

Ergebnisse anzeigen

Auskunftsperson

7

Anonym

11:33

Zeit zum
Ausfüllen

Hintergrund

In diesem Abschnitt geht es um deine bisherigen Erfahrungen mit dem Programmieren und deinem möglichen Studenumfeld.

1. Bist du aktuell, bzw. warst du in der Vergangenheit an einer Hochschule oder Universität eingeschrieben?

☒ Ja

☐ Nein

2. Welchen Studiengang besuchst du oder hast du besucht?

Data Science

3. Hattest du bereits vor dem Studium oder der Ausbildung Programmiererfahrung?

☐ Ja, umfangreiche Erfahrung

☒ Ja, ein wenig Erfahrung

☐ Nein, keine Erfahrung

4. Mit welchen Programmiersprachen bist du im Studium oder in der Ausbildung in Berührung gekommen?

☐ C / C++

☒ Java

☒ Python

☒ Scala

5. Wie viel Erfahrung hast du bereits im Programmieren? (In Jahren)

6

Erfahrungen & Schwierigkeiten

Hier möchten wir erfahren, welche Herausforderungen dir beim Programmierenlernen begegnet sind.

6. Hattest du Schwierigkeiten beim Erlernen des Programmierens?

- ☒ Ja, viele
- ☐ Ja, einige
- ☐ Nein, eher nicht

7. Wie schwierig fandest du folgende Aspekte beim Programmierenlernen?

| | gar nicht schwierig | eher nicht schwierig | teils/teils | eher schwierig | sehr schwierig |
|--|----------------------------------|-------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Verstehen der Syntax (z. B. Klammern, Semikolons) | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Programme selbst entwerfen (Problem in Code übersetzen) | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Debugging (Fehler finden und beheben) | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> |
| Abstrakte Konzepte (z. B. Rekursion, Zeiger, Objektorientier ung) | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Nutzung von Bibliotheken / Frameworks | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

8. Welche Schwierigkeiten hattest du konkret?

- ☐ Verständnis von Programmstrukturen (Kontrollfluss, Ablauf)
- ☐ Syntax der Programmiersprache
- ☒ Programme selbst entwerfen (Problem in Code übersetzen)
- ☐ Code in Funktionen/Module aufteilen
- ☒ Debugging (Fehler im eigenen Code finden)
- ☒ Abstrakte Konzepte (z. B. Rekursion, Zeiger, OOP)
- ☐ Keine
- ☐ Sonstiges

9. Was war für dich bisher das Schwierigste am Programmierenlernen?

Abstrakte Aufgabenstellung

Lernmethoden & Unterstützung

In diesem Teil geht es darum, wie du am besten gelernt hast und welche Unterstützung dir helfen würde.

10. Wie hast du am besten Programmieren gelernt?

- ☐ In Vorlesungen
- ☒ In kleinen Übungsgruppen / Tutorien
- ☒ In praktischen Sitzungen am Rechner
- ☐ Beim eigenständigen Arbeiten an Aufgaben
- ☒ Durch Beispielprogramme
- ☒ Durch Online-Ressourcen (z. B. YouTube, Stack Overflow, Tutorials)
- ☐ Sonstiges

11. Welche Art von Unterstützung hätte dir das Lernen erleichtert?

Beispielprogrammen

12. Wie hilfreich fändest du ein digitales Tutor-System, das dir beim Programmieren automatisch Feedback gibt (z. B. Hinweise oder Erklärungen zu Fehlern)?

gar nicht hilfreich

eher nicht hilfreich

teils/teils

hilfreich

sehr hilfreich



13. Was sollte deiner Meinung nach ein solches System unbedingt können?

Schwachstellen erkennen und dazu passende Erklärungen geben sowie Beispiele, zusätzliche Übungen oder Fragen bereitzustellen

Allgemeine Interessensfrage

14. Denkst du, Künstliche Intelligenz kann Anfängern dabei helfen Programmieren zu lernen?

- ☒ Ja, definitiv
- ☐ Eventuell
- ☐ Nein, eher nicht