

REGIANA BARBOSA LIMA CRUZ

São Luís, Maranhão

E-mail: regianablacruz@gmail.com | LinkedIn: [linkedin.com/in/regiana-cruz-866b501a0](https://www.linkedin.com/in/regiana-cruz-866b501a0)

GitHub: github.com/RegianaBarbosa

RESUMO

Estou à procura de uma oportunidade no mercado de trabalho para contribuir com minhas habilidades em UX Design e Desenvolvimento de Software. Tenho experiência na criação de sistemas e páginas web responsivos para plataformas desktop e mobile e estou motivada para aplicar meus conhecimentos em um ambiente colaborativo. Participei em 2022 com o projeto "Bilro Arte", da Fábrica de Inovação do IFMA, um aplicativo de e-commerce voltado para as artesãs de Raposa-MA. Também atuei no "Persona Tour", aplicativo inclusivo de turismo para pessoas com deficiência e idosos. Sou comunicativa, organizada e curiosa, sempre disposta a aprender novas tecnologias e contribuir ativamente para a melhoria de produtos e da experiência dos usuários.

HABILIDADES

Lógica de Programação | Design Thinking | Scrum | VSCode | GitHub | Figma | Trello | Taiga
HTML | CSS | JavaScript | React | TypeScript | TailwindCSS | Figma | Wireframes | Criação de UI
Java | SpringBoot | SQL | Docker | Word | Excel | PowerPoint | Inglês
Trabalho em Equipe | Proatividade | Organização | Resolução de problemas | Comunicação

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedora Front-end – Estagiária – Starblink – Atualmente

Desenvolvo interfaces e páginas web, atuando desde a prototipação no Figma até a implementação front-end com React, TypeScript e TailwindCSS. Realizei análises de requisitos, mapeamento de funcionalidades, construção de fluxos e criação de protótipos interativos. Colaborei diretamente com a equipe técnica na entrega de sistemas web, com as demandas gerenciadas pelo Taiga. Minhas principais atividades incluem: prototipar landing pages e interfaces de sistemas no Figma e implementar landing pages e componentes front-end em integração com o back-end.

Designer – Colaboradora – Ilha Games Studio – Atualmente

Atuo como Designer na criação de materiais para gamificação offline de todas as coleções de jogos, desenvolvendo layouts, textos e elementos gráficos. Também produzo conteúdos para as redes sociais da empresa, utilizando Figma, Canva e Trello na organização e execução das entregas. Minhas principais atividades incluem: desenvolver materiais e elementos visuais para gamificação offline e criar layouts e peças gráficas para redes sociais.

PROJETOS

UX Designer e Scrum Master | Persona Tour – São Luís /Maranhão 2024-2025

Atuo como UX Designer e Gerente de Projeto, coordenando as atividades dos grupos de trabalho do projeto por meio do Trello para garantir entregas organizadas e eficientes. Realizei pesquisas de mercado, criação de user stories, levantamento de requisitos, criação de user flow, sitemap e wireframes de baixa e média fidelidade, além de planejar e aplicar testes de usabilidade e acessibilidade para validação do protótipo.

UX Designer | Projeto Bilro Arte – São Luís /Maranhão 2023 - 2024

Atuei como UX Designer no projeto Bilro Arte no desenvolvimento do "App para Rendeiras", realizando pesquisas com usuários, análises de interfaces e criando artefatos como mapa de empatia, user stories e user flows. Desenvolvi wireframes e planejei testes de acessibilidade e usabilidade para avaliar e aprimorar o protótipo criado.

Desenvolvimento de um site responsivo usando HTML, CSS e JavaScript para apresentar informações sobre a clínica, seus serviços e contato. O design foca em uma interface limpa e intuitiva

FORMAÇÃO

Graduação em Sistemas de Informação – IFMA Campus Monte Castelo, 2020 – previsão Fev/2026

Principais disciplinas: Desenvolvimento web, Engenharia de Software, Interação Homem-Máquina, Análise e Projeto de Sistemas e Gerenciamento de Projetos.

Mestrado em Engenharia Informática – IFMA/ISEP (Portugal), 2023 - 2024

Programa Dupla Diplomação, Edição 2023

Principais disciplinas: Integração de Sistemas. Segurança Informática, Técnicas Avançadas de programação Funcional e Qualidade de Software.

CURSOS

Discover – Rocketseat – Abr/2025

Oratória de alta performance – Kultivi – Mar/2025

Imersão Dev com Google Gemini – Out/2024

Hands On – CI/CD: From Code to Quality – ISEP/DEI – Maio/2023

Introdução à LGPD – IFMA/EPIDE – Out/2022

Lógica de Programação: Começando a desenvolver seus primeiros programas – IFRS – Jul/2020

Inglês/Basic 1 - Joy up | Escola de Idiomas – Nov/2020
