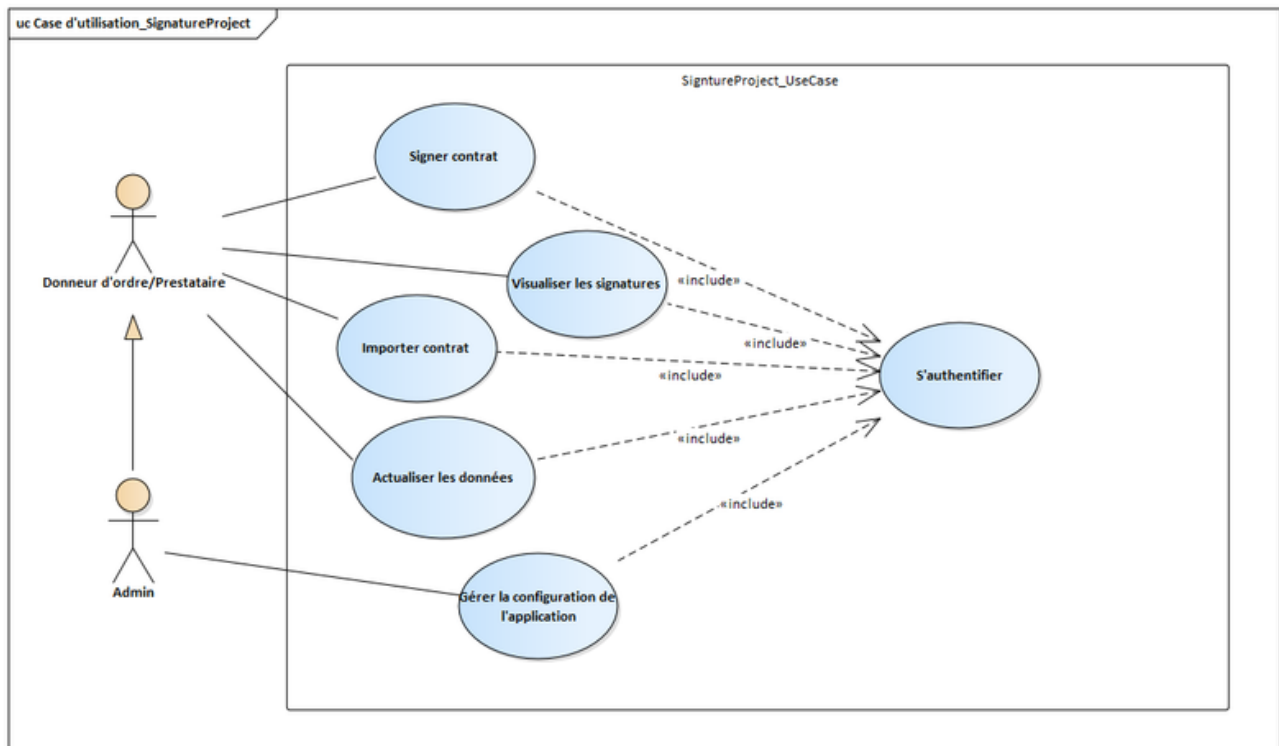
Au cours de cette phase, la plupart des cas d'utilisation seront spécifiés de manière détaillée.

Nous commencerons par décrire l'acteur de notre application et le rôle (cas d'utilisation), en suite nous passerons à la présentation du modèle conceptuel de notre application (Diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence et le diagramme de classe), puis nous entamerons la description des tables de notre base de données.

Pour réussir à modéliser notre application on a utilisé le langage de modélisation unifié, de l'anglais «Unified Modeling Language (UML) », est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel.



Diagramme de cas d'utilisation



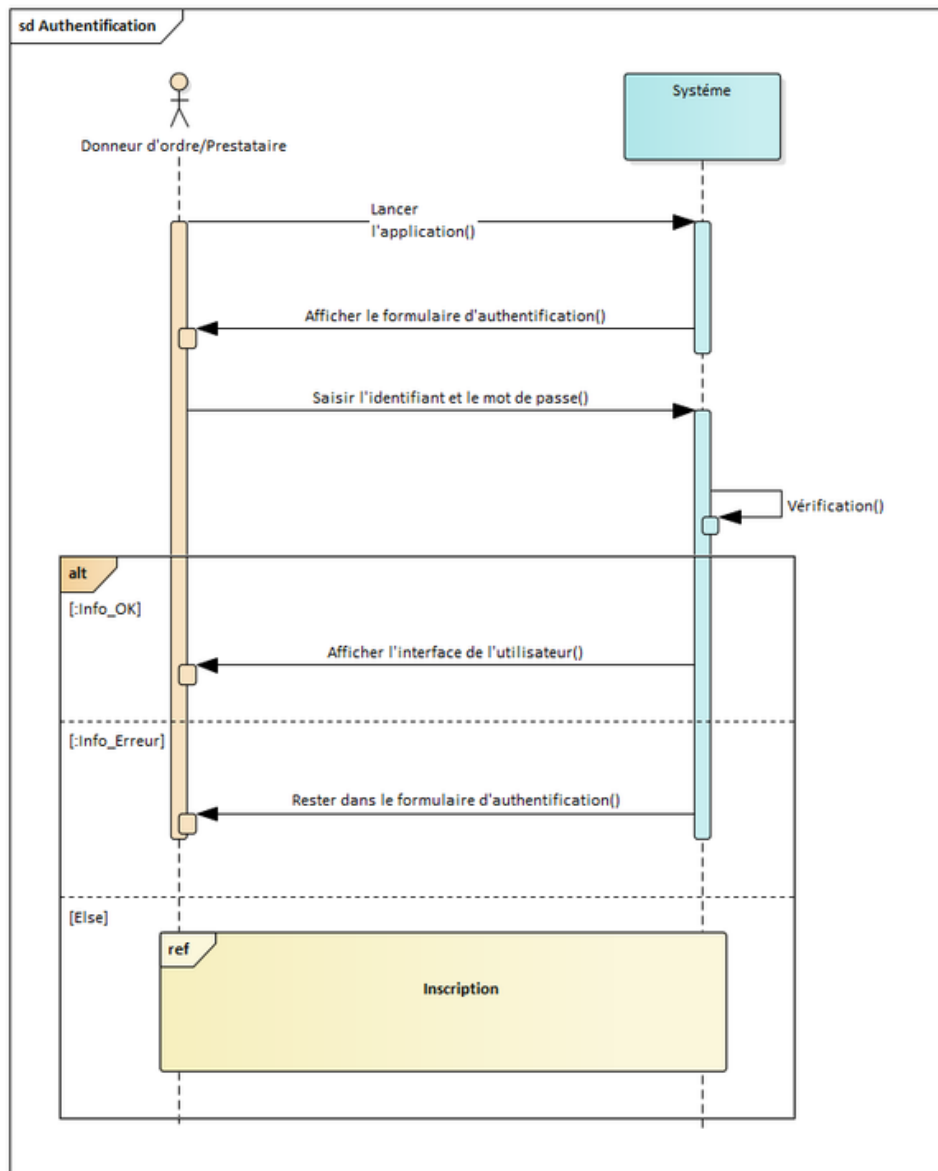
Ce diagramme représente les rôles et les cas d'utilisation de notre application.

Les prestataires peuvent signer un contrat, importer un contrat pour qu'il soit signé par un autre prestataire, visualisation d'un historique des signatures qui étaient faites par le prestataire et aussi de faire l'actualisation des données pour les téléverser dans une base de données principale.

L'admin peut avoir tous les cas d'utilisation du prestataire ainsi qu'il peut gérer la configuration de l'application.

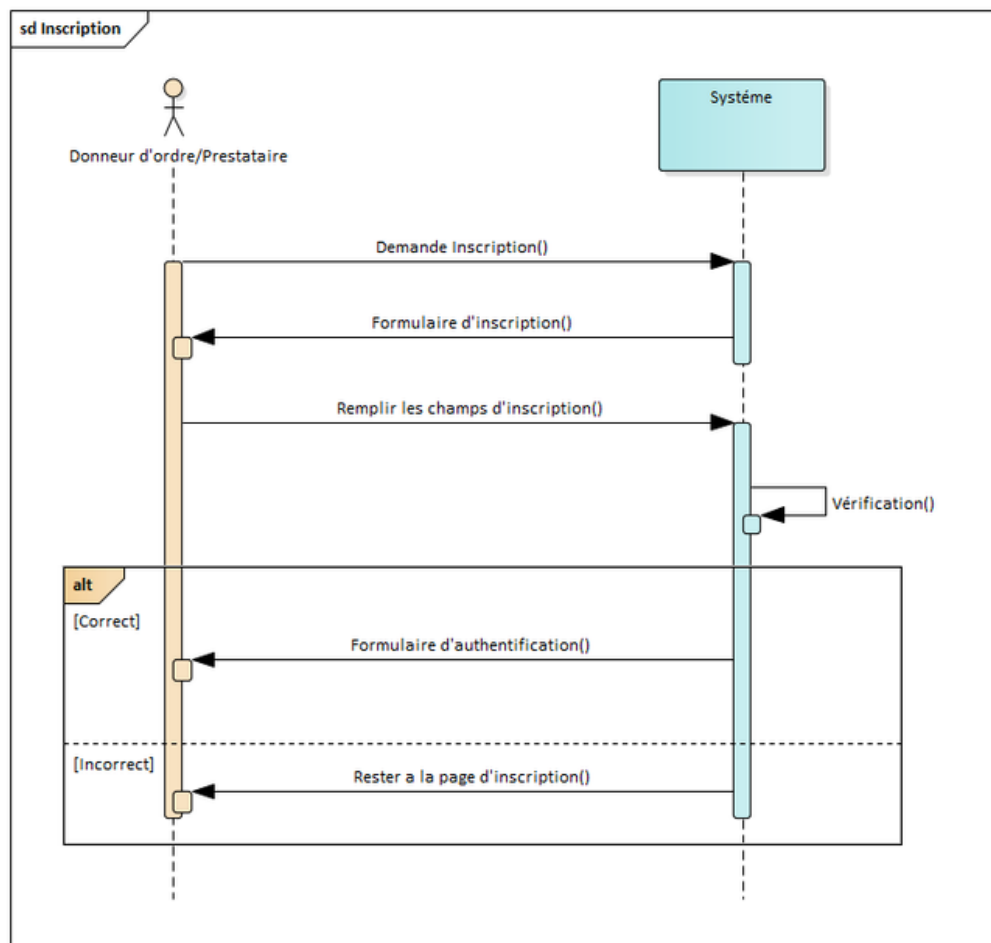
Diagramme de séquence :

Cas d'utilisation "s'authentifier" :



Ce diagramme représente le processus d'authentification d'un prestataire ainsi que pour un administrateur.

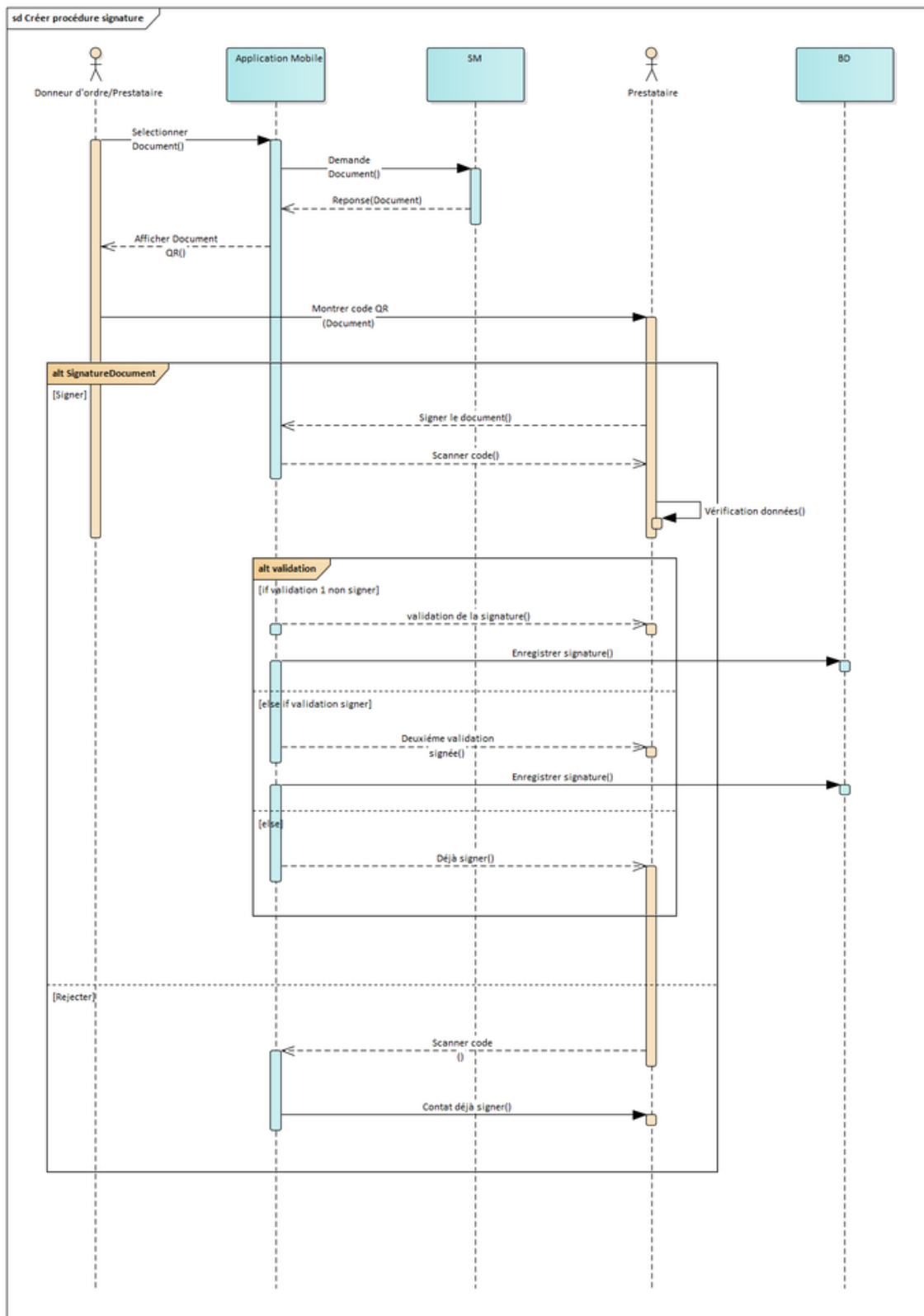
Cas d'utilisation "s'inscrire" :



Ce diagramme représente le processus d'inscription que pour les prestataires.

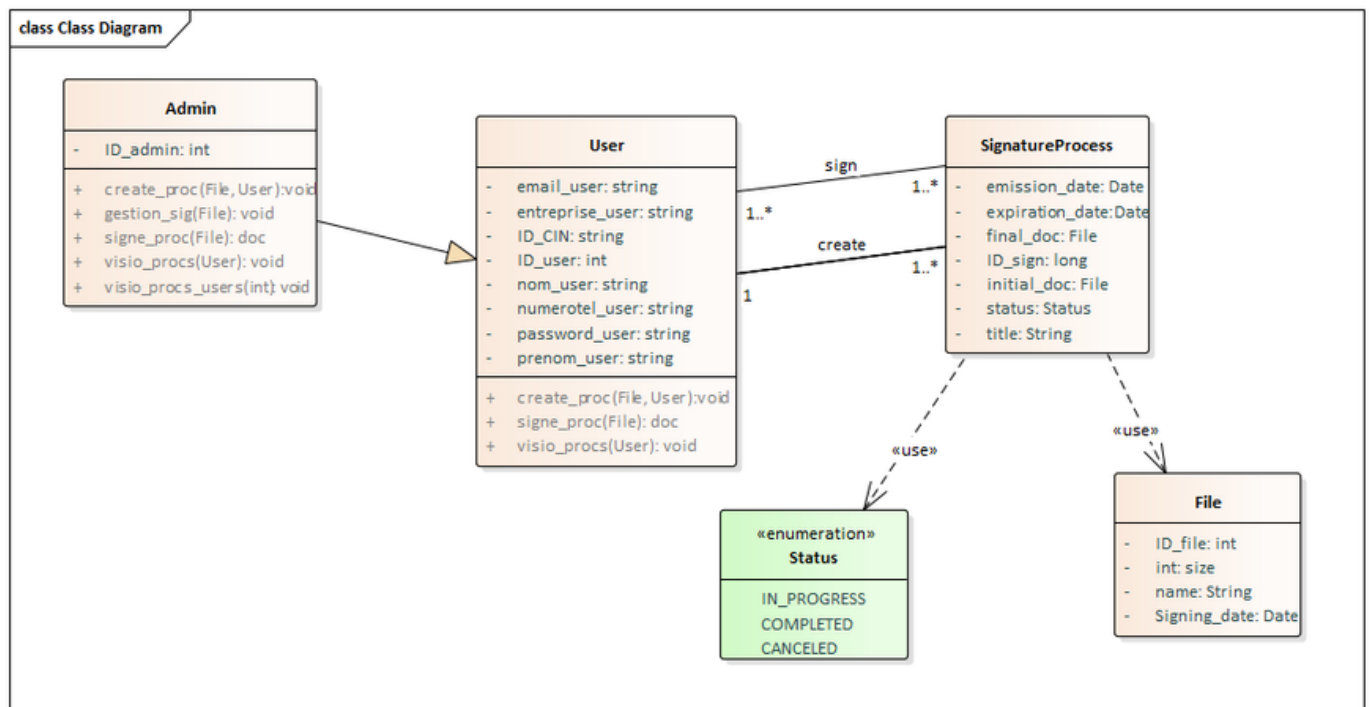
L'inscription des administrateurs c'est manuelle pour le moment.

Cas d'utilisation "Créer signature" & "Signer contrat" :



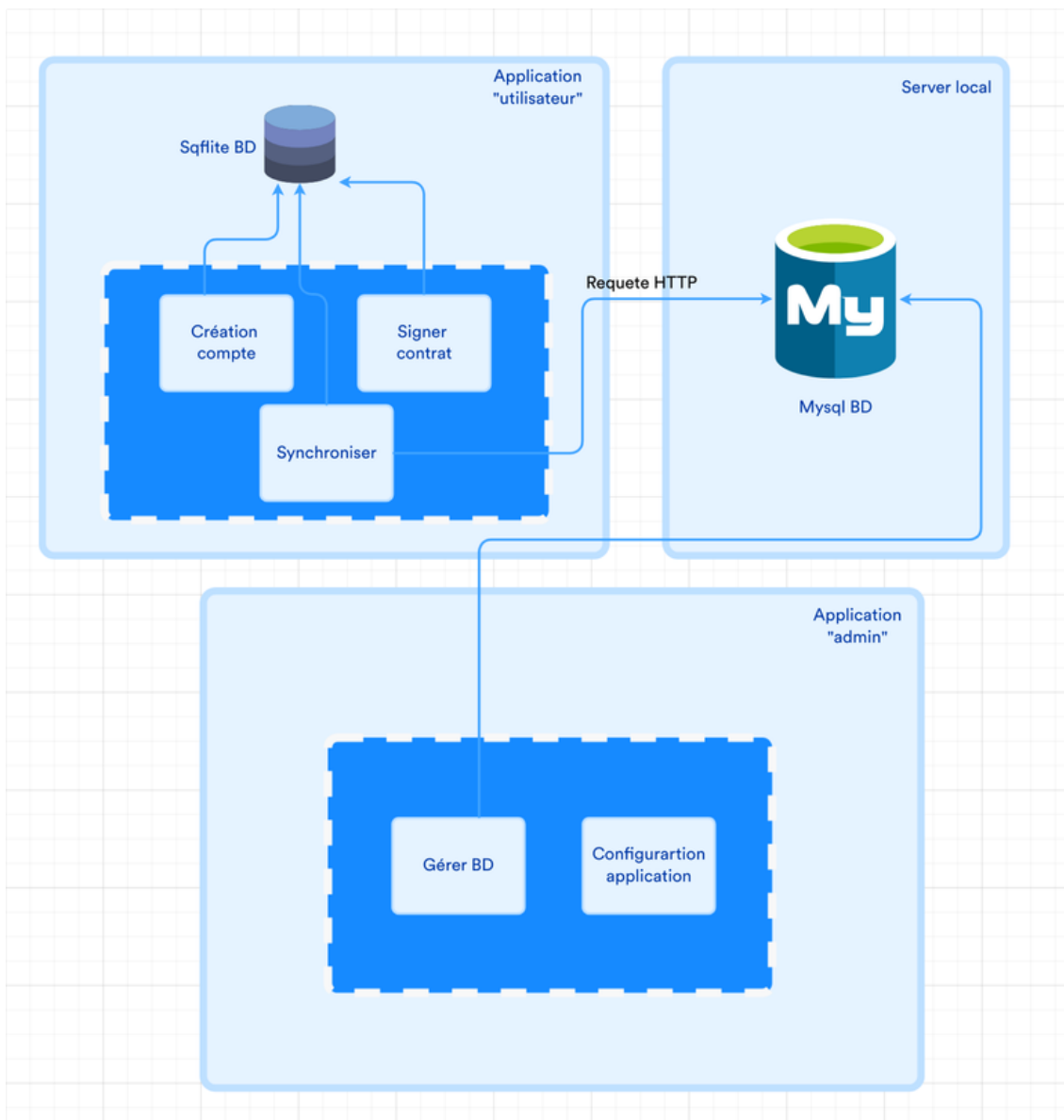
Ce diagramme représente le processus de créer signature et de signer un contrat pour les prestataire.

Diagramme de classe :



Ce diagramme représente les différentes classes qui va nous faciliter pour développer l'application.

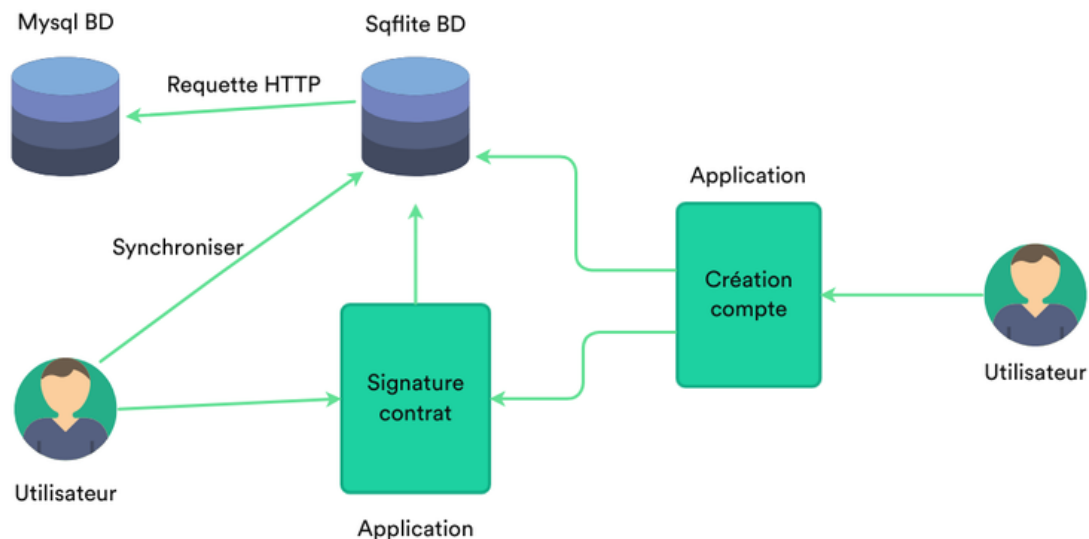
Documentation cyber sécurité



Cette documentation représente une architecture basée sur la cyber sécurité, on a choisi Sqflite BD parce qu'il permet de chacun des utilisateurs de stocker leurs données dans leurs Stockage local que ça soit leurs données personnelles ou leurs informations sur les signatures.

La synchronisation permet aux utilisateurs d'envoyer tous leurs données à la base de données Mysql BD à travers un réseau internet qui sert à les collecter et faciliter la gestion des données aux administrateurs.

Documentation utilisateur

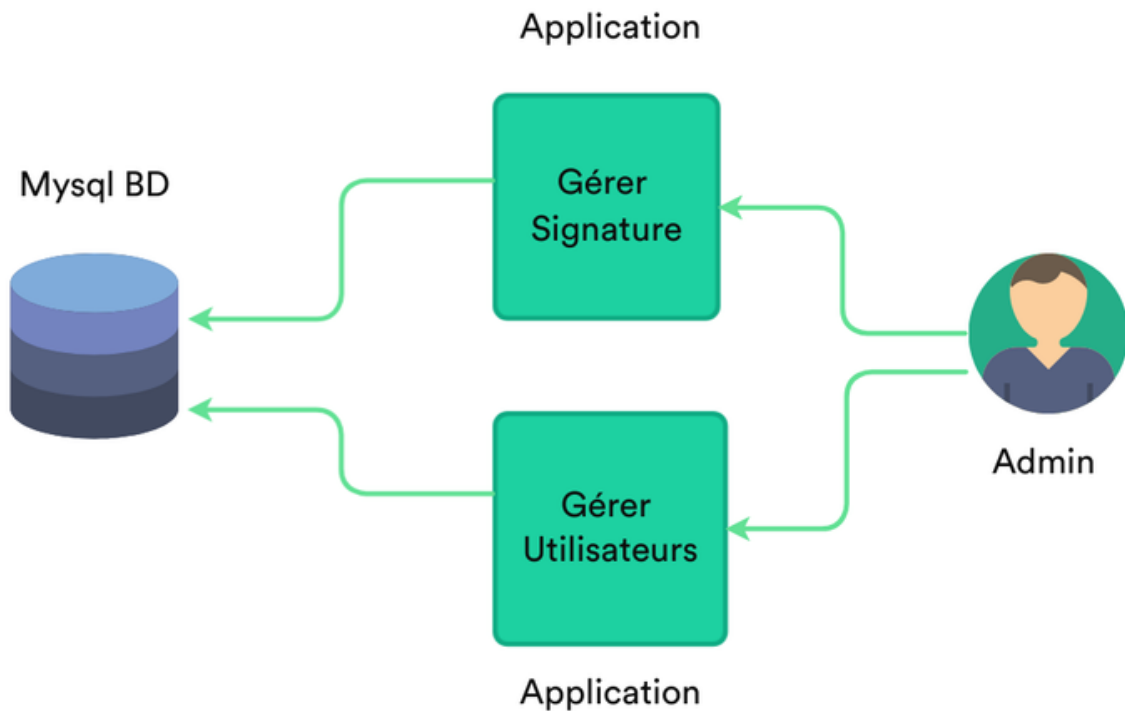


Cette documentation représente une solution pour les utilisateurs de l'application "ElectroSigna" qui permet de signer des contrats à travers un code QR qui représente au premier temps le contrat qui doit être scanner par un autre utilisateur pour insérer ces données dans le même contrat.

Toute signature est enregistrer dans la base de données Sqflite du signataire.

L'utilisateur peut synchroniser ces données et de les transférer à la base de données Mysql qui va servir les administrateurs à faire les suivis des signatures.

Documentation admin



Cette documentation représente une solution pour les administrateurs de l'application "ElectroSigna" qui permet de faire des suivis des signatures qui étaient effectuées par les utilisateurs et aussi de les gérer ainsi que nos administrateurs peuvent gérer les données des utilisateurs qui sont stockées sur la base de données Mysql.