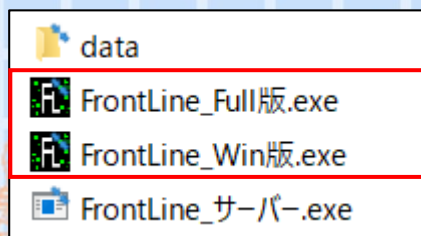


シングルプレイでの起動方法



赤枠で囲まれたどちらか片方のexeを起動すると遊べます。

Full版：フルスクリーンモード
Win版：ウィンドウモード



メインメニュー

タイトルから移動するとメインメニューの画面になり複数の項目が出てきます。
その中にある「**SINGLE PLAY**」を選択するとゲームを始められます。

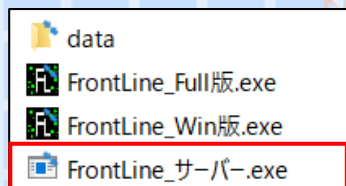


※初めての方は「TUTORIAL」や「HELP」を見ることをおすすめします。

マルチプレイでの起動方法



サーバーを立ち上げる人はファイアウォールを無効にしてください。
(ほかの人とつながらない場合があります。)



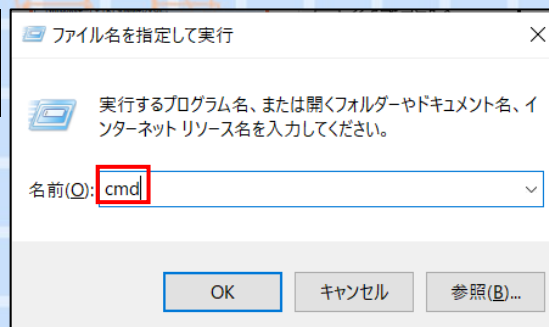
赤枠で囲まれたexeを一人だけ起動してください。



コマンドプロンプト Part.1

サーバーを起動した人は次のことを行ってください。

「Windowsキー」+「R」を同時押しすると右のような「ファイル名を指定して実行」という画面が出てきます。そこで「**cmd**」と検索するとコマンドプロンプトが表示されます。





コマンドプロンプト

Part.2

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.18362.592]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\game123>ipconfig
```

Wireless LAN adapter Wi-Fi:

```
接続固有の DNS サフィックス . . . . . : st04-se.local
リンクローカル IPv6 アドレス . . . . . : fe80::4832:ca11
IPv4 アドレス . . . . . : 172.16.17.134
サブネット マスク . . . . . : 255.255.255.0
デフォルト ゲートウェイ . . . . . : 172.16.1.1
```

コマンドプロンプトを開いたら「**ipconfig**」と入力すると様々な情報が表示されます。

その中にある「IPv4アドレス」に記載されている情報をコピーしてください。



IPアドレスの設定



ここからはマルチプレイを行う全てのPCで行ってください。

「data¥¥TEXT¥¥server.ini」を開き、先ほどサーバーを起動した人のIPアドレスを「SERVER_IP = 」の後に入力してください。

FrontLine > data > TEXT

point.txt

server.ini

system.ini

tutorial.ini

```
=====
# サーバー情報 [server.ini]
# Author : Jukiya Hayakawa
#
=====
SCRIPT
#
# サーバーIPアドレス (ローカルIP : 127.0.0.1)
SERVER_IP = 127.0.0.1
```



チームの設定

```
#
# チーム情報 (0 : 青チーム 1 ; 赤チーム)
#
TEAM = 0
END_SCRIPT
```

最後にチームの設定を行います。

“TEAM = ”の後に「**0**」と入力すると **青チーム**、
「**1**」と入力すると **赤チーム** になります。



一つのチーム人数を**最大2人**までにしてください。

超えてしまうとゲームができません。

また、両チーム最低1人ずついないとゲームが出来ません。

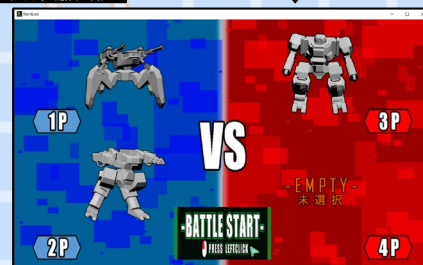
例 : **X** (青:3、赤:2) (青:1、赤:3)

O (青:2、赤:2) (青:2、赤:1)



マッチング

メインメニューで「**MULTI PLAY**」を選択して進めていくとマッチング画面に移ります。
そこで参加するプレイヤーが揃ったら
プレイヤー1番の方は「**BATTLE START**」
というボタンをマウスでクリックすると
ゲームが始まります。



※ゲームやサーバーがおかしくなった場合はサーバーを再起動してください。