

## Metode Avansate de Programare

### LABORATOR 6 (DEADLINE: Săptămâna 7)

1. Pentru versiunea proiectului Social Network din laboratorul 4, asigurați persistența datelor în baza de date – Utilizator și Prietenie – (recomandăm să folosiți PostgreSQL – exemplificare la curs și seminar)
2. Pentru entitatea *Prietenie* adăugați un atribut *friendsFrom:LocalDateTime*.

Entitatea *Prietenie* ar putea fi definită în felul următor:

***Prietenie***(Long IdUtilizator1, Long idUtilizator2, LocalDateTime friendsFrom)

Sau

***Prietenie***(Utilizator user1, Utilizator user2, LocalDateTime friendsFrom)

3. Să se afișeze toate relațiile de prietenie ale unui utilizator, create într-o anumită lună a anului, utilizatorul și luna din an se citesc de la tastatură (folosiți operații pe srtream-uri (filter, map, reduce ....))

Se va afișa:

Nume Prieten | Prenume Prieten | Data de la care sunt prieteni