

Java 高级程序设计 复习题目

1. 线程

1) 用实现接口Runnable 的方式，实现两个并行运行的线程。

2) 用继承Thread的方式，实现两个并行运行的线程。

[参考代码段]

```
class Thread1 extends Thread{
    public void run(){
        try{
            while(true){
                sleep(800);
                System.out.println(" ----First Thread----");
            }
        }
        catch(InterruptedException e){}
    }
}

class Thread2 extends Thread{
    public void run(){
        try{
            while(true){
                sleep(1000);
                System.out.println(" ----Second Thread----");
            }
        }
        catch(InterruptedException e){}
    }
}
```

2. 见下面的一个字符串数组：

```
private String animals[] =
    { "Tiger", "Lion", "Cat", "Dog", "Deer", "Chicken", "Sheep", "Horse", "Rabit",
    "Snake"};
```

编写代码段，把它转换为 List 对象，并用 List 的 iterator()方法得到一个迭代子，通过迭代子输出所有 List 分量。

[参考答案]

```
ArrayList list;
list = new ArrayList( Arrays.asList( animals ));
Iterator it=list.iterator();
while(it.hasNext()){
    String i=(String)it.next();
```

```
System.out.println("Element in list is : " + i);
```

3. 编写程序，获取一个域名的 IP 地址。

[参考程序] 下面程序得到 www.baidu.com 的 IP

```
import java.net.*;
import java.io.*;
class Readaddr{
    public static void main(String args[]) {
        try {
            InetAddress inetadd;
            inetadd = InetAddress.getByName("www.baidu.com");
            System.out.println(inetadd.toString());
        }
        catch(Exception e) {
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

4. Socket 通讯

1) 假设 displayArea 是一个 JTextArea 对象，input 是一个封装了 Socket 的对象输入流。编写方法 receiveData() 不断从 input 读数据，显示在 displayArea() 中，直到读到 "TERMINATE" 为止。

[参考代码]

```
private void receiveData() throws IOException{
    do{
        try {
            message = (String) input.readObject();
            displayArea.append(message);
            displayArea
                .setCaretPosition(displayArea.getText().length());
        } catch (ClassNotFoundException classNotFoundException){
            displayArea.append("\nUnknow object type received");
        }
    } while (!message.equals("TERMINATE"));
}
```

2) 假设 displayArea 是一个 JTextArea 对象，output 是一个封装了 Socket 的对象输出流。编写方法 sendData() 不断用 output 发送字符串，同时显示在 displayArea() 中。

[参考代码]

```
private void sendData(String message) {
    try {
        output.writeObject(message);
        output.flush();
    }
```

```
        displayArea.append(message);
        displayArea
            .setCaretPosition(displayArea.getText().length());
    }
} catch (IOException ioException) {
    displayArea.append("\nError writing object");
}
}
```

5. UDP 通讯

1) 假设 `destid` 是接收端 IP，编写方法 `sender(Message msg)`，采用 UDP 方式把 `msg` 通过 7000 端口发送到 `destid` 指定的客户端的 7002 端口。

[参考代码]

```
public sender(Message msg) {
    DatagramPacket datagramPacket;
    DatagramSocket datagramSocket;
    try {
        ByteArrayOutputStream stream = new ByteArrayOutputStream(500);
        ObjectOutputStream objectOutputStream = new ObjectOutputStream(
            new BufferedOutputStream(stream));

        objectOutputStream.writeObject(msg);
        objectOutputStream.flush();

        byte sendBuf[] = stream.toByteArray();
        datagramPacket = new DatagramPacket(sendBuf, sendBuf.length,
            InetAddress.getByAddress(destid), 7002);
        datagramSocket = new DatagramSocket(7000);
        objectOutputStream.close();
        datagramSocket.send(datagramPacket);
        datagramSocket.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

2) 编写方法 `receiver()`，采用 UDP 方式从 7002 端口读取数据并显示。

[参考代码]

```
public void receiver () {
    String msg;
    DatagramPacket datagramPacket;
    DatagramSocket datagramSocket;
    byte recvBuf[] = new byte[500];
    try {
```

```

        datagramPacket = new DatagramPacket(recvBuf, recvBuf.length);
        datagramSocket = new DatagramSocket(7002);
    } catch (SocketException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    while (true) {
        try {
            datagramSocket.receive(datagramPacket);
            ByteArrayInputStream stream = new ByteArrayInputStream(recvBuf);
            ObjectInputStream is = new ObjectInputStream(
                new BufferedInputStream(stream));
            Object object = is.readObject();
            msg = (String) object;
            is.close();
            System.out.println(msg);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

6. 消息摘要

假设 `Conversion.byteArrayToHexString(byte[] b)` 得到字节数组对应的 16 进制字符串，编写方法 `md(String f)` 以 16 进制字符串的形式返回字符串的 MD5 消息摘要。

[参考代码]

```

public static String md(String f){
    MessageDigest md;
    BufferedInputStream file;
    String digestString;
    DigestInputStream in;
    try{
        // Open the file
        file = new BufferedInputStream(new FileInputStream(f));
        // Create an MD5 message digest
        md = MessageDigest.getInstance("MD5");
        //Filter the file as a DigestInputStream object
        in = new DigestInputStream(file,md);
        int i;
        byte[] buffer = new byte[BUFFER_SIZE];
        //Read the file and compute the digest
        do{
            i = in.read(buffer,0,BUFFER_SIZE);
        } while(i!=BUFFER_SIZE);
        //Get the final digest and convert it to a String.
        md = in.getMessageDigest();
    }
}

```

```
        in.close();
        byte[] digest = md.digest();
        digestString = Conversion.byteArrayToHexString(digest);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return digestString;
}
```

7. 私钥加密

1) 已知 **key** 是一个私钥, 写出用 **Cipher** 对明文 **plainText**(字节数组)进行加密的代码段。

[参考代码]

```
Cipher cipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, key);
byte[] cipherText = cipher.doFinal(plainText);
```

2) 已知 **key** 是一个私钥, 写出用 **Cipher** 对密文 **cipherText**(字节数组)进行解密的代码段。

[参考代码]

```
Cipher cipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
cipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, key);
byte[] newPlainText = cipher.doFinal(cipherText);
```

8. 公钥加密

编写代码, 利用 **RSA** 算法, 产生一个 1024 长度的非对称密钥。

[参考代码]

```
KeyPairGenerator keyGen = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");
keyGen.initialize(1024);
KeyPair key = keyGen.generateKeyPair();
```

9. 通讯安全

1) 写出代码段, 利用 **DES** 算法生成一个私钥, 并保存到文件 **key.key** 中, 以便通讯双方取出。

[参考代码]

```
//生成私钥
KeyGenerator keyGen = KeyGenerator.getInstance("DES");
keyGen.init(56);
Key key = keyGen.generateKey();
System.out.println(key);
//用输出流输出到文件
ObjectOutputStream o = new ObjectOutputStream ( new FileOutputStream ( "key.key" ) );
o.writeObject(key);
o.close();
```

2) 写出 **sendData(String message)** 方法, 利用对象输出流 **output** 实现对 **message** 的发送。发送前需要从 **key.key** 文件中取出私钥对 **message** 加密, 加密后转换为 **BASE64** 码发

送。假设已存在 `byteArrayToBase64String (byte[] b)` 方法可以对字节数组转为 BASE64 码。

[参考代码]

```
void sendData(String message) throws Exception {
    ObjectInputStream keyin = new ObjectInputStream(new FileInputStream("key.key"));
    Key key = (Key) keyin.readObject();
    byte[] plainText = message.getBytes("UTF8");
    Cipher cipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
    cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, key);
    byte[] cipherText = cipher.doFinal(plainText);
    message = byteArrayToBase64String (cipherText); //将字节数组转为字符串

    output.writeObject(message);
    output.flush();
}
```

3)编写 `receiveData()` 方法，不断用对象输入流 `input` 获取密文的 BASE64 字符串到 `message`，从文件 `key.key` 取出私钥解密并显示，直到读到字符串 `"TERMINATE"` 为止。假设已存在 `base64StringToByteArray (String str)` 方法，实现 BASE64 字符到字节数组的转换。

[参考代码]

```
void receiveData() throws Exception {
    do {
        message = (String) input.readObject();

        ObjectInputStream keyin = new ObjectInputStream(new FileInputStream("key.key"));
        Key key = (Key) keyin.readObject();
        byte[] cipherText = base64StringToByteArray (message);
        Cipher cipher = Cipher.getInstance("DES/ECB/PKCS5Padding");
        cipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, key);
        byte[] newPlainText = cipher.doFinal(cipherText);
        message = new String(newPlainText, "UTF8");
        System.out.println(message);

    } while (!message.equals("TERMINATE")); //未读到结束信息

}
```