#### 1 pkt

• Znajdź ( z poprzednich zajęć ) plik **fun.m** definiujący funkcję zmiennej x

$$f(x) = (x_1 - x_2)^4 + (x_2 - 2x_3)^2 + (x_3 - x_1)^2$$

Dla  $x_0 = [-2; -3; -3]$  (lub wylosowanego punktu  $x_0$ ), wykorzystując funkcję **fminunc**, proszę znaleźć  $\mathbf{f}_{min}$  oraz punkt optymalny.

Ustaw wykorzystanie gradientu w opcjach (optimoptions) oraz wyświetl kolejne iteracje.

Znaleźć  $\mathbf{f}_{min}$  funkcji oraz punkt optymalny, wykorzystując funkcję  $\mathbf{fminsearch}$ . Wyświetl kolejne iteracje.

# 2 pkt

napisać funkcję wykorzystującą <u>algorytm BFGS</u>

# [x,fval,it]=BFGS(fun,x0,e)

**x** RO zadania (ale wypisz też uzyskiwane przybliżenia)

**fval** optymalna wartość funkcji

it liczba iteracji

Do min. kierunkowej wykorzystaj własną funkcję alfa\_max oraz algorytm złotego podziału zp (z ostatnich zajęć)

W alg. zp przyjmij dokładność obliczeń e=1e-4

W algorytmie **BFGS**, przyjmij dokładność badania stacjonarności **e=1e-6** ( być może jeszcze inne dodatkowe warunki stopu? ). Wykonaj obliczenia dla podanej funkcji.

✓ zastosuj wariant dla algorytmu mPoint (zamiast zp)

### 2 pkt

✓ napisać funkcję wykorzystującą algorytm Powell

# [x,fval,it]= Powell(fun,x0,e)

**x** RO zadania (ale wypisz też uzyskiwane przybliżenia)

**fval** optymalna wartość funkcji

it liczba iteracji

Do min. kierunkowej wykorzystaj własną funkcję alfa\_max oraz algorytm zp (z ostatnich zajęć)

W alg. zp przyjmij dokładność obliczeń e=1e-4

W algorytmie **BFGS**, przyjmij dokładność badania stacjonarności **e=1e-6** ( być może jeszcze inne dodatkowe warunki stopu? ). Wykonaj obliczenia dla podanej funkcji.

✓ zastosuj wariant dla algorytmu mPoint (zamiast zp)