Hänga gubbe

1. Välkomstskärm
2. Slumpa ett ord
3. ordet förvandlas till stjärnor
4. Spelaren gissar på bokstaven
   1. Rätt
      1. Bokstaven skrivs på rätt plats i stjärnorna
      2. Rätt bokstav kan inte gissas igen
   2. Fel
      1. Bokstaven skrivs åt sidan så att spelaren inte gissar på bokstaven igen och ett försök stryks. Och sedan ritas ett streck som skall representera gubben

Programmet startar och välkomnar spelaren, i bakgrunden vals ett slumpmässigt ord som ska gissas i konsolen. I konsolen kommer det finnas lika många streck som det slumpmässiga ordet sedan får spelaren 11 försök till att gissa fram till rätt ord vilket motsvarar hur många försök man får när man spelar hänga gubbe. Ifall spelaren svarar rätt på en bokstav som finns i ordet så skrivs bokstaven på den rätta platsen på strecket, men ifall spelaren svarar fel stryks ett försök från det 11 försök man har från början. Ifall spelaren gissar rätt på ordet vinner spelaren men om spelaren inte hinner gissa rätt innan försöken är slut förlorar spelaren