**Sistemas de informação Geográfica**

*Plugin* geosaúde

Universidade Do Minho

Mestrado Integrado em Engenharia Biomédica

Informática Médica



**Discentes:**

**Ana Machado (99999)**

**Ana Ramos (99999)**

**Ana Sousa (74753)**

**Docente:**

**José Gustavo Rocha**

**Junho 2018**

1. Resumo

O presente trabalho, realizado no âmbito da unidade curricular Sistemas de Informação Geográfica, tem como principal objetivo a utilização da linguagem de programação Python para a elaboração de um *plugin* associado ao QGis, que carregasse os mais variados indicadores que estão presentes no site da direção geral de saúde, mais precisamente no Geosaúde.

A implementação deste *plugin* foi possível através da implementação de estruturas básicas da linguagem em questão.

**Índice**

1. Introdução Teórica
   1. **Linguagem de Programação Python**

A programação tem diversos paradigmas que associam as diversas linguagens a um determinado classificador. Estes paradigmas servem entre outras coisas para que, quando um programador pega num código que está numa determinada linguagem, saber qual a estrutura escondida que este traz. Quanto ao tipo estes paradigmas dividem-se em Imperativos e Declarativos. A linguagem Python segundo a qual foi executado o trabalho é uma linguagem imperativa, orientada a objetos. Para além disso Python é também considerada uma linguagem interpretada. Ou seja, quando um programa é escrito este não vai ser compilado, mas sim lido por outro programa que funcionará como o tradutor para o computador.

* + 1. **Entrada de dados**
    2. **Estruturas de Controle**
       1. **While**
       2. **If**
       3. **For**
    3. **Recursividade**
    4. **Listas**
    5. **Expressões Booleanas**

1. Projeto
2. Conclusão