

Piattaforma Digitale Nazionale Dati  
Documentazione tecnica e-service di Regione Lombardia  
*API Impianti sportivi (IMPIANTI)*  
Versione 1

## Indice

1. Introduzione.....	3
2. Autenticazione .....	3
3. Descrizione degli ambienti.....	3
4. Metodi di chiamata.....	3
4.1 Metodo impianti sportivi .....	3
4.1.2 Esempio di Risposta .....	4
5. Uso dei codici di stato HTTP .....	6

## 1. Introduzione

Il presente documento raccoglie le specifiche di interfaccia per le API “Impianti sportivi” (IMPIANTI) nell’ambito E015.

L’input e la risposta dei metodi esposti sotto sono descritti in formato JSON.

Per qualsiasi esigenza relativa all’e-service è possibile richiedere assistenza alla seguente mail:

[assistenza\\_api@regione.lombardia.it](mailto:assistenza_api@regione.lombardia.it)

## 2. Autenticazione

L’autenticazione sarà gestita attraverso la piattaforma PDND che genera un voucher di 30 minuti e di tipo *Bearer JWT*. Tale e-service non prevede ulteriori pattern di interoperabilità MODI.

## 3. Descrizione degli ambienti

Gli URL Base rispettivamente dell’ambiente di collaudo e produzione in PDND sono i seguenti:

- URL Base di Collaudo: [https://api.integrazione.lispa.it/c/pdndbasic/erogazione/osm\\_impianti](https://api.integrazione.lispa.it/c/pdndbasic/erogazione/osm_impianti)
- URL Base di Produzione: [https://api.servizirl.it/c/pdndbasic/erogazione/osm\\_sport](https://api.servizirl.it/c/pdndbasic/erogazione/osm_sport)

## 4. Metodi di chiamata

Di seguito sono descritti i metodi messi a disposizione del servizio con i relativi parametri da valorizzare.

### 4.1 Metodo impianti sportivi

Il servizio mette a disposizione la lista degli impianti sportivi del territorio lombardo provenienti dal censimento CONe alcuni dati di dettaglio (comprensivo di dati di localizzazione geografica).

- ENDPOINT: URL Base + “/impiantiSportivi”
- METODO: POST
- HEADER:
  - Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
  - Authorization: Bearer Token\_Di\_Accesso

#### 4.1.1 Parametri di richiesta

Il metodo può essere usato con diversi parametri in input:

Nome attributo	Tipo
paginator	Paginatore
pageSize	numerico
pageNumber	numerico

#### 4.1.2 Esempio di Risposta

Il metodo restituisce in formato json un oggetto composto da un'indicazione sulla paginazione, come segue:

Nome attributo	Tipo
idImpianto	numerico
idImpiantoSportivo	numerico
idAttivita	numerico
idSpazio	numerico
esclusivo	stringa
codIstatComune	stringa
comune	stringa
codIstatProvincia	stringa
provincia	stringa
denominazione	stringa
indirizzo	stringa
civico	stringa
localita	stringa
cap	stringa
latitudine	stringa
longitudine	stringa
telefono	stringa
fax	stringa
email	stringa
sitoWeb	stringa
contesto	stringa
funzionante	stringa
servitoDaTrasportoPubblico	stringa
causaNonUtilizzo	stringa
proprietario	stringa
accessoDisabili	stringa
spazioCoperto	stringa
idTipologiaCopertura	numerico
idTipologiaIlluminazione	numerico
idPavimentazioneSportiva	numerico
idTipoSpazioAttivita	numerico
areeGioco	stringa
lunghezza	stringa
larghezza	stringa
presenzaSpogliatoiAtleti	stringa
numeroSpogliatoiAtleti	stringa
accessoSpogliatoiDisabili	stringa

#### 4.1.2.1 Codice di risposta

Di seguito viene esposto un esempio di codice JSON in risposta all'input:

```
{
  "code": 200,
  "message": "OK",
  "data": {
    "elements": [
      {
        "idImpianto": 5603,
        "idImpiantoSportivo": 115637,
        "idAttivita": 183402,
        "idSpazio": 1,
        "esclusivo": "E",
        "codIstatComune": 13249,
        "comune": "Gravedona ed Uniti",
        "codIstatProvincia": 13,
        "provincia": "Como",
        "denominazione": "Area turistico ricreativa Bersaglio",
        "indirizzo": "Via Poncia",
        "civico": "SNC",
        "localita": "Sciattera",
        "cap": 22015,
        "latitudine": 46.135111,
        "longitudine": 9.291495,
        "telefono": 34485291,
        "fax": 34485453,
        "email": "info@comune.gravedonaeduniti.co.it",
        "sitoWeb": "www.comune.gravedonaeduniti.co.it",
        "contesto": 4,
        "funzionante": "S",
        "servitoDaTrasportoPubblico": "S",
        "causaNonUtilizzo": null,
        "proprietario": "Comune di Gravedona ed Uniti",
        "accessoDisabili": "S",
        "spazioCoperto": "N",
        "idTipologiaCopertura": 0,
        "idTipologiaIlluminazione": 3,
        "idPavimentazioneSportiva": 5,
        "idTipoSpazioAttivita": 114,
        "areeGioco": 1,
        "lunghezza": 38,
        "larghezza": 18,
        "presenzaSpogliatoiAtletici": "N",
        "numeroSpogliatoioAtletici": null,
        "accessoSpogliatoiDisabili": null
      }
    ],
    "totalElements": 1000,
    "currentPage": 0,
    "totalPages": 1000
  }
}
```

## 5. Uso dei codici di stato HTTP

È importante utilizzare i codici di stato http, in quanto questi possono essere letti anche da utenti non umani.

Code (codice)	Code Summary	Descrizione
<b>Succesful code</b>		
200	OK	La richiesta è andata a buon fine.
201	Created	Indica che la richiesta HTTP ha portato alla creazione di una risorsa.
<b>Error code</b>		
400	Bad request	Il server non può elaborare la richiesta a causa di un errore del client (e.g. sintassi della richiesta non corretta: formato JSON non valido).
401	Unauthorized	Possibili due significati: a) L'autenticazione è stata richiesta e non è andata a buon fine; b) L'autenticazione non è ancora stata fornita.
403	Forbidden	Nessuna risorsa corrispondente trovata nell'API per la richiesta specificata.
415	Unsupported Media Type	L'entità richiesta ha un tipo di supporto che il server o la risorsa non supporta. Di seguito sono riportati i tipi di contenuto supportati: application/json, application/x-www-form-urlencoded e multipart/form-data. Se si invia un tipo di contenuto diverso dal tipo di contenuto supportato, viene visualizzato questo codice di stato.
429	Too many requests	Soglie di limitazione superate. L'intestazione http Retry-After specifica il numero di secondi di attesa prima di riprendere le chiamate API.
500	Internal server error	Si è verificato un errore del server.
501	Not implemented	Quando il server non riconosce il metodo di richiesta o non è in grado di soddisfare la richiesta.
503	Server unavailable	Risorse del server superate, servizio temporaneamente non disponibile.

Tabella 1 - Codici d'errore