

■ CRAZY MOMMY — Créditos e README

■ Créditos de Áudio e Trilha Sonora

■ Fuga Eletrônica — composição de Tecnodono

Licença: CC BY-SA 4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)

Disponível em: OpenGameArt.org (<https://opengameart.org/content/fuga-eletronica>)

■ Código e design: Jane Rehbein ■

■ Arte e Cenários

■■ Fundos 2D — por Nidhoggn

Licença: CC0 — Domínio Público

Disponível em: OpenGameArt.org (<https://opengameart.org/content/fundos-para-batalha-de-rpg>)

■■ Tecnologias

- Python 3.12
- Pygame
- Pymunk

■ Ideia do Jogo

Crazy Mommy é um jogo estilo “Angry Birds com chinelos”, onde a mamãe lança flip-flops contra alvos que se esquivam. A cada nível, o cenário muda, os desafios aumentam e os sons ficam mais intensos! ■■