

Little Cat's Journey

I. Cốt truyện

Câu chuyện kể về một chú mèo mun nhỏ, không may qua đời. Sau khi nhận ra mình đã mất, linh hồn của chú được chuyển đến Hành tinh Mèo - nơi những chú mèo sau khi qua đời sẽ đến. Tại đây, chú mèo phải tập làm quen với cuộc sống mới không có chủ nhân, vượt qua các thử thách để thích nghi với cuộc sống mới.

II. Thể loại game

- Platformer: Tập trung vào việc di chuyển và né tránh chướng ngại vật.
- Party Game: Game mang tính chất giải trí và đơn giản.
- Puzzle: Tạo một màn chơi mang tính chất giải đố.

III. Cơ chế điều khiển

Người chơi sử dụng bàn phím và chuột để điều khiển nhân vật.

Cụ thể các chức năng trên bàn phím và chuột như sau:

- **W**: Nhấn **W** để di chuyển về phía trước camera.
- **S**: Nhấn **S** để di chuyển về phía sau camera.
- **A**: Nhấn **A** để di chuyển về phía bên trái camera.
- **D**: Nhấn **D** để di chuyển về phía bên phải camera.
- **Space**: Nhấn **space** để nhảy (có thể kết hợp với các phím di chuyển).
- **Di chuyển chuột**: Sử dụng chuột để di chuyển góc nhìn của camera.

IV. Các màn chơi

1. I'm Really a Cat (Tạm dịch: *Tôi chính là một con mèo*)

- **Concept map**: Núi lửa (dưới địa ngục)
- **Thời gian trong ngày**: Không rõ vì ở dưới địa ngục.
- **Câu chuyện**:
Sau khi tỉnh dậy từ cõi linh hồn, chú mèo thấy mình đang ở dưới địa ngục, với xung quanh là đất đá và nham thạch nóng chảy ở phía dưới. Mèo ta sợ hãi run rẩy, nhưng chẳng phải chạy nhảy là sở trường của mèo đây sao?
Tạm gác nỗi sợ sang một bên, mèo ta quyết định tiến lên phía trước, vượt qua các chướng ngại vật để leo lên chiếc cột – thứ giúp mèo lên được mặt đất.
- **Cơ chế**:
Người chơi cần vượt qua 3 thử thách sau:
 - Nhảy qua các bụi đá lơ lửng.
 - Chạy trên con đường ngoằn ngoèo.
 - Nhảy lên trên chiếc cột và tới đích.

Cụ thể, người chơi sẽ phải điều khiển chú mèo vượt qua các thử thách, đồng thời né tránh các chướng ngại vật để đến đích. Trong trường hợp người chơi rơi xuống dung nham hoặc va chạm với vật thể, nhân vật sẽ được coi là chết và người chơi phải chơi lại từ đầu.

- **Âm nhạc:** U ám và kịch tính.

2. Purr-fect Escape (Tạm dịch: *Lối thoát hoàn hảo*)

- **Concept map:** Nông trại (trên mặt đất)
- **Thời gian trong ngày:** Buổi sáng
- **Câu chuyện:**
Tỉnh dậy sau khi thoát khỏi địa ngục, mèo nhỏ thấy mình đang ở trên mặt đất. Chưa kịp ăn mừng thì mèo nhận ra mình đang ở trong một mê cung với các lối đi phức tạp. Lần này, mèo phải tự mình giải mã mê cung để không bị mắc kẹt.
- **Cơ chế:**
Người chơi tìm lối ra bằng cách chạy xung quanh các lối đi của mê cung, các chi tiết nhỏ sẽ được thêm vào để người chơi nhớ được mình đã đi qua chỗ này hay chưa.
Sau khi thoát khỏi mê cung, người chơi điều khiển nhân vật chạy tới ngôi nhà để tiến vào thiên đường.
- **Âm nhạc:** Vui vẻ và nhẹ nhàng.

3. Heavenly Paws (Tạm dịch: *Dấu chân trên thiên đường*)

- **Concept map:** Đảo bay (trên thiên đường)
- **Thời gian trong ngày:** Buổi sáng.
- **Câu chuyện:**
Sau khi tiến vào ngôi nhà (ở màn chơi trước), mèo ta đã được dịch chuyển lên một hòn đảo bay. Quay đầu lại không thấy lối vào đâu, mèo ta chỉ còn cách tiến về phía trước để không bị mắc kẹt ở nơi này.
- **Cơ chế:**
Có 3 thử thách người chơi cần phải vượt qua:
 - Nhảy qua các viên gạch di chuyển trên không.
 - Nhảy lên thành công bằng chuyển động.
 - Vượt qua các cây cột chuyển động. (Các cây cột này sẽ làm người chơi mất phương hướng và đẩy người chơi sang một tỉ lệ nhỏ, nếu không chú ý người chơi sẽ rơi xuống)

Người chơi phải điều khiển nhân vật vượt qua các thử thách để tiến đến đích. Khi nhân vật mà người chơi điều khiển rơi khỏi bề mặt vật thể, người chơi sẽ phải chơi lại từ đầu.
- **Âm nhạc:** Bay bổng và du dương.