

AiSD Projekt 1

Wygenerowano przez Doxygen 1.9.5

1 Zadanie 10.	1
1 Zadanie 10.	1
1.0.1 Przykład.	1
2 Indeks plików	1
2.1 Lista plików	1
3 Dokumentacja plików	1
3.1 Dokumentacja pliku projekt1.h	1
3.1.1 Opis szczegółowy	3
3.1.2 Dokumentacja funkcji	3
3.2 projekt1.h	9
Skorowidz	13

1 Zadanie 10.

1.0.0.1 Sprawdź, które elementy tablicy dwuwymiarowej występują w każdym wierszu tej tablicy.

1.0.1 Przykład.

Wejście:

[2,4,3,8,7]

[4,7,1,3,6]

[3,5,2,1,3]

[4,5,0,2,3]

Wyjście: 3

2 Indeks plików

2.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

projekt1.h	1
------------	---

3 Dokumentacja plików

3.1 Dokumentacja pliku projekt1.h

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <string>
#include <algorithm>
#include <time.h>
#include <vector>
#include <chrono>
#include <deque>
```

Definicje

- `#define PRO_FILE_VALUE_DELIMITER ','`
- `#define PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER '\n'`

Funkcje

- `void pro::init ()`
Inicjalizuje bibliotekę pomocniczą.
- `int pro::losowa_liczba (int min, int max)`
Generuje losową liczbę z przedziału [min, max].
- `std::vector< int > pro::generuj_losowy_ciag (int min, int max, int width)`
Generuje losowy ciąg o podanej długości z wartościami z podanego przedziału.
- `std::vector< std::vector< int > > pro::generuj_losowy_ciag_2d (int min, int max, int width, int height)`
Generuje losowy dwuwymiarowy ciąg o podanych wymiarach z wartościami z podanego przedziału.
- `std::vector< int > pro::generuj_ciag_z_zakresu (int start, int end, int step=1)`
Zwraca ciąg z zakresu start do end z krokiem step.
- `std::vector< int >::iterator pro::quicksort_iterator_partition (std::vector< int >::iterator begin, std::vector< int >::iterator end)`
Funkcja pomocnicza sortowania quicksort.
- `void pro::quicksort_iterator (std::vector< int >::iterator begin, std::vector< int >::iterator end)`
Sortowanie metodą quicksort na podanym przedziale.
- `std::vector< int >::iterator pro::linear_search_iterator (std::vector< int > &arr, int val)`
Przeprowadza wyszukiwanie liniowe w wartościach tablicy.
- `std::vector< int >::iterator pro::set_intersection (const std::vector< int > &arr1, const std::vector< int > &arr2, std::vector< int >::iterator res)`
Wyszukuje wspólne elementy dwóch tablic.
- `void pro::opisz_ciag (const std::vector< int > &arr)`
Wypisuje w konsoli wymiary tablicy.
- `void pro::opisz_ciag (const std::vector< std::vector< int > > &arr)`
Wypisuje w konsoli wymiary tablicy.
- `std::vector< int > pro::odczytaj_ciag_z_pliku (const char *nazwa_pliku, char delimiter=PRO_FILE_VALUE_DELIMITER)`
Odczytuje ciąg z pliku wejściowego.
- `std::vector< std::vector< int > > pro::odczytaj_ciag_2d_z_pliku (const char *nazwa_pliku, char delimiter_val=PRO_FILE_VALUE_DELIMITER, char delimiter_array=PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER)`
Odczytuje dwuwymiarową tablicę z pliku wejściowego.
- `std::pair< std::vector< std::vector< int > >::const_iterator, std::vector< std::vector< int > >::const_iterator > pro::thread_bounds (const std::vector< std::vector< int > > &data, int thread_count, int thread_id)`
Oblicza zakres danych, na których mają być wykonane operacje dla podanego wątku.
- `template<class T >`
`void pro::wypisz_ciag (const std::vector< T > &arr, unsigned spacing=0)`
Wypisuje zawartość tablicy na ekranie.
- `template<class T >`
`void pro::wypisz_ciag (const std::vector< std::vector< T > > &data, unsigned spacing=0)`
Wypisuje zawartość tablicy dwuwymiarowej na ekranie.
- `template<class T >`
`void pro::zapisz_ciag_do_pliku (const char *nazwa_pliku, const std::vector< T > &data, char delimiter=PRO_FILE_VALUE_DELIMITER)`
Zapisuje ciąg do pliku wyjściowego.
- `template<class T >`
`void pro::zapisz_ciag_2d_do_pliku (const char *nazwa_pliku, const std::vector< std::vector< T > > &data, char delimiter_val=PRO_FILE_VALUE_DELIMITER, char delimiter_array=PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER)`
Zapisuje tablicę dwuwymiarową do pliku wyjściowego.

3.1.1 Opis szczegółowy

Autor

Dariusz Strojny

Data

November 2022

3.1.2 Dokumentacja funkcji

3.1.2.1 generuj_ciag_z_zakresu() `std::vector< int > pro::generuj_ciag_z_zakresu (`
 `int start,`
 `int end,`
 `int step = 1)`

Zwraca ciąg z zakresu start do end z krokiem step.
np. `f(2, 6, 2) -> [2, 4, 6]`

Parametry

<i>start</i>	Początkowa wartość iteratora
<i>end</i>	Maksymalna wartość iteratora (włącznie)
<i>step</i>	Krok o jaki zwiększany jest iterator

3.1.2.2 generuj_losowy_ciag() `std::vector< int > pro::generuj_losowy_ciag (`
 `int min,`
 `int max,`
 `int width)`

Generuje losowy ciąg o podanej długości z wartościami z podanego przedziału.

Parametry

<i>min</i>	Minimalna wartość elementu w ciągu
<i>max</i>	Maksymalna wartość elementu w ciągu
<i>width</i>	Ilość elementów w ciągu

Zwraca

wygenerowany ciąg

3.1.2.3 generuj_losowy_ciag_2d() `std::vector< std::vector< int > > pro::generuj_losowy_ciag_2d (`
`int min,`
`int max,`
`int width,`
`int height)`

Generuje losowy dwuwymiarowy ciąg o podanych wymiarach z wartościami z podanego przedziału.

Parametry

<i>min</i>	Minimalna wartość elementu w ciągu
<i>max</i>	Maksymalna wartość elementu w ciągu
<i>width</i>	Ilość kolumn w ciągu
<i>height</i>	Ilość wierszy ciągu

Zwraca

wygenerowany ciąg

3.1.2.4 linear_search_iterator() `std::vector< int >::iterator pro::linear_search_iterator (`
`std::vector< int > & arr,`
`int val)`

Przeprowadza wyszukiwanie liniowe w wartościach tablicy.

Parametry

<i>arr</i>	Tablica, na której wykonywane jest wyszukiwanie
<i>val</i>	Wartość szukana w tablicy

Zwraca

Iterator wskazujący na znaleziony element lub na koniec przedziału

3.1.2.5 losowa_liczba() `int pro::losowa_liczba (`
`int min,`
`int max) [inline]`

Generuje losową liczbę z przedziału [min, max].

Parametry

<i>min</i>	Minimalna wartość liczby
<i>max</i>	Maksymalna wartość liczby

Zwraca

wygenerowana liczba

3.1.2.6 odczytaj_ciag_2d_z_pliku() `std::vector< std::vector< int > > pro::odczytaj_ciag_2d_z_pliku (`
`plik (`
`const char * nazwa_pliku,`
`char delimiter_val = PRO_FILE_VALUE_DELIMITER,`
`char delimiter_array = PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER)`

Odczytuje dwuwymiarową tablicę z pliku wejściowego.

Parametry

<i>nazwa_pliku</i>	Ścieżka do pliku
<i>delimiter_val</i>	Znak oddzielający wartości wiersza w pliku
<i>delimiter_array</i>	Znak oddzielający kolumny w pliku

Zwraca

Dwuwymiarowa tablica odczytany z pliku

3.1.2.7 odczytaj_ciag_z_pliku() `std::vector< int > pro::odczytaj_ciag_z_pliku (`
`const char * nazwa_pliku,`
`char delimiter = PRO_FILE_VALUE_DELIMITER)`

Odczytuje ciąg z pliku wejściowego.

Parametry

<i>nazwa_pliku</i>	Ścieżka do pliku
<i>delimiter</i>	Znak oddzielający wartości w pliku

Zwraca

Ciąg odczytany z pliku

3.1.2.8 opisz_ciag() [1/2] `void pro::opisz_ciag (`
`const std::vector< int > & arr)`

Wypisuje w konsoli wymiary tablicy.

Parametry

<i>arr</i>	opisywana tablica
------------	-------------------

3.1.2.9 opis_cia() [2/2] `void pro::opisz_cia (`
`const std::vector< std::vector< int > > & arr)`

Wypisuje w konsoli wymiary tablicy.

Parametry

<i>arr</i>	opisywana tablica
------------	-------------------

3.1.2.10 quicksort_iterator() `void pro::quicksort_iterator (`
`std::vector< int >::iterator begin,`
`std::vector< int >::iterator end)`

Sortowanie metodą quicksort na podanym przedziale.

Parametry

<i>begin</i>	Iterator wskazujący na początek przedziału
<i>end</i>	Iterator wskazujący na koniec przedziału

3.1.2.11 quicksort_iterator_partition() `std::vector< int >::iterator pro::quicksort_iterator_↵`
`partition (`
`std::vector< int >::iterator begin,`
`std::vector< int >::iterator end)`

Funkcja pomocnicza sortowania quicksort.

Dzieli ciąg danych na dwie części przenosząc elementy mniejsze lub równe pierwszej wartości na jej lewą stronę a pozostałe na jej prawą stronę.

Parametry

<i>begin</i>	
<i>end</i>	

Zwraca

Iterator wskazujący na wartość oddzielającą oba ciągi

3.1.2.12 set_intersection() `std::vector< int >::iterator pro::set_intersection (`
`const std::vector< int > & arr1,`
`const std::vector< int > & arr2,`
`std::vector< int >::iterator res)`

Wyszukuje wspólne elementy dwóch tablic.

Funkcja wykonuje wyszukiwanie wspólnych elementów poprzez skrzyżowanie ze sobą dwóch tablic. Tablice wejściowe muszą być posortowane rosnąco.

Parametry

<i>arr1</i>	Pierwsza tablica
<i>arr2</i>	Druga tablica
<i>res</i>	Iterator wskazujący na pierwszy element tablicy o rozmiarze przynajmniej min(rozmiar arr1, rozmiar arr2)

Zwraca

Iterator wskazujący na element za ostatnim wpisanym elementem

3.1.2.13 thread_bounds() `std::pair< std::vector< std::vector< int > >::const_iterator, std::vector< std::vector< int > >::const_iterator > pro::thread_bounds (`
`const std::vector< std::vector< int > > & data,`
`int thread_count,`
`int thread_id)`

Oblicza zakres danych, na których mają być wykonane operacje dla podanego wątku.

Parametry

<i>data</i>	Dane do podzielenia
<i>thread_count</i>	Łączna ilość wątków
<i>thread_id</i>	Numer wątku, dla którego obliczany jest zakres

Zwraca

Para iteratorów wskazujących na początek i koniec wyznaczonego zakresu danych

3.1.2.14 wypisz_ciag() [1/2] `template<class T >`
`void pro::wypisz_ciag (`
`const std::vector< std::vector< T > > & data,`
`unsigned spacing = 0)`

Wypisuje zawartość tablicy dwuwymiarowej na ekranie.

Parametry Szablonu

<i>T</i>	Rodzaj danych przechowywanych w tablicy
----------	---

Parametry

<i>data</i>	Tablica do wyświetlenia
<i>spacing</i>	Dopełnienie każdej komórki danych znakami białymi do podanej ilości znaków

3.1.2.15 wypisz_ciag() [2/2] `template<class T >`

```
void pro::wypisz_ciag (
    const std::vector< T > & arr,
    unsigned spacing = 0 )
```

Wypisuje zawartość tablicy na ekranie.

Parametry Szablonu

<i>T</i>	Rodzaj danych przechowywanych w tablicy
----------	---

Parametry

<i>arr</i>	Tablica do wyświetlenia
<i>spacing</i>	Dopełnienie każdej komórki danych znakami białymi do podanej ilości znaków

3.1.2.16 zapisz_ciag_2d_do_pliku() `template<class T >`

```
void pro::zapisz_ciag_2d_do_pliku (
    const char * nazwa_pliku,
    const std::vector< std::vector< T > > & data,
    char delimiter_val = PRO_FILE_VALUE_DELIMITER,
    char delimiter_array = PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER )
```

Zapisuje tablicę dwuwymiarową do pliku wyjściowego.

Parametry Szablonu

<i>T</i>	Rodzaj danych przechowywanych w tablicy
----------	---

Parametry

<i>nazwa_pliku</i>	Ścieżka do pliku
<i>data</i>	Tablica do zapisania
<i>delimiter_val</i>	Znak oddzielający wartości wiersza w pliku
<i>delimiter_array</i>	Znak oddzielający kolumny w pliku

```

3.1.2.17 zapisz_ciag_do_pliku() template<class T >
void pro::zapisz_ciag_do_pliku (
    const char * nazwa_pliku,
    const std::vector< T > & data,
    char delimiter = PRO_FILE_VALUE_DELIMITER )

```

Zapisuje ciąg do pliku wyjściowego.

Parametry Szablonu

<i>T</i>	Rodzaj danych przechowywanych w ciągu
----------	---------------------------------------

Parametry

<i>nazwa_pliku</i>	Ścieżka do pliku
<i>data</i>	Ciąg do zapisania
<i>delimiter</i>	Znak oddzielający wartości w pliku

3.2 projekt1.h

Idź do dokumentacji tego pliku.

```

1
9 #ifndef __PROJEKT_1_AISD__
10 #define __PROJEKT_1_AISD__
11
12 #include <iostream>
13 #include <fstream>
14 #include <sstream>
15 #include <string>
16
17 #include <algorithm>
18
19 #include <time.h>
20
21 #include <vector>
22 #include <chrono>
23
24 #include <deque>
25
26 #define PRO_FILE_VALUE_DELIMITER ','
27 #define PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER '\n'
28
29 namespace pro
30 {
31     /* ----- FUNCTION DECLARATIONS ----- */
32
33     void init();
34
35     inline int losowa_liczba(int min, int max);
36
37     //
38     std::vector<int> generuj_losowy_ciag(int min, int max, int width);
39
40     std::vector<std::vector<int>> generuj_losowy_ciag_2d(int min, int max, int width, int height);
41
42     std::vector<int> generuj_ciag_z_zakresu(int start, int end, int step = 1);
43
44     std::vector<int>::iterator quicksort_iterator_partition(std::vector<int>::iterator begin,
45     std::vector<int>::iterator end);
46
47     void quicksort_iterator(std::vector<int>::iterator begin, std::vector<int>::iterator end);
48
49     std::vector<int>::iterator linear_search_iterator(std::vector<int>& arr, int val);
50
51 }

```

```

115 // wyszukuje wspólne elementy tablic arr1 i arr2 poprzez intersekcje oraz przepisuje je do tablicy
116 res
117 // zwraca iterator tablicy res wskazujący na ostatni przypisany element
130 std::vector<int>::iterator set_intersection(const std::vector<int>& arr1, const std::vector<int>&
arr2, std::vector<int>::iterator res);
131
137 void opisz_ciag(const std::vector<int>& arr);
138
144 void opisz_ciag(const std::vector<std::vector<int>& arr);
145
154 std::vector<int> odczytaj_ciag_z_pliku(const char* nazwa_pliku, char delimiter =
PRO_FILE_VALUE_DELIMITER);
155
165 std::vector<std::vector<int> odczytaj_ciag_2d_z_pliku(const char* nazwa_pliku, char delimiter_val =
PRO_FILE_VALUE_DELIMITER, char delimiter_array = PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER);
166
176 std::pair<std::vector<std::vector<int>::const_iterator,
std::vector<std::vector<int>::const_iterator>
177 thread_bounds(const std::vector<std::vector<int>& data, int thread_count, int thread_id);
178
179
180 /* ----- TEMPLATE FUNCTION DECLARATIONS ----- */
181
189 template<class T>
190 void wypisz_ciag(const std::vector<T>& arr, unsigned spacing = 0);
191
199 template<class T>
200 void wypisz_ciag(const std::vector<std::vector<T>& data, unsigned spacing = 0);
201
210 template<class T>
211 void zapisz_ciag_do_pliku(const char* nazwa_pliku, const std::vector<T>& data, char delimiter =
PRO_FILE_VALUE_DELIMITER);
212
222 template<class T>
223 void zapisz_ciag_2d_do_pliku(const char* nazwa_pliku, const std::vector<std::vector<T>& data, char
delimiter_val = PRO_FILE_VALUE_DELIMITER, char delimiter_array = PRO_FILE_ARRAY_DELIMITER);
224
225
226 /* ----- TEMPLATE FUNCTION DEFINITIONS ----- */
227
228 // wypisuje tablice na ekranie
229 template<class T>
230 void wypisz_ciag(const std::vector<T>& arr, unsigned spacing)
231 {
232     std::cout << "[";
233
234     // jeżeli przekazana została domyślna długość dopełnienia
235     if (spacing == 0)
236     {
237         // dla każdego elementu tablicy
238         for (auto el = arr.begin(); el != arr.end(); el++)
239         {
240             // wypisanie wartości elementu
241             std::cout << *el;
242             // dla wartości innych niż ostatnia wypisz znak ','
243             if (el != arr.end() - 1) std::cout << ",";
244         }
245     }
246     // w przeciwnym wypadku
247     else
248     {
249         // zabezpieczenie przed przypadkowym przepełnieniem w dół (unsigned -1 = 4294967295)
250         if (spacing > 50) spacing = 50;
251
252         // utworzenie tablicy znaków dla formatu dopełnienia wartości
253         char* mod = new char[12];
254         // wpisanie formatu do tablicy znaków (np. "%3d, ")
255         sprintf_s(mod, 12, "%%dd", spacing);
256
257         // dla każdego elementu tablicy
258         for (auto el = arr.begin(); el != arr.end(); el++)
259         {
260             // wypisanie wartości elementu przy użyciu utworzonego wcześniej formatu
261             printf(mod, *el);
262             if (el != arr.end() - 1) std::cout << ",";
263         }
264
265         // zwolnienie pamięci tablicy formatu
266         delete[] mod;
267     }
268 }
269
270 std::cout << "]\n";
271 }
272
273 template<class T>

```

```
274 void wypisz_ciag(const std::vector<std::vector<T>& data, unsigned spacing)
275 {
276     // dla każdego elementu tablicy 2-wymiarowej
277     for (auto const& arr : data)
278     {
279         // wypisz wartości ciągu 1-wymiarowego wykorzystując istniejącą funkcję wypisz_ciag
280         pro::wypisz_ciag(arr, spacing);
281     }
282 }
283
284 // zapisuje tablice do pliku wyjściowego z opcjonalną specyfikacją znaku oddzielającego wartości
285 template<class T>
286 void zapisz_ciag_do_pliku(const char* nazwa_pliku, const std::vector<T>& data, char delimiter)
287 {
288     // otwarcie pliku do zapisu
289     std::fstream ofs(nazwa_pliku, std::ios::out);
290
291     // weryfikacja otwarcia pliku
292     if (!ofs.good())
293         // błąd przy próbie otwarcia pliku
294         throw std::string("Nie udało się otworzyć pliku ") + nazwa_pliku + " do zapisu!";
295
296     // dla każdego elementu tablicy
297     for (const auto& el : data)
298         // wpisane wartości do pliku razem ze znakiem końca wartości
299         ofs << el << delimiter;
300 }
301
302 // zapisuje tablice dwuwymiarową do pliku wyjściowego z opcjonalną specyfikacją znaku oddzielającego
303 // wartości i tablice
304 template<class T>
305 void zapisz_ciag_2d_do_pliku(const char* nazwa_pliku, const std::vector<std::vector<T>& data, char
306 delimiter_val, char delimiter_array)
307 {
308     // otwarcie pliku do zapisu
309     std::fstream ofs(nazwa_pliku, std::ios::out);
310
311     // weryfikacja otwarcia pliku
312     if (!ofs.good())
313         // błąd przy próbie otwarcia pliku
314         throw std::string("Nie udało się otworzyć pliku ") + nazwa_pliku + " do zapisu!";
315
316     // dla każdego podciągu
317     for (const auto& arr : data)
318     {
319         // dla każdego elementu tablicy
320         for (const auto& el : arr)
321         {
322             // wpisane wartości do pliku razem ze znakiem końca wartości
323             ofs << el << delimiter_val;
324         }
325
326         // wpisane znaku końca tabeli
327         ofs << delimiter_array;
328     }
329 }
330
331 #endif
```


Skorowidz

generuj_ciag_z_zakresu

projekt1.h, 3

generuj_losowy_ciag

projekt1.h, 3

generuj_losowy_ciag_2d

projekt1.h, 3

linear_search_iterator

projekt1.h, 4

losowa_liczba

projekt1.h, 4

odczytaj_ciag_2d_z_pliku

projekt1.h, 5

odczytaj_ciag_z_pliku

projekt1.h, 5

opisz_ciag

projekt1.h, 5, 6

projekt1.h, 1

generuj_ciag_z_zakresu, 3

generuj_losowy_ciag, 3

generuj_losowy_ciag_2d, 3

linear_search_iterator, 4

losowa_liczba, 4

odczytaj_ciag_2d_z_pliku, 5

odczytaj_ciag_z_pliku, 5

opisz_ciag, 5, 6

quicksort_iterator, 6

quicksort_iterator_partition, 6

set_intersection, 7

thread_bounds, 7

wypisz_ciag, 7, 8

zapisz_ciag_2d_do_pliku, 8

zapisz_ciag_do_pliku, 9

quicksort_iterator

projekt1.h, 6

quicksort_iterator_partition

projekt1.h, 6

set_intersection

projekt1.h, 7

thread_bounds

projekt1.h, 7

wypisz_ciag

projekt1.h, 7, 8

zapisz_ciag_2d_do_pliku

projekt1.h, 8

zapisz_ciag_do_pliku

projekt1.h, 9