

PAC Actividad de desarrollo (UF2)

Francesc Lorente

Empezar aquí

 "Hola!! Elige el numero de coches para la carrera:"

-- Selecciona -- v

 **LA GRAN CARRERA** 

Correr

START



FINISH



Resultado

Coche 1 :



Coche 2 :



Coche 3 :



Coche 4 :



Para empezar el proyecto, lo primero que hice fue pensar el diseño que quería darle a la interface, ya que los coches seguían una linea recta, busque una carretera para ponerles debajo y encontré varias, pero una hecha con pixel art.



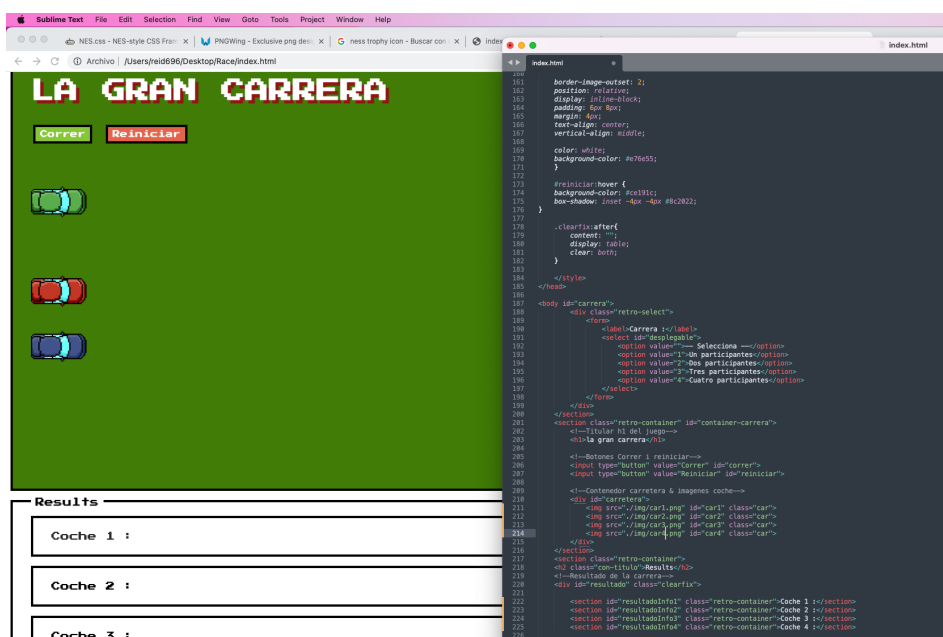
Borre los coches con photoshop y gire los arboles, ademas la hice al tamaño adecuado.

Al ver la carretera creada con pixel art, me pareció buena idea crear el juego con estilo retro, que no complicaría mucho el código y podría quedar muy bien.

A partir de ahí, busque en google un estilo retro hecho a base de css, para aplicar al juego y encontré esta pagina:

<https://nostalgic-css.github.io/NES.css/>

Inspeccione el código de la pagina y pude ver que el código no era muy complicado, por lo que empecé a crear la estructura básica del juego en html y css.



Primera visualización del juego.

Para empezar, cree las dos secciones la del juego en sí y la de los resultados.

Luego añadí el titular, que justamente era de google fonts, así que fue muy fácil. Copie el código de la pagina de google y ya tenía el titular, añadí también el efecto de sombra, que encontré en la api de google fonts.

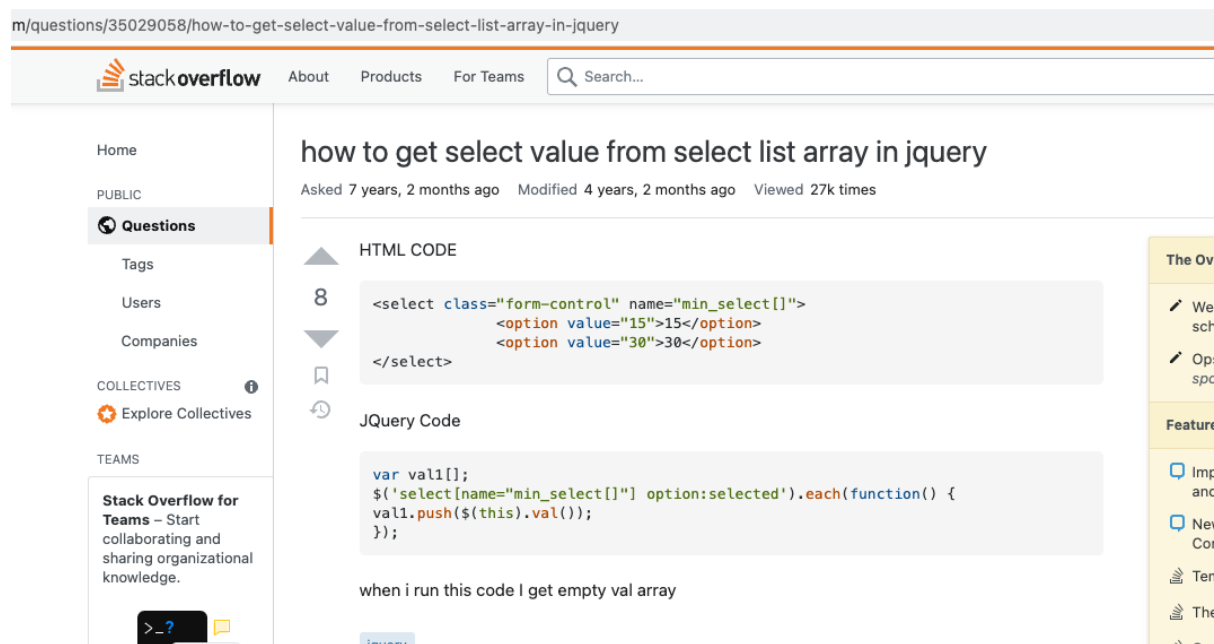
<https://fonts.google.com/specimen/Press+Start+2P?query=pres>

El siguiente paso fue crear los botones, como se aprecia en la imagen, no perdí tiempo y los cree muy básicos, así podría pasar al jQuery, y dejaría los detalles visuales para el final.

Luego, busque coches pixel art en internet para que encajaran mas en el diseño, hay que decir que había de más chulos, pero todos eran pagando, así que opte por estos. Descargados de esta pagina:

<https://www.pngwing.com/en/search?q=pixel+art+car>

Para finalizar, añadí la ultima section de los resultados, y por el momento, solo puse los textos de "coche 1:", etc.



Búsqueda de como plantear el jQuery

Para el siguiente paso, me puse ya con el jQuery, hay que decir que este paso me llevo mucho tiempo, y me atasque bastante.

Primero de todo revise los criterios del ejercito, junto con el videotutoria, e intente plantearme como lo haría, revise el pdf de la asignatura y como no veía nada similar, busque en google como coger el valué de un desplegable y añadirlo al array que pide el ejercicio.

Tras un buen rato de búsquedas y de intentos, pensé que igual lo planteaba mal y lo intente simplificar. Primero hice que este código:

```
$("#desplegable").change(function () {

    let option = $(this).val();
```

Capturara el value del desplegable y luego hice un alert con option, para saber si lo cogía correctamente.

Luego, cree el array de coches y tan solo le asigne a cada posición el valor del src de las imágenes.

Y tenia planeado hacer un test, pasando la variable option por un switch + un alert, y mas adelante pasar el código de la carrera (esto ya sí estaba explicado en una video tutoria). Hice varios intentos con el switch, pero no me funciono, así que lo hice con varios if, en este casi, si funciona.

Así que me puse a escribir el código para la opción de 3 coches.

```

index.html
4
5 // CONDICION 3 PARTICIPANTES: MUESTRA COCHES + FUNCION CORRER
6 else if (participantes==3) {
7
8     //Añade Src de la imagen del coche, almacenado en el array y lo muestra
9     $("#car1").attr("src",imgCar1);
10    $("#car1").show();
11
12    $("#car2").attr("src",imgCar2);
13    $("#car2").show();
14
15    $("#car3").attr("src",imgCar3);
16    $("#car3").show();
17
18    // Funcion empezar carrera al hacer click
19    $("#correr").click(function(){
20
21        //Funcion para comprobar si la carrera ha sido completada
22        function carreraCompletada(){
23            if(carreraFinalizada == false){
24                carreraFinalizada = true;
25            } else{
26                place = "Pierde";
27                trofeo = "";
28                cruz = ".pierde.png";
29            }
30        }
31
32        //Variables iniciales
33        let carreraFinalizada = false;
34
35        let place = "Gana";
36        let trofeo = ".trofeo.png";
37        let cruz = "";
38
39        //Funcion animate de los coches
40        $("#car1").animate({
41            left: carreteraWidth
42        }, numAleatorio1, function(){
43            //animation complete
44            carreraCompletada();
45
46            $("#resultadoInfo1 span").text( place );
47            $("#trofeo1").attr("src",trofeo);
48            $("#cruz1").attr("src",cruz);
49
50        });
51        $("#car2").animate({
52            left: carreteraWidth
53        }, numAleatorio2, function(){
54            //animation complete
55            carreraCompletada();
56
57            $("#resultadoInfo2 span").text( place );
58            $("#trofeo2").attr("src",trofeo);
59            $("#cruz2").attr("src",cruz);
60
61        });
62        $("#car3").animate({
63            left: carreteraWidth
64        }, numAleatorio3, function(){
65            //animation complete
66            carreraCompletada();
67
68            $("#resultadoInfo3 span").text( place );
69            $("#trofeo3").attr("src",trofeo);
70            $("#cruz3").attr("src",cruz);
71
72        });
73    });
74

```

Lo primero fue crear la función de correr y las de animate para cada coche.

Una vez realizadas estas dos, solo tenía que crear la de carreraCompletada(), para que me inyectara texto en la section de resultados, lo hice mediante un \$ (“#id spam”).text ();

Al conseguir que todo esto funcionara, fue añadiendo elementos visuales, la copa para el ganador, y una X para los perdedores. También añadí que se mostraran los coches y la section de resultados, al utilizar el desplegable insertando el src (esta vacío al inicio).

Al tener todas las funciones listas, me dediqué a mejorar los detalles visuales. Añadir los gif de las banderas, para darle un poco de sensación de movimiento, mejorar los botones, desplegable y estilos retro de los elementos.

También mejore la imagen de la carretera añadiendo un Start y Finish.

Me gustaría haber podido hacer más detalles, pero ya me quedaba sin tiempo, intenté poner una música de fondo, pero no me funcionó.

