

Ergebnisse anzeigen

Auskunftsperson

6

Anonym

04:06

Zeit zum
Ausfüllen

Hintergrund

In diesem Abschnitt geht es um deine bisherigen Erfahrungen mit dem Programmieren und deinem möglichen Studenumfeld.

1. Bist du aktuell, bzw. warst du in der Vergangenheit an einer Hochschule oder Universität eingeschrieben?

☒ Ja

☐ Nein

2. Welchen Studiengang besuchst du oder hast du besucht?

Medieninformatik

3. Hattest du bereits vor dem Studium oder der Ausbildung Programmiererfahrung?

☐ Ja, umfangreiche Erfahrung

☐ Ja, ein wenig Erfahrung

☒ Nein, keine Erfahrung

4. Mit welchen Programmiersprachen bist du im Studium oder in der Ausbildung in Berührung gekommen?

☐ C / C++

☐ Java

☐ Python

☒ C#

5. Wie viel Erfahrung hast du bereits im Programmieren? (In Jahren)

2

Erfahrungen & Schwierigkeiten

Hier möchten wir erfahren, welche Herausforderungen dir beim Programmierenlernen begegnet sind.

6. Hattest du Schwierigkeiten beim Erlernen des Programmierens?

- ☐ Ja, viele
- ☒ Ja, einige
- ☐ Nein, eher nicht

7. Wie schwierig fandest du folgende Aspekte beim Programmierenlernen?

	gar nicht schwierig	eher nicht schwierig	teils/teils	eher schwierig	sehr schwierig
Verstehen der Syntax (z. B. Klammern, Semikolons)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Programme selbst entwerfen (Problem in Code übersetzen)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Debugging (Fehler finden und beheben)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Abstrakte Konzepte (z. B. Rekursion, Zeiger, Objektorientier ung)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Nutzung von Bibliotheken / Frameworks	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

8. Welche Schwierigkeiten hattest du konkret?

- ☐ Verständnis von Programmstrukturen (Kontrollfluss, Ablauf)
- ☐ Syntax der Programmiersprache
- ☐ Programme selbst entwerfen (Problem in Code übersetzen)
- ☒ Code in Funktionen/Module aufteilen
- ☐ Debugging (Fehler im eigenen Code finden)
- ☐ Abstrakte Konzepte (z. B. Rekursion, Zeiger, OOP)
- ☐ Keine
- ☐ Sonstiges

9. Was war für dich bisher das Schwierigste am Programmierenlernen?

Lernmethoden & Unterstützung

In diesem Teil geht es darum, wie du am besten gelernt hast und welche Unterstützung dir helfen würde.

10. Wie hast du am besten Programmieren gelernt?

- ☐ In Vorlesungen
- ☐ In kleinen Übungsgruppen / Tutorien
- ☐ In praktischen Sitzungen am Rechner
- ☒ Beim eigenständigen Arbeiten an Aufgaben
- ☒ Durch Beispielprogramme
- ☒ Durch Online-Ressourcen (z. B. YouTube, Stack Overflow, Tutorials)
- ☐ Sonstiges

11. Welche Art von Unterstützung hätte dir das Lernen erleichtert?

LLMs

12. Wie hilfreich fändest du ein digitales Tutor-System, das dir beim Programmieren automatisch Feedback gibt (z. B. Hinweise oder Erklärungen zu Fehlern)?

gar nicht hilfreich

eher nicht hilfreich

teils/teils

hilfreich

sehr hilfreich



13. Was sollte deiner Meinung nach ein solches System unbedingt können?

Den Kontext verstehen und nicht Dateien oder Methoden einzeln betrachten

Allgemeine Interessensfrage

14. Denkst du, Künstliche Intelligenz kann Anfängern dabei helfen Programmieren zu lernen?

- ☒ Ja, definitiv
- ☐ Eventuell
- ☐ Nein, eher nicht