



Guías de Ejercicios N° 3

"Estructuras repetitivas"

Docente: "Ing. de Paula, Luisina"

<https://www.youtube.com/c/ToDoCode>

Ejercicio N° 1: Estructuras Repetitivas

- a) Realizar un programa que muestre en pantalla los números del 1 al 35 (uno abajo del otro). Utilizar para esto alguna estructura repetitiva.
- b) Realizar un algoritmo que dado por teclado un límite numérico (por ejemplo 100) muestre en pantalla todos los números hasta ese límite (empezando por 1).
- c) Realizar un algoritmo que muestre por pantalla los números del 200 al 250 saltando de 2 en dos. La secuencia debería ser: 200...202...204...etc.
- d) Realizar un algoritmo que lleve a cabo la cuenta regresiva para el año nuevo. La cuenta debe comenzar en 10 y terminar en 1.
- e) Un gerente de una empresa prestadora de servicios de internet necesita un algoritmo que permita realizar el cálculo del monto a pagar de la factura de consumo de internet de 5 clientes de una empresa. Para ello, el algoritmo debe solicitar por teclado dos datos: Dni del cliente y tipo de servicio. Los tipos de servicio son 3:
 - 1. Internet 30 megas (cuyo valor es de \$750 - 10% de descuento)
 - 2. Internet 50 megas (Cuyo valor es de \$930 - 5% de descuento)
 - 3. Internet 100 megas (Cuyo valor fijo es de \$1200)

El algoritmo debe poder calcular el monto a pagar (dependiendo del tipo de servicio con el que cuente el cliente) e informar por pantalla el dni del mismo junto con el monto a pagar y el número de servicio con el que cuenta.