Taller 1 Clases POO

- Crea una clase Cuenta (bancaria) con atributos para el número de cuenta, el numero de documento del cliente, el saldo actual y el interés anual que se aplica a la cuenta (porcentaje). Define en la clase los siguientes métodos:
 - ActualizarSaldo: actualizará el saldo de la cuenta aplicándole el interés diario (interés anual dividido entre 365 aplicado al saldo actual).
 - Ingresar: permitirá ingresar una cantidad en la cuenta.
 - Retirar: permitirá sacar una cantidad de la cuenta (si hay saldo).
 - Mostrar: que nos permita mostrar todos los datos de la cuenta.
- 2. Desarrolla una clase Cafetera con atributos _capacidadMaxima (la cantidad máxima de café que puede contener la cafetera) y _cantidadActual (la cantidad actual de café que hay en la cafetera). Implementar los siguientes métodos
 - establece la capacidad máxima en 1000 (c.c.) y la actual en cero (cafetera vacía).
 - simula la acción de servir una taza con la capacidad indicada. Si la cantidad actual de café "no alcanza" para llenar la taza, se sirve lo que quede.
 - vaciarCafetera: pone la cantidad de café actual en cero.
 - agregarCafe: añade a la cafetera la cantidad de café indicada.
- 3. Desarrolla una clase Cancion con los siguientes atributos: titulo: una variable String que guarda el título de la canción. autor: una variable String que guarda el autor de la canción. y los siguientes métodos:
 - Cancion que recibe como parámetros el título y el autor de la canción.
 - dameTitulo: devuelve el título de la canción.
 - dameAutor: devuelve el autor de la canción.
 - ponTitulo: establece el título de la canción.
 - ponAutor: establece el autor de la canción.
- 4. Crea una clase Libro que modele la información que se mantiene en una biblioteca sobre cada libro: título, autor (usa la clase Persona), ISBN, páginas, edición, editorial, lugar (ciudad y país) y fecha de edición (usa la clase Fecha). La clase debe proporcionar los siguientes servicios:
 - método para leer la información y método para mostrar la información. Este último método mostrará la información del libro.