



## Situación de Aprendizaje 03

### Tarea 2

Eres un desarrollador y quieres crear una aplicación de escritorio en **Java** llamada **"MiAppJava"**. Para mantener un control adecuado de versiones, usarás Git. Seguirás un flujo de trabajo que incluirá ramas para nuevas funciones, commits organizados y gestión de versiones.

- a) Crea un nuevo directorio para tu proyecto.
- b) Inicializa un repositorio Git dentro del directorio.
- c) Crea la estructura básica del proyecto.
- d) Abre Main.java y agrega código.
- e) Agregalo al área de preparación y realiza el primer commit.
- f) Crea una nueva rama llamada modificacion1.
- g) Cambiate a la nueva rama.
- h) Crea una nueva clase que aporte una nueva funcionalidad.
- i) Modifica Main.java para usar la nueva funcionalidad.
- j) Agrega y confirma los cambios en la rama.
- k) Cambia de vuelta a la rama principal (main).
- l) Fusiona la rama modificación1 con main.
- m) Elimina la rama modificacion1, ya que sus cambios fueron fusionados.
- n) Crea una etiqueta para marcar la versión 1.0 de la aplicación.
- o) Verifica que la etiqueta ha sido creada.
- p) Edita la última clase creada para hacer un commit con un error.
- q) Agrega y confirma el commit con el error.
- r) Revierte el último commit sin eliminarlo del historial.