



西方经济学

(宏观部分)

第十二章 国民收入核算

目 录

第一节 宏观经济学 的特点

- 宏观经济学研究对象;
- 宏观经济学的加总法;
- 对宏观经济学的鸟瞰

第二节 国内生产总值

- GDP的定义;
- 产出与存货;
- 名义GDP与实际GDP

第三节 国民收入的 核算方法

- 核算的支出法; 核算的收入法;
- 核算的生产法;
- 核算的其他总量

第四节 国民收入的 基本公式

- 两部门经济恒等式;
- 三部门经济恒等式;
- 四部门经济恒等式



第一节 宏观经济学的特点



一 宏观经济学研究对象



- 经济活动和经济关系具有决定性作用，经济学之所以产生和发展，正是因为**稀缺性规律**是人类面对的永恒的话题。
- “宏观”一词为“μ α κ ρ ο”，来源于希腊文；“宏观经济学”一词最早是挪威经济学家弗瑞希 (Ragnar Frisch)在1933年提出来的。
- **宏观经济学**(Macroeconomics)是以整个国民经济为研究对象，来说明资源的利用问题。





第一节 宏观经济学的特点



一 宏观经济学研究对象



- 宏观经济学起源于法国魁奈的《经济表》和英国马尔萨斯的《人口学原理》；现代宏观经济学则是在凯恩斯的《就业、利息与货币通论》(1936)出版之后才迅速发展起来。
- 迄今有四个阶段：17世纪中期到19世纪中期，古典宏观经济学；19世纪后期到20世纪的30年代，奠基时期；20世纪30年代到60年代，建立时期；20世纪60年代后进一步发展和演变。



第一节 宏观经济学的特点



一 宏观经济学研究对象



- **微观经济学**与宏观经济学都是研究市场经济中经济活动参与者的行为及其后果。
- 主要相同之处在于通过需求曲线和供给曲线决定价格和产量，有相同的供求曲线形状。
- **宏观经济学**研究的是社会总体的经济行为及其后果，总供给曲线和总需求曲线。
- 微观经济学与宏观经济学是**互相补充**的，宏观经济学的研究对象是整个国民经济。



第一节 宏观经济学的特点

二 宏观经济学中的加总法

- 宏观经济学研究总体经济行为，“**经济加总**”是用以描述某些经济生活的简单抽象。
- 在宏观总量分析中运用加总方法要区分不同情况，以明确能否达到宏观经济研究目的。
- 有一些总量变化可以从微观分析的个量直接加总；有时微观的一些个体变量可以加总，但达不到研究整个社会经济行为的目的；有时一些微观经济个体的行为不能直接加总。



第一节 宏观经济学的特点

三 对宏观经济学的鸟瞰



- 宏观经济学的最终目标是寻找并保持国民收入稳定增长的对策：第一，必须探寻哪些市场？第二，制定怎样的政策？

国民收入

短期决定及对策

总需求曲线



产品市场
货币市场
国际市场

总供给曲线



劳动市场

长期决定及对策



经济增长和经济周期

有关国民收入的短期决定的不同意见和对策





第二节 国内生产总值



一 GDP的定义



- 宏观经济学研究整个社会的经济活动，首先就需要有定义和计量总产出或总收入的方法。
- **国内生产总值**(Gross Domestic Product)指经济社会在一定时期内运用生产要素**所生产**的全部最终产品(物品和劳务)的市场价值。
- **最终产品**是指在一定时期内生产的并由其最后使用者购买的产品和劳务；**中间产品**是指用于再出售而供生产别种产品用的产品。





第二节 国内生产总值

一 GDP的定义

- GDP是一个市场价值的概念；测度的是最终产品的价值，中间产品价值不能重复计入；是生产而不是所售卖掉的最终产品价值。
- GDP是流量而不是存量；是一个地域概念；一般仅指市场活动导致的价值，家务劳动、自给自足生产等非市场活动不计入。
- GNP是指某国国民所拥有全部生产要素在一定时期内所生产最终产品的市场价值。



第二节 国内生产总值

二 产出与存货

- 产出指的是增值，等于新增价值；产出总是等于收入，产出总是等于支出。
- 存货投资是本企业在存货方面的投资支出。

一个假设的纺纱厂年产出和收报表 单位：美元

收入（厂商的支出）		产出（厂商的收入）	
工资和薪金	20,000	生产出成品（纱）	200,000
利息	15,000	减：购买原料棉花	150,000
地租	5,000		
利润	10,000		
总计收入	50,000	产出（增值）	50,000





第二节 国内生产总值

三

名义GDP与实际GDP



- GDP的变动的因素：所生产的物品和劳务的数量的变动，物品和劳务的价格的变动。
- **名义GDP**(或货币GDP)是用生产物品和劳务的当年价格计算的全部最终产品的市场价值。
- **实际GDP**是用从前某一年作为基期价格计算出来的全部最终产品的市场价值。

$$\text{实际GDP} = \text{名义GDP} / \text{GDP平减指数}$$



第三节 国民收入的核算方法

一 核算的支出法



- **支出法**是从产品的使用出发，计算出该年内生产出的最终产品的市场价值。
- **消费(C)**指购买耐用消费品、非耐用消费品和劳务的支出；**投资(I)**指增加或更换资本资产的支出；**政府购买(G)**指各级政府购买物品和劳务的支出；**净出口(X)**指进出口的差额。
- **折旧**包括物质磨损和精神磨损。

$$GDP = C + I + G + (X - M)$$



第三节 国民收入的核算方法

二

核算的收入法

- **收入法**是从要素收入 (企业生产成本) 的角度出发, 把要素在生产中所得到的各种收入相加, 与支出法计算结果从理论上讲是相等的。
- 包括: 工资、利息和租金等生产要素的报酬; 非公司企业主收入; 公司税前利润; 企业转移支付及企业间接税; 资本折旧。

$$\text{GDP} = \text{工资} + \text{利息} + \text{利润} + \text{租金} \\ + \text{间接税和企业转移支付} + \text{折旧}$$

第三节 国民收入的核算方法

三

核算的生产法

- **生产法**又称为部门法，按提供产品和劳务的部门来计算国民生产总值，各生产部门仅计算增加的价值，反映出国民收入的来源。
- 通常统计这些部门：农业、采掘业、制造业、建筑业、运输业、邮电和公用事业、商业、金融保险业、公共事业和居民服务业等。

$$\text{GDP} = \Sigma \text{各产业部门的总产出} \\ - \Sigma \text{各产业部门的中间投入}$$



第三节 国民收入的核算方法

四 核算的其他总量



- 国内生产净值
(Net Domestic Product)
- 国民收入
(National Income)
- 个人收入
(Personal Income)
- 个人可支配收入
(DPI)

$$\text{NDP} = \text{GDP} - \text{折旧}$$

$$\text{NI} = \text{NDP} - \text{间接税}$$

$$\begin{aligned} \text{PI} = \text{NI} & - \text{公司未分配利润} \\ & - \text{企业所得税} \\ & + \text{政府给居民的转移支付} \\ & + \text{政府向居民支付的利息} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{DPI} &= \text{PI} - \text{个人所得税} \\ &= \text{消费} + \text{储蓄} \end{aligned}$$





[习题] 国民收入核算

- “面粉是中间产品”这一命题()。
 - A 一定是对的
 - B 一定是错的
 - ☒ C 可能对也可能错
 - D 以上三种说法都可以
- 假设在一经济中，个人收入等于570美元，而个人所得税等于90美元，消费等于430美元，利息支付总额为10美元，个人储蓄为40美元，则个人可支配收入等于()美元。
 - A 400
 - B 470
 - ☒ C 480
 - D 500



第四节 国民收入的基本公式

一 两部门经济恒等式



- 在**两部门经济**中，家庭向厂商提供各种的生产要素而取得报酬；厂商运用生产要素生产商品和劳务提供给居民而被家庭购买。
- 在宏观经济均衡时，计划投资等于计划储蓄。
- **储蓄**主要由居民户进行，**投资**主要由生产商进行，个人储蓄动机和企业投资动机不相同。
- 储蓄等于投资是指整个经济，个体则完全可以通过借款或贷款，使投资不等于储蓄。



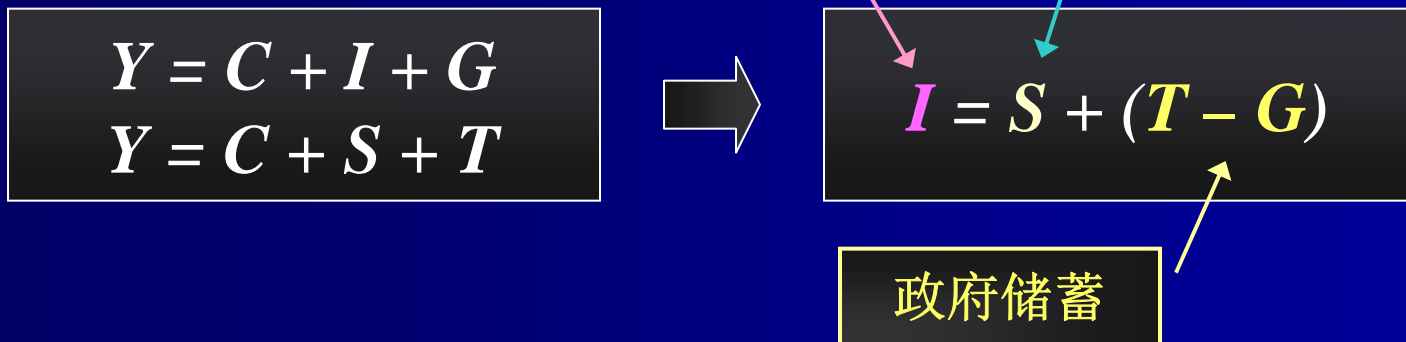


第四节 国民收入的基本公式

二 三部门经济恒等式



- 在**三部门经济**中，政府经济活动表现为政府收入(征税)和政府支出(购买、转移支付)。
- 除商品市场、金融市场和要素市场均衡外，必须保证政府收支平衡，即政府收支大体相等。



第四节 国民收入的基本公式

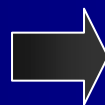
三 四部门经济恒等式



- **四部门经济**也称为开放经济，在现实生活中的大部分经济都属于这一类型。
- 经济体系要正常循环，除保证商品市场、金融市场、要素市场和政府收支均衡外，还必须保证国际收支均衡即国际收支大体相等。

$$Y = C + I + G + (X - M)$$

$$Y = C + S + T + Kr$$



$$I = S + (T - G) + (M - X + Kr)$$

外国对本国的储蓄

