Endereçamento IP

(Parte 4 – *Classless*, CIDR e IPs reservados)

Prof. Dr. Luiz Arthur Feitosa dos Santos



luiz.arthur.feitosa.santos@gmail.com

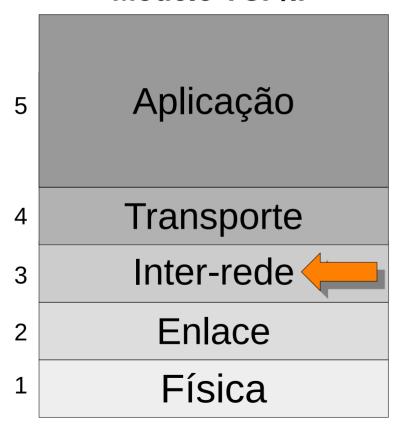
https://luizsantos.github.io/



Endereçamento IP

(Classless, CIDR, IPs reservados)

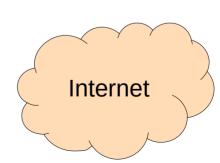
Modelo TCP/IP

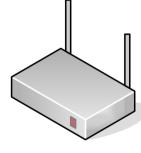


• Endereçamento e roteamento.





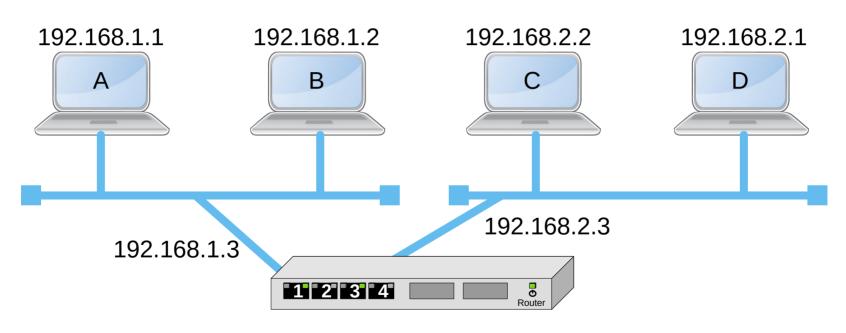






Camada de Inter-rede

Identificando rede e host:



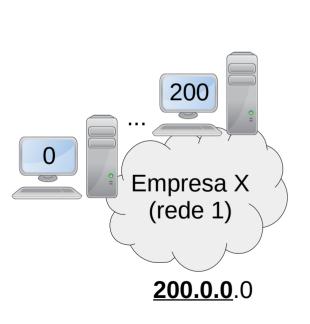
Então sai o *classful* e entra o *classless*, com máscara de rede!

Classe	1's bits	Rede Hos	st Faixa IPs
Α	0	8	0 .0.0.0 – 127 .255.255.255
В	10	1	128 .0.0.0 – 191 .255.255.255
С	110	24	192 .0.0.0 – 223 .255.255.255

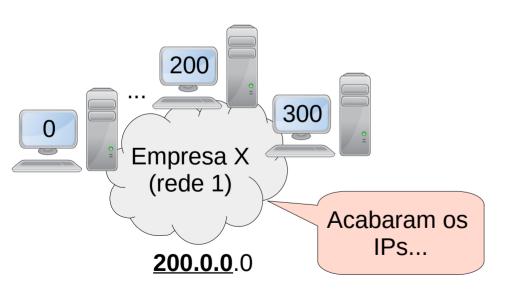
Ainda não entendi como o *classless* ajuda no desperdício de IPs...

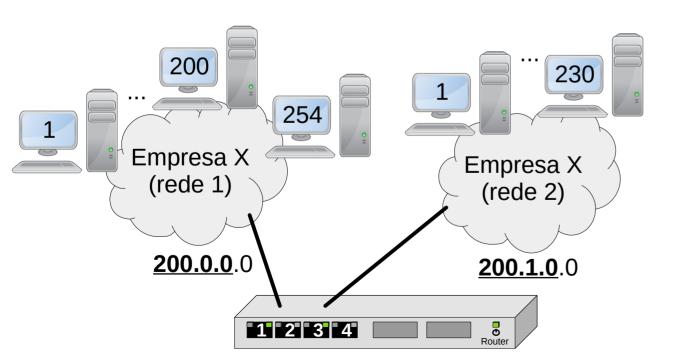


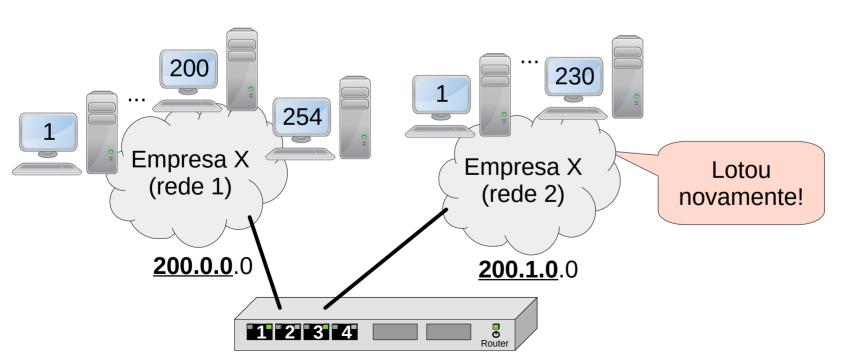
Desperdício de endereços IPv4 com *classful*:

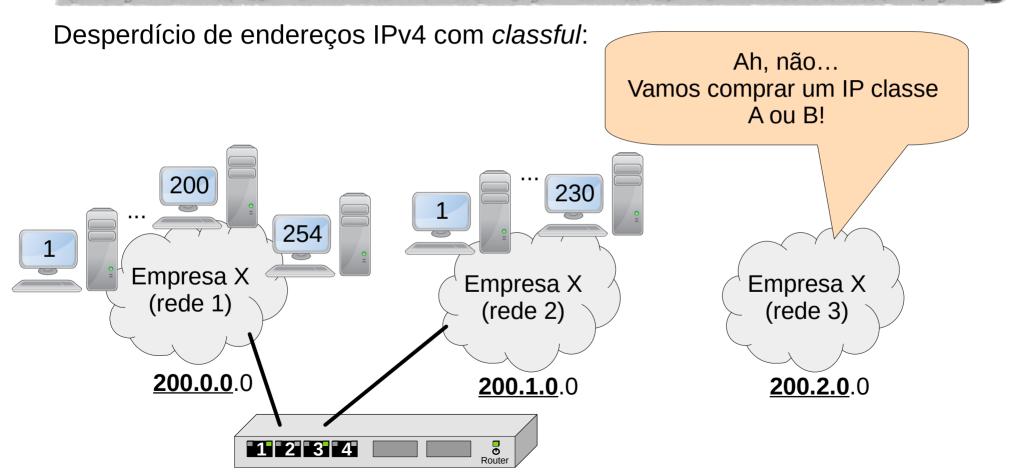


Relembrando...

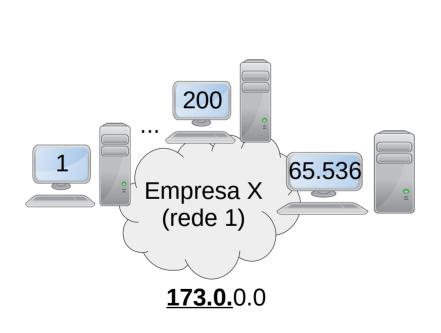




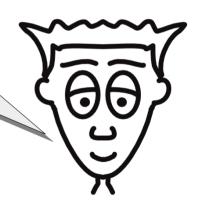


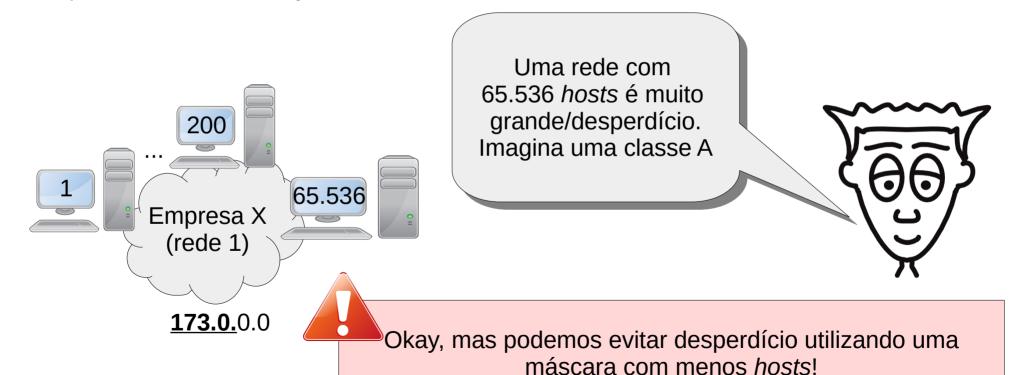


Desperdício de endereços IPv4 com *classful*:

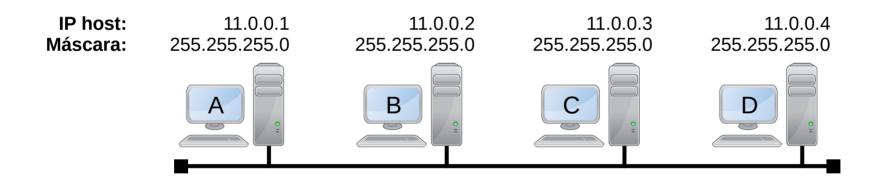


Uma rede com 65.536 *host*s é muito grande/desperdício. Imagina uma classe A

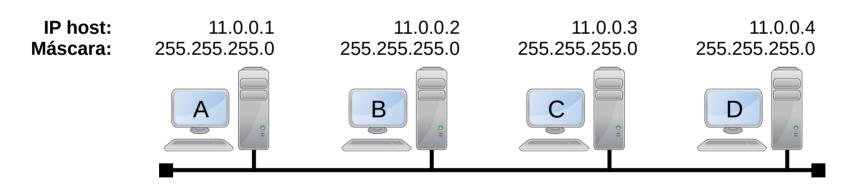




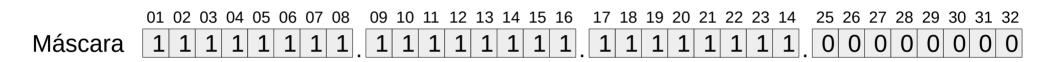
Exemplo 1: Quantos hosts "cabem" em uma rede com máscara classe C?



Exemplo 1: Quantos hosts "cabem" em uma rede com máscara classe C?



A resposta para isso é dada pela quantidade e 0 (zeros) na máscara...

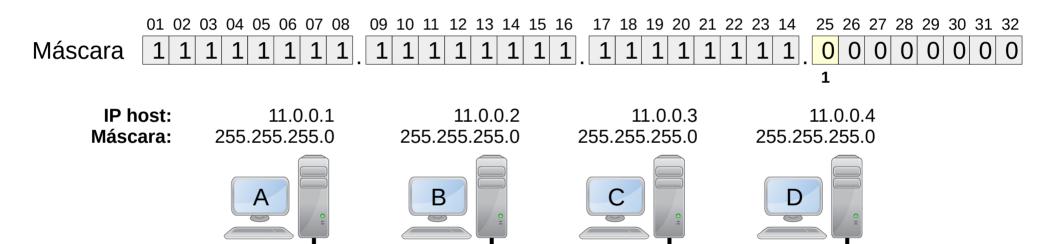


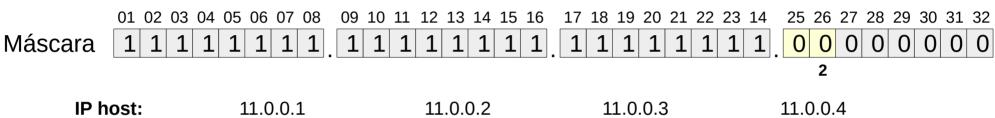
IP host: Máscara: Fo

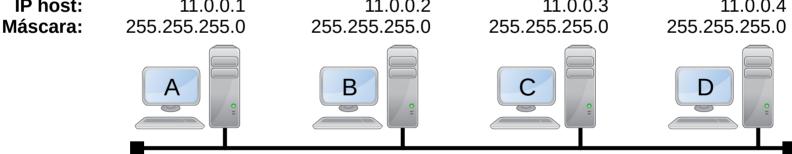
Formula para identificar a quantidade de *hosts* em uma rede:

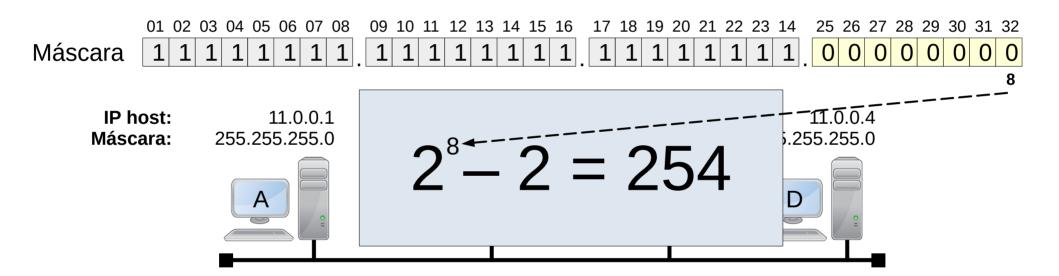
 $2^{h}-2$

Sendo que *h* é a quantidade de bits que representam *hosts*, na máscara de rede.









Não entendi da onde saiu esse "-2" da formula?

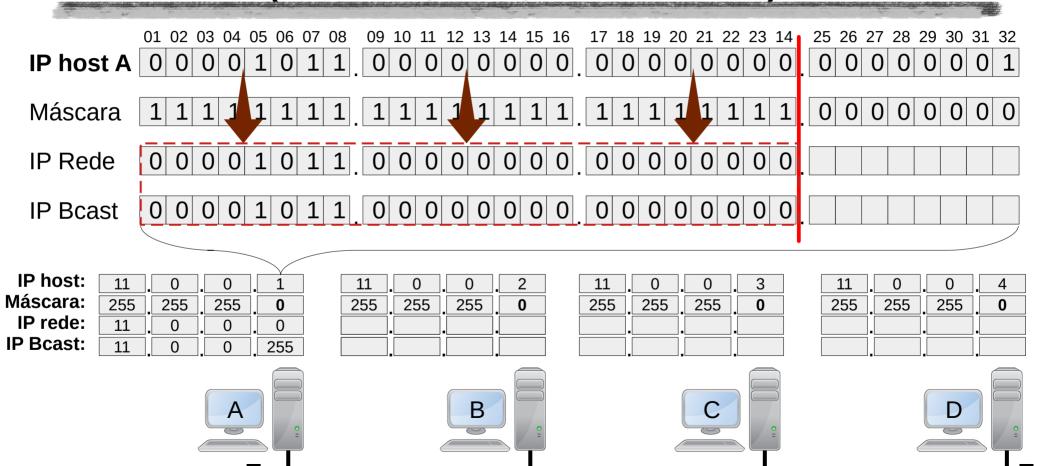


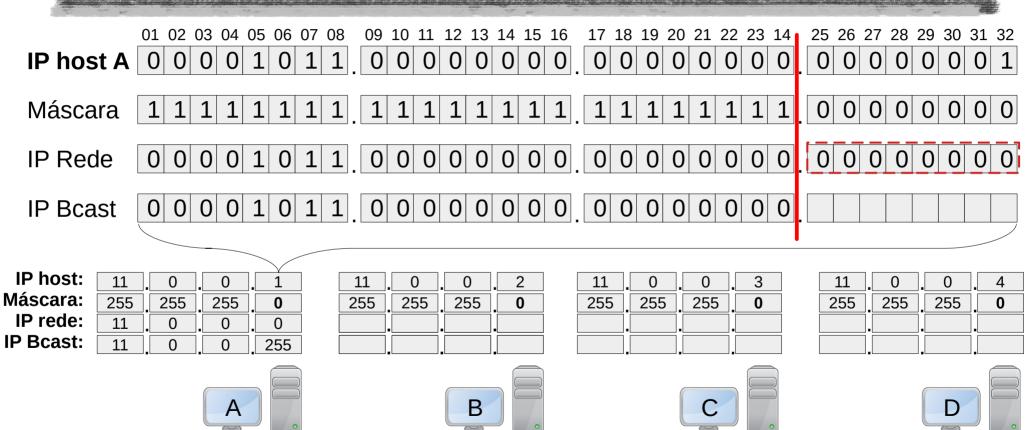
IP host:
Máscara:

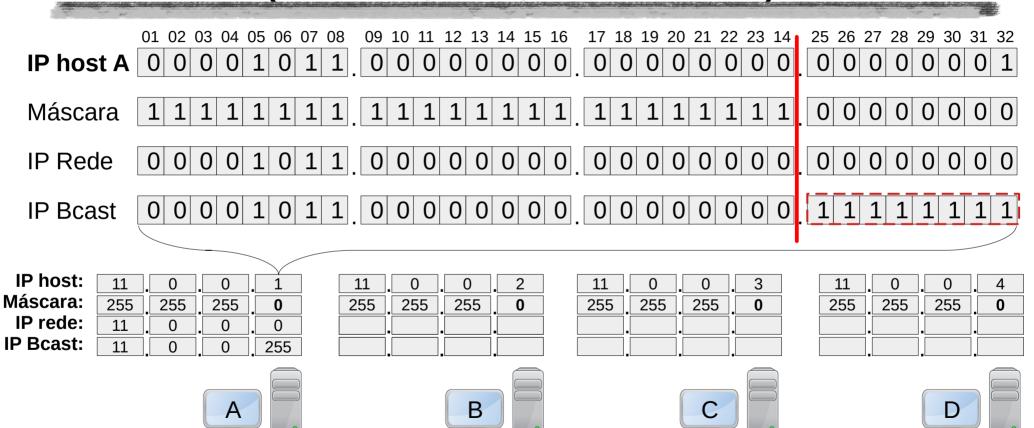
11.0.0.1
255.255.255.0

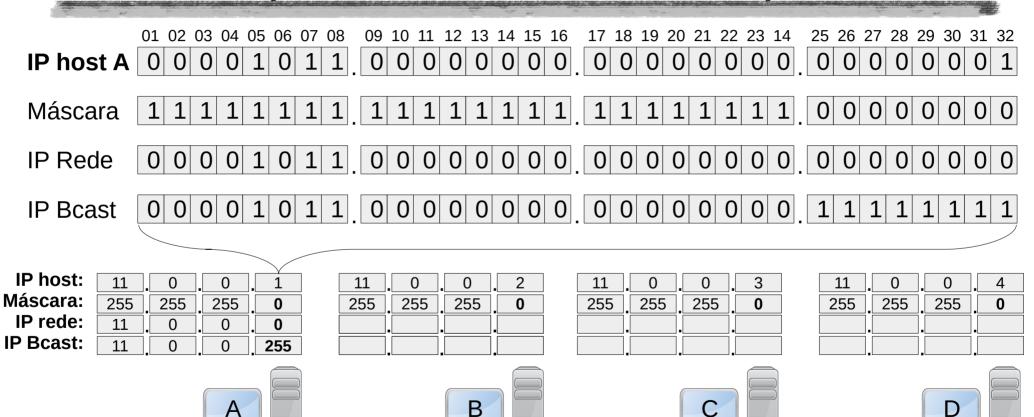
28-2=254

Esse -2 representa o IP de rede e IP de *broadcast*, que não podem ser atribuídos a nenhum *host* da rede!



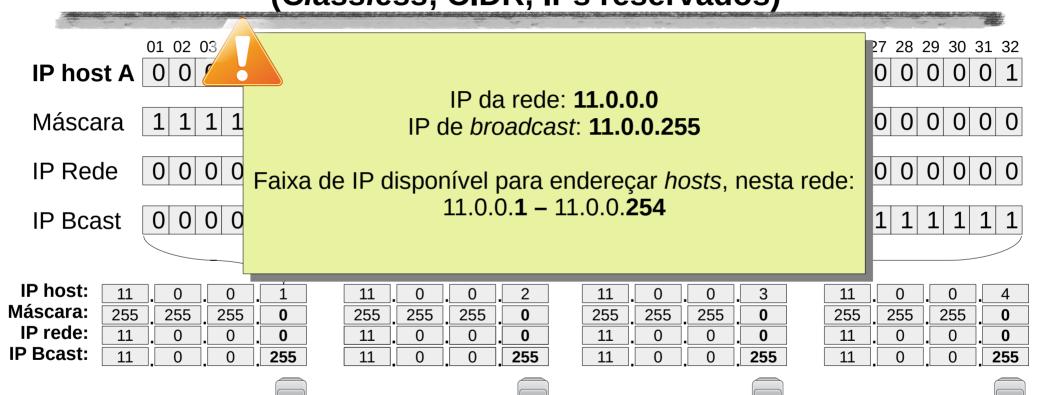






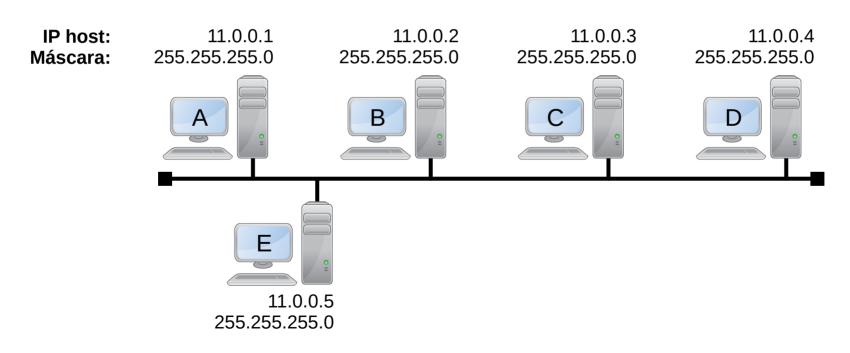
Α

Endereçamento IP (Classless, CIDR, IPs reservados)

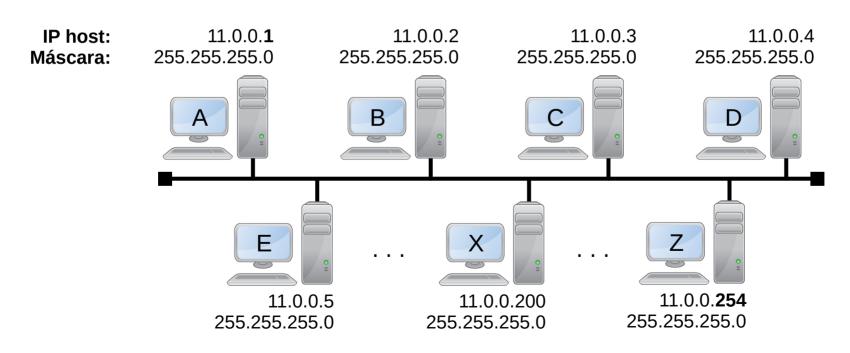


B

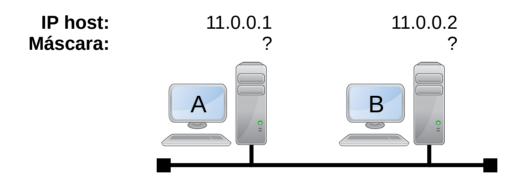
Exemplo 1: Quantos *hosts* "cabem" em uma rede com máscara classe C? **Resposta 254...**



Exemplo 1: Quantos *hosts* "cabem" em uma rede com máscara classe C? **Resposta 254...**



Exemplo 2: Gostaria de criar uma rede com apenas dois *host*s, qual máscara utilizar?

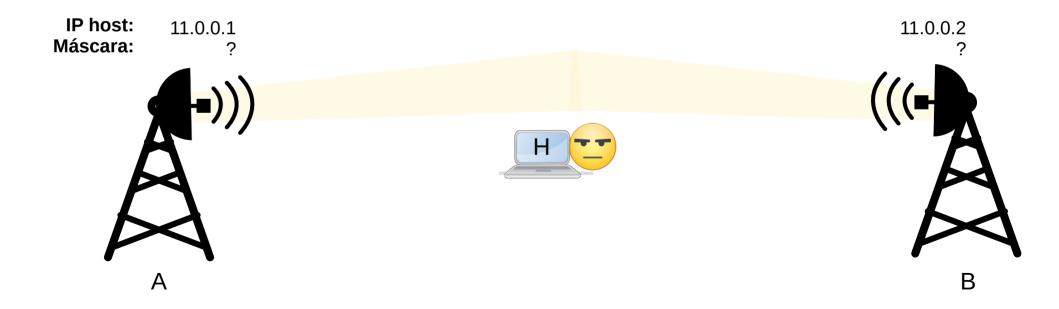


Rede com dois *hosts*? Para que isso?

Tem com fazer isso utilizando máscara?

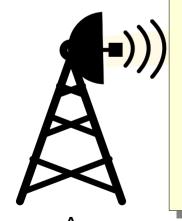


Exemplo 2: Gostaria de criar uma rede com apenas dois *host*s, qual máscara utilizar?



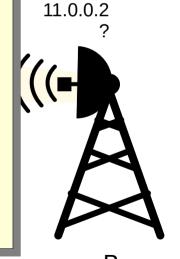
Exemplo 2: Gostaria de criar uma rede com apenas dois hosts, qual máscara utilizar?

IP host: 11.0.0.1 **Máscara:** ?

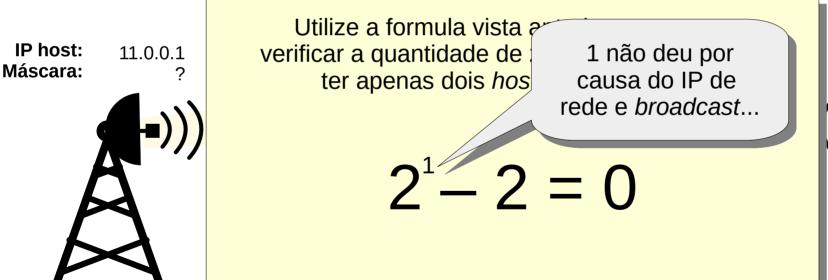


Utilize a formula vista anteriormente para verificar a quantidade de zeros necessário para ter apenas dois *host*s em uma rede:

$$2^{1}-2=0$$



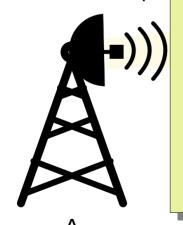
Exemplo 2: Gostaria de criar uma rede com apenas dois hosts, qual máscara utilizar?





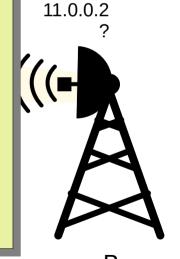
Exemplo 2: Gostaria de criar uma rede com apenas dois *host*s, qual máscara utilizar?

IP host: 11.0.0.1 **Máscara:** ?



Utilize a formula vista anteriormente para verificar a quantidade de zeros necessário para ter apenas dois *host*s em uma rede:

$$2^2 - 2 = 2$$



Opa, elevando a dois deu dois...

$$2^{2}-2=2$$

Mas qual máscara vai ser essa?



IP host: 11.0.0.1 **Máscara:** 255.255.255.252





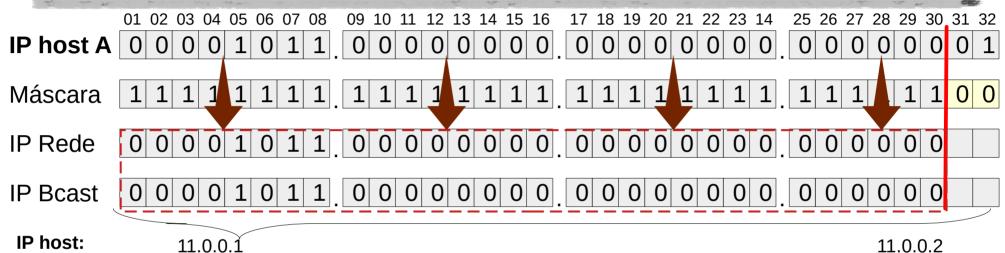
11.0.0.2



Máscara 255.255.255.252?

Será que realmente ela deixa apenas duas máquinas na rede?





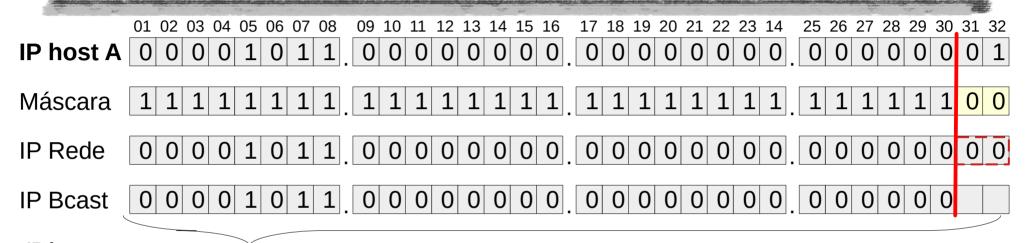
IP host: 11.0.0.1 Máscara: 255.255.255.252

255.255.252









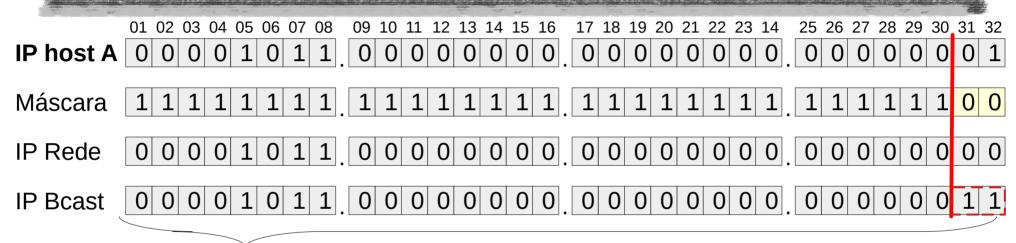
IP host: 11.0.0.1 Máscara: 255.255.252

11.0.0.2 255.255.255.252









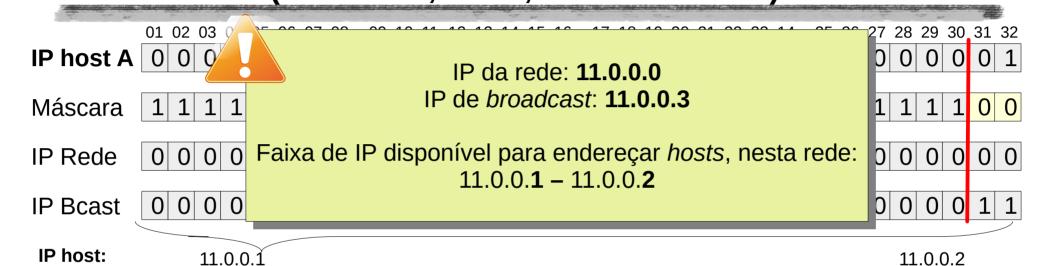
IP host: 11.0.0.1 Máscara: 255.255.252

11.0.0.2 255.255.255.252







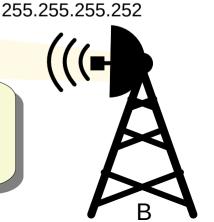


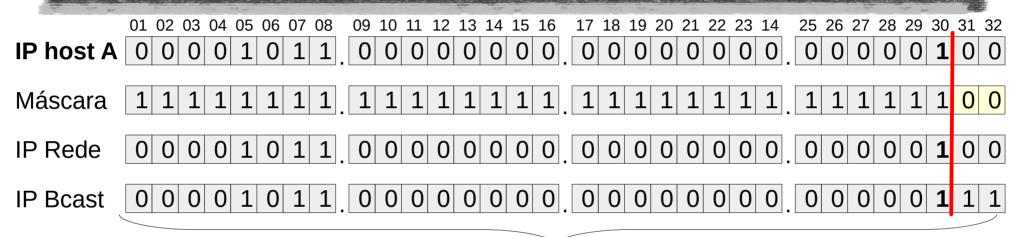
Máscara: 255.255.252

H

Vou tentar:

- 11.0.0.3
- 11.0.0.4





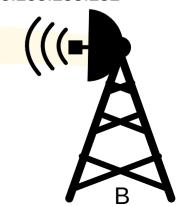
IP host: 11.0.0.1 **Máscara:** 255.255.255.252

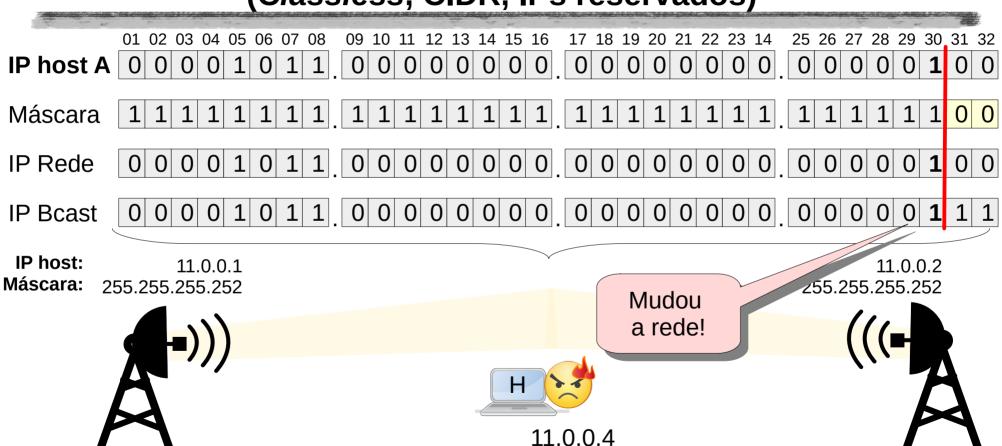
11.0.0.2 255.255.255.252





11.0.0.4 255.255.255.252



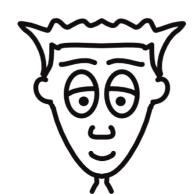


255,255,255,252

Muito doido... mas é muito chato ficar digitando a máscara, principalmente uma máscara como: 255.255.252

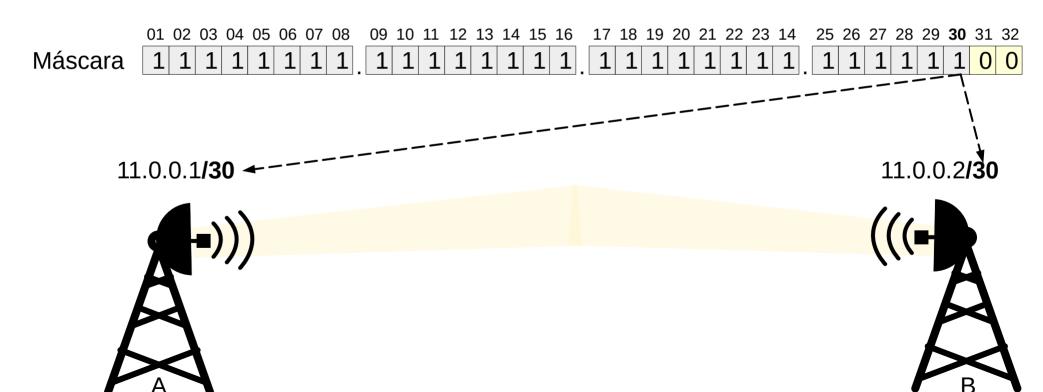


Muito doido... mas é muito chato ficar digitando a máscara, principalmente uma máscara como: 255.255.252

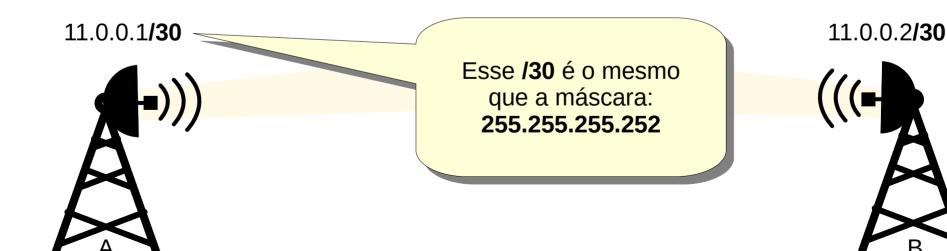


Isso é tão verdade que existe a notação CIDR...

CIDR: é um número em decimal que indica apenas a quantidade de bits uns (1) da máscara.



CIDR: é um número em decimal que indica apenas a quantidade de bits uns (1) da máscara.



Notação CIDR	Decimal pontuada	Notação CIDR	Decimal pontuada
/1	128.0.0.0	/17	255.255.128.0
/2	192.0.0.0	/18	255.255.192.0
/3	224.0.0.0	/19	255.255.224.0
/4	240.0.0.0	/20	255.255.240.0
/5	248.0.0.0	/21	255.255.248.0
/6	252.0.0.0	/22	255.255.252.0
/7	254.0.0.0	/23	255.255.254.0
/8	255.0.0.0	/24	255.255.255.0
/9	255.128.0.0	/25	255.255.255.128
/10	255.192.0.0	/26	255.255.255.192
/11	255.224.0.0	/27	255.255.255.224
/12	255.240.0.0	/28	255.255.255.240
/13	255.248.0.0	/29	255.255.255.248
/14	255.252.0.0	/30	255.255.255.252
/15	255.254.0.0	/31	255.255.255.254
/16	255.255.0.0	/32	255.255.255

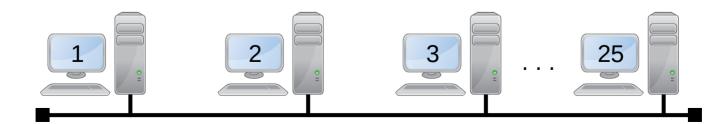
E qual seria uma máscara CIDR para uma rede com 25 *hosts*?



Exemplo 2: CIDR com 25 hosts.

Utilize a formula para número de hosts:

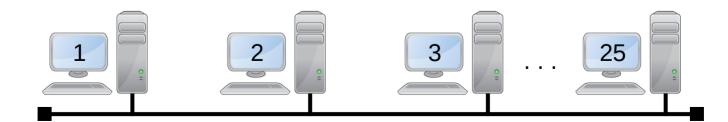
$$2^3 - 2 = 6$$



Exemplo 2: CIDR com 25 hosts.

Utilize a formula para número de hosts:

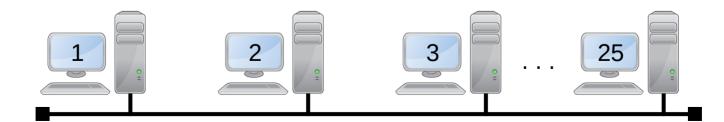
$$2^{4}$$
 – 2 = 14



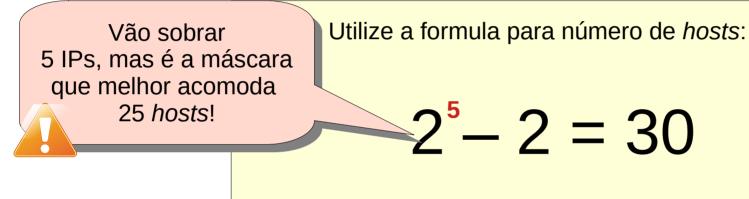
Exemplo 2: CIDR com 25 hosts.

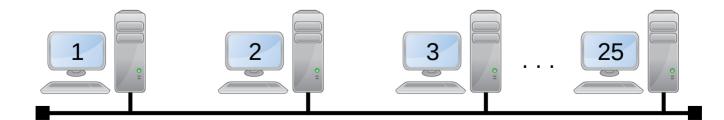
Utilize a formula para número de hosts:

$$2^{5}-2=30$$



Exemplo 2: CIDR com 25 hosts.

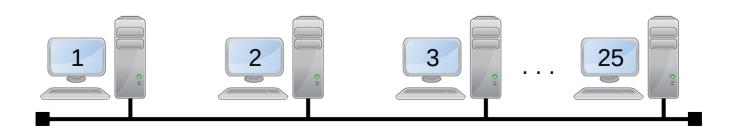




Exemplo 2: CIDR com 25 hosts.

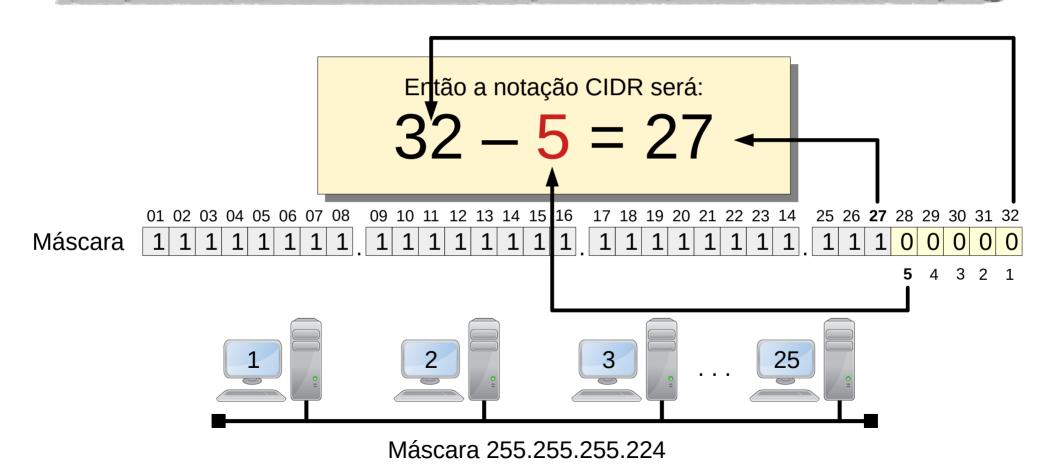
Então a notação CIDR será:

$$32 - 5 = 27$$



Endereçamento IP

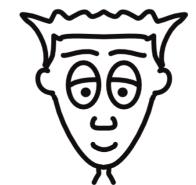
(Classless, CIDR, IPs reservados)

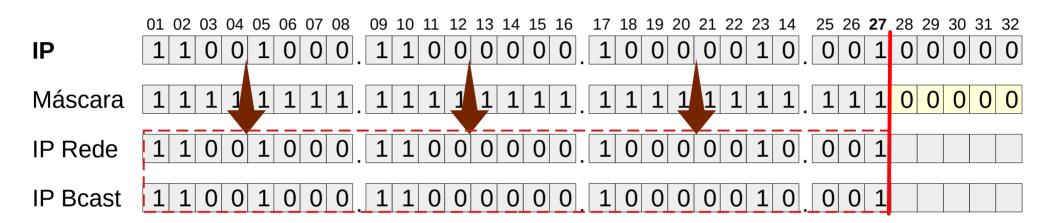


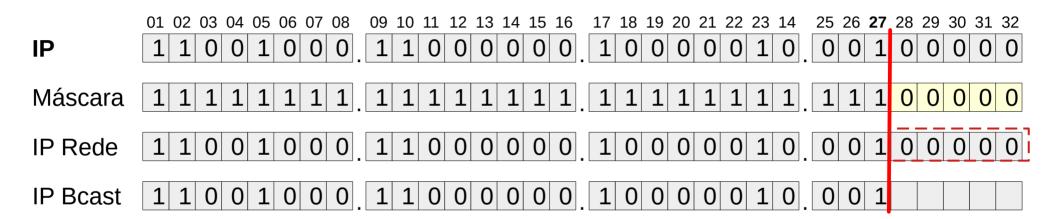
Suponha que nós ganhamos o IP 200.192.130.32/27 para endereçar essa rede...

25

Já sei vou calcular o IP de rede e *broadcast* Para: 200.192.130.32/27







IP	01 02 03 04 0	05 06 07 08 0				22 23 14 25 26 27 0 1 0 0 1	
Máscara	1 1 1 1	1 1 1 1.	1 1 1 1 1	1 1 1.	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	00000
IP Rede	1 1 0 0	1 0 0 0.	1 1 0 0 0	0 0 0	1 0 0 0 0	0 1 0 0 1	0 0 0 0 0
IP Bcast	1 1 0 0	1 0 0 0.	1 1 0 0 0	0 0 0	1 0 0 0 0	0 1 0 0 1	1 1 1 1 1

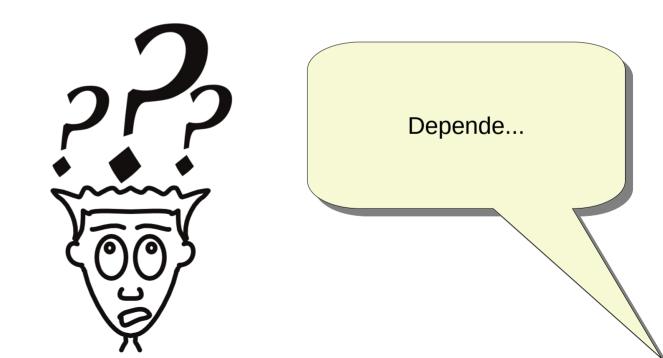
IP	01 02 03 04 05	06 07 08	09 10 11 1 1 C	1 12 13 14 15 16 0 0 0 0 0 0	17 18 19 20 21 22 23 14 25 26 27 . 1 0 0 0 0 0 1 0 0 1	28 29 30 31 32 0 0 0 0 0
Máscara	1 1 1 1 1	1 1 1 .	1 1 1	1 1 1 1 1 1	. 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 0 0 0 0
IP Rede	1 1 0 0 1	0 0 0	1 1 0	0 0 0 0 0	. 1 0 0 0 0 0 1 0 . 0 0 1	0 0 0 0 0
IP Bcast	1 1 0 0 1	0 0 0	1 1 0	0 0 0 0 0 0	1000001010	1 1 1 1 1

IP rede: **200.192.130.32**IP *broadcast*: **200.192.130.63**Faixa de IPs para os *hosts*: **200.192.130.33** - **200.192.130.62**

Mas eu posso colocar qualquer faixa de IPs em minhas redes/hosts?



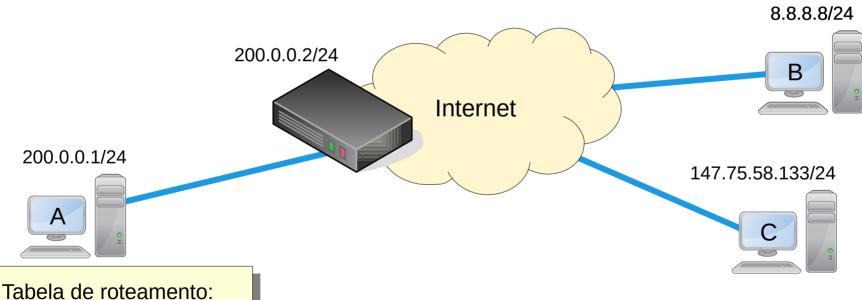
Mas eu posso colocar qualquer faixa de IPs em minhas redes/hosts?



IPs reservados:

- Qualquer (this-host): 0.0.0.0/8;
- Loopback/localhost: 127.0.0.0/8;
- Não roteáveis na Internet (IPs privados):
 - 10.0.0.0/8;
 - 172.16.0.0/12;
 - 192.168.0.0/16;
 - 169.254.0.0/16 (autoconfiguração).
- Multicast: 224.0.0.0/4;
- Limited-broadcast: 255.255.255.255/32;

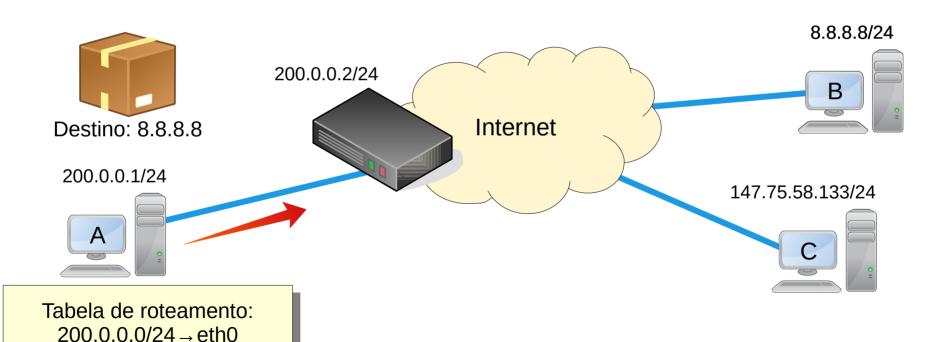
0.0.0.0/0 – rota padrão:

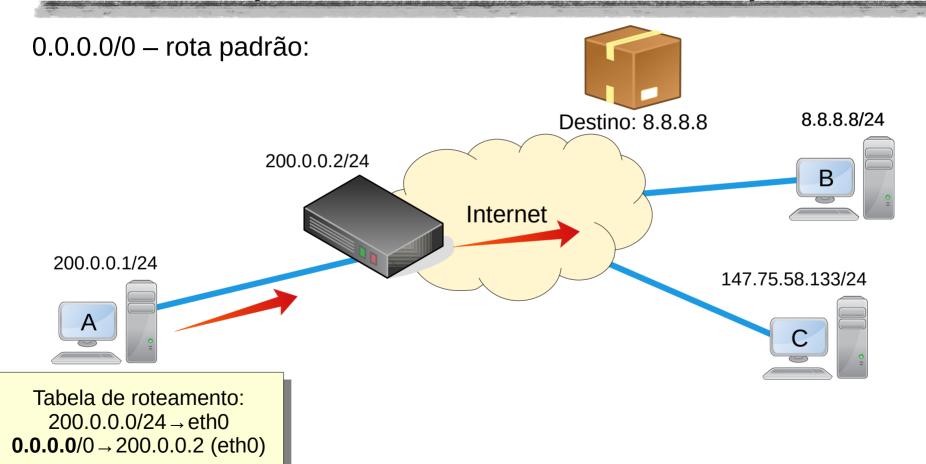


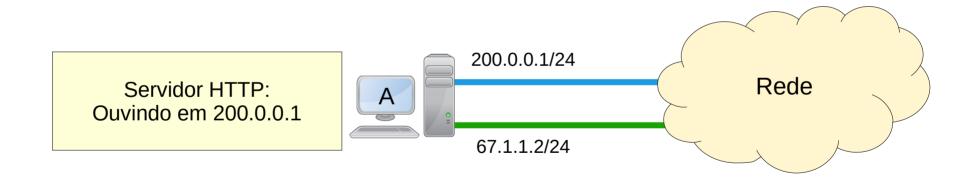
200.0.0/24 \rightarrow eth0 **0.0.0/**0 \rightarrow 200.0.0.2 (eth0)

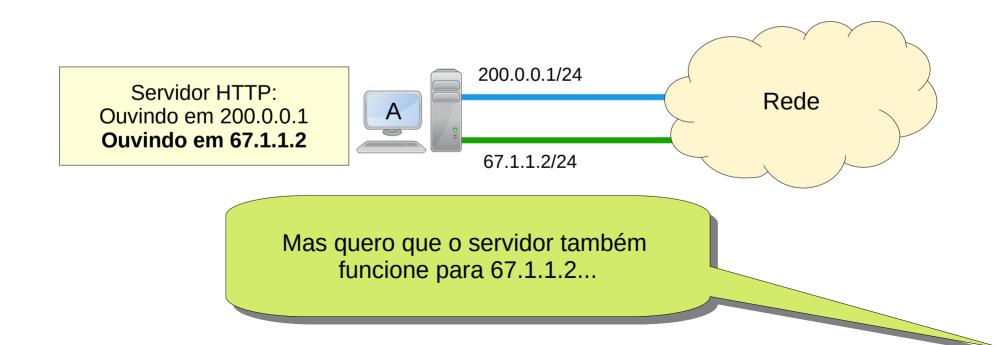
0.0.0.0/0 – rota padrão:

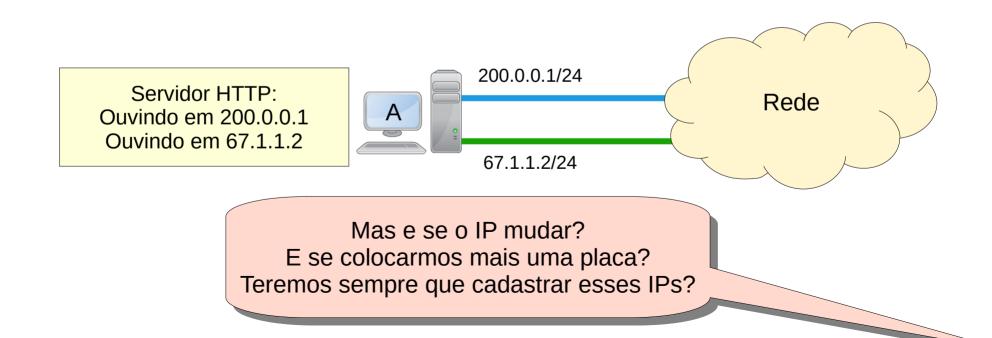
 $0.0.0.0/0 \rightarrow 200.0.0.2$ (eth0)

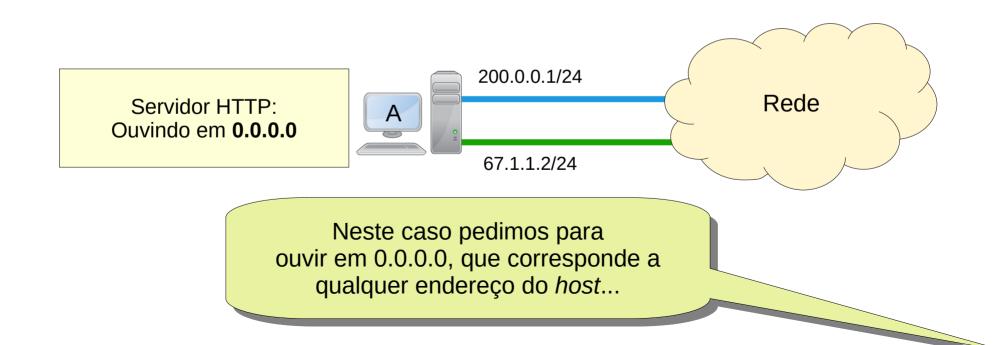




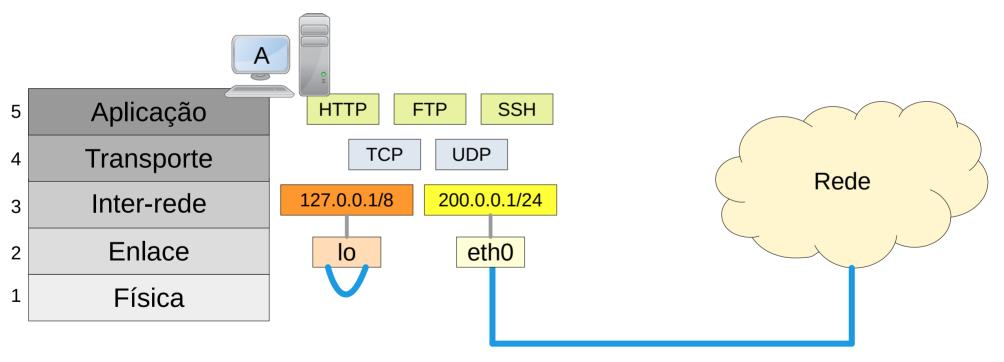


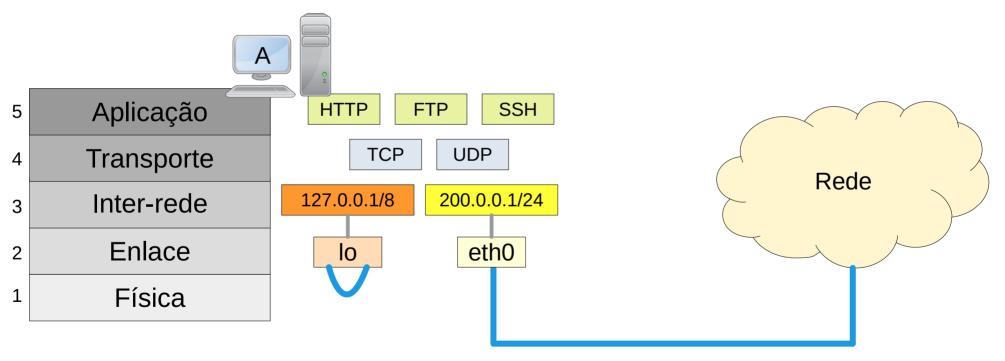


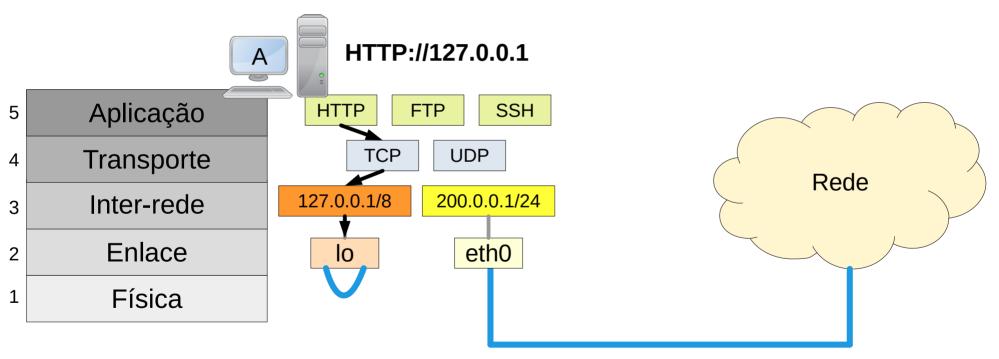


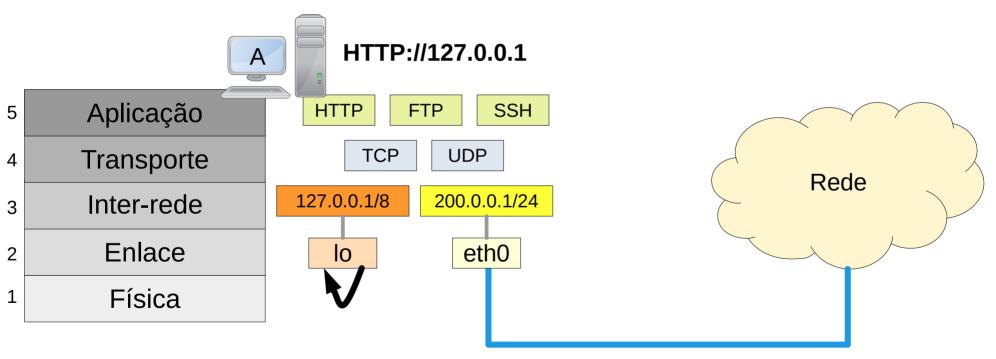


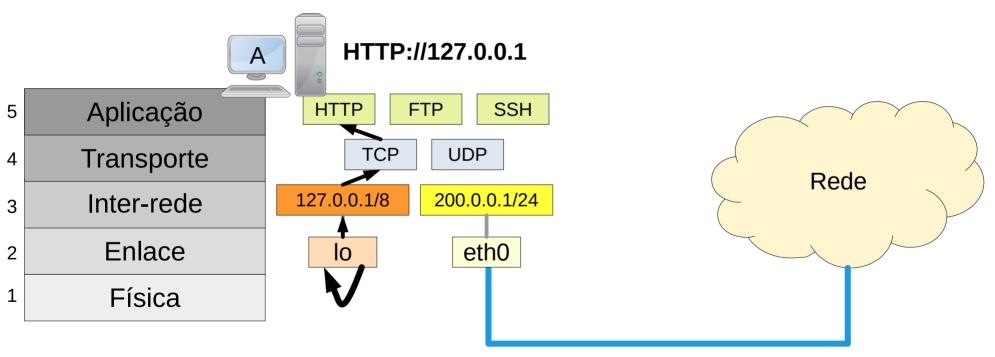
127.0.0.1 – loopback/localhost:

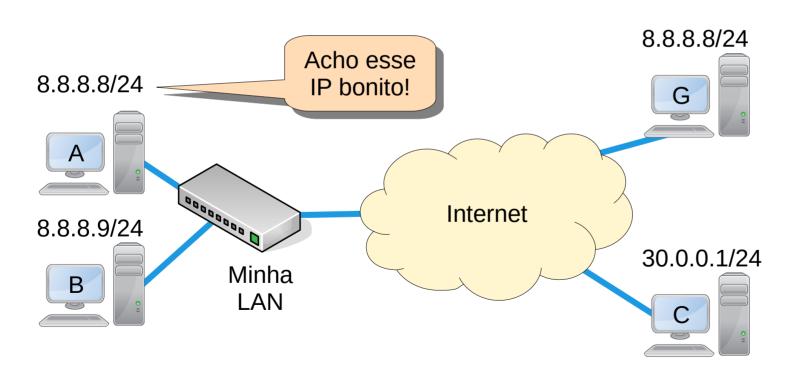


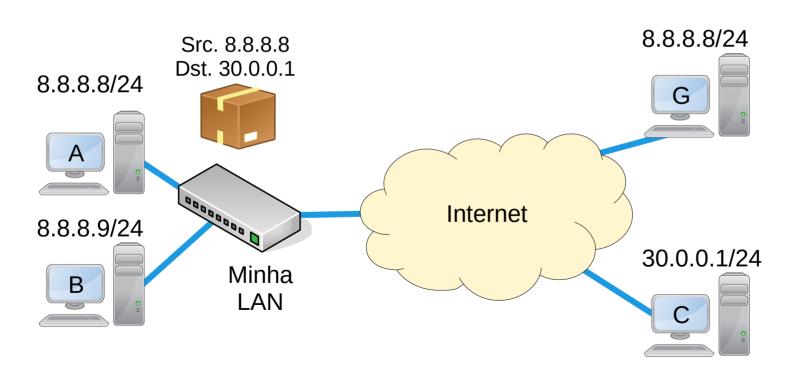


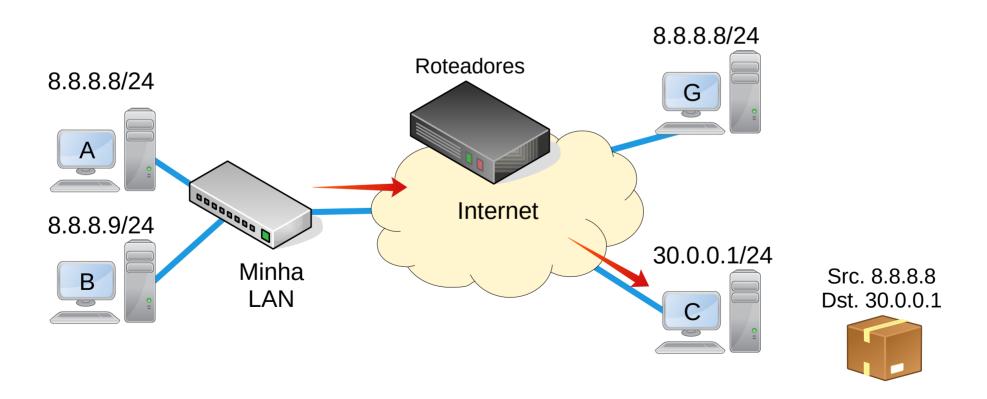


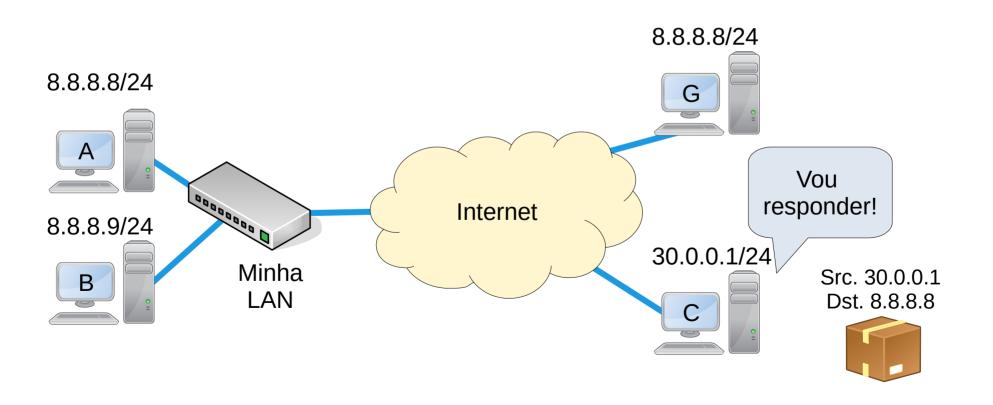


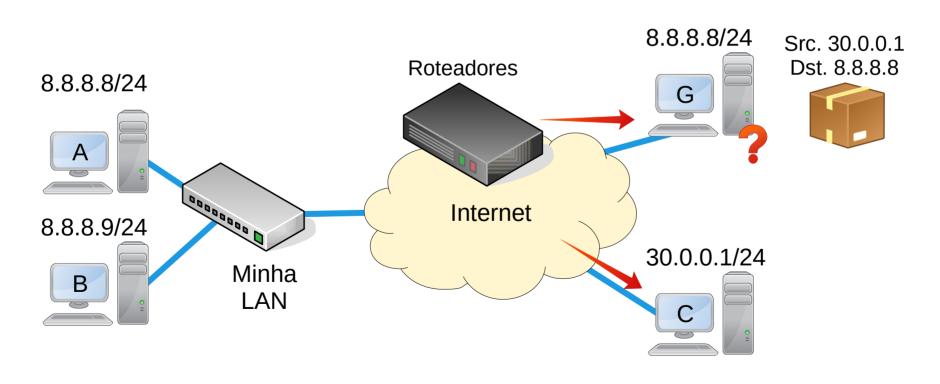




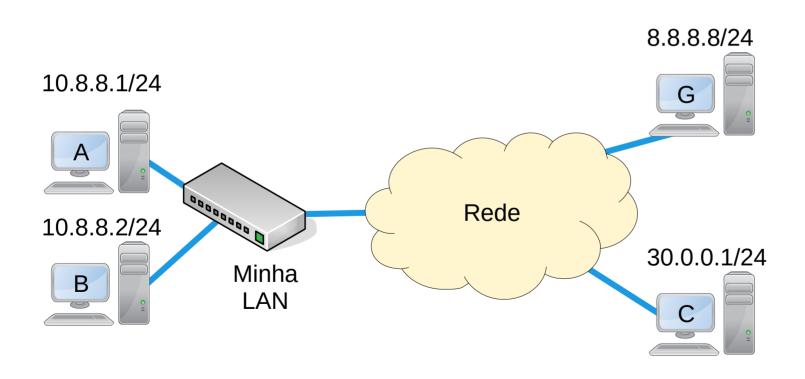


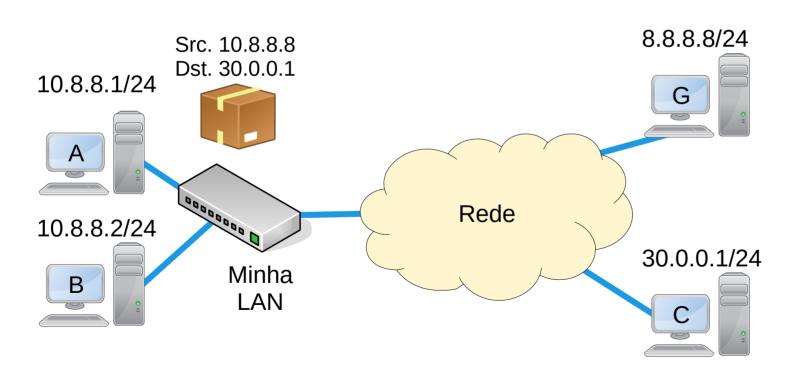


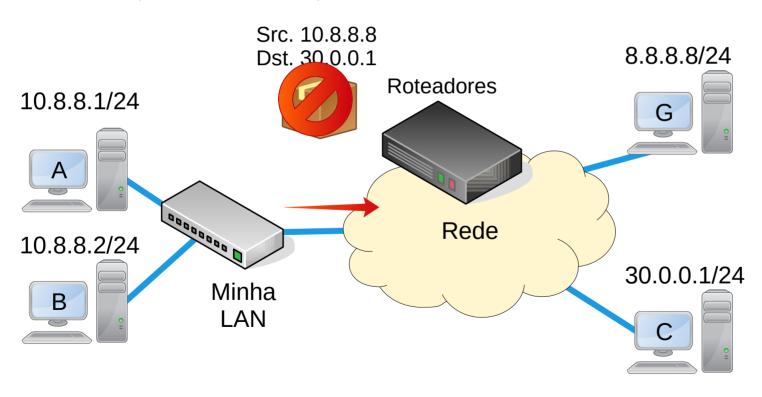


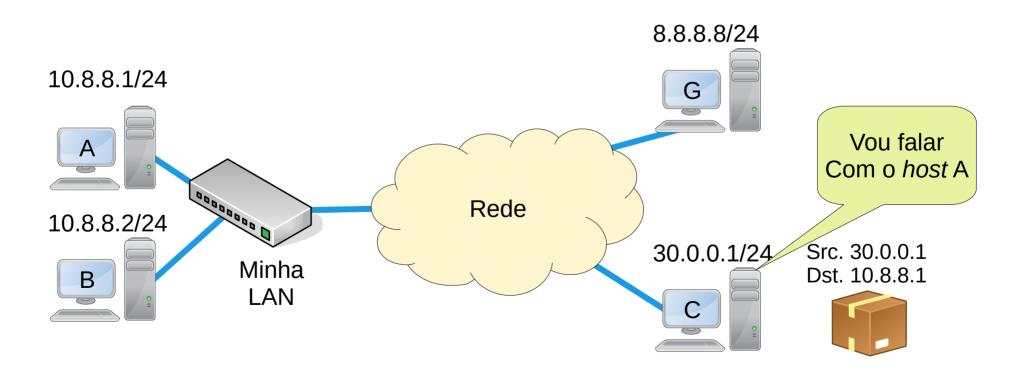


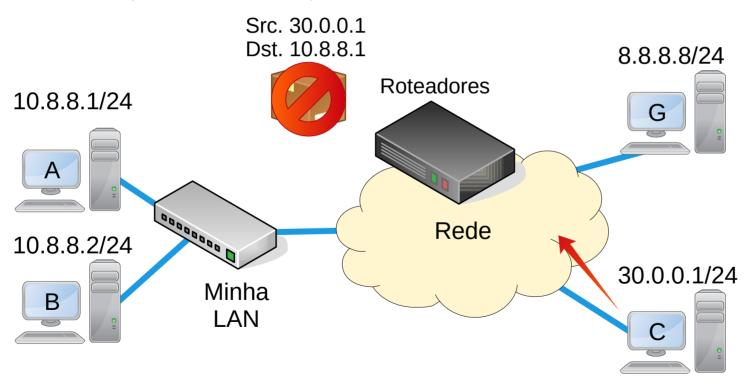












Ué, mas como é que um *host* com IPs privados acessam a Internet?

Estou vendo aqui... Estou com um IP desses e estou acessando a Internet!?....



Ué, mas como é que um *host* com IPs privados acessam a Internet? Estou vendo aqui... Estou com um IP desses e estou acessando a

Internet!?....



Para entender isso temos que ver NAT... Contudo, isso será em outra aula!

Endereçamento IP

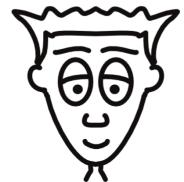
(Classless, CIDR, IPs reservados)

Conclusão

Classless é o modelo utilizado atualmente para identificar qual parte do IP representa *host* e rede.

A máscara de rede deu mais flexibilidade no gerenciamento de rede e deu uma vida maior para o IPv4.

Os IPs privados devem ser atribuídos para redes locais, também existem outros IPs reservados...



Próxima aula: *Datagrama* IP, NAT, etc...

Obrigado!!!

Prof. Dr. Luiz Arthur Feitosa dos Santos



luiz.arthur.feitosa.santos@gmail.com

https://luizsantos.github.io/

Links e referencias na descrição do vídeo