



ASIX2 - PHP: M9UF1

UF1 - Entrega #4

Març de 2024

Versió 3.0

CONTROL DE VERSIONS

Versió	Comentaris	Professor	Curs	Data
1.0	Primera versió	David González	Alumnes DAM2/ASIX2	11/02/2021
2.0	Pràctica revisada al nou curs i adaptada exclusivament per ASIX2	David González	Alumnes ASIX2	01/04/2022
3.0	Pràctica revisada per al nou curs.	Josep Ruiz	Alumnes ASIX2	25/01/2024

ÍNDEX

CONTROL DE VERSIONS	2
ÍNDEX	3
1 PRÀCTICA #4 – FUNCIONALITAT BÀSICA EDUHACKS	4
1.1 ENUNCIAT	4
1.2 REQUERIMENTS	4
1.3 BONUS TRACK!	5
1.4 ENTREGA	5

1 PRÀCTICA #4 – FUNCIONALITAT BÀSICA EduHACKS

1.1 ENUNCIAT

Arribats a aquest punt ja hauríeu de tenir enllestit l'esquelet elemental de la plataforma **EduHacks**. Ara toca afegir-hi les darreres funcionalitats i preparar-ne la demo operativa per mostrar-la a la presentació amb els inversors. Si tot va bé, aconseguirem el finançament d'un *Business Angel* i podrem constituir la nostra *startup*. Ara bé, serem capaços d'afegir el valor afegit suficient respecte els nostres competidors? A les nostres mans queda.

1.2 REQUERIMENTS

La vostra feina com a equip de cara a l'última fita del projecte **EduHacks** és:

- Implementar la funcionalitat del home, on cal que es mostrin de manera organitzada els diferents reptes penjats a la plataforma. Resultaria interessant que els reptes es puguin filtrar segons la seva categoria.
- Implementar un apartat on aparegui la classificació dels usuaris en funció de la quantitat de punts que hagin obtingut. La puntuació d'un usuari ve determinada per la suma dels punts dels reptes que ha resolt. En aquesta puntuació, no es comptabilitzen els punts dels reptes que hagi pujat el mateix usuari. En cas d'empat a punts, haureu d'establir un criteri per escollir el guanyador.
- Dotar de valor afegit a la vostra plataforma, incorporant aquelles funcionalitats o aspectes que considereu interessants i que us permetin diferenciar-vos de la competència.
- Preparar la demo operativa.
 - Crear múltiples usuaris.
 - Penjar múltiples reptes amb els diferents usuaris creats.
 - Resoldre alguns reptes per establir una classificació vàlida.
 - Preparar l'entorn de demostració
 - Presentació via projector?

- Usant el smartphone dels assistents?
 - Vídeo comercial?
 - Infografies?
- o Preparar el speech.
- Demostrar el vostre potencial com a futurs professionals.

1.3 BONUS TRACK!

Donada la magnitud de la feina feta, els tres millors treballs tindran premi:

- 1r Classificat ☐ +1,5 punts a sumar a la nota final de la UF pels integrants de l'equip.
- 2n Classificat ☐ +1 punt a sumar a la nota final de la UF pels integrants de l'equip.
- 3r Classificat ☐ +0,5 punts a sumar a la nota final de la UF pels integrants de l'equip.

Adicionalment, els 3 primers classificats no estaran obligats a realitzar l'examen final, essent que la seva nota d'examen es calcularà com el mitjana de les notes obtingudes dins del projecte EduHacks. En tot cas, podran presentar-se igualment a l'examen si així ho estimen oportú i amb la intenció de millorar la seva qualificació final.

La qualificació final de la UF quedarà com: 70% Nota Entregues + 30% Nota Parcial + Bonus EduHacks

Amb relació al càlcul de les notes mitjanes, cal tenir present el pes de les diferents entregues:

1. Entrega 1 ☐ 10%.
2. Entrega 2 ☐ 10%.
3. Entrega 3 ☐ 20%
4. Entrega 4 ☐ 30%

1.4 ENTREGA

Com a bons professionals, una vegada completada la pràctica, pujareu tots els fitxers necessaris a un repositori de GitHub públic i en facilitareu l'enllaç al vostre responsable a través del Moodle.