	44	
1	O. Salar	
1./	10	

# کمپیوٹر کاتمارف

#### باب کے مقاصد

اس باب کے مندرجہ ذیل مقاصد ہیں:
190-1000 190-190 000 000 000 000 000 000 000 000 000
🗖 کمیبوٹر کاایک مختصر تعارف۔

1 400 00 100 V		1	/
يح متعلق مختضر معلومات _	10 1 00 1 101	here I miel	
	かりっこうりり	060 = 1000	

کمپیوٹراورا سکے بنیادی اجزاء۔	1
-41701010000000000	-

#### تعارف (Introduction)

کمپیوٹرایک الیکٹرانک مشین ہے جو کہ برقی را بطے کے ذریعے ہے حسابی عملیات گوانجام دیتی ہے۔ کمپیوٹر لفظ کمپیوٹ سے اُخذ

کیا گیا ہے جس کے معنی حساب لگانے کے ہیں۔ کمپیوٹرایک الیم مشین ہے جو کہ معلومات یا اطلاعات وصول کرتی اور اسکوا پنے

ذہن میں محفوظ رکھتی ہے اور پھر معلومات یا اطلاعات کو پر اسس کر کے انکے نتائج فراہم کرتی ہے۔ کمپیوٹر کئی قتم کے حسابی یا غیر
حسابی عوامل کوان کی مناسبت ہے، ہالگل درست اور ٹھیک طریقے سے انجام دیتا ہے۔

اھے: کمپیوٹرکومختلف عوامل انجام دینے کے لیے ہدایات کی ضرورت ہوتی ہے کمپیوٹرکویہ ہدایات ایک پروگرام (مہرایات کا مجموعہ جو کسی خاص کام کو انجام دے ) فراہم کرتا ہے جو کہ کمپیوٹر میں محفوظ ہوتا ہے ہم اس کو سافٹ و ئیر بھی کہتے ہیں ۔ جب ہم کمپیوٹر میں ان پیٹ ڈالتے ہیں تو پروگرام میں موجود ہدایات ہی کی بدولت کمپیوٹرمعلومات کو پراسس کر کے معلومات کے نتائج کو آؤٹ پیٹ ڈیوائس میں محفوظ کرتا ہے ، جیسے بدولت کمپیوٹر سکرین (مانیٹر) یا پرنٹر۔ پروگرام کے متعلق آئیوا لے بابوں میں بات چیت کی جائے گی۔

# (Uses of Computer) کمپیوٹرکا استعال

آج کے دور میں کمپیوٹرکو ہر شعبۂ زندگی میں کئی انداز سے استعمال کیا جار ہاہے۔کار وہارسے لے کر گھر بلوزندگی تک کمپیوٹرکوکسی نہ کسی طریقے سے استعمال کیا گیا ہے۔مثال کے طور پر ہماری عام زندگی میں استعمال ہونے والی اکثر الیکٹرک کی اشیاء میں چھوٹے چھوٹے کہیپوٹرسرکش کا استعال کیا گیا ہے۔ چیسے وقت بتانے والا آلہ، میوزک چلانے والی مشین ، موبائل فونز وغیرہ۔
اس طرح ہماری زندگی میں استعال ہو نیوالی ہرشے میں کمپیوٹر کا استعال موجود ہے جسکی وجہ سے کمپیوٹر زبمارے بہت سارے مسائل حل کررہے ہیں اور ہماری زندگی کی سب سے اہم شے بن چکے ہیں۔ آخ کے دور میں پرشل کمپیوٹر زکی ایجاد نے کمپیوٹر کی سب سے جدیدشکل کو متعارف کروایا ہے۔ جس کی ذریعے ہم اپنے ہر حسابی اور غیر حسابی مسائل کو با آسانی حل کرسے ہیں۔ پرس کمپیوٹر زکے استعال کی سب سے برئی وجہ ان کا نہایت سادہ اور آسان ہونا ہے۔ جسکی وجہ سے ہم مانسان کی پینی میں ہیں اور انہیں ہے شار مقاصد کے لیے استعال کی سب سے برئی وجہ ان کا نہا بیت سادہ اور آسان ہونا ہے۔ جسکی وجہ سے ہم مانسان کی پینی عبی اور انہیں ہے شار مقاصد کے لیے میں استعال کی جا ہے ہیں۔ اسا تذہ شیار کرنا ، تفریخ کے لیے ویڈ یو گیمزٹر سے بیں داسا تذہ طالبِ علموں کو پڑھانے کے لیے کمپیوٹر سے بیار کردہ پر وجیکٹس (جن میں گرافکس ، ساؤنڈ اور انہیشن کا استعال کیا جا رہا ہے ) جو طالبِ علموں کو پڑھانے کے لیے کمپیوٹر سے بیں۔ اس کے علاوہ کمپیوٹر میں انٹرنیٹ کی بدولت چند سیکٹٹر ذہیں ہم دنیا سے را بطے میں اور ہرتم کی معلومات کو بہت تھوڑے وقت میں حاصل کر سکتے ہیں۔

# (Advantages of Computer) کمپیوٹر کے فوائد

کمپیوٹر استعال کرنے پرہمیں بہت سارے اہم فوا کد حاصل ہوئتے ہیں۔ ان میں سے سب سے اہم فا کدہ کمپیوٹر کی برق رفتاری ہے۔ کمپیوٹر اپنی برق رفتاری کی بدولت لاکھوں حسابی عوامل کوسکینٹروں میں انجام دے دیتا ہے اور اسکے ہرکام میں سوفیصد در شکی پائی جاتی ہے۔ کسی بھی کمپیوٹر میں ہدایات اور معلومات کو اپنے ذہن میں محفوظ کرنے کی صلاحیت ہوتی ہے اور کمپیوٹر اپنے د ماغ میں موجود معلومات کو بھی نہیں بھولتا ہے۔ کمپیوٹر ہرکام کو بہت کم عرصے میں بغیر تھکے انجام دے سکتا ہے۔

# (How Computers Work?) ؟ بیوٹرکیے کام کرتے ہیں؟

کمپیوٹر میں کام کرنے کے طریقے کو ہم سادہ انداز میں اس طرح بیان کرسکتے ہیں کہ کمپیوٹر میں پہلے کوائف یا معلومات کو ہم سادہ انداز میں اس طرح بیان کرسکتے ہیں کہ کمپیوٹر کے بھیجا جاتا ہے۔ جس کے جواب میں کمپیوٹر اس معلومات کو پراسس کر کے ہمیں اس سے مطلوبہ نتائج کو فرا ہم کرتا ہے۔ کمپیوٹر کے کام کرنے کے طریقۂ کارکوائن طرح بھی بیان کیا جاسکتا ہے کہ کمپیوٹر کو پہلے ان بیٹ فراہم کیا گیا جس کے بعدوہ معلومات سینٹرل پروسسنگ یونٹ نے ہمیں اس ان بیٹ کا آؤٹ بیٹ فراہم کیا جو کہ ہمیں کہ بیوٹر سکرین رہانیٹر) پر نظرا ہے گا۔ جس کے بعد سینٹرل پروسسنگ یونٹ نے ہمیں اس ان بیٹ کا آؤٹ بیٹ فراہم کیا جو کہ بیا پروسسنگ ہمیں کہ بیوٹر سکرین (مانیٹر) پر نظرا ہے گا۔ جی پی یو جب ہمارے ان بیٹ کو پروسس کرتا ہے تو اس عمل کو ڈیٹا پروسسنگ ہمائیل کہاجا تا ہے جو کہ تین مراحل پر شمتل کہاجا تا ہے ہوکہ تین مراحل پر شمتل ہے ۔ اس سائیل کو بذر بعیدڈ ائیگرام مندرجہ ذیل طریقے سے دکھایا جاسکتا ہے:

ان پٹ -> پروسٹگ -> آؤٹ پٹ 10 کام پڑمل 5+5

كمپيوٹر كے اجزاء كودكھا كرہم ڈیٹا پروسسنگ کے مل كی وضاحت بذر بعدتصورہم اس طرح كرسكتے ہيں:

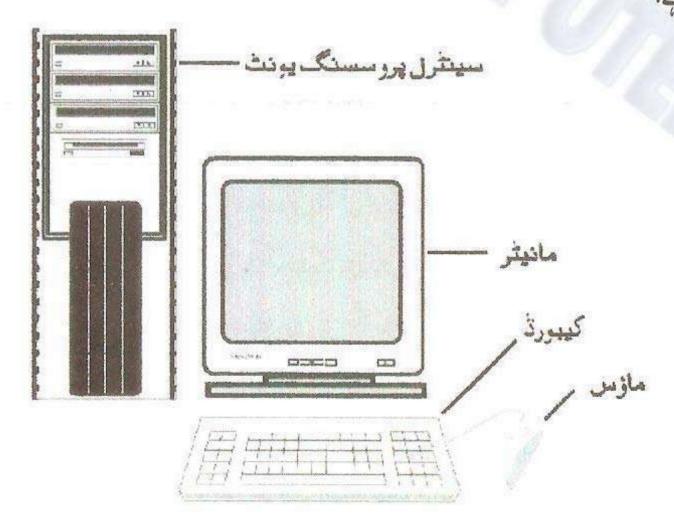


تو<u>ٹ:</u> کمپیوٹر میں ڈیٹاکس شکل میں پروس ہوتا ہے اس کے متعلق معلومات کے لیے سبق نمبر 2 پڑھیں۔

#### (Components of Computer) جایزار کا ایراء

ایک عام کمپیوٹر سٹم مندرجہ ذیل اجزاء پر شتل ہوسکتا ہے:

1) ان پٹ ڈیوائسز 2) سینٹرل پر وسسنگ یونٹ 3) آؤٹ پٹ ڈیوائسز مندرجہ ذیل میں آپکوایک کمپیوٹر کے بنیادی اجزاء کو دکھار ہے ہیں ہے نغیر کمپیوٹر کے بنیادی اجزاء کو دکھار ہے ہیں ہے نغیر کمپیوٹر کے استعال ناممکن ہے:



# (Input Devices) الن بث و يواكس (1

ان پٹ ڈیوائسز ، جیسے کیبورڈ اور ماؤس ، یوز رکوکمپیوٹر سے رابطہ کرنے کی اجازت دیتے ہیں۔ان پٹ ڈیوائسز کے ذریعے سے ہی ہم کمپیوٹر تک معلومات بعنی ان پٹ پہنچایا جا تا ہے۔

### (Central Processing Unit) سينٹرل پروسسنگ يونث (Central Processing Unit)

سینٹرل پروسنگ یونٹ کمپیوٹر کا دماغ ہے جس کامخفف ی پی یو (CPU) ہے۔ ہی پی یو کمپیوٹر کا سب سے اہم حصہ ہے کیونکہ کمپیوٹر کے تمام اجزاء ہی پی یوسے ہی منسلک ہوتے ہیں اور کمپیوٹر کے اجزاء کسی بھی قشم کی کاروائی کو انجام دینے کے لیے ہی پی یو کے مختاج ہوتے ہیں۔ جب بھی کمپیوٹر کو معلومات فراہم کی جاتی ہے تو سی پی یو ہی اسکو پر اسس کرتا ہے۔ ہی پی یومندرجہ ذیل افعال کو انجام دیتا ہے:

ان پٹ ڈیوائسز سے بھیجی جانے والی معلومات بسز (ہارڈوئیر کی تاریں یا لائنز) کے ذریعے پی پوتک پہنچی ہے اوری پی یو ان پٹ ڈیوائسز سے حاصل ہونے والی معلو مات کو پراسس کر کے آؤٹ پٹ مانیٹرسکرین پردکھا تا ہے۔معلومات کا آؤٹ پٹ کمپیوٹر میموری میں ریم (RAM) کی جگہ پرمحفوظ ہوتا ہے ،جو کہ ہی پی بو میں موجود ہوتی ہے۔ (ریم کمپیوٹر کی میموری ہے لیکن ریم کمپیوٹر کی عارضی میموری ہوتی ہے کیونکہ برقی رومنقطع ہونے پر ریم کی میموری ختم ہوجاتی ہے )۔

#### (Output Devices) آوَتْ بِتُ دُّلِوالُسِرُ (Output Devices)

ایک دفعہ می پی یو پروگرام کی ہدایات کوانجا م دیتا ہے تو پروگرام معلومات کا آؤٹ بٹ ڈیوائس سے رابطہ کرتا ہے، جیسے کمپیوٹر سکرین (مانیٹر) پرمعلومات کو دکھا تا ہے یا پرتٹر کے ذریعے سے اس معلومات کی ہارڈ کا پی بنا کرآؤٹ بٹ ہمارے ہاتھوں تک پہنچا تا ہے ۔کمپیوٹر میں سب سے عام استعال ہونے والی آؤٹ بٹ ڈیوائس مانیٹر ہے جس کے بغیر کمپیوٹر کا استعال ناممکن ہے۔