



Guías de Ejercicios N° 1: Tipos de datos, variables y operaciones aritméticas

"Desarrollo Web Full Stack con Java"

Docente: "Ing. de Paula, Luisina"

https://www.youtube.com/c/TodoCode



Ejercicio N° 1: Tipos de datos

1-	Determinar qué tipo de datos:	e dato	podría	ser	utili	Izado	para	los	siguient	es	
	a. 5,45										
	b. 10										
	c. 358										
	d. Leonardo										
	e. Verdadero										
	f. 78,3										
2-	Brindar al menos 2 eje	emplos	de cada	a und	de 1	Los s:	iguie	ntes	tipos de	datos	
	a. Entero										
	b. Real										
	c. Lógico										
	d. Caracter										
	Determinar ¿Cuáles de Justificar por qué			es no	ombres	s de 1	variak	oles	son váli	dos?	
	a. Fecha de Nacimie	nto									
	b. @pellido										
	c. nombre										
	d. cant_hijos										
	e. tiene-pc										
	f. edad										
	g. DNI						•••••				
	h. nombre.persona										
	i. nombre&apellido							•••••			
	j. em@ail							•••••			
	k. dirección										



Ejercicio N° 3: Variables

- a) Un chico de primaria necesita realizar un algoritmo para dar valores a tres números. Decidió llamar a las variables num1, num2 y num3 y colocarles los valores 5, 3 y 7. Sin embargo, no sabe de qué tipos de datos deberían ser sus tres variables ni tampoco como asignar dichos valores. Realizar un programa que declare las variables y les asigne los valores que el chico necesita para cumplir con su tarea.
- b) Una estudiante está dando sus primeros pasos en la programación y quiere realizar un programa que permita calcular cualquier porcentaje de un número. Para ello necesita que el usuario ingrese por teclado el número a calcular el porcentaje (por ejemplo 2500) y también el porcentaje que se desea calcular (por ejemplo si quiere calcular 10% debería ingresar 0,10). A partir de estos valores, necesita que el algoritmo calcule el porcentaje (multiplicar el primer número por el valor del porcentaje), lo guarde en una variable y se muestre por pantalla. ¿Podrías ayudarla a realizar el programa?
- c) Un comerciante realiza 5 ventas por día. Necesita de un programa que le permita ingresar por teclado los montos de las 5 ventas y luego sumar el total de todas ellas para mostrar por pantalla el resultado. ¿Podrías ayudarlo a realizar el programa?
- d) Realizar un programa que calcule el IVA de un producto. Para esto, el usuario debe poder ingresar por teclado el valor del producto y el programa debe informarle por pantalla qué monto equivale al IVA. Recordar que el IVA es igual al 21% (0,21).
- e) Realizar un programa que permita a un profesor calcular el promedio de un alumno. Para esto, el algoritmo debe permitir ingresar las 4 notas del mismo(por ejemplo, 8, 7, 9.50 y 10), luego calcular el promedio de las mismas y mostrar el resultado por pantalla. Se recuerda que el promedio es la suma de todas las notas dividido la cantidad, en el ejemplo sería: (8+7+9.50+10)/4.
- f) Realizar un programa que permita calcular el área de un triángulo. Se recuerda que la fórmula para calcular el área de un triángulo es: (base * altura) / 2. Se debe permitir al usuario ingresar la base y la altura, mientras que el programa debe calcular el área y mostrar el resultado por pantalla.
- g) Realizar un programa que permita intercambiar el valor de dos variables. Por ejemplo, si la variable1 vale 5 y la variable2 vale 12, hacer que la variable1 valga 12 y la variable2 valga 5. Tener en cuenta que al asignar un valor a una variable se sobrescribe el valor anterior.