

מבוא לבינה מלאכותית - תרגול 2.

rgb יחזקאל אימרה.

10 בנובמבר 2025

.SGD 1

למדנו על אלגוריתם מורד הגרדיאנט, שניון לתארו באמצעות

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \eta \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta_t)$$

כאשר

$$\mathcal{L}(\theta) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y}_i)^2$$

היתרון הוא שכל צעד שאנחנו מתקדים הוא מדויק אל עבר כיוון הירידה הכי טוב.
החסרונות הם:

1. אם יש לנו N ממש גדול, לעבור על כל הדוגמאות יקח נצח.
2. אני עלול להיתקע ב민ינמוס מקומי.

לכן אנחנו רוצים לשנות מעט את האלגוריתם כדי שיפור את שני החסרונות האלה ושבידין ישמר על היתרון. הדרך לעשות את זה היא באמצעות עדכון הגרדיאנט לפי קבוצה קטנה יותר של דוגמאות:

$$\bar{\mathcal{L}}(\theta) = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^k (y_{i_j} - \hat{y}_{i_j})^2$$

כאשר $N << k$, ובכך לשנות את כלל העדכון שלנו להיות

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \eta \nabla_{\theta} \bar{\mathcal{L}}(\theta_t)$$

יתרונות:

1. הרבה יותר מהיר לחישוב.
2. יכול לברוח ממינינמוס מקומי כי כל עדכון הוא "רוועש".

חסרונות:

1. כל עדכון הוא "רוועש" - אנחנו לא הולכים בכיוון הירידה הכי חדה בשביל כל הנתונים אלא בכיוון הירידה הכי חדה בשביל תת הקבוצה של הנתונים שבחרנו.

לכן שיטה יש את היתרון והחסרונות שלה, אך אין תשובה חד משמעות למה הכי כדאי להשתמש בו.

2 רגרסיה פולינומיאלית.

נניח עכשו במקומות להגיה שיש קשר לינארי בין הנתונים שלנו $x = \hat{y}$, אנחנו חושדים שהנתונים שלנו לא מגעים קשר לינארי, אז אנחנו יכולים להרחיב את מודל הרגרסיה הלינארית להיות

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 x + \beta_2 x^2 + \dots + \beta_d x^d$$

למודל זה קוראים מודל רגרסיה פולינומיאלית.

אבל, השם הזה מטענה, כיוון שהקשר בין y לכל הפרמטרים של המודל הוא עדין קשר לינארי.
איך מאמנים? בעיקרונו אם בעבר ברגression לינארית היה לנו $(x_1, x_2, \dots, x_d) = x$, אנחנו יודעים איך לאמן מודל מהצורה

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_d x_d$$

לכן פשות נחשב $x_poly = (x, x^2, \dots, x^d)$

$$\hat{y} = \sum_{n=1}^d x_poly_n \beta_n + \beta_0$$

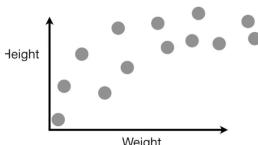
לכן נוכל להתייחס לזה כטור מודל וגרסיה רגילה ולהשתמש בכל שיטות האימון שאחנו כבר מכירים. במידה וכל דוגמה x יש יותר מפיקר אחד, קלומר $(x_1, \dots, x_p) = x$ ואחנו רוצים את כל הפולינומים מדרגה לכל יותר d , אחנו יכולים להגיד מהDIR

$$\hat{y} = \beta_0 + \sum_{1 \leq i \leq n} \beta_i x_i + \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} \beta_{ij} x_i x_j + \sum_{1 \leq i \leq j \leq k \leq n} \beta_{ijk} x_i x_j x_k$$

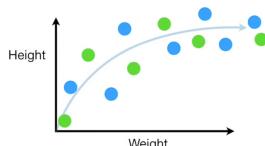
ושוב להתייחס למודל זה כטור מודל וגרסיה לינארית.

BIAS VARIANCE TRADEOFF 3

נניח ואחנו מודדים משקל גובה של עכברים ומשרטטים את הדגימות שלנו בגרף



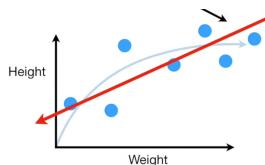
עכברים קלים הם נוכחים, עכברים כבדים הם גבוהים אבל בשלב מסוים עברו נהייה שמן ולא גבוה יותר. אחנו רוצים לחזות את גובה העכבר בהינתן המשקל שלו.



נניח ומסקל העכברים מגיעה מכזה קשור, נרצה ללמידה אותו.

נחלק את הדadata לקובצת אימון וקובצת מבחן, כאן הנקודות הכהולות יהיו האימון והירוקות יהיו המבחן.

אם ננסה להתאים קו לינארי בין הנקודות שלנו, ניתקל בבעיה, אין לו את "הגמישות" לתאר את היחס האמייתי בין המשקל לגובה (ה"קשת" שנוצרת בדadata)

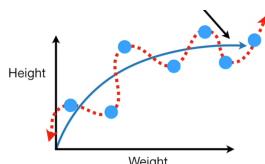


לא משנה איך נעביר את הקו היישר הוא בחים לא יתעקם, קלומר הקו היישר בחים לא ישזר את היחס בין המשקל והגובה, לא משנה כמה טוב הוא על הקובצת אימון שלנו.

חסור יכולת של המודל שלנו לתפוס את היחס בין האמייתי של הפרמטרים שלנו נקרא *bias*.
בגלל שהקו היישר לא יכול להתעקם, יש לו הרבה (*bias* - הטיה), קלומר הוא בקושי מתאר טוב את הדגימות.

לכן נאמר שהקו היישר עושה *underfit* - לא תופס את הצורה של הדadata שלנו.

מנגד, אחנו יכולים להתאים פולינום ממעלה מאוד גדולה שיתאים בדוק לכל הנקודות בקובצת האימון שלנו.



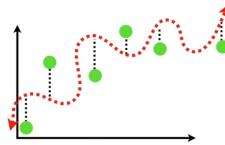
הפולינום הזה מתקעם באופן מעולה כמו שקובצת האימון מתקעמת ומשתאים את עצמו לקובצת האימון.

בגלל שהפולינום הזה יכול להתעקם בצורה ממש טובה, יש לו *bias* נמוך.

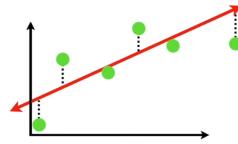
מבחן *MSE* על *train set*, הפולינום ינצח, כי יש לו $0 = MSE$.

עכשו נعبر לקובצת המבחן:

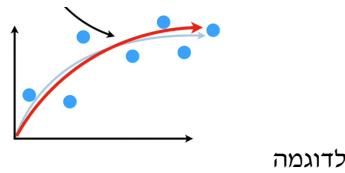
למרות שהפולינום עשה עבודה טובה בלימוד את קובצת האימון, הוא ממש רחוק מלהזות את קובצת המבחן



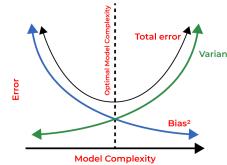
לכן יש לו שונות גוברת מאוד שכן ההפרש בין הערך שנחזה לאיברים בקבוצת המבחן שונה ממש מהערך האמתי שלהם. ב的日子里 אחרים, קשה להזות כמה הפולינום שלנו באמת למד. לעיתים הוא יהיה טוב, ולפעמים ממש גרוע. מנגד, כמו השר היה *bias* מאוד גבוה, אבל יש לו פחות שונות כי הוא התאים את עצמו לצורה הכללית של הדadata, ולא ספציפית לצורה של קבוצת האימון.



ב的日子里 אחרים, כמו השר יביא תוצאות סבירות (ולא מעולות), אבל יהיה עקיبي בתוצאות שלו. בכלל שהפולינום מתאים את עצמו לא לקבוצת האימון אבל לא לקבוצת המבחן, נאמר שהוא *overfit*. אנחנו רוצים שהמודל האידיאלי שלנו יהיה בעל נמוך כולם שיווקן הקשור בין המשתנים שלנו בצורה סבירה, ושתהיה לו שונות נמוכה ככלomer שיפיק תוצאות עקייבות על דוגמאות שונות.



אנחנו רוצים למצוא מודל שהוא בין *bias* נמוך לבין שונות נמוכה.



BIC 4

כעת אנחנו נתקלים בבעיה: אנחנו מניחים שהדadata שלו לא לינארי, ככלומר אנחנו צריכים לבחור איזהו דרגה d שאנו מאמינים שתתאים לדadata שלנו הכי טוב. הבעיה היא שדרגה נמוכה מדי תביא ל-*underfitting* ויתר מדי תביא ל-*overfitting*. אנחנו צריכים דרך לאזן בין איזהו המודל לבין כמות הפרמטרים שבמודול.

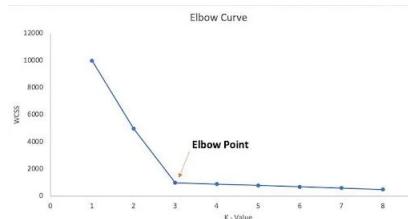
לכן בדיק יש לנו כלי לשbill למודד איזהו של מודל: גדייר ששבbill מודל רגסיה עם n דוגמאות ו- k פרמטרים, גדייר

$$BIC = n \ln(MSE) + k \ln n$$

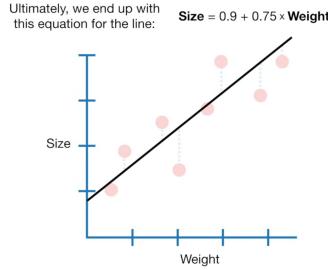
אנחנו רוצים *BIC* כמה יותר נמוך, ככלומר ההתאמנה המרבית בין איזהו המודל לגודל המודול. אינטואיטיבית: $(\ln n)$ מתגמל התאמת טוביה של הדadata (MSE) (*BIC* נמוך \Leftarrow MSE נמוך). $n \ln k$ נותן עונש למודלים מסובכים יותר (יותר פרמטרים \Leftarrow *BIC* נמוך).

אם נעלה את הדרגה של הפולינום שאנו מתחייבים, אולי נמצא התאמת יותר טובה אבל זה יעלה לנו את *BIC*, אז אולי לא שווה להגדיל את המודול.

לכן, כדי למצוא את הפולינום הכי טוב, נאמן מודלים עם דרגות $D = 1, 2, 3, \dots, D$, נחשב *BIC* לכל מודול ונבחר את המודול עם ה-*BIC* הכי נמוך. הערכה: אם כל שאנו מגדילים את המודול ה-*BIC* לא עולה/משתנה טיפה, נשימוש ב-*elbow method* – בוחור את d המתאים.



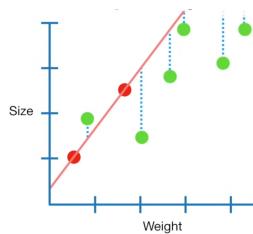
נניח ושוב אספנו מלא דатаה על משקל וגודל של עכברים



וأنחנו רוצים למדל את הקשר ביניהם. נאנו מודל לינארי ונגיע למשוואה

$$\text{Size} = 0.9 + 0.75 \cdot \text{Weight}$$

כשיש לנו הרבה דוגמאות אנחנו יודעים שהישר שנקבל מתאר את היחס בין גודל ומשקל. אבל מה אם היו לנו רק שתי דוגמאות ב-train set?



$$\text{Size} = 0.4 + 1.3 \cdot \text{Weight}$$

הרעין מאחרוי ridge הוא למצואו קו ישן שלא עושה את ההסתמה הכי טובה על ה-test set, אבל בתמורה יהיה לו הרבה פחות variance על ה-test set. במיללים אחרות, אנחנו מעלים בכונה את ה-bias של המודל בקצת כדי לקבל רידיה חזקה יותר.

איך עושים? בעבר אם יש לי $\hat{y} = b + m_1x_1 + \dots + m_dx_d$, אבל עכשו ננסה למצוא

$$\arg \min_{b, m_1, \dots, m_d} \sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^d m_j^2$$

כלומר אני מוסיף עונש למודל שלי כך שיהיה לי יותר שיפוע, ולא קבוע לי כמה חמור העונש הזה. מה הרעיון? ככל שיש לי שיפוע יותר גדול, ככל המודל שלי יותר רגיש לשינויים קטנים בדатаה, לכן כשאני ממוצע גם את $\sum_{j=1}^d m_j^2$ אני מנסה למצוא את הפרמטרים לקו הישר שימdal את הדטה

$$\text{Size} = 0.9 + 0.8 \cdot \text{Weight}$$

ובourke זהה נקבל את הישר *overfit* ועבור $\lambda = 1$ לדוגמה נקבל

$$\sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^d m_j^2 = 0 + 1 \cdot 1.3^2 = 1.69$$

והישר השני שקיבלנו קיבל

$$\sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^d m_j^2 = 0.3^2 + 0.1^2 + 1 \cdot 0.8^2 = 0.74$$

כלומר באמת קיבלנו התאמת טובה יותר.

הערה 1.5. לא יכול להיות כל ערך מ-0 ל- ∞ (לא כולל, כמובן). עבור $0 = \lambda$ נקבל פשטוט MSE ועבור $\infty \rightarrow \lambda$ נקבל ישר שמקביל לציר ה-x. איך נחליט איך ערך λ אנחנו רוצים? פשטוט ננסה הרבה ערכים $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ ונשתמש ב-*k-fold cross validation* (נדבר בהמשך) כדי לקבוע איך מהם הכי טוב לנו

הערה 2.5. הרבה פעמים RIDGE נקרא גם L^2 כי אם נסמן $m = (m_1, \dots, m_d)$ אז העונש שהוספנו $\lambda \|m\|_2^2$ והוא

הערה 3.5. ה הוא היפרפרמטר, ככלומר אני קבוע לו ערך לפני שאני מאמין את המודל, וכך אני לא מעדכן אותו תוך כדי האימון (בניגוד ל-*lr* שהוא להגדיל ולהקטין תוך כדי האימון).

אותו קונספט כמו RIDGE, אבל במקום להעניש את המודל על ידי הוספה של $\frac{1}{2} \lambda \|m\|_2^2$, נуниש אותו על ידי הוספה $|\lambda| \|m\|_1 = \sum_{j=1}^d |m_j|$. מה שוננה בה זה שעבורו לא מושג גדול אנחנו כן יכולים לקבל ישר שמקביל לציר x , כלומר בוגד L^2 שיכול רק להקטין את הפרמטרים, אבל מושג לאפס אותם.

מתי זה שימושי? אם עכשו אני רוצה לחזות גודל של עצברים כתלות במשקל שלהם, בגיל שלהם ובמה הטמפרטורה בחו"ז. כפי שאפשר לנחש לטמפרטורה אין שום השפעה על גודל העצברים כי הם לא מתכווצים בשקר וגדלים כחולים, لكن היינו רוצחים שבמהלך האימון המשקל שהמודל ישים על הטמפרטורה יהיה 0 ובכך יעלים את הפרמטר הטיפשי הזה. לכן יש לנו

$$\text{Size} = b + m_1 \cdot \text{Weight} + m_2 \cdot \text{Age} + m_3 \cdot \text{Temp}$$

ב- LASSO נפתח

$$\arg \min_{b, m_1, m_2, m_3} \sum_{i=1}^N (y_i - \text{Size}_i)^2 + \lambda (|m_1| + |m_2| + |m_3|)$$

ואז נגלה כי $m_3 = 0$ בעוד ש-RIDGE אף פעם לא יאפס אותו. בעיה שמיד צורמת לנו זה שה- $|m|$ לא גיאר, אבל פה אנחנו יכולים להסביר מה הנגזרת של זה להיות הערה 1.6.

$$\frac{d}{dm} |m| = \text{sign}(m) = \begin{cases} 1 & m > 0 \\ -1 & m < 0 \\ 0 & m = 0 \end{cases}$$

הערה 2.6. גם כאן ג' הוא היפרפרמטר, ולא תמיד הוא יהיה זהה לזה של ridge.

.ELASTIC NET 7

از L^2 עובד הכל טוב במיוחד לרובם פרמטרים שימושיים בעוד ש- L^1 עובד הכל טוב כמעט לנו הרבה פרמטרים שאנו רוצחים לאפס את ההשפעה שלהם בתחזית שלנו. لكن אם אנחנו יודעים מה המודל שלנו מנסה לחזות ומה הפרמטרים שיש לנו אנחנו יודעים מה שימושי ומה לא, אבל מה אם יש לנו אוסף של פרמטרים גנריים שאנו לא יודעים עליהם כלום? איך נבחר L^1 או L^2 ? אנחנו לא חייבים לבחור, אנחנו יכולים להשתמש ב-*Elastic net*!
מה זה עושים? כמו ridge ו-lasso, פשוט נפטר

$$\sum_{i=1}^N (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda_1 \|m\|_1 + \lambda_2 \|m\|_2^2$$

כדי למצוא את השילוב הכי טוב של (λ_1, λ_2) נשתמש לרוב ב-*cross validation*.

זה טוב בעיקר כשהיש לנו קורולציה בין הפיצרים: אם לדוגמה x_1 ו- x_2 בעלי קורולציה חיובית, L^1 יבחר לאפס את אחד מהם (כי בעינו להחזיק 2 עותקים של אותו פיצר (בערך) זה לא עיל) בעוד ש- L^2 פשוט יקטין את המשקל שלהם לבירך אותו דבר, מכשהם לא יתאפשרו וכל אחד יוכל להשפיע בדרך שלו על תחזיות המודל. כשןשלב בין L^1 ו- L^2 , לא נאפס שום פרמטר, פשוט נקטין פרמטרים לא שימושיים.

EARLY STOPPING 8

נניח והפעם יש לנו המוני דוגמאות ואנו יכולים לאמן את המודל שלנו כמה שנרצה. מצד אחד, אם נאמן את המודל יותר מדי, יש סכנה שנעשה overfitting כי נאמן אותו כל כך הרבה שהוא זמין יתר על כל ה-*train set* ("לשון" את ה-*train set*!). מצד שני, אם אנחנו רוצחים להימנע מזה ונאמן את המודל קצת מדי זמן, אנחנו מסתכנים ב-*underfitting*, כלומר המודל לא הספיק ללמידה את הקשר בין הפרמטרים שלנו וחוזה ג'יבריש.

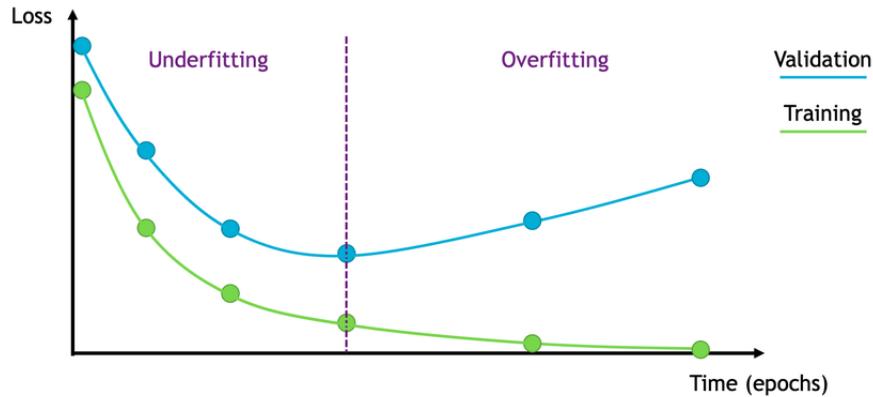
איך נדע מתי הזמן האופטימלי לעצור את תהליכי האימון של המודל? פשוט. נחלק את הדאטה שלנו ל-*train set* ו-*validation set*. נתחילה אמן את המודל שלנו על ה-*train set* שלנו, כל פעם שאנו מאמנים מאמנים כל ה-*epoch* נקרא *train set epoch*. אחרי כל *epoch* נמדד את הביצועים של המודל על ה-*validation set*. בהתחלת ה-*error* שמשירד כי ככל שאנו מאמנים יותר זמן המודל לומד יותר טוב את הדאטה, אבל מתייחסו ה-*error* יתחל לעולות - שם אנחנו עושים overfit. הינו רוצחים לעזיר ברגע שאנו מאמנים יותר זמן מהמודל מתחילה לשנן את הדאטה לבודיל לדעת שהוא באמת עוזה את זה אנחנו צרכים לחכotta קצת לראות שאולי לא בטעות השגיאה עלתה אבל מיד אחרי זה ב-*epoch* הבא חזרה לרדת, שכן כשנעוצר את המודל הוא יהיה לא טוב כי הוא כבר עשה شيئا, ולכן אחרי כל *epoch* נשמר את הפרמטרים של המודל כל עוד ה-*error* שלו הינו קטן, וכך כשאנו מוצאים את הלמידה נחזיר את סט הפרמטרים האחרון ששמרנו. בפסאודו קוד זה נראה ככה:

```

for epoch in range(epochs) do
    if loss < best_loss then
        | Save model parameters;
        | best_loss ← loss;
    end
    if model is overfitting then
        | return best saved parameters;
    end
end

```

ובזמן האימון ה-*error* יראה כך:



כמו שאנו מכפים, ה-*error* של האימון תמיד יורד בעוד שה-*error* על הדadata החדש יורד עד לשלב מסוים, ואז מתחילה לעלות. לכן ניקח את הפרמטרים שיצאו לנו ב-epoch הרביעי.

הערה 1.8. ב-2019 יצא מאמר בשם

“DEEP DOUBLE DESCENT: WHERE BIGGER MODELS AND MORE DATA HURT” שמראה כי למודלים מסוימים, אם ממשיכים לאמן אותם, אז למשה ה-*error* יכול לרדת אחרי שהוא עולה, לפחות מרגע מסוימת גאותה יותר מאשר אי-פה שבמעבר היינו מרומים ידיים ומכוירים שהמודל עושה *overfit* ומספרים את האימון. המאמר אמר שיש 3 מקרים בהם זה יכול לקרות:

1. כשמגדילים את גודל המודל.

2. כשממשיכים לאמן את המודל כשהוא עושה *overfit*.

3. כשמגדילים את כמות הדadata שנכנס למודל

בעיקרו מה שקרה זה שככל שאנו מגדילים כל אחד משלשות הגדים הללו, המודל מתחילה בלימוד את הנתונים עד שהוא כבר מותאים את עצמו “בדיק לנתונים נתנו לו”, כלומר עושה *overfit*, אבל אם ממשיך להגדיל אותו בשלב מסוים המודל יוכל להתחילה ללמידה קשורים יותר “עומקים” בדאטה, שմבאים לתוצאות יותר טובות.

