



المدرسة العليا للتكنولوجيا - أكادير  
ⵜⴰⵎⴰⵔⵜ ⵜⴰⵏⵓⵔⴰⵢⵜ ⵜⴰⵖⵔⴰⵎⵜ ⵜⴰⵉⵔⵉⵎⵉⵏⵜ  
ÉCOLE SUPÉRIEURE DE TECHNOLOGIE - AGADIR

Département Génie Informatique

## STAGE DE FIN D'ETUDE

LP : Développement et ingénierie des applications informatiques

### Conception et réalisation d'une site web de la Société et une application Android pour la gestion des conteneurs



**Réalisé par :**

Youssef EGDADI

**Encadrant :**

Mr. Mustapha AMROUCH

**Membres de jury :**

Mr. Mohammed KHACHAN

Mr. Zouhir MAHANI

Mr. Driss KIOUACH

Mr. Ali BOZIT



# *Dédicaces*

*On dédie ce modeste travail :*

*À nos très chers parents, pour leurs amour et sacrifices.*

*À nos adorables frères, sœurs pour leur patience,*

*À nos proches amis et toute notre grande famille, pour  
leurs soutient et encouragements.*

*À toutes les personnes qui nous connaissent de près ou  
de loin, seulement pour leur existence*

# Remerciements

Avant tout développement sur cette expérience professionnelle, il apparaît opportun de commencer ce rapport de stage par des remerciements, à ceux qui m'ont beaucoup appris au cours de ce stage, et même à ceux qui ont en la gentillesse de faire de ce stage un moment très profitable.

Je tiens à remercier dans un premier temps, toute l'équipe pédagogique de l'école supérieur de technologie et tous les intervenants professionnels responsables de la formation, pour avoir assuré la partie théorique de celle-ci.

Aussi, je tiens à remercier tout particulièrement et à témoigner toute ma reconnaissance aux personnes suivantes, pour l'expérience enrichissante et pleine d'intérêt qu'elles m'ont fait vivre durant ce mois au sein de l'entreprise « CIBEL ».

Monsieur Mohamed ElBaissi, le gérant de l'entreprise, pour son accueil et la confiance qu'il m'a accordé dès mon arrivé dans l'entreprise.

Mme MERYEM ZIYADI, responsable du service import/export de la société CIBEL, pour m'avoir intégré rapidement au sein de l'entreprise et m'avoir accordé toute sa confiance pour le temps qu'elle m'a consacré tout au long de cette période, sachant répondre à toutes mes interrogations, sans oublier sa participation au cheminement de ce rapport.

# Table des matières

<b>LA LISTE DES FIGURES .....</b>	<b>1</b>
<b>INTRODUCTION GENERALE.....</b>	<b>2</b>
<b>CHAPITRE 1 : PRESENTATION GENERALE DE LA SOCIETE.....</b>	<b>3</b>
1. CIBEL .....	4
2. Fiche technique de l'entreprise.....	4
3. Organigramme de l'entreprise .....	6
5. Les partenaires de l'entreprise .....	6
<b>CHAPITRE 2 : ANALYSE ET SPECIFICATION DES BESOINS.....</b>	<b>7</b>
1. Contexte et objectifs.....	8
2. La méthodologie du site web .....	8
3. La méthodologie de l'application android .....	9
3.1 Cahier de charge .....	9
3.1 Identification des acteurs .....	11
3.1 Le modèle de conception .....	11
<b>CHAPITRE 3 : LES OUTILS DE TRAVAIL .....</b>	<b>19</b>
1. UML .....	20
2. cPanel .....	21
3. PHP .....	21
4. Android studio.....	22
5. Mysql.....	22
6. Balsamiq mockups.....	23
7. Sublim text.....	23
8. Photoshop .....	24
9. Illustartor.....	24

10. Entreprise architect.....	25
<b>CHAPITRE 4 : MISE EN ŒUVRE DE L'APPLICATION .....</b>	<b>26</b>
1. Site web .....	27
2. Application Android .....	28
3.1 Authentification.....	30
3.1 Accueil.....	31
3.1 Ajouter un conteneur .....	31
3.1 Changer l'emplacement .....	32
3.1 Affichage des conteneurs et la suppression d'un conteneur .....	32
<b>CONCLUSION .....</b>	<b>31</b>
<b>WEBOGRAPHIE.....</b>	<b>32</b>

## La liste des figures

Figure 1 : Logo de l'entreprise .....	4
Figure 2 : Fiche technique de l'entreprise .....	5
Figure 3 : Organigramme de l'entreprise.....	6
Figure 4 : Maquette du site avant la réalisation (Balsamiq mockup) .....	8
Figure 5 : Détermination des acteurs.....	11
Figure 6 : Diagramme des cas d'utilisation « Utilisateur » .....	12
Figure 7 : Diagramme de séquence « S'authentifier » .....	13
Figure 8 : Diagramme de séquence « ajouter un conteneur » .....	14
Figure 9 : Diagramme de séquence « changer l'emplacement » .....	15
Figure 10 : Diagramme de séquence « afficher les conteneurs d'une palette » .....	16
Figure 11 : : Diagramme de séquence « supprimer un conteneur » .....	17
Figure 12 : Diagramme de classe .....	18
Figure 13 : Logo d'UML .....	20
Figure 14 : Logo de Cpanel .....	21
Figure 15 : Logo de PHP .....	21
Figure 16 : Logo d'android studio .....	22
Figure 17 : Logo de Mysql .....	22
Figure 18 : Logo de Balsamiq .....	23
Figure 19 : Logo de Sublim text.....	23
Figure 20 : Logo de Photoshop.....	24
Figure 21 : Logo de Illustrator.....	24
Figure 22 : Logo d'entreprise architect .....	25
Figure 23 : Le demi premier de la page.....	28
Figure 24 : Le demi deuxième de la page .....	29
Figure 25 : Les premières intentes.....	30
Figure 26 : Créer compte... ..	30
Figure 27 : Se connecter .....	31
Figure 28 : Accueil.....	31
Figure 29 : Ajouter conteneur.....	31
Figure 30 : Changer l'emplacement .....	32
Figure 31 : Afficher et supprimer les conteneurs .....	32

## Introduction générale

Ce rapport présente le travail que j'ai effectué lors de mon stage au sein de la société « CIBEL », il se déroulé du 24 avril 2017 au 27 mai 2017 située à la ville d'AGADIR dans l'entreprise « CIBEL » en particulier et dans le secteur Informatique en générale.

Les projets réalisés se sont avérés très intéressant et très enrichissant pour mon expérience professionnelle. En effet, ma formation s'inscrit précisément dans ce secteur de développement. Grace à ce stage, j'ai travaillé sur des projets qui m'ont permis d'entrevoir en quoi consiste la profession d'un développeur dans ce secteur d'activité.

Le but de ce rapport n'est pas de faire uniquement une présentation exhaustive de tous les aspects techniques que j'ai pu apprendre ou approfondir, mais de manière synthétique et claire, de faire un tour d'horizon des aspects techniques et humains auxquels j'ai été confronté.

Je veux exposer dans ce rapport en premier lieu une présentation de l'entreprise.

Ensuite, je vous explique les différents aspects de mon travail durant la période de mon stage et enfin, en conclusion, je vais résumer les travaux effectués dans ce stage.



# Chapitre 1 :

## *Présentation générale de la société CIBEL*

## 1. CIBEL :

La société OUED SOUSS conserve a été créé en 1963, au cours de ces dernières années elle s'est dotée des nouvelles technologies de pointes afin d'être à la pointe du progrès et assurer la satisfaction de sa clientèle diversifiée et de plus en plus exigeante.

Le 8 décembre 1999, les différents départements à savoir : Oued Souss Conserves, SMIC, SAC et le département de Tan Tan ont harmonisé leur statut afin de former une seule société nommée CIBEL (Complexe Industriel Belhassan)

La production de conserve de poisson figure parmi l'une des principales branches d'activité du Groupe AGRO-INDUSTRIEL « Bel Hassan » connu sous le sigle GBH.



Figure 1 : logo de l'entreprise

## 2. Fiche technique de l'entreprise :

<b>Dénomination sociale</b>	Complexe Industriel Belhassan « CIBEL »
<b>Siège sociale</b>	Zone industrielle portuaire – Tan Tan - Maroc
<b>Succursale</b>	Côte mer-Anza - Agadir - Maroc
<b>Registre de commerce N°</b>	105 Tan Tan
<b>Date de création</b>	1963
<b>Forme juridique</b>	Société Anonyme
<b>Secteur d'activité</b>	Conserves de poissons, farine et huile de poisson. Certifié Brc Ifs
<b>TEL</b>	(212) 52 88 79 225
<b>Capital Social</b>	24 488 000 DH

Figure 2 : Fiche technique de l'entreprise

### 3. Organigramme de l'entreprise :

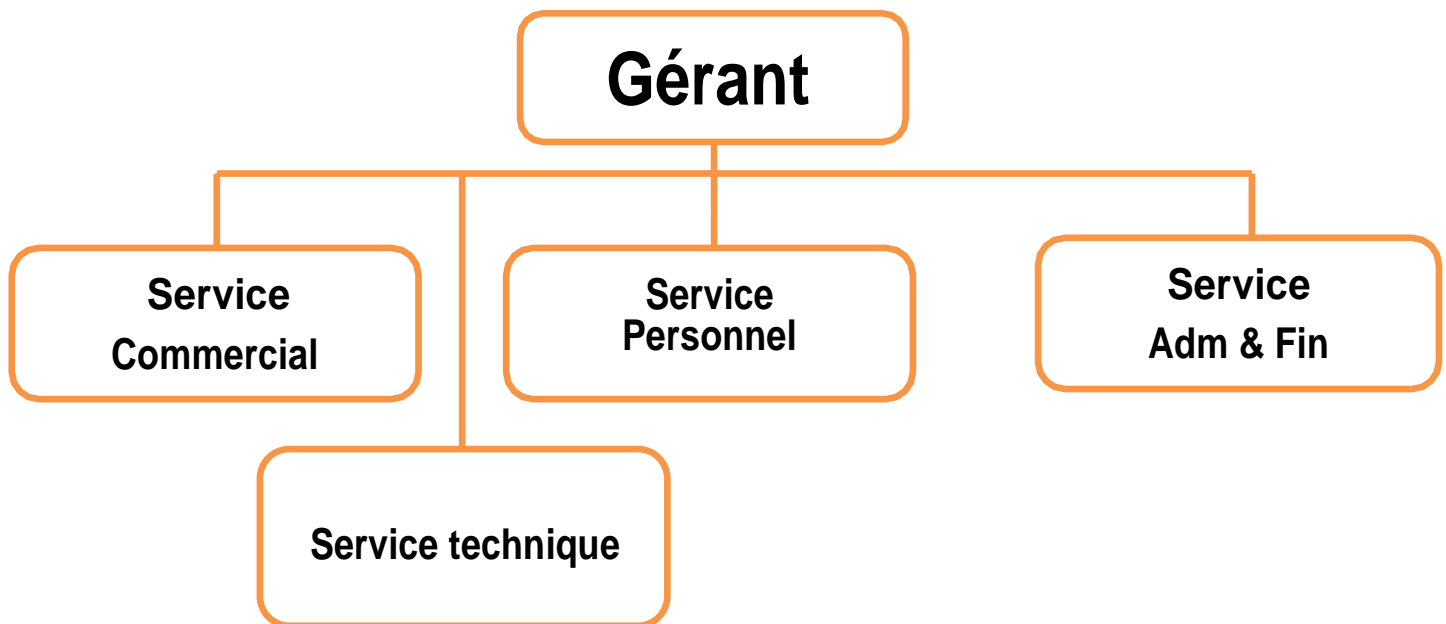


Figure 3 : Organigramme de l'entreprise

### 4. Les partenaires de CIBEL :

Le savoir-faire de CIBEL dans le domaine de conserves de poissons, farine et huile de poisson lui a permis d'avoir confiance de plusieurs partenaires dont la liste suivante :



# Chapitre 2 :

## *Analyse et spécification des besoins*

## 1 . Contexte et objectifs :

Dans le cadre des stages de fin d'étude à l'école supérieur de technologie. La société dont nous avons effectué le stage nous a proposé de réaliser un site web pour faire la publication à la société et une application mobile pour la gestion de conteneurs.

## 2 . La méthodologie du site web :

Le site web est sous forme one-page destiné au public, le développement du site s'appuie sur les différents critères ergonomiques de Bastien et Scapin sont deux chercheurs français de l'INRIA.

Les critères proposés par Bastien et Scapin constituent des outils servant à juger de l'utilité et de l'utilisabilité d'un système informatique.

Avant de créer le site web, on a fait la structure du site sur le logiciel Balsamiq Mockups qui nous a aidé pour réaliser le noyau du site et de respecter les critères ergonomiques, mais aussi pour faire la consultation avec l'encadrante.

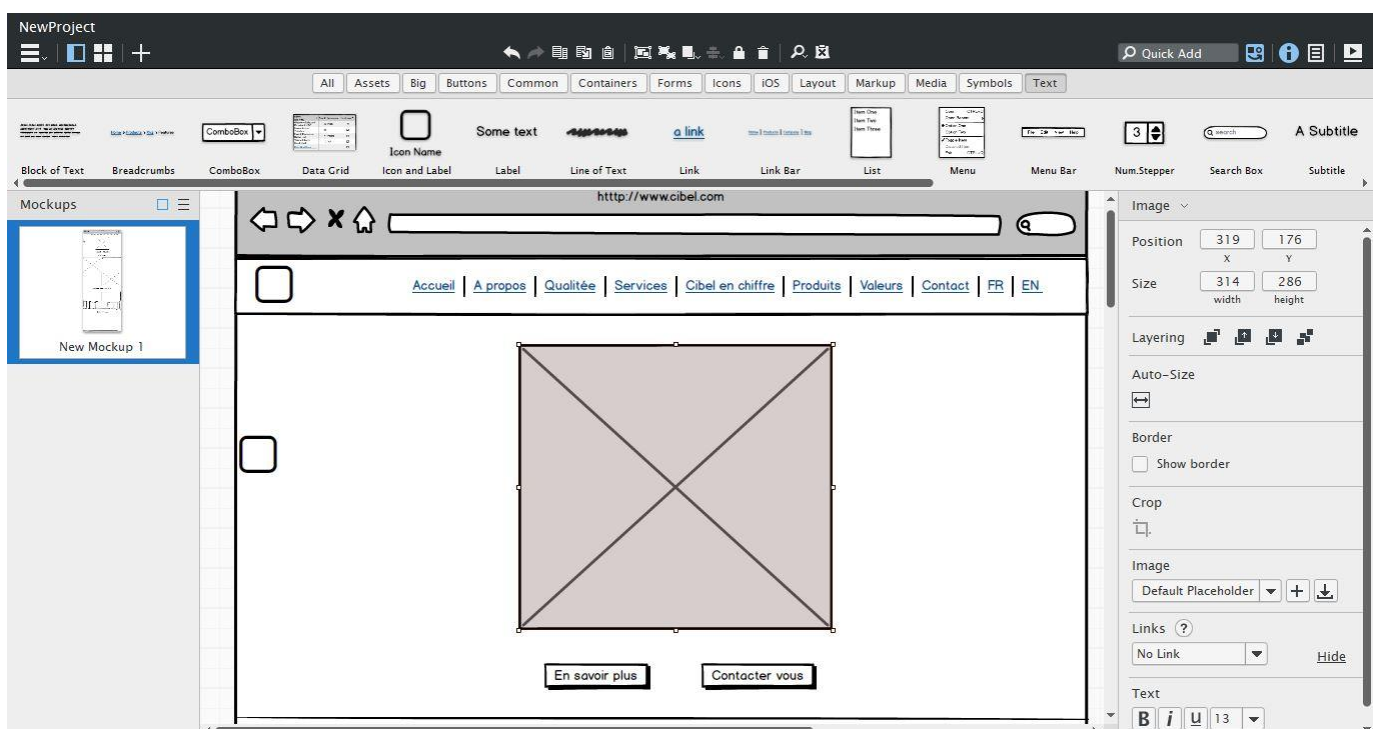


Figure 4 : Maquette du site avant la réalisation (Balsamiq mockup)

Le choix des critères est réalisé en fonction du projet sur lequel nous travaillons. Le contexte dans lequel s'insère l'interface étudiée est primordial dans l'attention que l'on porte à tel ou tel critère et à ses implications.

Étant donné que le site est dans un premier temps destiné au public nous avons retenu certains critères de guidage avec une pondération moyenne. Un bon guidage une bonne lisibilité, un groupement / distinction entre les items et permettre à l'utilisateur de repérer dans

le site (la localisation).

Nous avons également retenu deux critères concernant la charge de travail : la concision et la densité informationnelle. Affichage des informations nécessaires.

Adaptabilité, l'utilisateur peut personnaliser le site dans la part des couleurs.

La flexibilité est également un critère prédominant en ce qui concerne les habitudes et les exigences de l'utilisateur mais aussi concernant la personnalisation de son interface.

Pour la gestion des erreurs nous avons retenus le premier critère concernant la protection contre les erreurs. Plus les erreurs sont détectées tôt, meilleure sera la performance.

Le contexte conditionnera aussi l'importance que l'on accordera à chacun des critères. Cette pondération est toujours différente en fonction des caractéristiques du projet sur lequel on intervient.

### 3. La méthodologie de l'application Android :

#### 3.1 Cahier de charge :

- Définition du projet :

Notre projet consiste à :

- Contrôler les conteneurs (Insérer les conteneurs, déplacer les conteneurs ...) avec le code QR par le téléphone portable.

- Besoin fonctionnel :

L'application scanne le code QR d'un conteneur, l'utilisateur peut :

- S'authentifier.
- Ajouter le conteneur.
- Changer la place de conteneur.
- Afficher les conteneurs d'une palette.
- Supprimer un conteneur

- Besoin non fonctionnel :

Les besoins non fonctionnels sont importants car ils agissent de façon indirecte sur le résultat et sur le rendement de l'utilisateur, ce qui fait qu'ils ne doivent pas être négligés, pour cela il faut répondre aux exigences suivantes :

**a- Besoin de confort :**

L'application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs et doit être satisfaisante.

**b- Besoin de sécurité :**

Les ambiguïtés doivent être signalées par des messages d'erreurs.

Bien organisés pour bien guider l'utilisateur et le familiariser avec le système.

**c- Ergonomie et bonne Interface :**

L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation entre les différentes pages, couleurs et mise en textes utilisés.

**d- Sécurité :**

Notre solution doit respecter surtout la confidentialité des données personnelles de l'utilisateur qui reste l'une des contraintes les plus importantes dans le système tout entier.

**e- Aptitude à la maintenance et la réutilisation :**

Le système doit être conforme à une architecture standard et claire permettant sa maintenance et sa réutilisation.

**f- L'extensibilité :**

Dans le cadre de ce travail, le projet devra être extensible, c'est -à dire qu'il pourra y avoir une possibilité d'ajouter ou de modifier de nouvelles fonctionnalités



### 3.2 Identification des acteurs :

L'étude que nous avons effectuée dans le cadre de notre stage nous a permis de dégager un acteur principal de l'application.

Acteur	Description de l'acteur	Identification des besoins
L'utilisateur	Acteur qui gère tous les conteneurs de la société.	-La gestion des conteneurs.

Figure 5 : Détermination des acteurs

### 3.3 Le modèle de conception :

Le modèle de conception est axé sur la conception des cas d'utilisation, en se basant sur l'étude de traçabilité entre le modèle d'analyse et le modèle de conception. La phase d'analyse fournit une bonne compréhension des requis, des concepts et du comportement d'un système. Le modèle de conception est d'abord créé à partir du modèle d'analyse, avant d'être adapté à l'environnement d'implémentation choisi.

La première réalisation du modèle de conception se fait automatiquement à partir du modèle d'analyse. On a une bijection entre les objets de l'analyse et les blocs du modèle de conception. La conservation de cette bijection est un des points forts de la méthode car elle permet d'associer du code avec des raisons analytiques et permet en cas de changement du modèle d'analyse de retrouver rapidement le code associé (traçabilité).

Cette propriété de traçabilité va nous permettre de pouvoir naviguer aisément dans le modèle d'implémentation grâce au modèle d'analyse. De plus cela aide à une plus grande localisation de fonctionnalité, ce qui réduit les coûts de transformation.

Le passage à l'étape de conception consiste à construire les diagrammes qui permettront de décrire les communications entre les objets et leurs responsabilités respectives afin de remplir les requis.

Ce diagramme donne une vision globale du comportement fonctionnel du système d'information, représente les cas d'utilisation, les acteurs, les relations entre les cas d'utilisation.

L'objectif poursuivi par les cas d'utilisation est de permettre de décrire, dans des documents lisibles par tous, la finalité des interactions du système et de ses utilisateurs.

- Conception des cas d'utilisation « Utilisateur » :

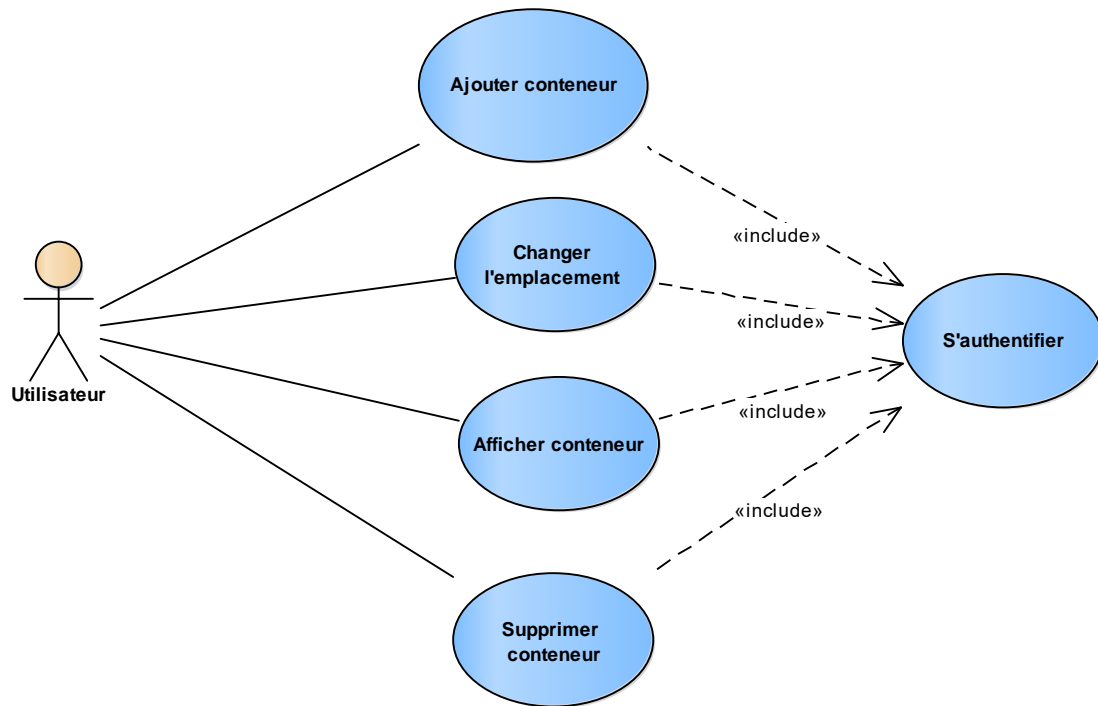


Figure 6 : Diagramme des cas d'utilisation « Utilisateur »

**Description :**

L'utilisateur gère les conteneurs, ajouter, afficher des conteneurs, changer l'emplacement du conteneur, supprimer un conteneur et bien sûr s'authentifier à l'application.

- Diagramme de séquence d'authentification :

Les diagrammes de séquences permettent de représenter des collaborations entre objets selon un point de vue temporel, on y met l'accent sur la chronologie des envois de messages entre les acteurs de système.

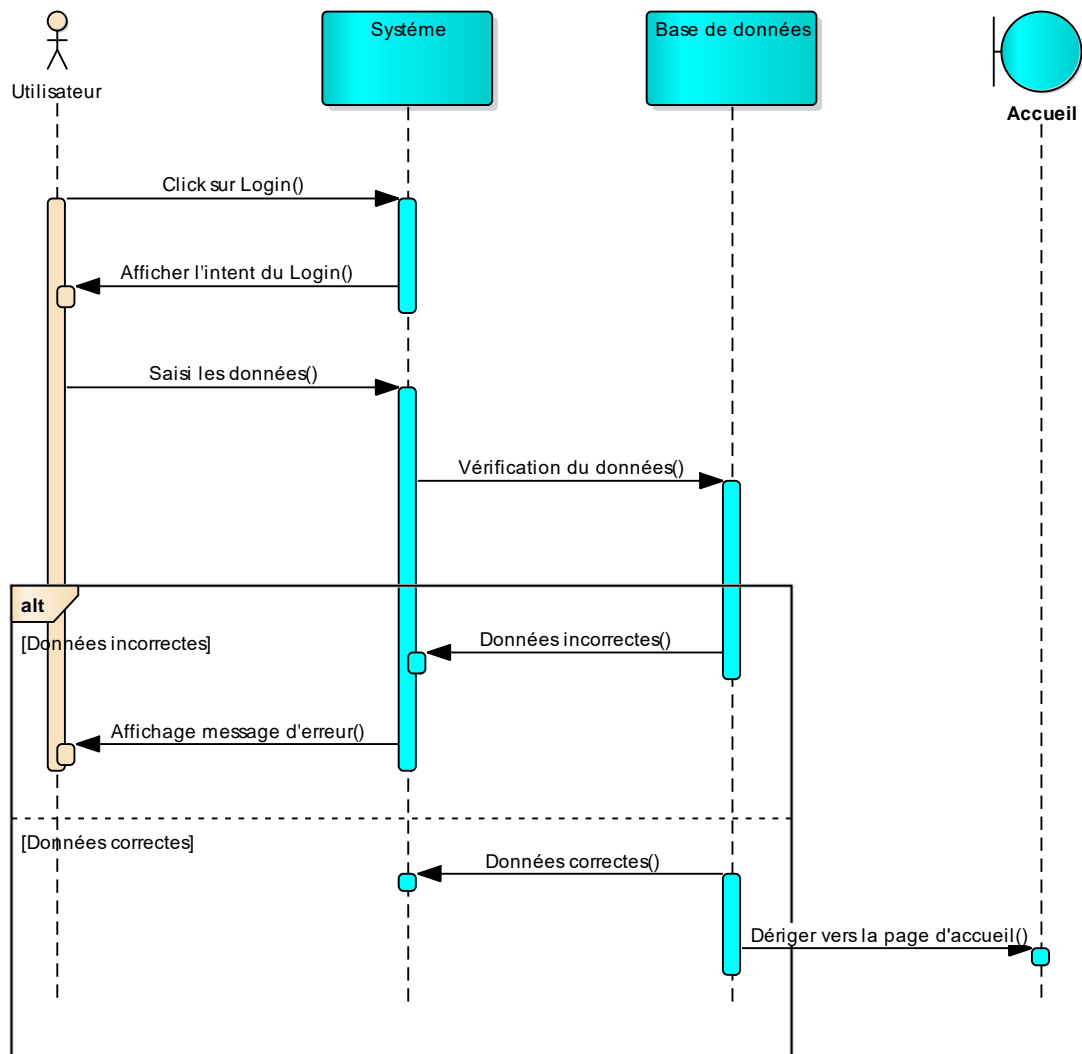


Figure 7 : Diagramme de séquence « S'authentifier »

### Description :

Lors de l'authentification de l'utilisateur, le système affiche un formulaire d'authentification et de son tour l'utilisateur saisie le nom et le mot de passe.

Le système se charge de vérifier les informations saisies si les données sont justes le système affiche le tableau de bord sinon le système renvoie une autre fois le formulaire d'authentification.

- Diagramme de séquence « Ajouter conteneur » :

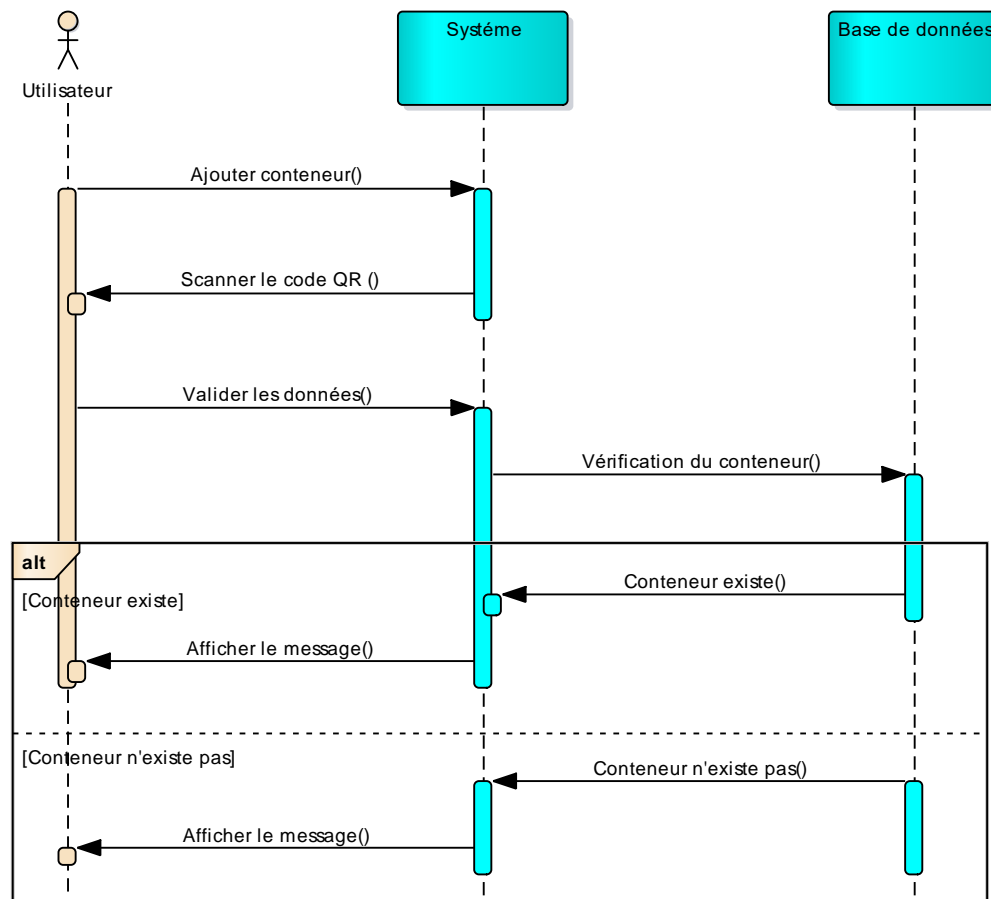


Figure 8 : Diagramme de séquence « Ajouter conteneur »

### Description :

Lors de l'ajout d'un conteneur effectué par un utilisateur, le système s'affiche une caméra qui va prendre le code QR du conteneur, le système se charge de vérifier si ce conteneur se trouve à la base de données, s'il existe le conteneur le système ajoute ce conteneur à la base de données, si le conteneur n'existe pas un message d'erreur s'affiche.

- Diagramme de séquence « Changer l'emplacement d'un conteneur » :

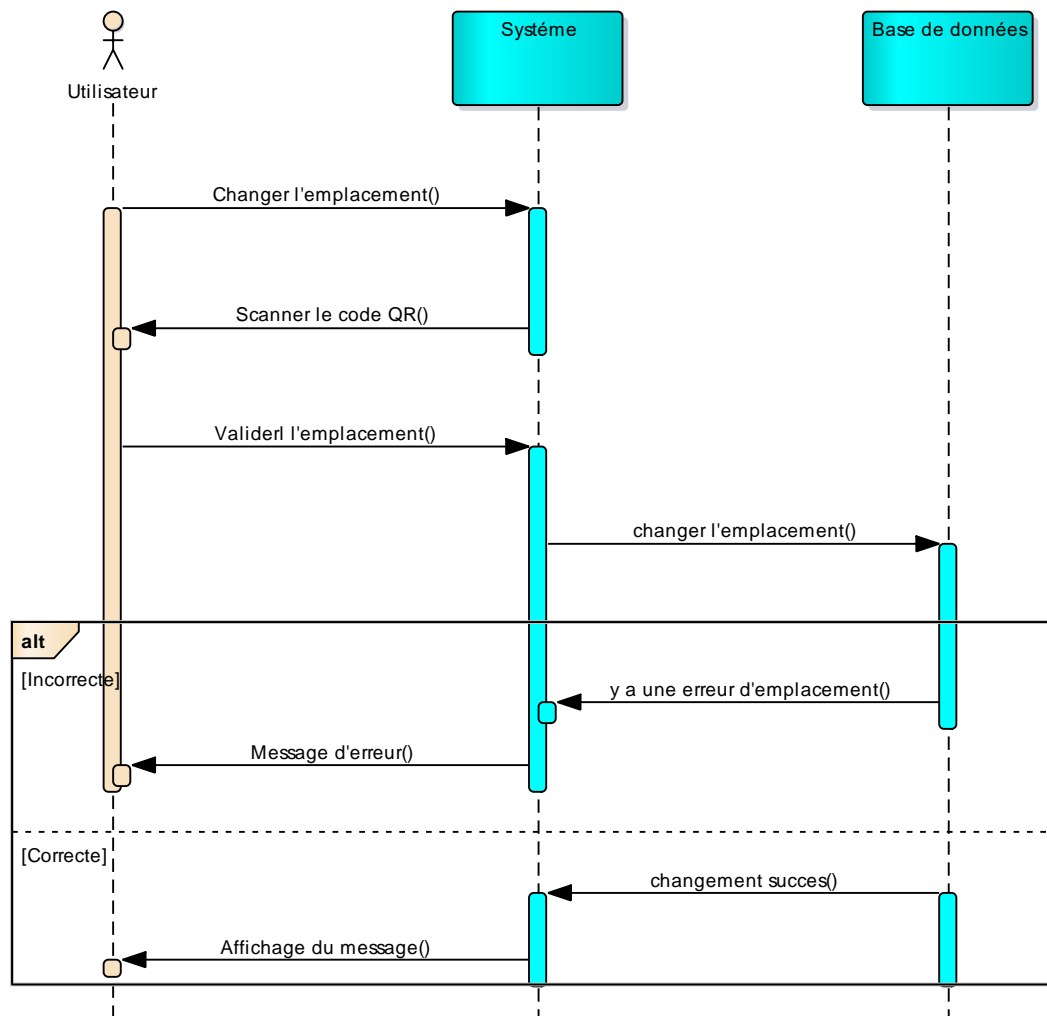


Figure 9 : Diagramme de séquence « Changer l'emplacement »

### Description :

Lors de changer l'emplacement d'un conteneur effectué par un utilisateur, le système s'affiche une caméra qui va prendre le code QR du conteneur, le système se charge de vérifier si ce conteneur se trouve à la base de données et aussi charger l'emplacement où il se trouve ce conteneur, après l'utilisateur saisi le nouvel emplacement du conteneur.

- Diagramme de séquence « Afficher les conteneurs » :

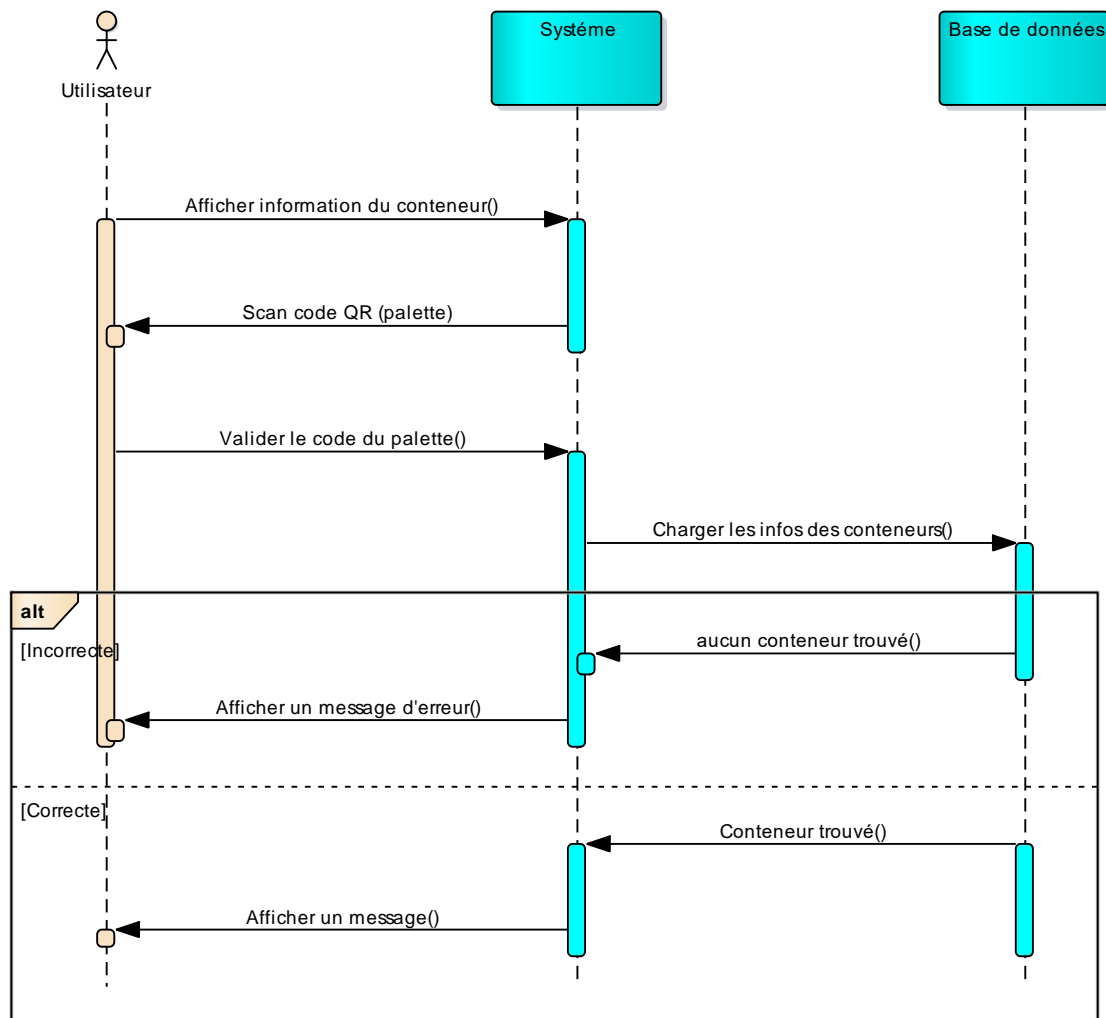


Figure 10 : Diagramme de séquence « Afficher les conteneurs d'une palette »

#### *Description :*

Lors d'affichage les conteneurs effectués par un utilisateur, le système s'affiche une caméra qui va prendre le code QR du conteneur, le système récupéré le code de la palette qui nous a aidé pour trouver les conteneurs qui vont s'afficher à l'utilisateur.

- Diagramme de séquence « Supprimer un conteneur » :

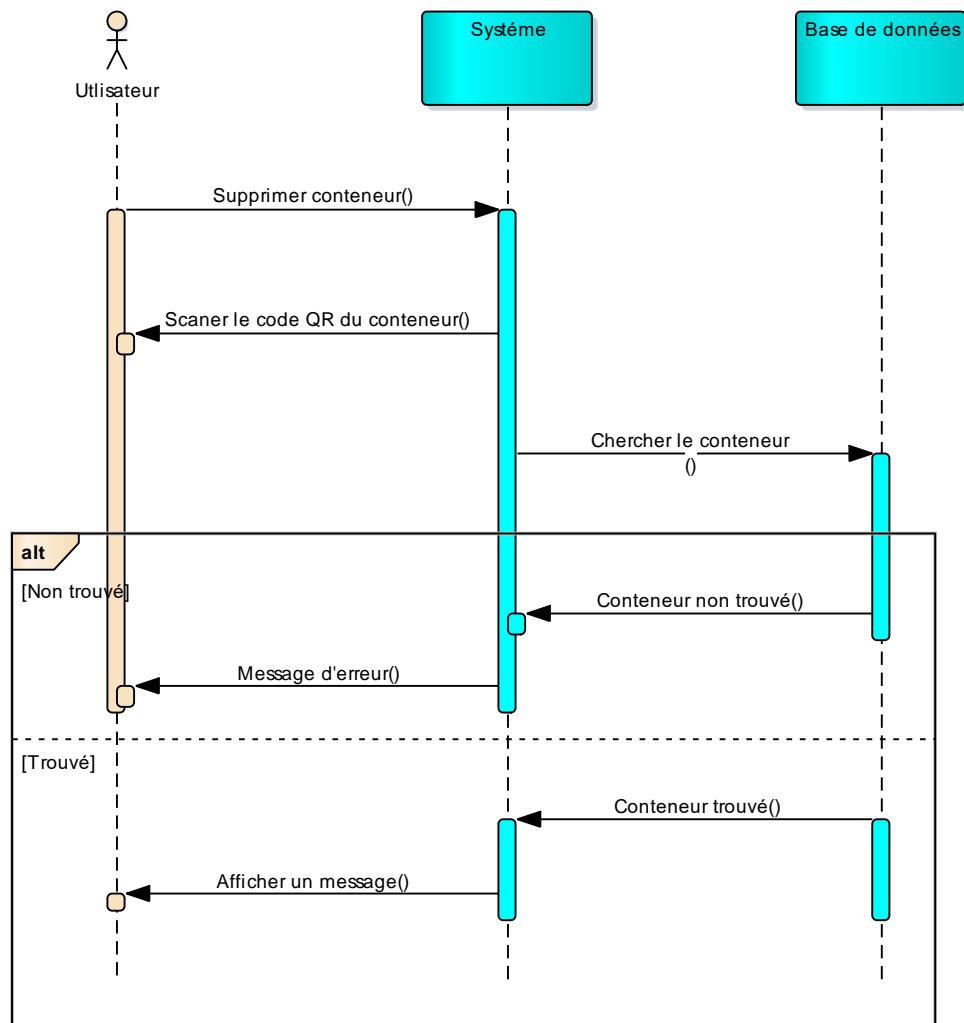


Figure 11 : Diagramme de séquence « Supprimer un conteneur »

### Description :

Lors de la suppression d'un conteneur effectués par un utilisateur, le système s'affiche une caméra qui va prendre le code QR du conteneur, le système vérifie si le conteneur existe à la base de données, s'il existe le conteneur va être supprimer, si il n'existe pas un message d'erreur va être afficher.

- Diagramme de classe :

Ce diagramme est une collection d'éléments de modélisation statiques (classes), qui montre la structure d'un modèle. : Il décrit les classes que le système utilise ainsi que les liens sémantiques (associations entre classes).

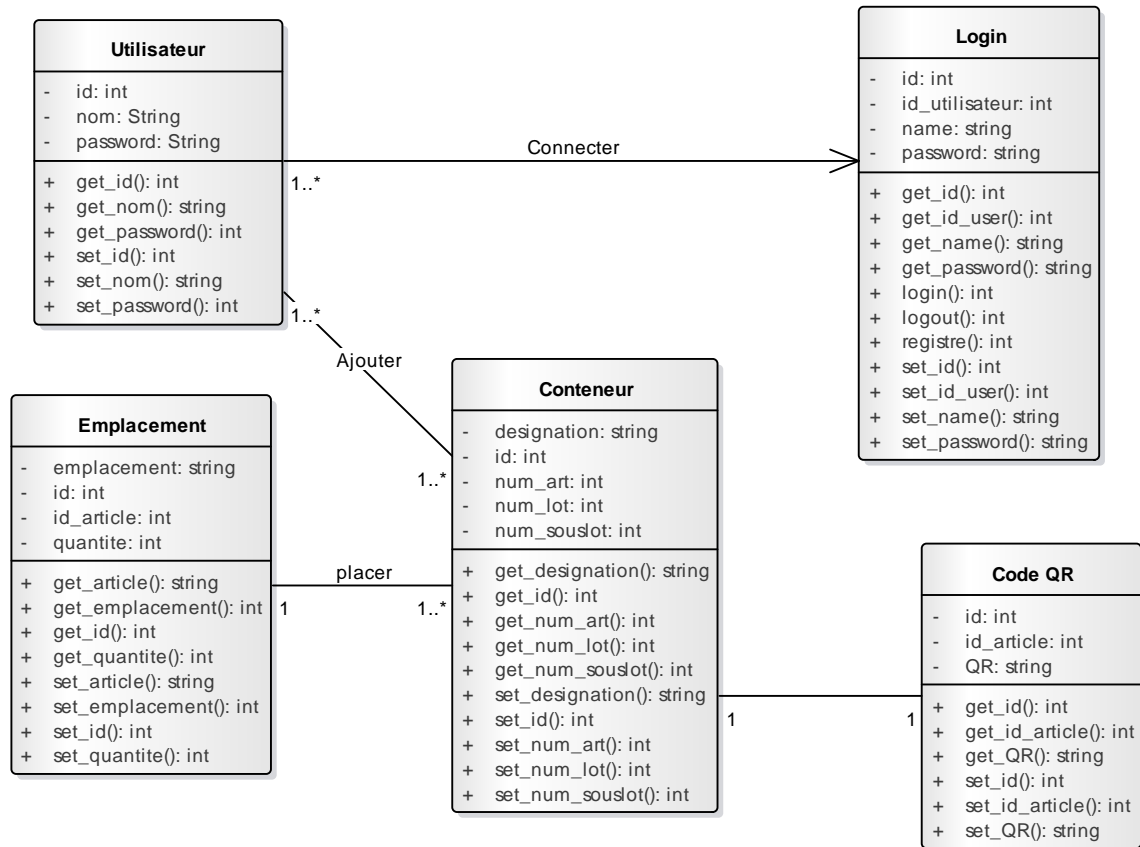


Figure 12 : Diagramme de classe



# Chapitre 3 :

## *Les outils de travail*

## Introduction :

Ce chapitre a pour objet de présenter les différents outils et technologies mis en œuvre Pour la réalisation de la plateforme. Un accent particulier est mis sur les solutions open - source, qui n'ont aujourd'hui rien à envier aux solutions propriétaires, qui offrent un large.

Éventail de possibilités et opportunités toutes aussi intéressantes les unes que les autres. Cette étude technique exhibera la richesse et la puissance des technologies déployées pour réussir la réalisation du projet.

## 1 .UML:

Le langage de modélisation unifié, de l'anglais «Unified Modeling Language (UML) », est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel.

## 2 .cPanel:



Figure 13 : Logo d'UML

cPanel est un panneau de configuration basé sur Linux conçu pour les hébergeurs web. Constitué d'une interface graphique permettant l'automatisation des paramètres, l'hébergement de site web est ainsi simplifié. cPanel est doté de 3 principales fonctions qui permettent d'accéder à différents niveaux d'utilisation tels que l'administration et la revente d'un hébergement, ou la simple configuration de site web. Ainsi, tous ces aspects sont contrôlés à partir d'un simple navigateur web.



Figure 14 : Logo de cPanel

### 3 . PHP:

PHP est un langage de programmation libre<sup>5</sup>, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP<sup>4</sup>, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage Impératif orienté objet.



Figure 15 : Logo de PHP

## 4 . Android :

Android Studio est un environnement de développement pour développer des applications Android. Il est basé sur IntelliJ IDEA.



Figure 16 : Logo de ANDROID STUDIO

## 5 .Mysql :

Mysql est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde<sup>3</sup>, autant par le grand public (applications webprincipalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.



Figure 17 : Logo de Mysql

## 6 .Balsamiq mockups :

Balsamiq Studios est un ISV fondé en mars 2008 par Peldi Guilizzoni, un ancien ingénieur logiciel d'Adobe. L'outil de maquette Balsamiq sur le Web a été lancé en juin 2008. Balsamiq compte 21 employés basés à San Francisco, Sacramento, Chicago, Bologne, Paris et Brême. En 2011, Balsamiq a réalisé près de 5 millions USD de ventes et 6,4 millions USD en 2015.



Figure 18 : Logo de Balsamiq

## 7 .Sublim text :

Sublime Text est un éditeur de texte générique codé en C++ et Python, disponible sur Windows, Mac et Linux. Le logiciel a été conçu tout d'abord comme une extension pour Vim, riche en fonctionnalités<sup>1</sup>.

Depuis la version 2.0, sortie le 26 juin 2012, l'éditeur prend en charge 44 langages de programmation majeurs, tandis que des plugins sont souvent disponibles pour les langages plus rares.



Figure 19 : Logo de Sublim text

## 8 .Photoshop :

Photoshop est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur, lancé en 1990 sur MacOS puis en 1992 sur Windows qui a révolutionné la photographie et jusqu'à la conception que l'on pouvait s'en faire.

Figure 20 : Logo de Photoshop



## 9 .Illustrator :

Adobe Illustrator est un logiciel de création graphique vectorielle. Il fait partie de la gamme Adobe et peut être utilisé indépendamment ou en complément de Photoshop, il offre des outils de dessin vectoriel puissants. Les images vectorielles sont constituées de courbes générées par des formules mathématiques.



Figure 21 : Logo d'illustrator

## 10 .Enterprise architect :

Enterprise Architect est un logiciel de modélisation et de conception UML, édité par la société australienne Sparx Systems. Couvrant, par ses fonctionnalités, l'ensemble des étapes du cycle de conception d'application, il est l'un des logiciels de conception et de modélisation les plus reconnus.



Figure 22 : Logo d'entreprise architect

# Chapitre 4 :

*Mise en œuvre de l'application*



## Introduction :

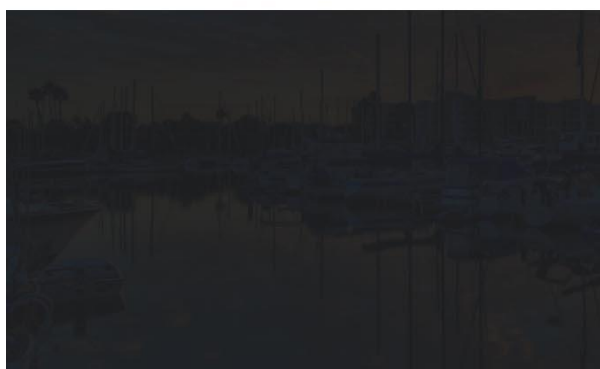
Dans ce chapitre nous allons s'intéresser aux captures d'écran qui présente le résultat final de l'application et du site web, aussi accompagné des commentaires explicatifs démontrant en détails l'utilité de chacune des interfaces.

### 1 . Site web :

Voilà deux Screenshot qui montre le site web (One-page).



## A PROPOS



### Qui Nous Sommes?

La production de conserves de poisson est un savoir-faire que nous avons développé durant plus de 50 ans d'expérience. Notre histoire a débuté par l'implantation de la société Oued Souss conserves- faisant partie du groupe Agro-industriel Bel Hassan- en 1963 à Anza.

Le 8 décembre 1999, les différents départements à savoir: Oued Souss Conserves, SMIC, SAC et le département de Tan Tan ont harmonisé leur statut, et la société CIBEL (Complexe Industriel Bel Hassan) a vu le jour.



### Notre Mission

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum posuere augue eget ante porttitor fringilla.

### Nos Competences

Ayant comme activités principales : Le conditionnement et la conservation du poisson, ainsi que La fabrication de la farine et de l'huile de poisson, nous avons su nous faire une place sur le large marché des industries agro-alimentaires aux niveaux local et international, contribuant ainsi positivement dans le développement de la région du Sud. Armés de notre savoir-faire authentique, de notre système d'écoute à double sens, du respect des exigences de nos clients, et de nos technologies de pointe, aujourd'hui nous sommes présents sur 4 marchés internationaux : l'USA, l'Europe, le Moyen orient et l'Afrique.

## GARANTIE & CERTIFICATION



La qualité du travail fourni aux différents niveaux régit la vie d'entreprise au sein de CIBEL. La qualité finale de nos produits résulte, quant à elle, de la sélection et du contrôle de nos fournisseurs, de la maîtrise et de la fiabilité de notre chaîne de production, de la compétence de notre personnel et du respect de nos engagements.



Figure 23 : le demi premier de la page

“ Nous Nous engageons à être parmi les meilleurs producteurs marocains des pêches à valeur ajoutée ”

Cibel Maroc

#### CIBEL EN CHIFFRES



15

Collaborateurs



3,800

Matière première traitée par an



2

Unités de Production



12,260,091

Production Globale

#### NOS PRODUITS



TOUT SARDINES ANCHOIX MAQUEREAUX

Produits Cibel

DEMO

DEMO

DEMO

DEMO

DEMO

Produits Client

DEMO

DEMO

DEMO

DEMO

DEMO

#### NOS VALEURS

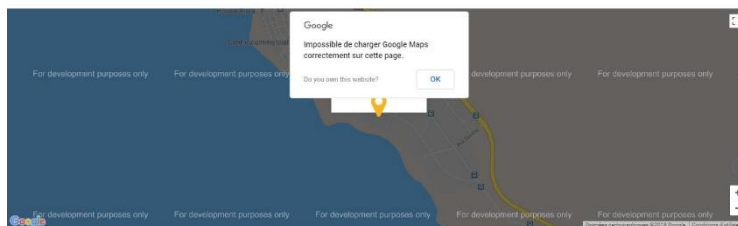


“ un système management de la qualité efficace et performant ”

Cibel Maroc



#### CONTACTEZ NOUS



Al mohit street Z.I. Anza Bp 311 Agadir Maroc

import.export@cibel.ma - info@cibel.ma

+212 825 20 40 10 - +212 825 20 40 11

Industriel District Anza BP 311 Agadir - Maroc

zone industrielle extra portuaire Tan Tan

+212 528 20 40 80 - +212 528 20 52 40

Votre Nom\*

Votre e-mail\*

Sujet

Telephone

Votre Message\*

Envoyer Message



© 2018 COPYRIGHT CIBEL. TOUT DROIT RESERVE

Figure 24 : le demi deuxième de la page

## 2 . Application Android :

### 2.1 Authentification :

Cette interface permet à l'utilisateur de se connecter en utilisant le nom et qui existe à la base de données et un mot de passe pour accéder au menu général, et aussi de créer un compte pour se connecter.

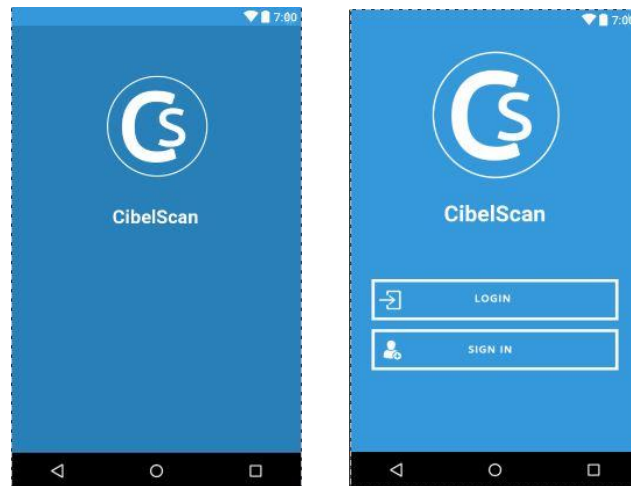


Figure 25 : Les premières intentes



Figure 26 : créer compte

Figure 27 : Se connecter



## 2.2 Accueil :

Cette intention donne à l'utilisateur plusieurs choix tels que l'ajout d'un conteneur ou bien Changer l'emplacement d'un conteneur, supprimer un conteneur etc.



Figure 28 : Accueil

### 2.3 Ajouter conteneur :

Dans cette intentente l'utilisateur peut ajouter un conteneur en précisant le numéro de l'article, numéro de lot, numéro palette etc.

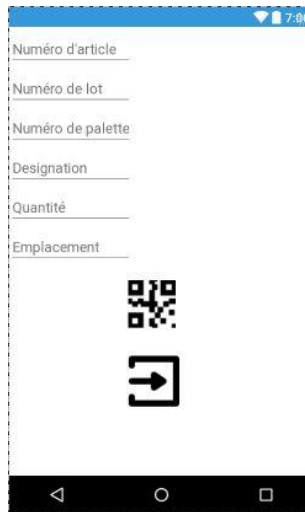


Figure 29 : Ajouter conteneur

### 2.4 Changer emplacement :

Dans cette intentente l'utilisateur peut modifier l'emplacement d'un conteneur en précisant numéro de l'article.



Figure 30 : Changer l'emplacement

## 2.5 Affichage des conteneurs et la suppression d'un conteneur :

Dans cette intention l'utilisateur peut consulter tous les conteneurs d'une palette qui sont enregistré à la base de données, et dans l'autre intention l'utilisateur peut supprimer un conteneur.

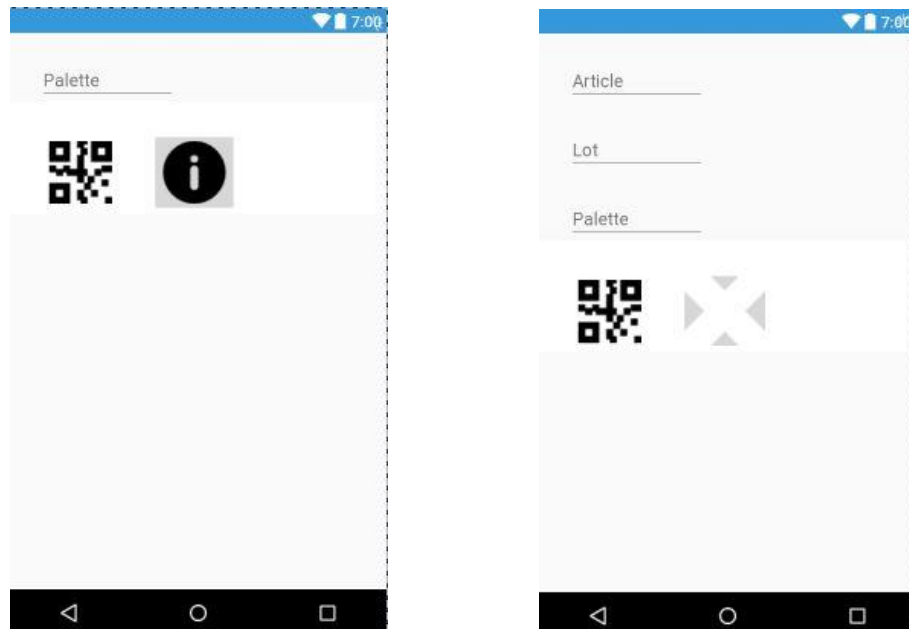


Figure 31 : Afficher et supprimer les conteneurs

## Conclusion

Somme toute, le stage nous a permis d'avoir une certaine lisibilité de la société « CIBEL » et son fonctionnement. Il a perfectionné nos connaissances en développement des systèmes d'informations en général et particulièrement à travers les descentes sur le terrain de développement.

Egalement, les bienfaits de ce stage se décèlent dans les bons rapports aussi bien avec le responsable technique qu'avec tous les agents de la société. Nous avons été particulièrement ravis de constater qu'il y existe un véritable esprit de groupe et des valeurs de vivre – ensemble acceptés par tous les agents.

Nous avons accumulé une masse importante de connaissances aussi bien sur le plan pratique et que nous jugeons très utile pour l'avenir d'une carrière professionnelle.



# Webographie

<https://www.google.fr/>

<https://www.openclassrooms.com/dashboard/>

<https://www.cpanel.com>

<https://www.grafikart.com>

<https://www.youtube.com>