

UF1 - Entrega #3

Febrer de 2024

Versió 3.0



UF1 - Entrega #3

CONTROL DE VERSIONS

Versió	Comentaris	Professor	Curs	Data
1.0	Primera versió	David González	Alumnes DAM2/ASIX2	11/02/2021
2.0	Pràctica revisada al nou curs i adaptada exclusivament per ASIX2		Alumnes ASIX2	14/02/2022
3.0	Pràctica revisada per al nou curs.	Josep Ruiz	Alumnes ASIX2	25/01/2024

Professor: David González Roldán / Josep M Ruiz Ríos

Pàg. 2 de 7



UF1 - Entrega #3

ÍNDEX

Control de Versions		2
Índex		3
1 PR	ràctica #3 — Funcionalitat Bàsica EduHacks	4
1.1	Enunciat	4
1.2	Requeriments	4
1.3	MOCKUP LAYOUT APP WEB	6
1.4	Entrega	7

UF1 - Entrega #3



Pràctica #3 – Funcionalitat Bàsica EduHacks

1.1 **E**NUNCIAT

Fins ara hem estat treballant com a desenvolupadors juniors a EduHacks, i ens han donat la feina ben mastegadeta. Ara toca créixer professionalment i demostrar les nostres capacitats com a futurs seniors, havent de concretar les propostes de disseny així com coordinar les implementacions.

1.2 REQUERIMENTS

La vostra feina com a equip de cara a la propera fita del projecte **EduHacks** és:

- Elaborar el diagrama E/R i la seva conversió a SQL capaç de donar resposta als següents requeriments lògics (En el futur podríen canviar! (2)
 - Un usuari pot enregistrar qualsevol número de reptes CTF que desitgi
 - Un usuari pot validar qualsevol número de reptes CTF.
 - Un repte CTF pot ser validat per qualsevol número d'usuaris.
 - Cal poder identificar l'usuari que ha penjat cert repte CTF.
 - Cal poder identificar els usuaris que han validat un cert repte CTF.
 - Cada repte CTF té associat un títol, un text descriptiu, una puntuació, un valor de flag i una data de publicació. Opcionalment pot contenir un fitxer descarregable amb recursos addicionals.
 - Cada repte CTF pot està vinculat a un número indeterminat de categories (#hashtags).
 - Les categories (#hashtags) han de permetre agrupar múltiples reptes CTF.
 - Els fitxers addicionals associats als reptes CTF no s'han de desar a la BDs, sinó que n'hem de desar la URL del seu path dins del servidor. Es recomana desar com a nom del fitxer un valor hash basat en la concatenació del nom original i un valor aleatori (per evitar problemes amb noms repetits, caràcters especials, ...).
 - Per tal que un repte sigui validat per un usuari, cal que aquest introdueixi correctament el valor de la seva flag.



UF1 - Entrega #3

- Implementar la funcionalitat bàsica que permeti a un usuari registrat pujar reptes CTF a la plataforma i validar-los.
 - o El menú de navegació per smartphones/tablets constarà de 3 botons: un botó home, sense funcionalitat de moment, un botó per iniciar el procés de registre de nous reptes CTF i un botó d'usuari, per accedir a l'opció de fer logout.
 - o El disseny del layout web per entorn de portàtil/sobretaula es deixa al vostre bon criteri, però haurà de comptar amb les mateixes opcions que el format per smartphone/tablet.

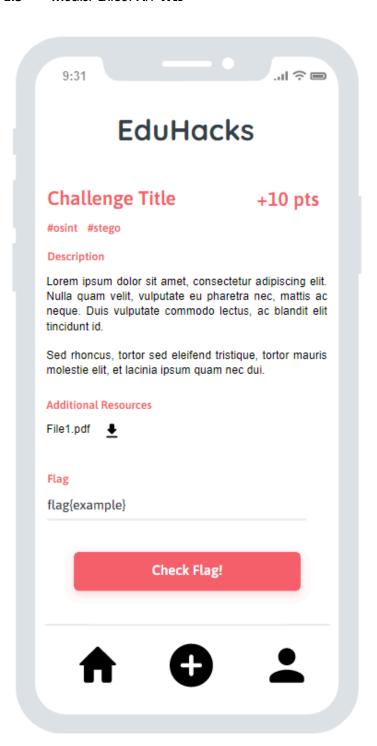
 □ Caldrà que elaboreu un Mockup abans de posar-vos a implementar-lo, no treballem a salt de mata! Primer dissenyem i després implementem.
 - o Al iniciar el procés de registre d'un nou repte CTF, caldra demanar totes les dades requerides a l'usuari a través d'un formulari web.
 - o Els fitxers associats als reptes CTF una vegada pujats via submit del formulari, caldrà desar-los en una ubicació definitiva i modificar-lis el nom pel que estimem oportú (veure recomanació feta prèviament).
 - o Després del registre d'un nou repte CTF cal retornar l'usuari a la pàgina principal.
- A la pàgina principal, a banda del menu de navegació, es mostrarà sempre el darrer repte CTF penjat a la plataforma, excepte quan l'usuari n'acabi de penjar un, que se'n veurà el seu.
 - o Per saltar de repte en repte, caldrà tocar el botó de "home".
- Haureu de limitar la mida màxima dels fitxers que permeteu pujar i configurar-ho degudament al fitxer php.ini (us toca investigar my friends!). La mida màxima, queda a la vostra elecció.
- Aprendre de l'experiència del treball en equip i reconèixer que un no sempre té la raó ni ho sap tot. Les persones sumen, no pas resten, aprofiteu-vos d'això.
- Gaudir de la pràctica i ser creatius.

Professor: David González Roldán / Josep M Ruiz Ríos





1.3 MOCKUP LAYOUT APP WEB



Professor: David González Roldán / Josep M Ruiz Ríos



UF1 - Entrega #3

1.4 ENTREGA

Com a bons professionals, una vegada completada la pràctica, pujareu tots els fitxers necessaris a un repositori de GitHub públic i en facilitareu l'enllaç al vostre responsable a través del Moodle.

Professor: David González Roldán / Josep M Ruiz Ríos