```
┌─────────────────────────────────┐
│      TinyEngineRenderableI      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + TinyEngineRenderableI()       │
│ + ~TinyEngineRenderableI()      │
│ + render()                      │
│ + update()                      │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│          TinyEngineUI           │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_x                           │
│ # m_y                           │
│ # m_x_half                      │
│ # m_y_half                      │
│ # m_width                       │
│ # m_height                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + TinyEngineUI()                │
│ + render()                      │
│ + update()                      │
│ + ~TinyEngineUI()               │
│ + get_m_x()                     │
│ + get_m_y()                     │
│ + get_m_x_half()                │
│ + get_m_y_half()                │
│ + set_m_x()                     │
│ + set_m_y()                     │
│   and 6 more...                 │
└─────────────────────────────────┘
```

TinyEngineUIBlinkingTextBox

- # m_bg_color
- # m_fg_color
- # m_text
- # m_blink_delay
- # m_local_time

- + render()
- + update()
- + ~TinyEngineUIBlinkingText Box()
- + TinyEngineUIBlinkingText Box()
- + get_m_bg_color()
- + get_m_fg_color()
- + get_m_text()
- + get_m_blink_delay()

TinyEngineUIText

- # m_text
- # m_color

- + render()
- + update()
- + ~TinyEngineUIText()
- + TinyEngineUIText()
- + get_text()
- + set_text()
- + get_m_color()
- + set_m_color()

TinyEngineUITextBox

- # m_texts
- # m_outline_color

- + render()
- + update()
- + ~TinyEngineUITextBox()
- + TinyEngineUITextBox()
- + TinyEngineUITextBox()
- + add_text()
- + get_m_outline_color()
- + set_m_outline_color()