

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Кафедра вычислительной техники

**ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1**  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»  
Вариант №2

Студенты: Куклина М.  
Кириллова А.

Преподаватель:

Санкт-Петербург  
2017 г.

# Тестирование функции sec()

## Тест

```
1 import static junit.framework.Assert.*;
2 import org.junit.Test;
3
4
5 public class testCalc {
6
7     private boolean EPS_Equals(double a, double b, double EPS)
8     {
9         return Math.abs(b - a) < EPS;
10    }
11
12    @Test
13    public void testCalcSec() {
14
15        Calc tester = new Calc();
16        try {
17
18            final double EPS = 1.0e-5, INF = 1.0e8;
19            assertTrue("at test 1:", EPS_Equals(1.0, tester.calcSec(0.0), EPS));
20            assertTrue("at test 2:", EPS_Equals(-1.0, tester.calcSec(3.0), EPS));
21            assertTrue("at test 3:", EPS_Equals(INF, tester.calcSec(Math.PI / 2), EPS));
22            assertTrue("at test 4:", EPS_Equals(INF, tester.calcSec(Math.PI / 2 * 3), EPS));
23            assertTrue("at test 5:", EPS_Equals(1/Math.cos(6000000.0), tester.calcSec(6000000.0),
24            EPS));
25        } catch (Exception e){
26        }
27    }
28 }
```

# Тестирование модуля Fibonacci Heap

## Тест

```
1 import org.junit.jupiter.api.Test;
2 import org.junit.jupiter.api.DisplayName;
3 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
4
5 import datastructures.FibonacciHeap;
6 import datastructures.FibonacciHeap.Node;
7
8 @DisplayName("Testing FibonacciHeap module.")
9 class TestFiconacciHeap {
10
11     @Test
12     @DisplayName("Testing HEAP_INSERT, EXTRACT_MIN on Integers.")
13     void testInsert() {
14         FibonacciHeap<Integer> t = new FibonacciHeap<Integer>();
15
16         for(int i = 0; i < 10; i++) {
17             t.insert((i<<i)%10);
18         }
19
20         for(Integer i = 0; i < 10; i++) {
21             assertEquals(t.minimum().key, i);
22             assertEquals(t.extractMin().key, i);
23         }
24     }
25
26     @Test
27     void testMerge() {
28         FibonacciHeap<Integer> t = new FibonacciHeap<Integer>();
29         FibonacciHeap<Integer> t1 = new FibonacciHeap<Integer>();
30
31         FibonacciHeap.Node<Integer> tMin;
32         FibonacciHeap.Node<Integer> t1Min;
33         FibonacciHeap.Node<Integer> min;
34
35         for(int i = 0; i < 10; i++) {
36             t.insert((i<<i)%10);
37         }
38     }
```

```

39     for (int i = 0; i < 10; i++) {
40         t1.insert((i>>i)%10);
41     }
42
43     tMin = t.minimum();
44     t1Min = t1.minimum();
45     min = tMin.compareTo(t1Min) > 0 ? t1Min : tMin;
46
47     t.merge(t1);
48
49     assertEquals(min, t.minimum());
50 }
51 @Test
52 @DisplayName("Testing DELETE")
53 void testDelete() {
54     FibonacciHeap<Integer> t = new FibonacciHeap<Integer>();
55     FibonacciHeap.Node<Integer> node5 = t.insert(5);
56     FibonacciHeap.Node<Integer> node1 = t.insert(1);
57     FibonacciHeap.Node<Integer> node3 = t.insert(3);
58     FibonacciHeap.Node<Integer> node4 = t.insert(4);
59     FibonacciHeap.Node<Integer> node2 = t.insert(2);
60
61     /* { 3, 4, 2, min(1), 5 }*/
62     t.delete(node1);
63     assertEquals(t.minimum(), node2);
64     assertEquals(t.minimum().right, node5);
65
66     t.delete(node5);
67     /* { 3, 4, min(2) }*/
68     assertEquals(t.minimum().right, node3);
69
70     t.delete(node4);
71     /* { 3, min(2) }*/
72     assertEquals(t.minimum().left, node3);
73
74     t.delete(node3);
75     /* { min(2) }*/
76     assertEquals(t.minimum(), node2);
77     assertEquals(t.minimum().left, node2);
78     assertEquals(t.minimum().right, node2);
79
80 }
81
82
83 @Test
84 @DisplayName("Testing DECREASE_KEY")
85 void testDecreaseKey() {
86     FibonacciHeap<Integer> t = new FibonacciHeap<Integer>();
87     FibonacciHeap.Node<Integer> node5 = t.insert(5);
88     FibonacciHeap.Node<Integer> node3 = t.insert(3);
89     FibonacciHeap.Node<Integer> node4 = t.insert(4);
90     FibonacciHeap.Node<Integer> node2 = t.insert(2);
91
92     t.decreaseKey(node5, 1);
93     assertEquals(t.minimum(), node5);
94
95     t.decreaseKey(node4, 0);
96     assertEquals(t.minimum(), node4);
97
98     t.decreaseKey(node3, 0);
99     assertEquals(t.minimum(), node4);
100 }
101
102
103 }

```

# Тестирование доменной модели для заданной области

## Текст

В первый момент показалось, что ничего не произошло, затем что-то засветилось на краю огромного экрана. По нему ползла красная звезда величиной с тарелку, а следом за ней еще одна: бинарная звездная система. Затем в углу картинки возник большой полумесяц – красный свет, переходящий в черноту – ночная сторона планеты.

## UML диаграмма

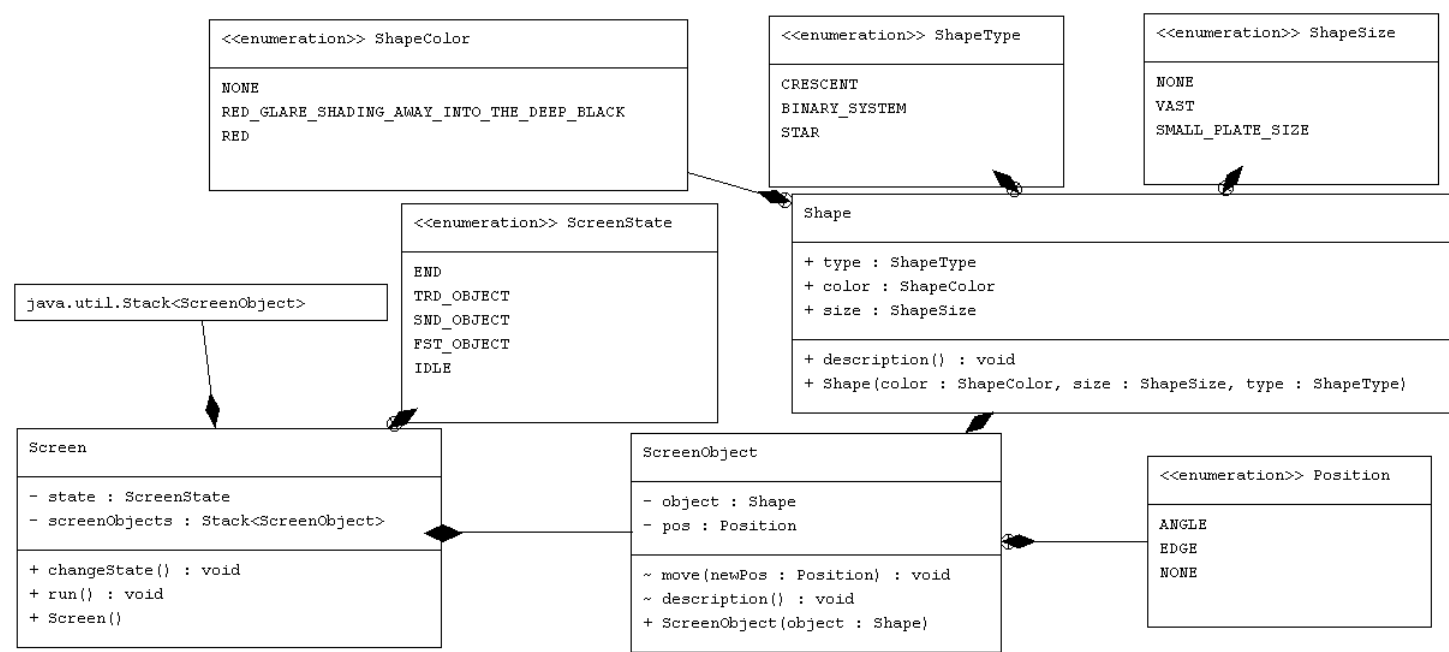


Рис. 1. UML диаграмма доменной модели

## Вывод

В ходе выполнения лабораторных работ было проведено тестирование разработанных программных модулей. При выполнении работы использовались библиотеки JUnit4 и JUnit5. Явных отличий этих библиотек в данной работе отмеченно не было, разве что JUnit5 имеет иную иерархию классов и модульность, что делает его более гибким в сравнении с JUnit4, в котором все модули включены в платформу.