

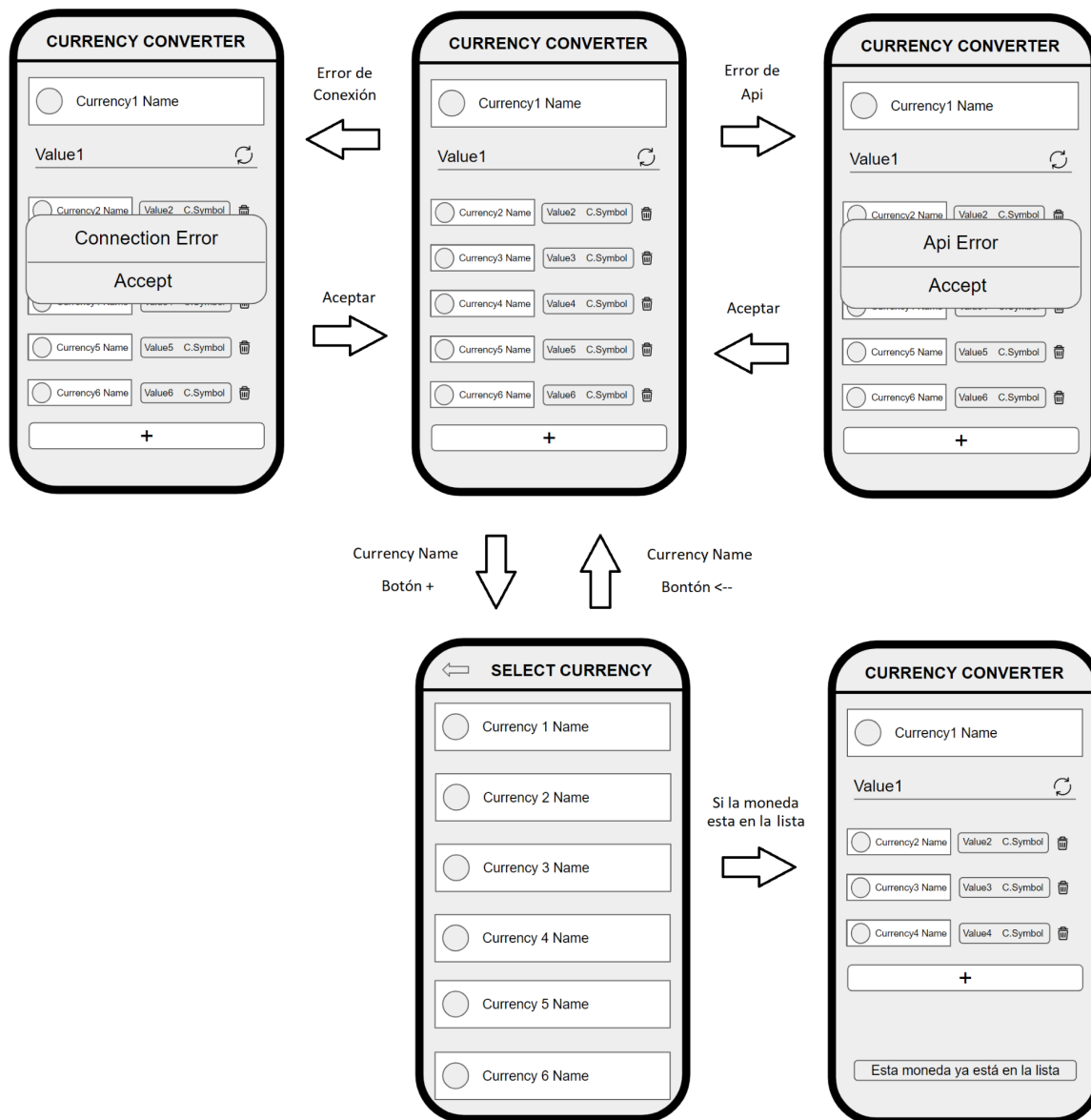
Diseño de Interfaz de Usuario

Casos de uso:

1. Conversión de una moneda a varias:

-Descripción: Un usuario inicia la aplicación, verá una pantalla inicial donde podrá seleccionar la moneda que quiere pasar a otros tipos de moneda y también podrá seleccionar el número de tipos de monedas a las que quiere hacer su traspaso. Una vez seleccionado esto solo le quedaría poner el valor a convertir a otras monedas.

Diseño interfaz móvil (vertical):



Diseño interfaz móvil (horizontal) y tablet:

CURRENCY CONVERTER

Currency 1 Name

Value1

Currency2 Name

Value2 C.Symbol

Currency3 Name

Value3 C.Symbol