
1 Описание задачи

Вы являетесь аналитиком стартапа - разработчика игр в 2017 году. Перед вами стоит задача определить жанр и целевую аудиторию вашей будущей игры, чтобы получить наибольшее распространение. А также определить игры, на которые стоит ориентироваться как на «идеал» игр этого жанра. Вам важно проанализировать продажи видеоигр с 1980 года, определить самых сильных игроков и лучшие игры. Не забыть про конкуренцию. И таким образом определить идеальную игру для выхода на рынок видеоигр.

2 Описание данных

Исходные данные содержатся в файле «ВидеоИгры.xlsx». Файл содержит данные об играх, платформах, на которых они были выпущены и количестве продаж по регионам. В таблице ниже указаны столбцы исходной таблицы и описание содержимого каждого столбца.

Наименование	Наименование игры
Платформа	Игровая консоль
Год релиза	Год, в котором выпущена игра первый раз
Жанр	Жанр игры
Издатель	Издатель игры
NA_Sales	Количество продаж в North America в миллионах штук
EU_Sales	Количество продаж в European Union в миллионах штук
JP_Sales	Количество продаж в Japan в миллионах штук
Other_Sales	Количество продаж в остальном мире в миллионах штук
Global_Sales	Количество продаж во всем мире в миллионах штук
Оценка критиков	Средняя оценка критиков
Кол-во критиков	Количество критиков, на основе которых посчитана средняя
Оценка пользователей	Средняя оценка пользователей
Кол-во пользователей	Количество пользователей, на основе которых посчитана средняя
Разработчик	Разработчик игры
Рейтинг	Рейтинг игры (The ESRB ratings (E.g. Everyone, Teen, Adults Only..etc))

3 Задание

Необходимо создать дашборд для решения поставленной в описании задачи.

Дашборд должен отвечать на следующие вопросы:

1. Какой рынок самый активный по продажам (North America, European Union и др.)?
2. С какой платформы стоит начать освоение рынка?
3. Какие жанры игры являются самыми популярными?
4. Какие игры занимают верхние позиции по продажам?
5. Кто будет основными конкурентами в выбранном жанре и консоли?