

Piattaforma Digitale Nazionale Dati

Documentazione tecnica e-service di Regione Lombardia

Punti di interesse In Lombardia

Versione 1

Indice

1. Introduzione	3
2. Autenticazione	3
3. Descrizione degli ambienti	3
4. Metodi di chiamata	3
4.1 Metodo Destination.....	3
4.1.1 Parametri di Richiesta	4
4.2 Metodo destination/{id}	4
5. Uso dei codici di stato HTTP	5

1. Introduzione

Le API EDT Lombardia permettono, ai soggetti aderenti al progetto Ecosistema Digitale Turistico di Regione Lombardia, di condividere contenuti digitali di tipo: Evento, Luogo, Esperienza (articolo blog) ed itinerari. Il progetto EDT consiste in una piattaforma di interoperabilità che raccoglie contenuti turistici di tutto il territorio lombardo per la promozione turistica. EDT contribuisce all'esposizione di contenuti su diversi canali Web, come ad esempio portali digitali, canali social, totem informativi, web-app ed altro ancora.

Per qualsiasi esigenza relativa all'e-service è possibile richiedere assistenza alla seguente mail: assistenza_api@regione.lombardia.it

2. Autenticazione

L'autenticazione sarà gestita attraverso la piattaforma PDND che genera un voucher di 30 minuti e di tipo Bearer JWT. Tale e-service non prevede ulteriori pattern di interoperabilità MODI.

3. Descrizione degli ambienti

Gli URL Base rispettivamente dell'ambiente di collaudo e produzione in PDND sono i seguenti:

- URL Base di Collaudo: <https://api.integrazione.lispa.it/c/pdndbasic/erogazione/edt-poi>
- URL Base di Produzione: <https://api.servizirl.it/c/pdndbasic/erogazione/edt-poi>

4. Metodi di chiamata

Le API EDT Lombardia forniscono endpoint per la gestione e l'interazione con contenuti turistici relativi a Eventi, Itinerari, Luoghi ed Esperienze. Di seguito sono descritti i metodi disponibili per ciascuna tipologia di contenuto.

4.1 Metodo Destination

Il metodo restituisce una lista di luoghi.

- ENDPOINT: Url Base + "/destination"
- METODO: GET
- HEADER:
 - Content-Type: application/Json
 - Authorization: Bearer Token_Di_Accesso

4.1.1 Parametri di Richiesta

Nome	Tipo	Descrizione	Valori ammissibili
Lang	Query	Lingua dei contenuti	"it", "en", "fr", "de", "es"
Limit	Query	Numero massimo di risultati	Default: 100
Offset	Query	Posizione iniziale dei risultati	Default: 0
Tags	Query	Filtri basati su temi specifici	
Locations	Query	Filtri basati su codici identificativi delle località	

4.2 Metodo destination/{id}

Il metodo restituisce i dettagli di un singolo luogo.

- ENDPOINT: Url Base + "/destination/{id}"
- METODO: GET
- HEADER:
 - Content-Type: application/Json
 - Authorization: Bearer Token_Di_Accesso

5. Uso dei codici di stato HTTP

È importante utilizzare i codici di stato http, in quanto questi possono essere letti anche da utenti non umani.

Code (codice)	Code Summary	Descrizione
Successful code		
200	OK	La richiesta è andata a buon fine.
201	Created	Indica che la richiesta HTTP ha portato alla creazione di una risorsa.
Error code		
400	Bad request	Il server non può elaborare la richiesta a causa di un errore del client (e.g. sintassi della richiesta non corretta: formato JSON non valido).
401	Unauthorized	Possibili due significati: a) L'autenticazione è stata richiesta e non è andata a buon fine; b) L'autenticazione non è ancora stata fornita.
403	Forbidden	Nessuna risorsa corrispondente trovata nell'API per la richiesta specificata.
415	Unsupported Media Type	L'entità richiesta ha un tipo di supporto che il server o la risorsa non supporta. Di seguito sono riportati i tipi di contenuto supportati: application/json, application/x-www-form-urlencoded e multipart/form-data. Se si invia un tipo di contenuto diverso dal tipo di contenuto supportato, viene visualizzato questo codice di stato.
429	Too many requests	Soglie di limitazione superate. L'intestazione http Retry-After specifica il numero di secondi di attesa prima di riprendere le chiamate API.
500	Internal server error	Si è verificato un errore del server.
501	Not implemented	Quando il server non riconosce il metodo di richiesta o non è in grado di soddisfare la richiesta.
503	Server unavailable	Risorse del server superate, servizio temporaneamente non disponibile.