Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОННИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра электронных вычислительных машин Дисциплина: Базы данных

Тема «Сеть клубов карате» Лабораторная работа №2 Создание реляционной схемы данных

Студент: P.С. Кочеров Преподаватель: Д.В. Куприянова

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	
ВВЕДЕНИЕ 1 ОПИСАНИЕ РЕЛЯЦИОННОЙ МОДЕЛИ «СЕТЬ КЛУБОВ КАРАТЕ»	
1.1 Описание таблицы и сущностей	
1.2 Типы связей	
2 СХЕМА ER-МОДЕЛИ	
3 ВИД «АВТОМАТИЧЕСКОГО» ПРЕОБРАЗОВАНИЯ	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	

ВВЕДЕНИЕ

В современном бизнесе эффективное управление данными является ключевым аспектом для обеспечения конкурентоспособности и принятия решений на основе точной информации. Информационные системы, построенные на основе реляционных баз данных, позволяют структурировать, хранить и обрабатывать большие объемы данных, что особенно актуально для компаний розничной торговли. PostgreSQL, как одна из наиболее популярных и надежных систем управления базами данных, предоставляет широкие возможности для реализации таких систем.

Целью данной лабораторной работы является преобразование ER-модели «Сеть клубов карате», разработанной ранее, в реляционную схему данных с использованием PostgreSQL. В процессе работы будут выполнены следующие задачи: преобразование сущностей и атрибутов ER-диаграммы в таблицы и столбцы, определение первичных и внешних ключей, реализация связей между таблицами, а также нормализация данных для устранения избыточности и обеспечения целостности.

Результатом работы станет реляционная схема данных, которая может быть использована для создания базы данных «Сеть клубов карате» в PostgreSQL. Эта схема будет включать таблицы для клубов, тренеров, учеников, тренировок, мероприятий и мест проведения мероприятий, а также промежуточные таблицы для реализации связей многие-ко-многим.

1 ОПИСАНИЕ РЕЛЯЦИОННОЙ МОДЕЛИ «СЕТЬ КЛУБОВ КАРАТЕ»

Исходное задание: создание реляционной схемы данных, преобразовать ER-диаграмму в реляционную модель данных.

1.1 Описание таблицы и сущностей

В рамках реляционной модели «Сеть клубов карате» предусмотрены следующие таблицы и соответствующие им сущности.

Таблица Клуб соответствует сущности клуба и включает поля: номер клуба (уникальный идентификатор), название, дата основания, почта, стиль карате.

Таблица Тренер соответствует сущности тренера и включает поля: номер тренера (уникальный идентификатор), ФИО, заработная плата, стаж работы, контактный телефон, уровень мастерства.

Таблица Оплата соответствует сущности оплаты и включает поля: номер оплаты (уникальный идентификатор), почта, сумма, тип оплаты, номер ЕРИП.

Таблица Мероприятие соответствует сущности мероприятия и включает поля: номер мероприятия (уникальный идентификатор), название, тип, дата, уровень, спонсор.

Таблица Место проведения мероприятия соответствует сущности места проведения мероприятия и включает поля: номер места (уникальный идентификатор), цена, адрес, вместительность, площадь.

Таблица Ученик соответствует сущности ученика и включает поля: номер ученика (уникальный идентификатор), ФИО, возраст, вес, уровень мастерства.

Таблица Тренировка соответствует сущности тренировки и включает поля: номер тренировки (уникальный идентификатор), тип, адрес зала, дата и время, группа.

Для реализации связи многие-ко-многим предусмотрена промежуточная таблица Тренировка ученика. Она содержит поля: номер ученика (ссылка на ученика, как внешний ключ) и номер тренировки (ссылка на тренировку, как внешний ключ).

Для реализации связи многие-ко-многим предусмотрена промежуточная таблица Мероприятие ученика. Она содержит поля: номер ученика (ссылка на ученика, как внешний ключ) и номер мероприятия (ссылка на мероприятие, как внешний ключ).

1.2 Типы связей

Для описания взаимосвязей между объектами были выделены следующие связи.

- 1. Связь «Клуб Тренер» (один-ко-многим): каждый клуб может иметь нескольких тренеров, но каждый тренер прикреплён только к одному клубу.
- 2. Связь «Клуб Мероприятие» (один-ко-многим): в каждом клубе могут проводиться различные мероприятия, но каждое мероприятие относится только к одному клубу.
- 3. Связь «Тренер Тренировки» (один-ко-многим): каждый тренер может проводить несколько тренировок, но каждая тренировка проводится только одним тренером.
- 4. Связь «Тренер Ученик» (один-ко-многим): у тренера может быть несколько учеников, но у каждого ученика может быть только один основной тренер.
- 5. Связь «Мероприятие Ученик» (многие-ко-многим): ученик может участвовать в нескольких мероприятиях, а в одном мероприятии могут участвовать сразу несколько учеников.
- 6. Связь «Мероприятие Место проведения мероприятия» (многие-кодному): одно место может использоваться для проведения нескольких мероприятий, но каждое мероприятие проходит в одном конкретном месте.
- 7. Связь «Ученик Тренировки» (многие-ко-многим): ученик может посещать разные тренировки, а на одной тренировке могут присутствовать сразу несколько учеников.
- 8. Связь «Ученик Оплата» (один-к-одному): за каждым учеником закреплена своя информация об оплате занятий.

2 СХЕМА ER-МОДЕЛИ

Схема ER-диаграммы представлена на рисунке 2.1.

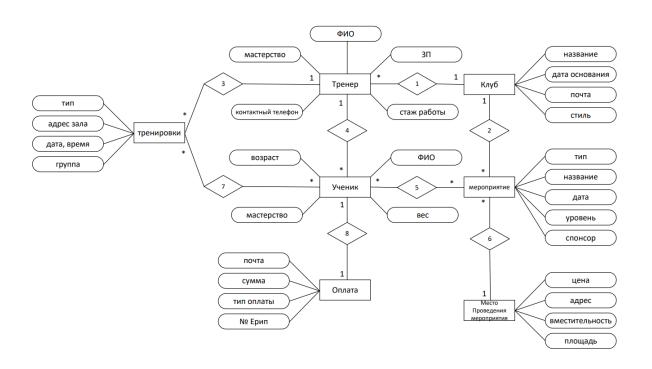


Рисунок 2.1 – ER-диаграмма

Порядок перевода ER-модели в реляционную модель выполняется с помощью алгоритма, состоящего из пяти шагов:

- 1. Каждый объект на ER-диаграмме превращается в реляционное отношение (далее для краткости таблицу), имя объекта становится именем таблицы. Можно выделить семь таблиц со следующими именами: «Клуб», «Тренер», «Ученик», «Тренировки», «Оплата», «Мероприятие», «Место проведения мероприятия».
 - 2. Каждый атрибут объекта становится столбцом с тем же именем.
- 3. Уникальные атрибуты объекта превращаются в первичный ключ таблицы. Таким образом были добавлены следующие первичные ключи: номер клуба, номер тренера, номер ученика, номер тренировки, номер оплаты, номер мероприятия и номер места проведения мероприятия. Алгоритм выполнения шагов 1-3 представлено на рисунке 2.2.

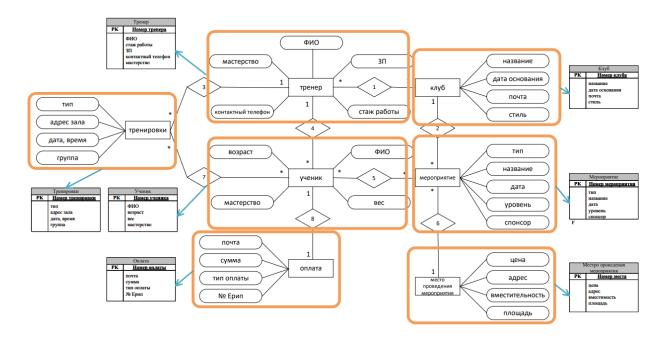


Рисунок 2.2 – Выполнение шагов 1-3

4. Связи «один-ко-многим» становятся ссылками в уже существующих таблицах, при этом внешний ключ добавляется в виде столбца в таблицу, соответствующую объекту со стороны «многие» связи. Внешние ключи ссылаются на первичные ключи целевых таблиц. Пример связи «один-ко-многим» представлен на рисунке 2.3.

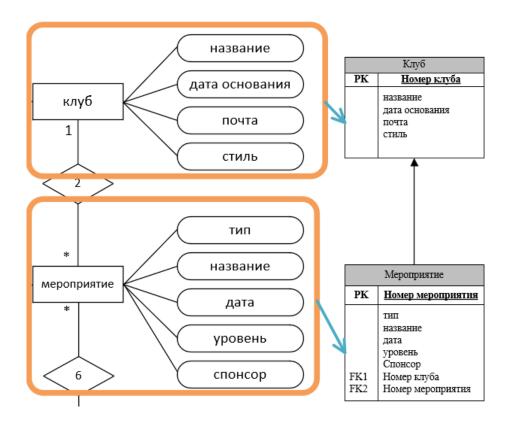


Рисунок 2.3 – Связь «один-ко-многим»

5. Связи «многие-ко-многим» реализуются через отдельную таблицу.

Была создана таблица «Тренировка ученика», в которой находятся два поля внешних ключей: «номер ученика» и «номер тренировки».

Была создана таблица «Мероприятие ученика», в которой находятся два поля внешних ключей: «номер ученика» и «номер иероприятия».

Пример связи «многие-ко-многим» представлен на рисунке 2.4.

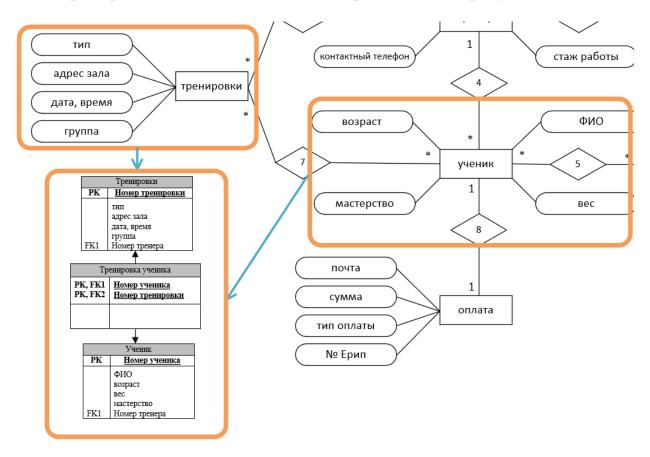


Рисунок 2.4 – Связь «многие-ко-многим»

Данные 5 шагов позволяют создать UML-диаграмму — реляционную схему данных «бумажного» преобразования, которая представлена на рисунке 2.5.

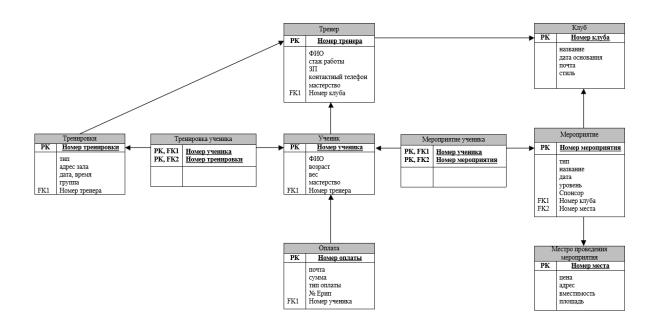


Рисунок 2.5 – UML-диаграмма

З ВИД «АВТОМАТИЧЕСКОГО» ПРЕОБРАЗОВАНИЯ

Для перевода ER-диаграммы в реляционную диаграмму используется pgAdmin4. Для проведения операций были выполнены следующие шаги:

- 1. Открыть pgAdmin4.
- 2.Создать новую базу данных. Создание базы данных представлено на рисунке 3.1.

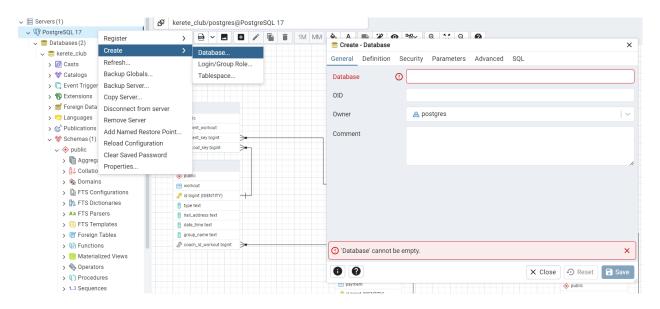


Рисунок 3.1 – Меню создание базы данных

3. Создать таблицы, в которых отсутствуют внешние ключи. Создание таблицы представлено на рисунке 3.2.

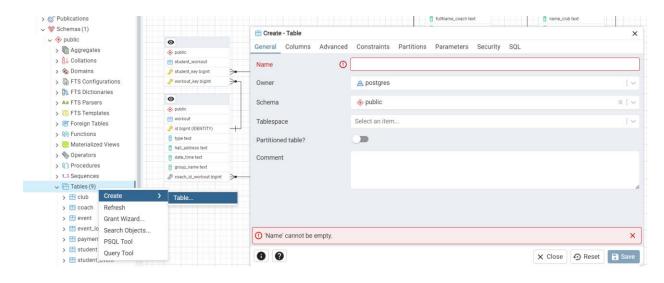


Рисунок 3.2 – Меню создание таблицы

4. Заполнить колонны таблиц. Заполнение колонны таблицы представлено на рисунке 3.3.

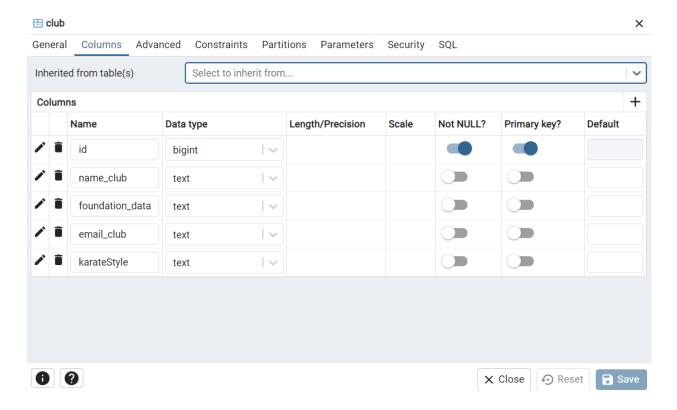


Рисунок 3.3 – Меню заполнение колонны таблицы

4. Создать внешние ключи для связей таблиц. Создание внешних ключей представлено на рисунке 3.4.

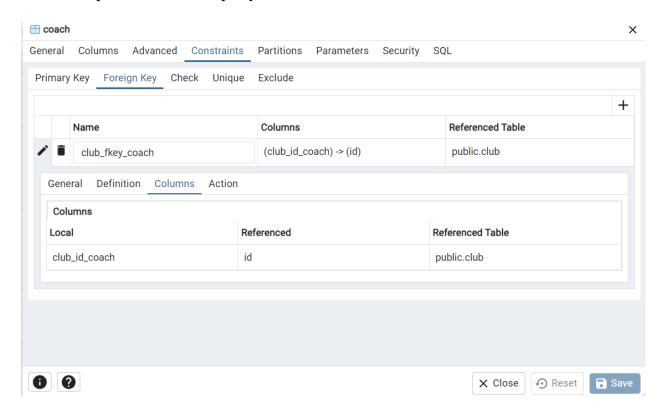


Рисунок 3.4 – Меню создания внешних ключей

5. В графическом редакторе выбрать базу данных, нажать на неё правой кнопкой мыши и в появившемся меню выбрать «ERD for table» (рис. 3.1). Далее pgAdmin4 представит реляционную схему данных. «Автоматическая» реляционная схема данных представлена на рисунке 3.5.

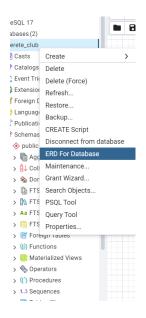


Рисунок 3.5 – Генерация реляционной схемы

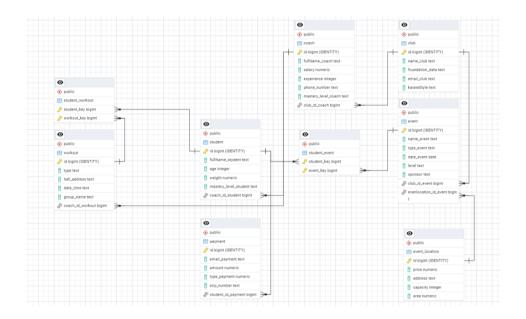


Рисунок 3.6 – ERD-диаграмма

Поученную реляционную модель можно экспортировать в файл формата .pgerd. При необходимости есть возможность восстановить код открыв этот файл в pgAdmin4 с помощью ERD Tool и сгенерировать код. Генерация кода показана на рисунке 3.7.

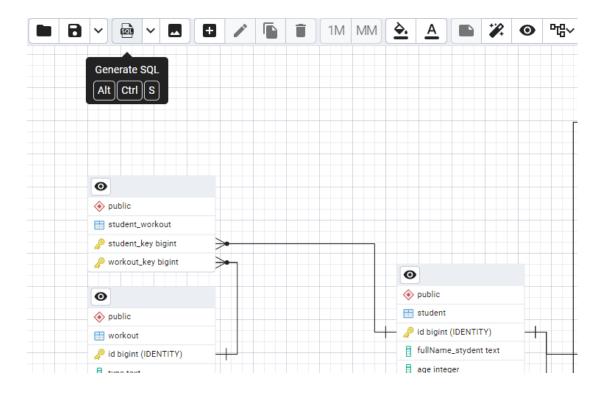


Рисунок 3.7 – Генерация кода

На рисунке 3.8 представлен SQL код для создания реляционной модели.

```
Query
     Query History
     -- This script was generated by the ERD tool in pgAdmin 4.
     -- Please log an issue at https://github.com/pgadmin-org/pgadmin4/issues/new/choose if you find
     BEGIN;
 id bigint NOT NULL GENERATED ALWAYS AS IDENTITY ( INCREMENT 1 START 1 MINVALUE 1 MAXVALUE 92
 8
 9
        name_club text COLLATE pg_catalog."default",
         foundation_data text COLLATE pg_catalog."default",
10
         email_club text COLLATE pg_catalog."default"
        "karateStyle" text COLLATE pg_catalog."default",
13
        CONSTRAINT club_pkey PRIMARY KEY (id)
14
    );
15
16 ✔ COMMENT ON TABLE public.club
17
        IS 'клубы по карате';
18
19 ✔ CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.coach
20
         id bigint NOT NULL GENERATED ALWAYS AS IDENTITY ( INCREMENT 1 START 1 MINVALUE 1 MAXVALUE 92
21
         "fullName_coach" text COLLATE pg_catalog."default",
22
         salary numeric.
24
         experience integer,
25
        phone\_number \ text \ \textbf{COLLATE} \ pg\_catalog."default",
        mastery_level_coach text COLLATE pg_catalog."default",
27
         club_id_coach bigint,
        CONSTRAINT coach_pkey PRIMARY KEY (id)
28
    );
29
30
```

Рисунок 3.8 – SQL код

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения лабораторной работы была успешно преобразована ER-модель «Сеть клубов карате» в реляционную схему данных с использованием PostgreSQL. Были созданы таблицы, соответствующие сущностям ER-диаграммы, определены первичные и внешние ключи, а также реализованы связи между таблицами. В процессе работы были рассмотрены два варианта преобразования: «бумажный» и «автоматизированный».

Разработанная реляционная схема данных в дальнейшем будет использована для создания базы данных «Сеть клубов карате» в PostgreSQL. Эта база данных обеспечит эффективное управление информацией о клубе, тренерском составе, мероприятиях, тренировках и учениках, что в свою очередь позволит повысить качество обслуживания и эффективность работы сети клубов по карате.