

ירין קשת 314828450

אורי חמו 318817137

מתגלגלת מספר 8 – א

סעיף בדיקות

אני ואורי (מפתחי המשחק) ריכזנו את השאלות-בדיקה שהכנו במטלות קודמות והוספנו עוד שאלה לגבי שלב ההוראות (tutorial level) ואת הכל ריכזנו בטבלת אקסל יחד עם משובים שלנו ושל עוד 3 שחקנים אחרים שנתנו להם לשחק במשחק.

אני ואורי בתור המפתחים של המשחק כבר שיחקנו הרבה במשחק כדי לבדוק אותו ולכן יכלנו לתת משוב מפורט אך כדי שיהיה משוב אותנטי ואובייקטיבי היינו צריכים לתת לשחקנים אחרים שלא בצוות הפיתוח בכלל (ניטרליים) לבדוק את המשחק שלנו ולענות על השאלות.

חלק מסויים מההערות לקחנו לתשומת ליבנו ושיפרנו.

- הוספנו אפשרות לזוז גם עם החיצים בצורה אלנטרנטיבית לכפתורים של ה-WASD.
- סידרנו את הכפתור של החזרה לתפריט הראשי – כדי שתהיה גישה לעכבר כדי ללחוץ על הכפתור צריך ללחוץ tab במקום esc.

הסיבה לשינוי היא כיוון שבאתר itch לחיצה על אסקייפ יוצאת ממסך אז אי אפשר ללחוץ על הכפתור שנמצא בצד של המסך ברגע שיוצאים ממסך מלא.

הטבלת אקסל מצורפת למטה בעמוד הבא:

Name/Criteria	How realistic did you find the environment(1-10)	Have you felt control over the character and/or the camera?	Have you come across something broken or stuck?	What would you add to the game?	Did the environemnt felt as natural as the real life parallel?	How clear was the tutorial?
Yarin	8	character + camera	The Texture of the buildings is a little glitchy	More quests	The random Npc's movement felt a little unnatural, but the rest felt pretty much like a real street	Crystal clear
Ori	9	character + camera	One building has a broken collider where the player can enter inside of the model	Cars and birds	Yes, especially With the VR headset	Very Intuitive
Zoe	9	character	No	More Npcs	The ambient sound made it feel very alive	I didn't think the pink surface was the target
Itzhak	9	character + camera	The Staircase doesn't work well with the VR	Clear borders so the player can't exit the map	The street scene felt like the real deal	First few seconds I already got to the target
Linor	8	Character	No	An alternative option to move with the arrow keys also	I felt the characters need a little bit of uniqueness added to them aside from just walking	I didn't know I could look around right away

