```
┌─────────────────────────┐
│        SceneI           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + ~SceneI()            │
│  + create()             │
│  + render()             │
│  + update()             │
│  + destroy()            │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│       GameScene         │
├─────────────────────────┤
│  # m_framebuffer        │
│  # m_renderer           │
│  # m_engine             │
│  # sprites              │
├─────────────────────────┤
│  + GameScene()          │
│  + ~GameScene()         │
│  + create()             │
│  + render()             │
│  + update()             │
│  + destroy()            │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        DinoGame         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  + DinoGame()           │
│  + ~DinoGame()          │
│  + create()             │
│  + render()             │
│  + update()             │
│  + destroy()            │
└─────────────────────────┘
```