

Taller 3 Funciones en Dart

1. Construya un programa que calcule el cuadrado de los 10 primeros números enteros.
2. Construya una función que calcule la suma de los n primeros números enteros impares.
3. Construya una función que realice intercambio de los valores entre 2 variables.
4. Realizar una función, en el cual se ingresa un número entero de varias cifras y un entero con una posición y se retorna el dígito de dicha posición.

Ejemplo:

Entrada: 987 2

Salida : 8

5. Escribir un programa que implemente y utilice una function que calcule el cubo de los numeros entre dos variables n y m.
6. Escribir un programa que implemente y utilice una función para determinar si un número es positivo o negativo, par o impar.
7. Realiza un programa que lea una cadena de caracteres por teclado y escriba por pantalla el número de apariciones en la cadena de cada una de las vocales haciendo uso una función
8. Escribir un programa en C que simule una pequeña calculadora que implementa las siguientes operaciones:

- Multiplicación
- Suma
- Resta
- División
- Potencia
- Raíz

Todas las operaciones deben ser implementadas como funciones. La selección de la operación se realizará mediante un pequeño menú desplegado por pantalla.