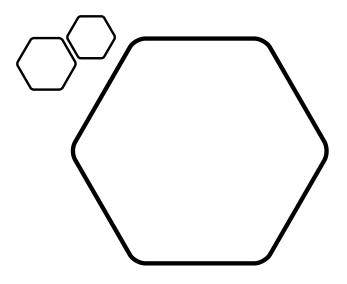
### **Topics**

- "Assunto"
- Imutável
- Semelhante a uma tabela de banco de dados
- Suponde que vamos usar o Kafka para analisar Logs e Web Sites:





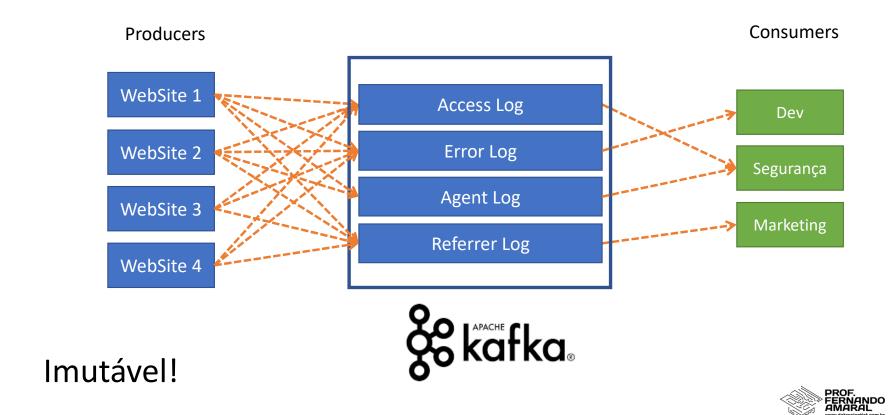
Muita coisa pode ser publicado! Access Log

Error Log

Agent Log

Referrer Log

## Topics



& kafka

### Message (events, records)

11.222.333.44 - -

WebSite 1

[05/Dec/2021:12:01:38 -0600] "GET

/posts/.htm HTTP/1.1" 200 182 "-"

"Mozilla/5.0 Chrome/60.0.3112.113"

Mensagem Possui uma Chave (Key)

**Access Log** 

**Error Log** 

Agent Log

Referrer Log

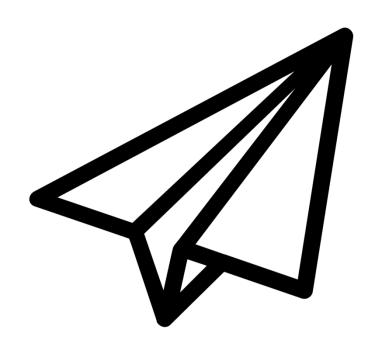






## Message

- Retenção
  - Pode ser configurado
    - Por tempo
    - Por tamanho do tópico
  - Pode reter apenas a última mensagem (log compacted)



### Topic Partitions









- Partições são uma parte menor de um tópico
- Armazenado em um único nó do cluster!
- Mensagens são distribuídas nas partições – as partições não precisam ter o mesmo número de tópicos
- Definido pelo administrador do cluster
- Não pode ser dividido posteriormente!
- Só pode haver um Consumer por Partition
- Não podem haver mais Consumers do que Partition





### Replication Factor

- Uma mesma partição pode estar replicada em mais de um broker: redundância
- = alta disponibilidade!







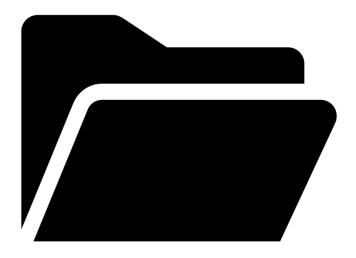






# Topic Partitions

- Partições nada mais são do que Diretórios usados para dividir os dados
- Podem estar no mesmo servidor, ou sem servidores diferentes

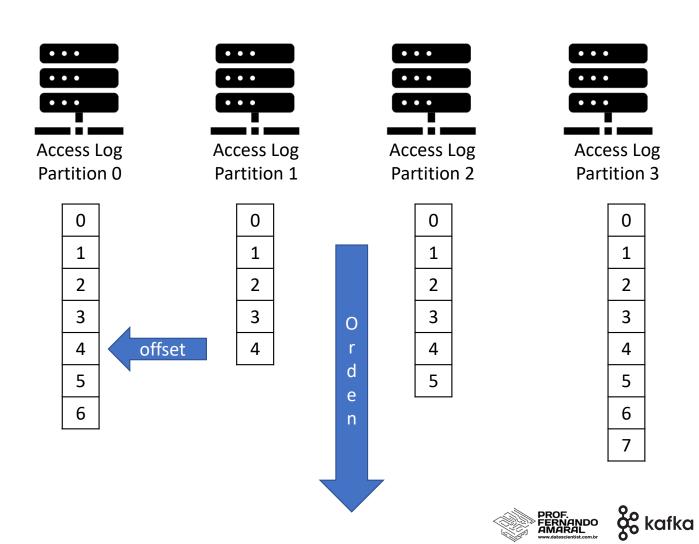




As mensagens são produzidas e lidas em sequencia "Ordem"

#### Partition offset

- ✓ Identificador único de uma mensagem na partição
- ✓ Gerado automaticamente
- ✓ Imutável
- ✓Em ordem de chegada
- ✓ A ordem só existe na partição, mesmo em um mesmo Topic





### offset

- Offset são comitados num tópico chamado \_\_consumer\_offsets
- Um consumidor pode ler novamente a partir do número do offset
- Commit é o ponto de referência



# Identificar Mensagem de Forma Única

- Topic
- Partição (número)
- E offset



## Como funciona

• O Consumer requisita e processa mensagens em intervalos de offset



# Elementos de uma Mensagem

- Argumentos obrigatórios
  - Topic
  - Mensagem
- Opcional
  - Partition:
    - Podemos definir com base na estratégia de particionamento
    - Default: hash key ou rodizio
  - Timestamp
    - Pode ser definido, mas sempre haverá um
      - Pode ser a hora de criação ou hora de log
  - Message Key: usado para particionamento, agrupamento, joins etc.



## Serialização

- Dados são serializados para transferir pela rede
- Podem ser usados serializadores como Avro