

## Exercises

**Seminar:** JavaScript Sprachkern I  
**Trainer:** Daniel Kappacher  
**Datum:** 22.11.2022

### Exercise 1

Erstelle ein Objekt mit dem Objekt Literal mit den Eigenschaften einer Person, wie z.B. Vorname, Nachname, Alter, Höhe (in cm) und gib das Objekt in der Konsole aus.

### Exercise 2

Gib die einzelnen Properties des vorher erstellen Objektes separat in der Konsole aus. Verwende dabei die Punkt-Notation, als auch die Klammer Notation.

### Exercise 3

Ändere die Werte aller Properties auf einen neuen Wert ab – verwende dabei die Punkt-Notation, als auch die Klammer Notation – und füge eine neue Property "hobbies" (Array) mit ein paar Einträgen hinzu.

### Exercise 4

Lösche das erste Element des Hobbies Arrays und füge ein neues Property am Ende hinzu.

### Exercise 5

Lösche das "height" Property und stelle mit einer Überprüfung sicher, dass es diesen Key nicht mehr gibt.

### Exercise 6

Gib den Wert für jeden Key im Objekt inklusive dessen Datentyps dynamisch in der Konsole aus.

### Exercise 7

Implementiere die gleiche Logik wie in Aufgabe 6, allerdings soll diese in einer Funktion über das Objekt aufrufbar sein und das "this" Keyword verwenden.