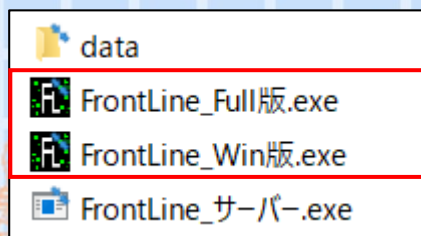


## シングルプレイでの起動方法



**赤枠**で囲まれたどちらか片方のexeを起動すると遊べます。

Full版：フルスクリーンモード  
Win版：ウィンドウモード



## メインメニュー

タイトルから移動するとメインメニューの画面になり複数の項目が出てきます。

その中にある「**SINGLE PLAY**」を選択するとゲームを始められます。

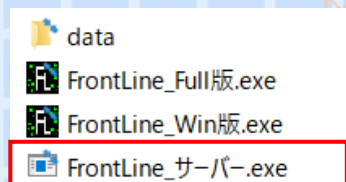


※初めての方は「TUTORIAL」や「HELP」を見ることをおすすめします。

## マルチプレイでの起動方法



サーバーを立ち上げる人はファイアウォールを無効にしてください。  
(ほかの人とつながらない場合があります。)



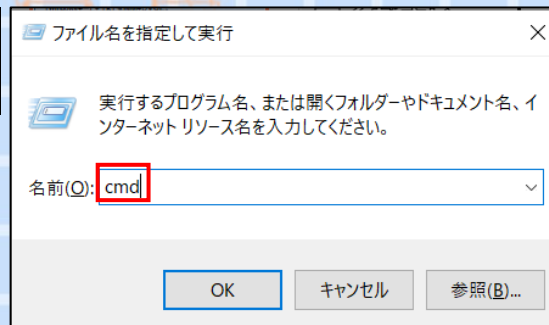
**赤枠**で囲まれたexeを一人だけ起動してください。



## コマンドプロンプト Part.1

**サーバーを起動した人**は次のことを行ってください。

「Windowsキー」+「R」を同時押しすると右のような「ファイル名を指定して実行」という画面が出てきます。そこで「**cmd**」と検索するとコマンドプロンプトが表示されます。





## コマンドプロンプト

Part.2

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.18362.592]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\game123>ipconfig
```

```
Wireless LAN adapter Wi-Fi:

   接続固有の DNS サフィックス . . . . . : st04-se.local
   リンクローカル IPv6 アドレス . . . . . : fe80::4822:9111:
   IPv4 アドレス . . . . . : 172.16.18.184
   サブネット マスク . . . . . : 255.255.0.0
   デフォルト ゲートウェイ . . . . . : 172.16.1.1
```

コマンドプロンプトを開いたら“**ipconfig**”と入力すると様々な情報が表示されます。

その中にある「IPv4アドレス」に記載されている情報をコピーしてください。



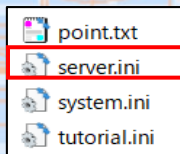
## IPアドレスの設定



ここからはマルチプレイを行う全てのPC行ってください。

“data¥¥TEXT¥¥server.ini”を開き、先ほどサーバーを起動した人のIPアドレスを“SERVER\_IP = ”のあとに入力してください。

FrontLine > data > TEXT



```
=====
# サーバー情報 [server.ini]
# Author : Jukiya Hayakawa
#
=====
SCRIPT
#
# サーバーIPアドレス (ローカルIP : 127.0.0.1)
SERVER_IP = 127.0.0.1
```



## チームの設定

```
#
# チーム情報 (0 : 青チーム 1 ; 赤チーム)
#
TEAM = 0
END_SCRIPT
```

最後にチームの設定を行います。

“TEAM = ”の後に「**0**」と入力すると**青チーム**、「**1**」と入力すると**赤チーム**になります。



一つのチーム人数を**最大2人**までにしてください。

超えてしまうとゲームができません。

また、両チーム最低1人ずついないとゲームが出来ません。

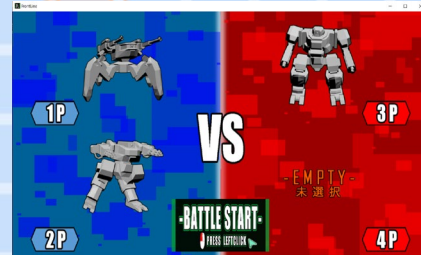
例：✕ (青:3、赤:2) (青:1、赤:3)

○ (青:2、赤:2) (青:2、赤:1)



## マッチング

メインメニューで「**MULTI PLAY**」を選択して進めていくとマッチング画面に移ります。そこで参加するプレイヤーが揃ったらプレイヤー1番の方は“**BATTLE START**”というボタンをマウスでクリックするとゲームが始まります。



※ゲームやサーバーがおかしくなった場合はサーバーを再起動してください。