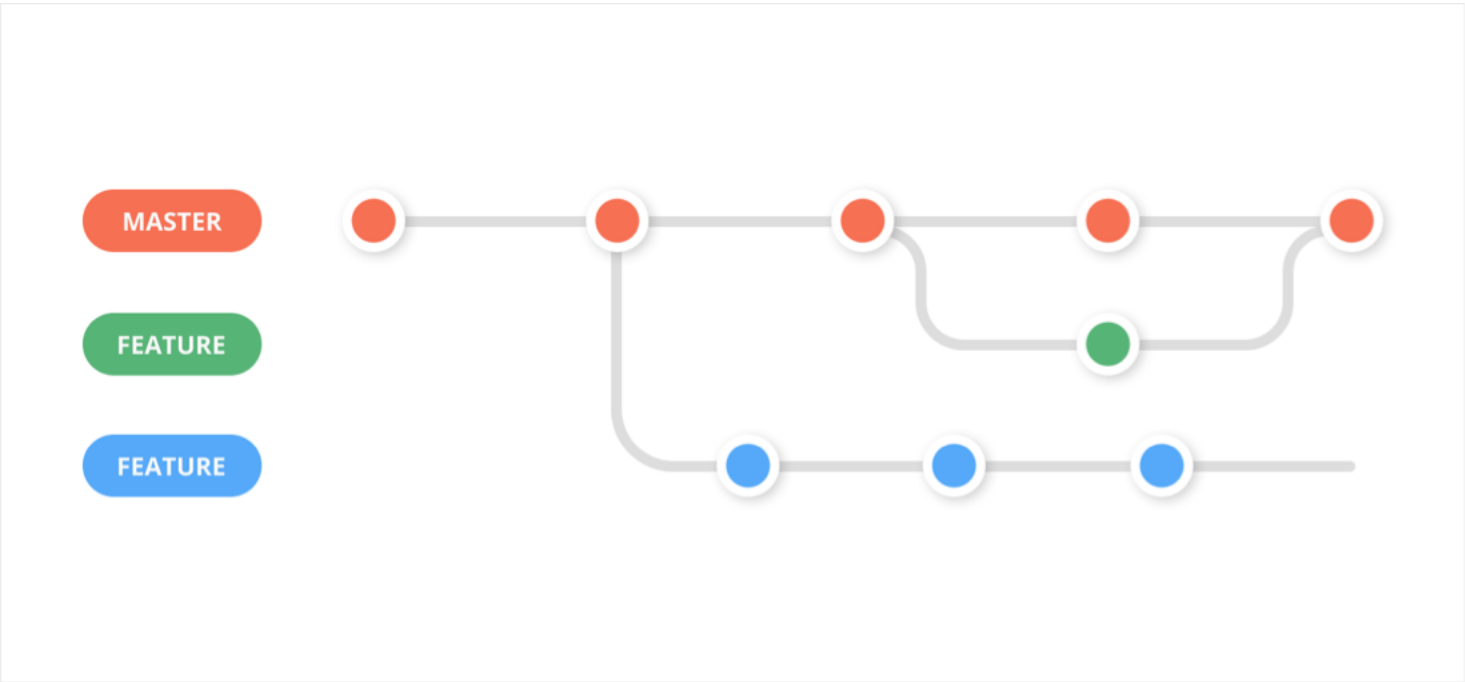


3. Metodologia

Os projeto será desenvolvido a partir de diversas plataformas e a seguinte tabela apresenta os ambientes que auxiliarão no desenvolvimento:

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/Reijunior-CM/XLO_TIAW

A gestão do código fonte será baseada em um modelo de fluxo chamado “Git Flow” que auxilia a equipe na organização do código por meio de ramificações dentro do próprio projeto, que faz o versionamento do código e faz com que ele fique mais organizado.



Gerenciamento do Projeto

No projeto iremos utilizar o Scrum do gerenciamento, fazendo a divisão da equipe da seguinte maneira:

- Scrum Master: Gabriel Duarte
- Product Owner: Renato
- Equipe de Desenvolvimento
- Rafael Bianchini

☐ Lucas Eduardo

☐ Guilherme Henrique Souza

☐ Guilherme Henrique Braga