

Taller 9 de programación While 2023

1. Hacer un algoritmo que lea dos números positivos. Debe validar cual es el mayor y el menor. Luego se deben imprimir todos los números pares que se encuentran entre ambos números.
2. Crea un algoritmo que pida al usuario una contraseña, de forma repetitiva mientras que no introduzca "1234". Cuando finalmente escriba la contraseña correcta, se le dirá "Bienvenido" y terminará el programa.
3. Hacer un algoritmo que permita calcular la suma de pares de números. Pedirá dos números al usuario y mostrará su suma, volviendo a repetir hasta que ambos números introducidos sean 0.
4. Hacer un algoritmo que genere dos números al azar entre el 0 y el 100, y pida al usuario que calcule e introduzca su suma. Si la respuesta no es correcta, deberá volver a pedirla tantas veces como sea necesario hasta que el usuario acierte. Para generar un numero al azar pueden hacerlo así: `numero = AZAR(101)`.
5. Hacer un programa que genere la serie Fibonacci hasta n.
6. Hacer un programa que pida dos números enteros y que después pida números enteros situados entre ellos. El programa terminará cuando se escriba un número que no esté comprendido entre los dos valores iniciales. El programa termina mostrando la cantidad de números escritos.