

TALLER DE PROGRAMACION 10 (WHILE)

1. Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de n piezas. Realizar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil; sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas. Imprimir por pantalla la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.
2. Escribir un programa que solicite ingresar N notas de alumnos y nos informe cuántos tienen notas mayores o iguales a 7 y cuántos menores.
3. Se ingresan un conjunto de n alturas de personas por teclado. Mostrar la altura promedio de las personas.
4. En una empresa trabajan n empleados cuyos sueldos oscilan entre \$100 y \$500, realizar un programa que lea los sueldos que cobra cada empleado e informe cuántos empleados cobran entre \$100 y \$300 y cuántos cobran más de \$300. Además el programa deberá informar el importe que gasta la empresa en sueldos al personal.
5. Realizar un programa que permita cargar dos listas de 15 valores cada una. Informar con un mensaje cual de las dos listas tiene un valor acumulado mayor (mensajes "Lista 1 mayor", "Lista 2 mayor", "Listas iguales")
6. Hacer un programa que permita mostrar los múltiplos de 8 hasta el valor 500. Debe aparecer en pantalla 8 – 16 – 24, etc.
7. Visualizar el promedio de una serie de números decimales introducidos por teclado. Antes se deberá indicar la cantidad de números que van a intervenir en el cálculo del valor .