Introdução

### Prof. Dr. Luiz Arthur Feitosa dos Santos



luiz.arthur.feitosa.santos@gmail.com

https://luizsantos.github.io/



#### Modelo TCP/IP

Aplicação

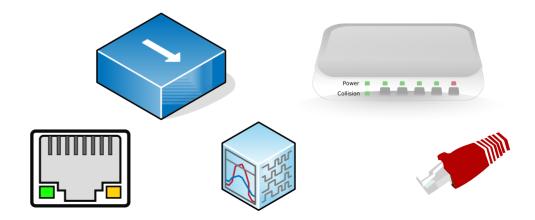
Transporte

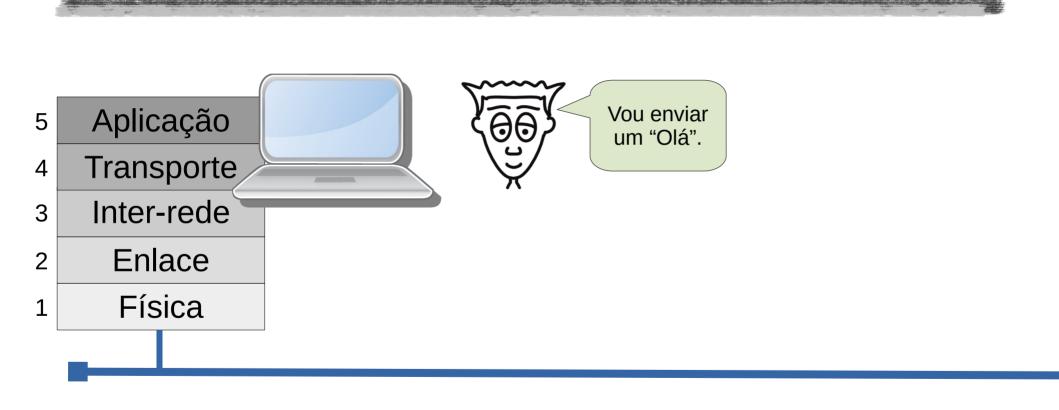
Inter-rede

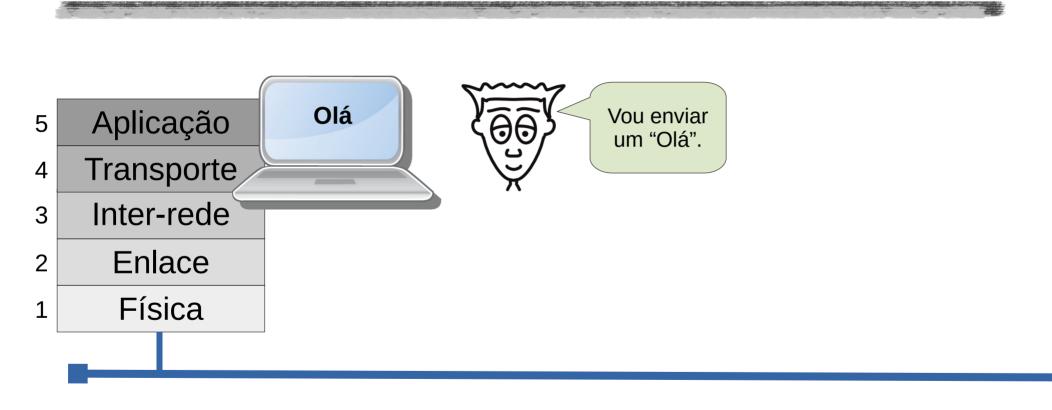
Enlace

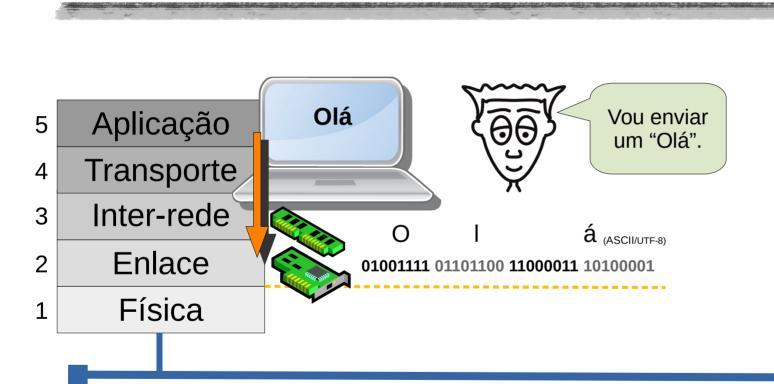
Física

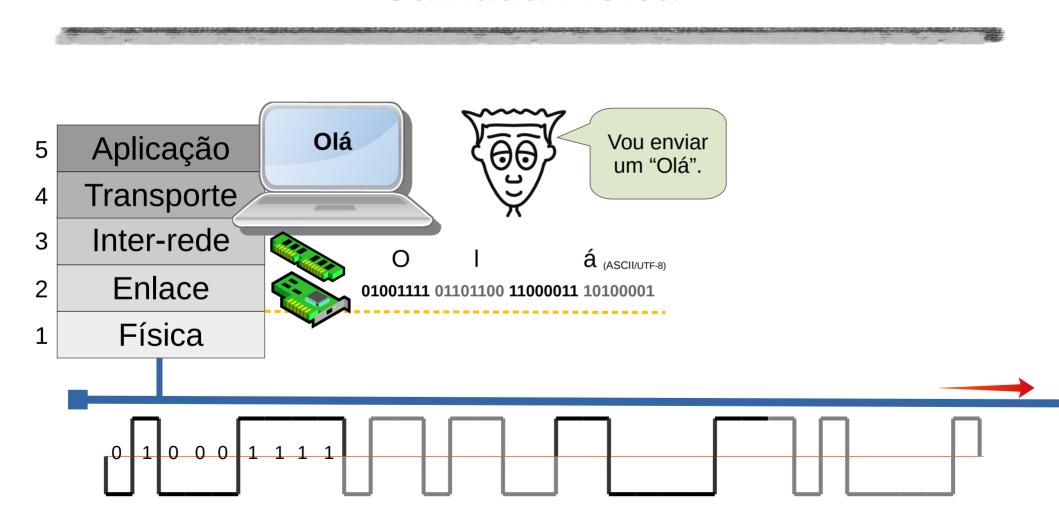
Camada Física, pega os bits e converte em uma forma interpretável pelo meio.

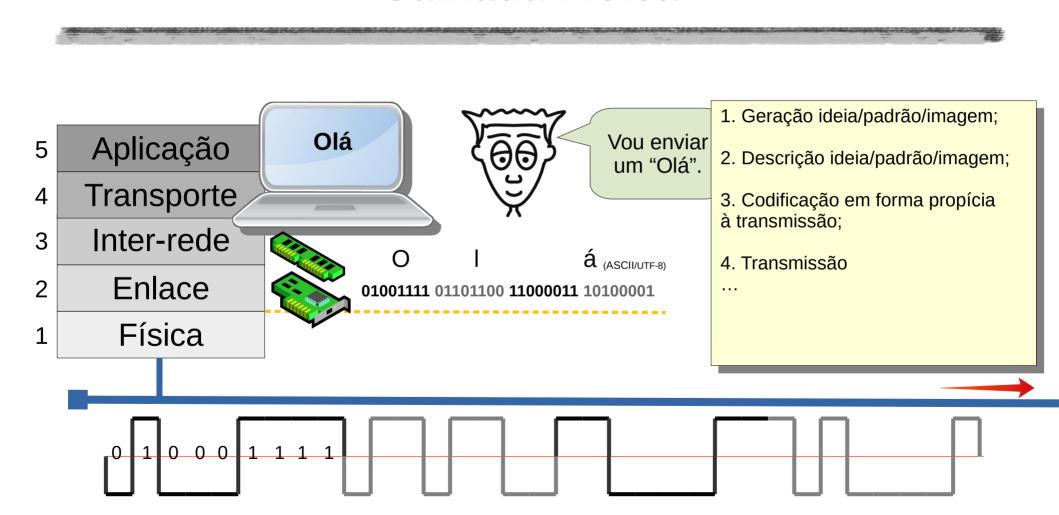


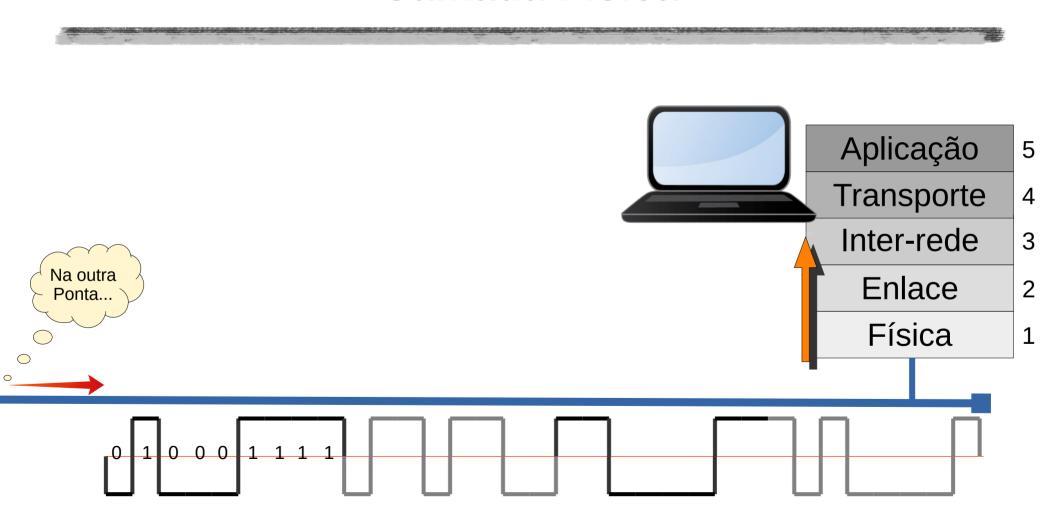


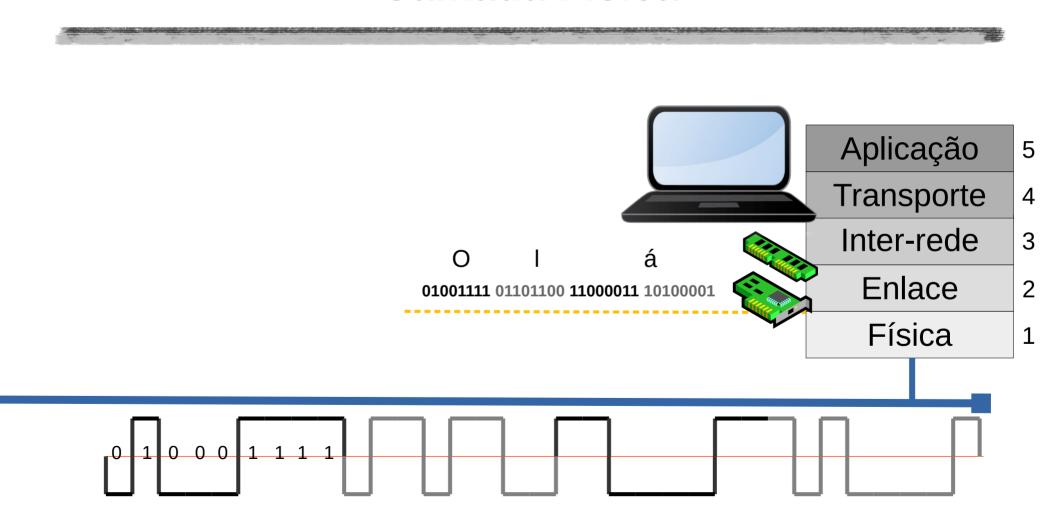


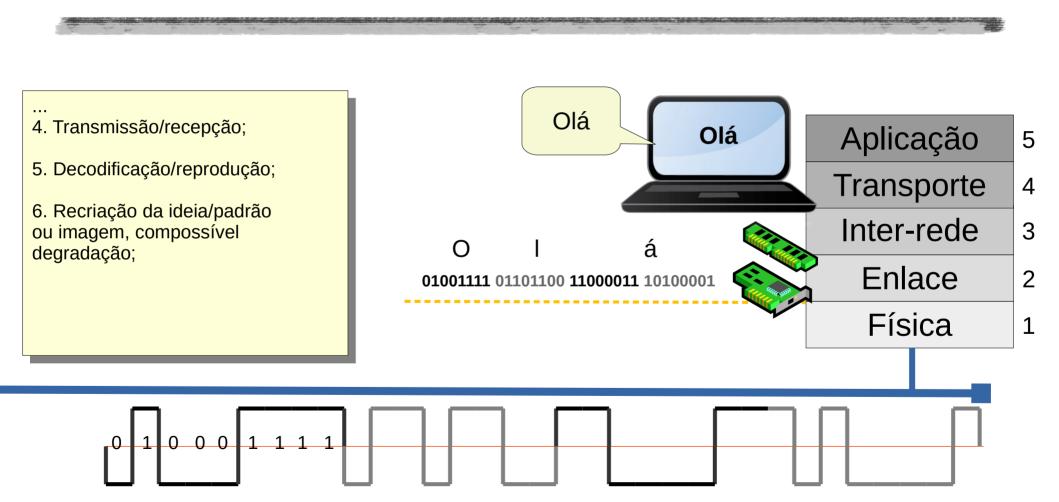








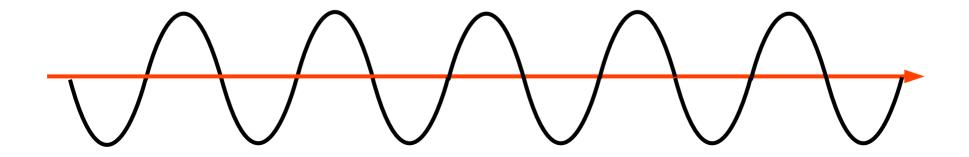




Os dois maiores problemas da camada física: Ruído e Atenuação.

• Ruído:

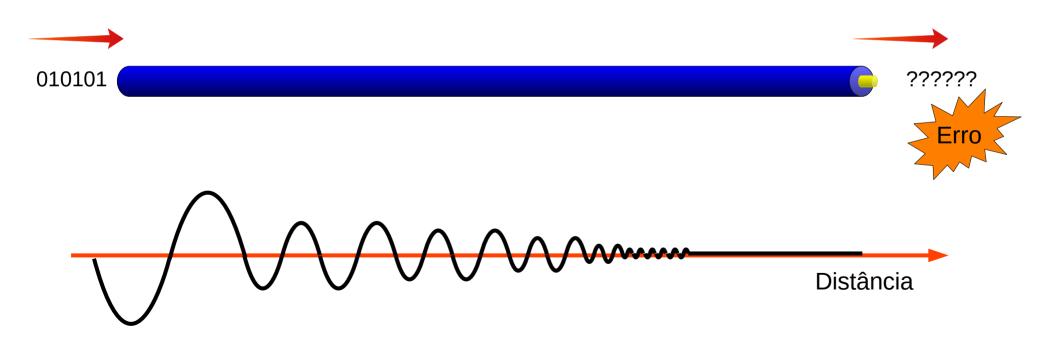




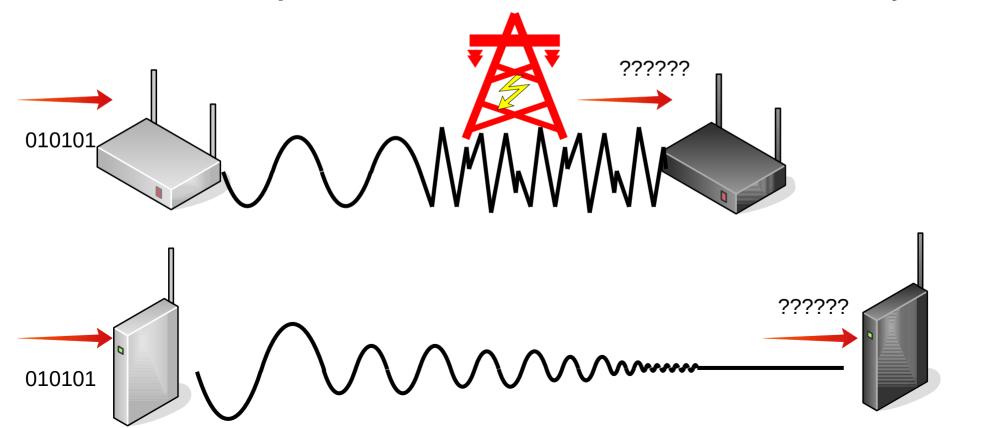
Os dois maiores problemas da camada física: Ruído e Atenuação. • Ruído: 010101 ??????

Os dois maiores problemas da camada física: Ruído e Atenuação.

• Atenuação:

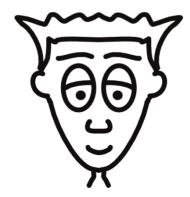


Os dois maiores problemas da camada física: Ruído e Atenuação.



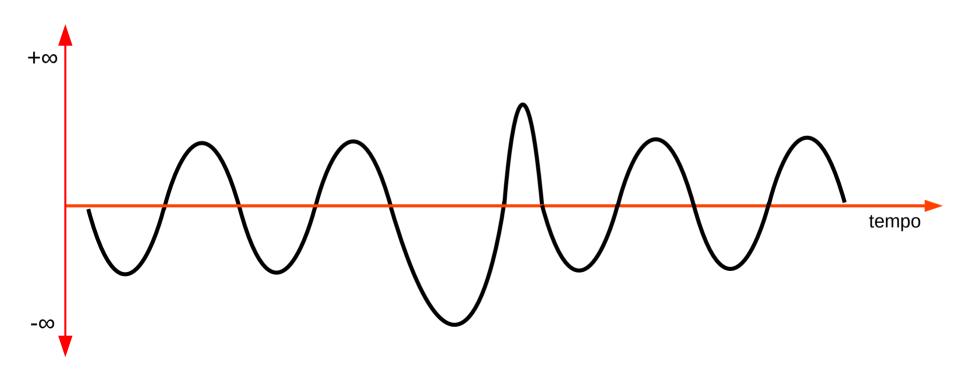
Boa parte do esforço na camada física é para **amenizar ruído e atenuação**...

Devemos estar atentos a cada meio de transmissão e ver como eles tratam esses problemas, principalmente o ruído!



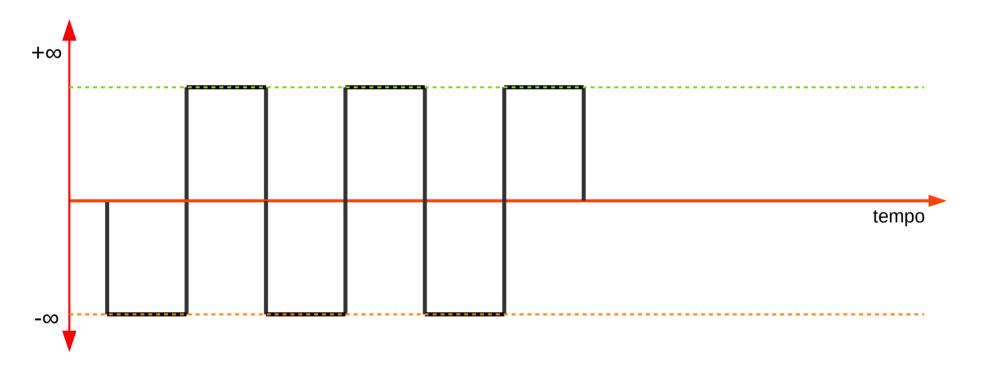
#### Informação analógica versus digital:

Dados analógicos:

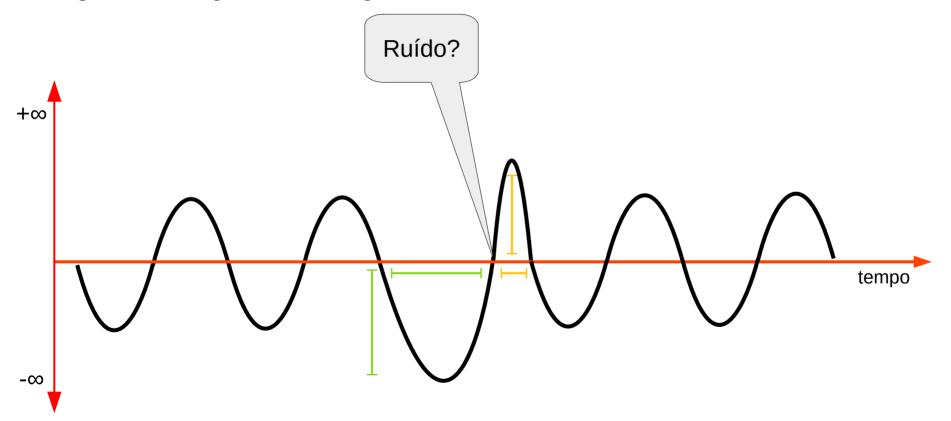


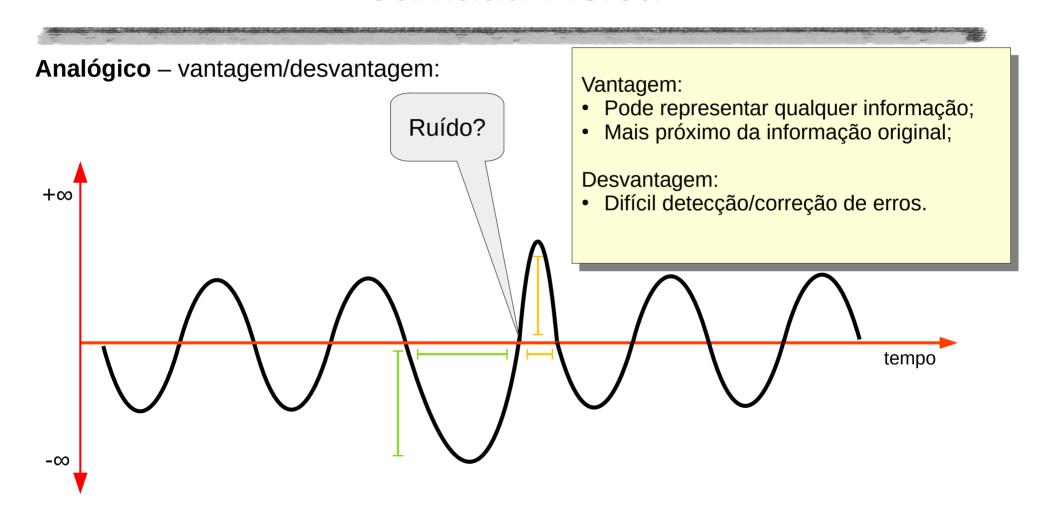
#### Informação analógica versus digital:

Dados digitais:

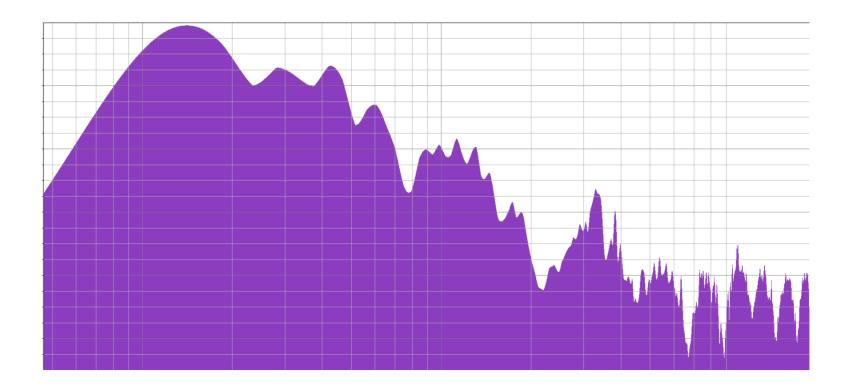


### **Analógico** – vantagem/desvantagem:

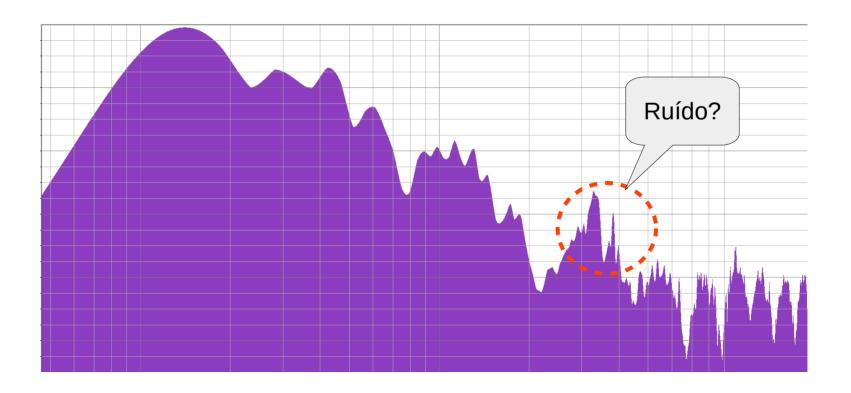


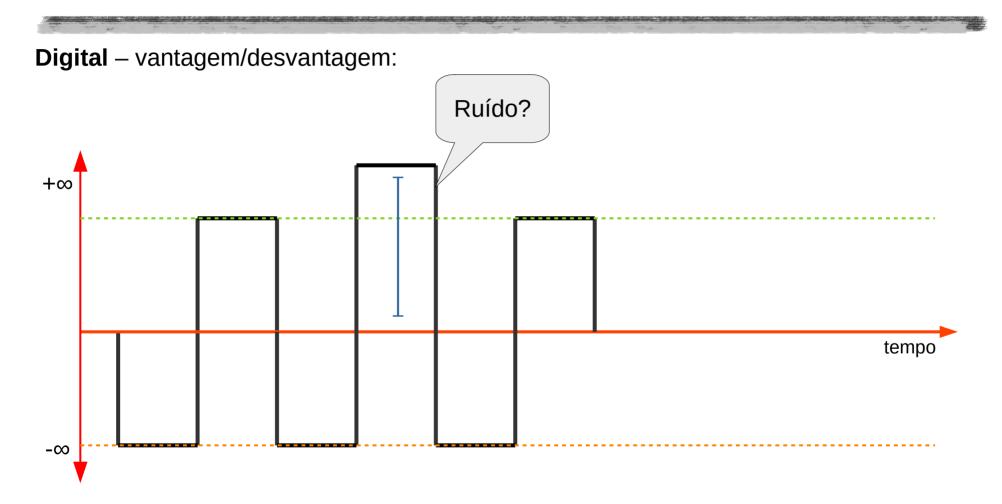


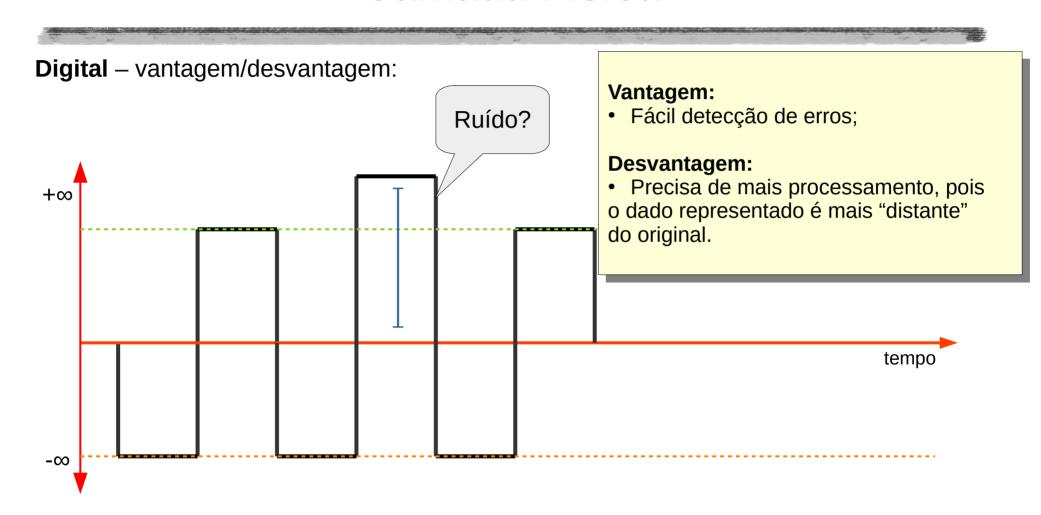
**Analógico** – vantagem/desvantagem:



### **Analógico** – vantagem/desvantagem:







Redes de computadores transmitem analógico ou digital?



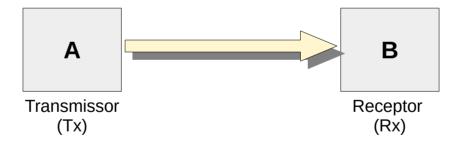
### Redes de computadores transmitem analógico ou digital?

Normalmente a representação dos dados em redes de computadores é digital, mas esses dados são representados em um meio analógico. Então, é necessário modulação e demodulação dos dados (modem).



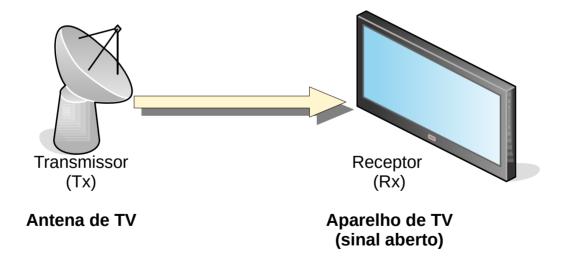
#### Tipos de transmissão:

Simplex: Unidirectional;



#### Tipos de transmissão:

• Simplex: Unidirecional;



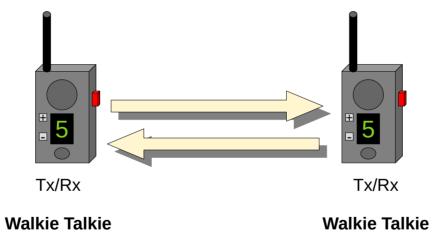
#### Tipos de transmissão:

• Half-duplex: bidirecional falso;



#### Tipos de transmissão:

Half-duplex: bidirecional falso;



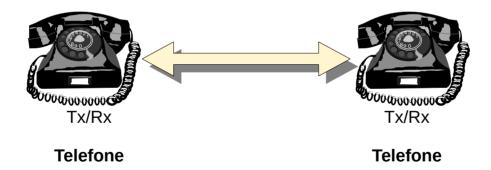
#### Tipos de transmissão:

Full-duplex: verdadeiro bidirecional;



#### Tipos de transmissão:

Full-duplex: verdadeiro bidirecional;



Tá, mas qual tipo de transmissão é utilizada em rede de computadores (simplex, half-duplex ou full-duplex)?



# Tá, mas qual tipo de transmissão é utilizada em rede de computadores (simplex, half-duplex ou full-duplex)?

Apesar de parece que a resposta seria apenas **full-duplex**, as redes de computadores ainda utilizam muito o barramento, então ainda é muito utilizado o tipo **half-duplex**.



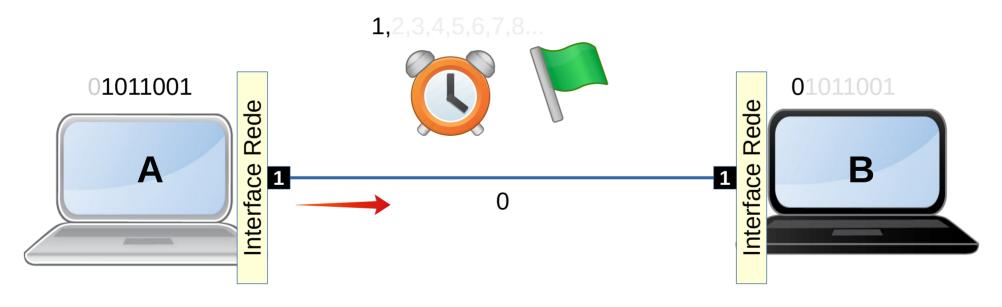
#### Transmissão Serial versus Paralela:

Serial:



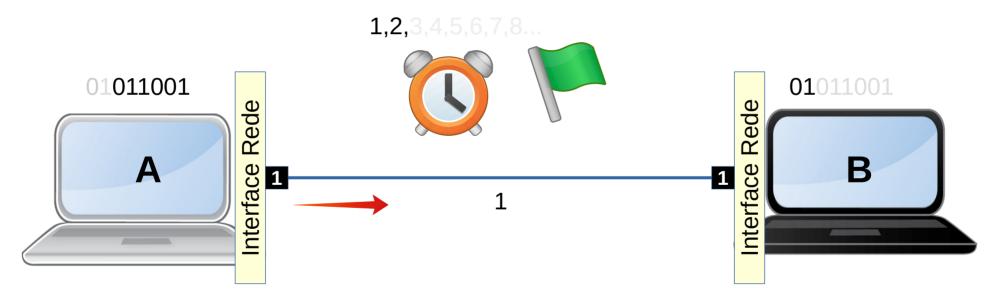
#### Transmissão Serial versus Paralela:

• Serial:



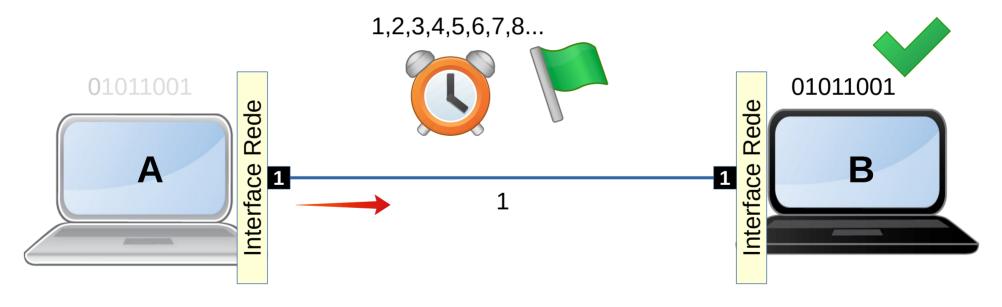
#### Transmissão Serial versus Paralela:

• Serial:

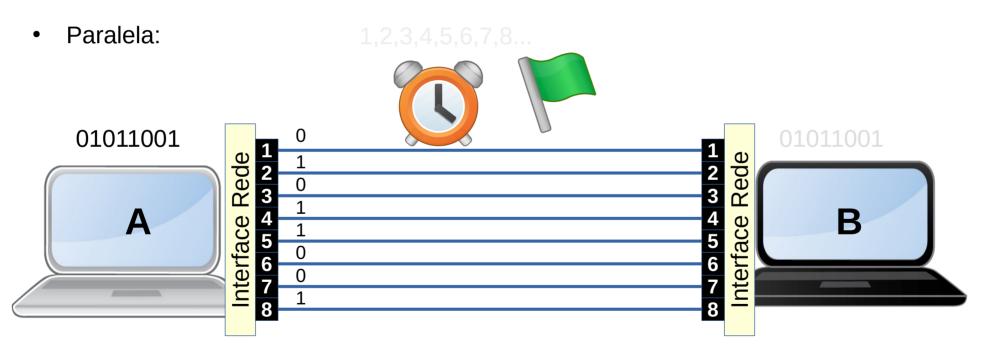


#### Transmissão Serial versus Paralela:

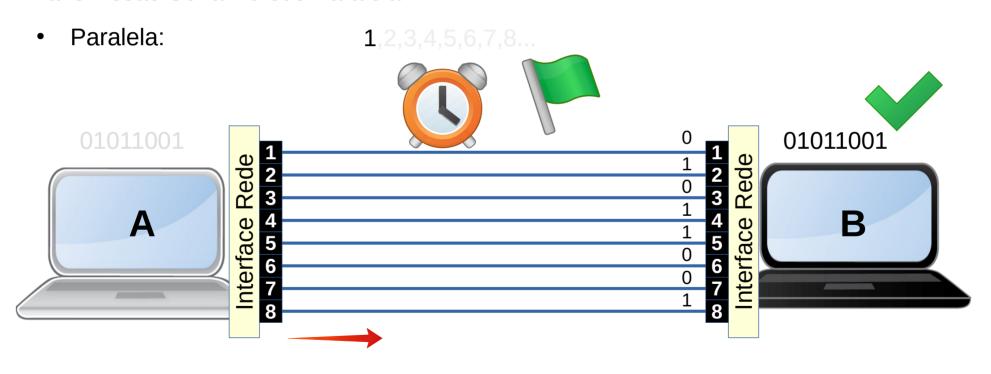
Serial:



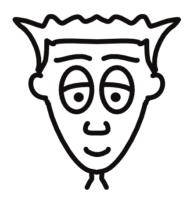
#### Transmissão Serial versus Paralela:



#### Transmissão Serial versus Paralela:



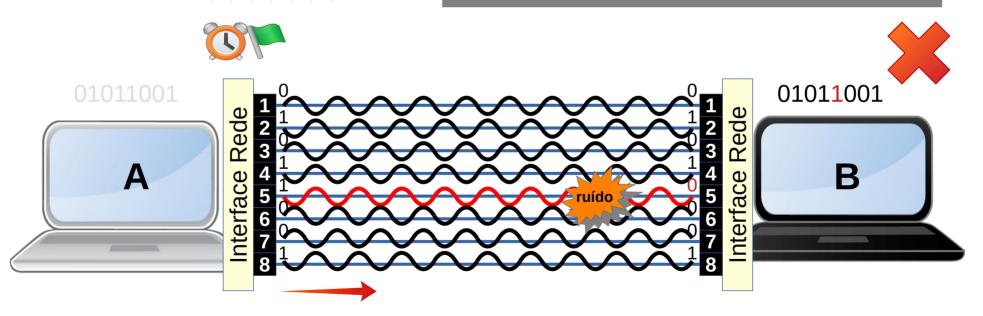
Então já sei... as redes de computadores utilizam transmissão paralela, que é mais rápida! Né?



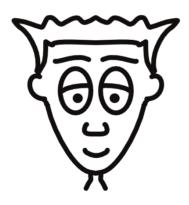
#### Transmissão Serial versus Paralela:

• Paralela: 1,2,3,4,5,6,7,8...

Transmissão paralela é cara e complexa...

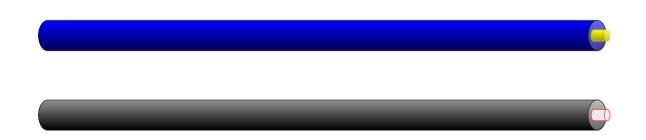


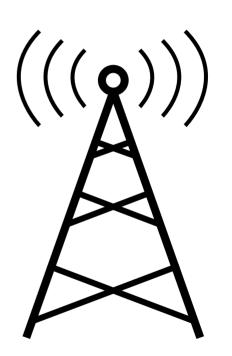
Entendi, transmissões em rede de computadores são seriais, por serem de menor custo, simples e hoje em dia mais velozes...



#### Meios de transmissão:

- Meios guiados (com fio);
- Meios não guiados (sem fio);

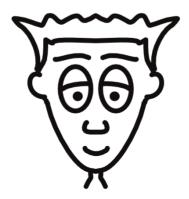




Veremos os meios guiados e não guiados nas próximas aulas!

#### Conclusão:

A camada física é responsável por efetivamente transmitir os dados na rede, há várias técnicas para isso, por fim seus maiores problemas são: ruído e atenuação.



# Obrigado!!!

### Prof. Dr. Luiz Arthur Feitosa dos Santos



luiz.arthur.feitosa.santos@gmail.com

https://luizsantos.github.io/

Links e referencias na descrição do vídeo