

Exercises

Seminar: JavaScript Sprachkern I
Trainer: Daniel Kappacher
Datum: 22.11.2022

Exercise 1

Erfasse die Informationen für einen Digital Campus Kurs in globalen Variablen und erstelle eine Funktion zum Ausgeben dieser Informationen in der Konsole.

Informationen: Kurstitel, Kursbeschreibung, Liste an Trainern, Liste an Themengebiete, Liste an Studenten.

Exercise 2

Erstelle eine Funktion „enrollStudent“, welche einen Namen als Parameter entgegennimmt und diesen der Studentenliste hinzufügt.

Exercise 3

Speichere die Kursinformationen anstatt in einer globalen Variable als ein Objekt ab. Die beiden Funktionen sollen weiterhin global definiert werden und als Parameter das Kurs Objekt entgegennehmen.

Exercise 4

Füge die beiden Funktionen als Methode des Objektes hinzu anstatt diese global zu definieren. Verwende das Keyword „this“, um auf die Objekt Properties zuzugreifen.

Bonus:

Die Funktion zum Ausgeben der Kursinformationen soll dynamisch alle Properties des Objektes in der Konsole ausgeben. Es sollen nur Properties ausgegeben werden, die keine Funktion sind

Exercise 5

Pro Themengebiet sollen noch zusätzliche Informationen gespeichert werden können: Anzahl Einheiten, Beschreibung und der verantwortliche Trainer.

Füge eine Funktion hinzu, um neue Themengebiete hinzufügen zu können.

Exercise 6

Erstelle eine Funktion für das Objekt, welche die Gesamtzahl aller Kurseinheiten in der Konsole ausgibt.

Exercise 7

Es soll eine Funktion geben, um einen Teilnehmer hinzuzufügen.

Die maximale Teilnehmeranzahl eines Kurses beträgt 5 Teilnehmer. Die Funktion zum Hinzufügen von Studenten soll diese Überprüfung durchführen und eine Nachricht als Alert ausgeben.

Exercise 8

Die Funktion zum Hinzufügen von Teilnehmern soll kein Wert als Parameter übergeben bekommen, sondern der User soll den Wert über die `prompt()` Funktion eingeben können. Hierbei soll validiert werden, ob die Eingabe nicht leer ist.