

ירין קשת 028450314

אורן חמו 713718831

מתגלגת מס' 8 – א

עיף בדיקות

אני ואורי (פתחי המשחק) ריכזו את השאלות-בדיקות שהכננו במתלולות קודמות והוספנו עוד שאלת לגביה שלב ההוראות (tutorial level) ואת הכל ריכזו בטבלת אקסל יחד עם מושבים שלנו ושל עוד 3 שחקנים אחרים שננתנו להם לשחק במשחק.

אני ואורי בתור המפתחים של המשחק כבר שיחקנו הרבה במסחר כדי לבדוק אותו ולכן יכלנו לתת משוב מפורט אך כדי שייה משוב אותנטי ואובייקטיבי הינו צריכים לתת לשחקנים אחרים שלא בצוות הפיתוח בכלל (ניטרליים) לבדוק את המשחק שלנו ולענות על השאלות.
חלק מסוים מההערות לקחנו לתשומת לבנו ושיפרנו.

- הוספנו אפשרות לזרז גם עם החיצים בצורה אלנטנטיבית לכפתורים של WASD.
- סיידרנו את הכפתור של החזרה לתפריט הראשי – כדי שתיה גישה לעכבר כדי ללחוץ על הכפתור צרי לחוץ tab במקום esc.

הסיבה לשינוי היא כיון שבאתר itch.io לחיצה על אסקייפ יוצאה ממסר אז אי אפשר לחוץ על הכפתור שנמצא מצד שמאל המסר ברגע שייצאים ממסר מלא.

טבלת אקסל מצורפת למטה בעמוד הבא:

Name/Criteria	How realistic did you find the environment(1-10)	Have you felt control over the character and/or the camera?	Have you come across something broken or stuck?	What would you add to the game?	Did the environment feel as natural as the real life parallel?	How clear was the tutorial?
Yarin	8	character + camera	The Texture of the buildings is a little glitchy	More quests	The random Npc's movement felt a little unnatural, but the rest felt pretty much like a real street	Crystal clear
Ori	9	character + camera	One building has a broken collider where the player can enter inside of the model	Cars and birds	Yes, especially With the VR headset	Very Intuitive
Zoe	9	character	No	More Npcs	The ambient sound made it feel very alive	I didn't think the pink surface was the target
Itzhak	9	character + camera	The Staircase doesn't work well with the VR	Clear borders so the player can't exit the map	The street scene felt like the real deal	First few seconds I already got to the target
Linor	8	Character	No	An alternative option to move with the arrow keys also	I felt the characters need a little bit of uniqueness added to them aside from just walking	I didn't know I could look around right away

