



Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

**Jobsheet-4: Javascript (Tipe Data, Fungsi dan Operator)**

**Mata Kuliah Desain dan Pemrograman Web**

Pengampu: Tim Ajar Desain dan Pemrograman Web

*September 2020*

---

## **Topik**

- Pengenalan konsep dasar Javascript
- Tipe Data, Operator, Fungsi di dalam Javascript
- Javascript didalam HTML

## **Tujuan**

Mahasiswa diharapkan dapat:

1. Memahami konsep Javascript
2. Memahami Tipe data, operator dan fungsi di javascript
3. Mahasiswa mampu menjalankan javascript di file HTML

## **Pendahuluan**

**JavaScript** adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side Programming Language*. *Client Side Programming Language* adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh *client*. Aplikasi *client* yang dimaksud merujuk kepada *web browser* seperti **Google Chrome** dan **Mozilla Firefox**. Bahasa pemrograman *Client Side* berbeda dengan bahasa pemrograman *Server Side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server.

Untuk menjalankan **JavaScript**, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. **JavaScript** memiliki fitur: *high-level programming language*, *client-side*, *loosely typed* dan berorientasi objek. **JavaScript** pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di *web server*. Sebelum *javascript*, setiap interaksi dari user harus diproses oleh *web server*.

Bayangkan ketika kita mengisi *form registrasi* untuk pendaftaran sebuah situs web, lalu men-klik tombol *submit*, menunggu sekitar 20 detik untuk website memproses isian form tersebut, dan mendapatkan halaman yang menyatakan bahwa terdapat kolom form yang masih belum diisi.

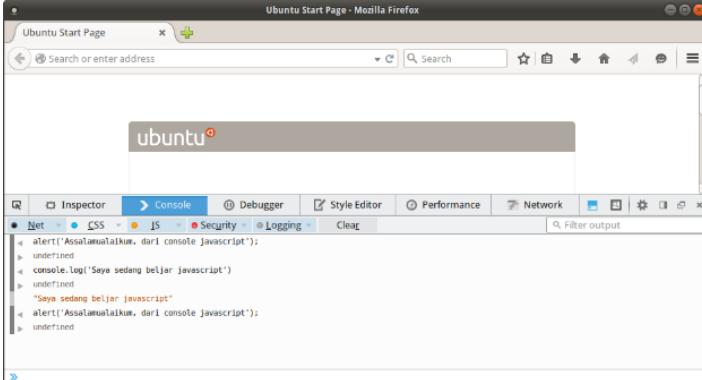
Untuk keperluan seperti inilah **JavaScript** dikembangkan. Pemrosesan untuk mengecek apakah seluruh form telah terisi atau tidak, bisa dipindahkan dari *web server* ke dalam *web browser*.

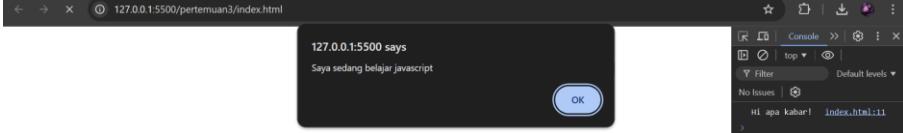
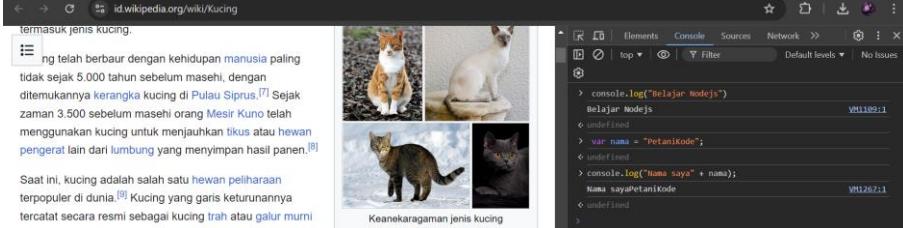
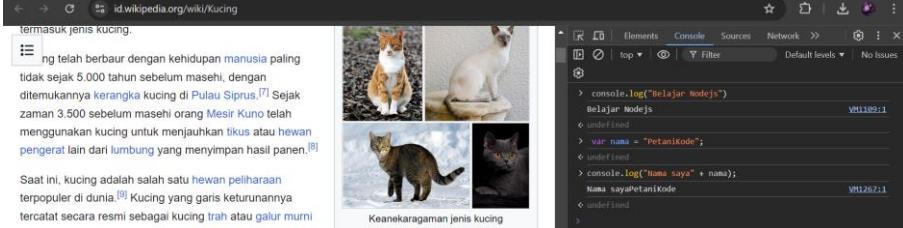
Dalam perkembangan selanjutnya, *JavaScript* tidak hanya berguna untuk *validasi form*, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan *JavaScript*.

Ada 3 macam cara penulisan tag **javascript**, yaitu;

1. Menuliskan Tag dengan diawali <script type="text/javascript" > dan diakhiri dengan </script> atribut yang menginformasikan kepada browser bahwa program script yang ada dalam tag tersebut adalah **javascript** dalam format text.
2. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" > dan diakhiri dengan </script> atribut ini digunakan dengan tujuan untuk menentukan versi dari javascript yang digunakan, sebagai contoh <script language="javascript1.2"> menyatakan bahwa **javascript** yang kita gunakan adalah versi 2.1.
3. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" type="text/javascript" > dan diakhiri dengan </script> cara campuran ini yaitu penulisan lama dan penulisan baru disatukan, dilakukan untuk mengantisipasi pengakses halaman web yang masih menggunakan browser web yang mendukung **javascript**, tetapi belum mendukung HTML

## Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript

Langkah	Keterangan
1	<p>Console Javascript dapat kita buka melalui <b>Inspect Element-&gt;Console</b>.</p>  <p>Di dalam console, kita bisa menulis fungsi atau kode-kode javascript dan hasilnya akan langsung ditampilkan.</p>
3	<p>Misalnya, mari kita coba kode berikut :</p> <pre>console.log("Hi apa kabar!"); alert("Saya sedang belajar javascript");</pre> <p>Amati apa yang muncul pada console, kemudian catat hasil pengamatannya!</p>

2	<p>Jika kamu menggunakan Nodejs, maka cara mengakses <i>console</i> adalah dengan mengetik perintah node pada Terminal.</p>  <pre data-bbox="355 270 1078 734"> petanikode@Imajinasi ~ petanikode@Imajinasi ~ \$ node &gt; console.log("Belajar Nodejs") Belajar Nodejs undefined &gt; var nama = "Petanikode"; undefined &gt; console.log("Nama saya" + nama); Nama sayaPetanikode undefined &gt; </pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba <i>console</i> Javascript? (<b>Soal No.1</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>console.log("Hi apa kabar!");</code>: Fungsi ini akan menampilkan teks Hi apa kabar! di dalam Console.</li> <li>- <code>alert("Saya sedang belajar JavaScript");</code>: Fungsi ini akan menampilkan sebuah kotak pesan (alert box) di halaman web dengan teks Saya sedang belajar JavaScript.</li> </ul>  <p data-bbox="404 1214 1472 1396"> - Fungsi <code>console.log</code> akan mencetak teks Belajar Nodejs dan Nama saya + nama di terminal. Ini merupakan cara untuk menampilkan informasi di layar.  - Dengan Node.js, kamu bisa menjalankan JavaScript langsung di terminal, tanpa perlu browser. Ini berguna saat belajar atau saat ingin menguji kode secara cepat. </p>  <p data-bbox="404 1396 1472 1624">  </p>

## Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

Langkah	Keterangan
1	Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama <code>hello_world.html</code>
2	Ketikkan kode program dibawah ini :

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Hello World Javascript</title>
</head>
<body>
    <script>
        console.log("Saya belajar Javascript");
        document.write("Hello World!");
    </script>
</body>
</html>

```

3	Simpan dengan nama <b>hello_world.html</b> , kemudian buka file tersebut dengan web browser.
4	Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.2</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Di halaman web, kamu akan melihat teks "Hello World!" ditampilkan.</b></li> <li>- <b>Jika membuka <i>Console</i> di browser (melalui Inspect → Console), akan terlihat pesan "Saya belajar Javascript".</b></li> </ul> 
5	Sekarang coba buka <b>console javascript</b> , kemudian lihat pada <b>Inspect Elements-&gt;Console</b>
6	Amati apa yang terjadi pada tab <b>Console</b> , kemudian catat hasil pengatanmu! ( <b>Soal No. 3</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Akan terlihat pesan "Saya belajar Javascript".</b></li> </ul>
7	Tadi kita menuliskan perintah : <pre>console.log("Saya belajar Javascript");</pre> Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? ( <b>Soal No.4</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Output dari <b>console.log()</b> hanya akan muncul di "<b>Console</b>" pada <b>Developer Tools</b>. Jadi, jika <b>Developer Tools</b> tidak dibuka, maka tidak akan muncul output tersebut di halaman web secara langsung.</li> </ul>

### Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

Pada praktikum 2 kita sudah menulis kode javascript di dalam HTML, cara tersebut merupakan cara penulisan embeded (ditempel). Beberapa cara lain yang perlu kita ketahui diantaranya :

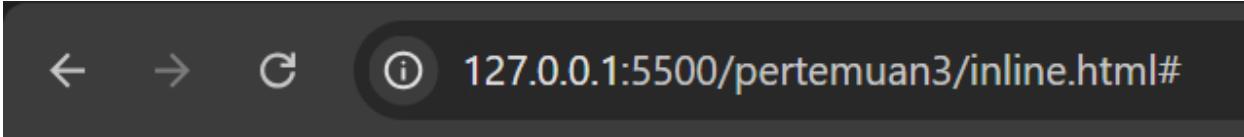
1. *Embed* (Kode Javascript ditempel langsung pada HTML)
2. *Inline* (Kode Javascript ditulis pada atribut HTML)

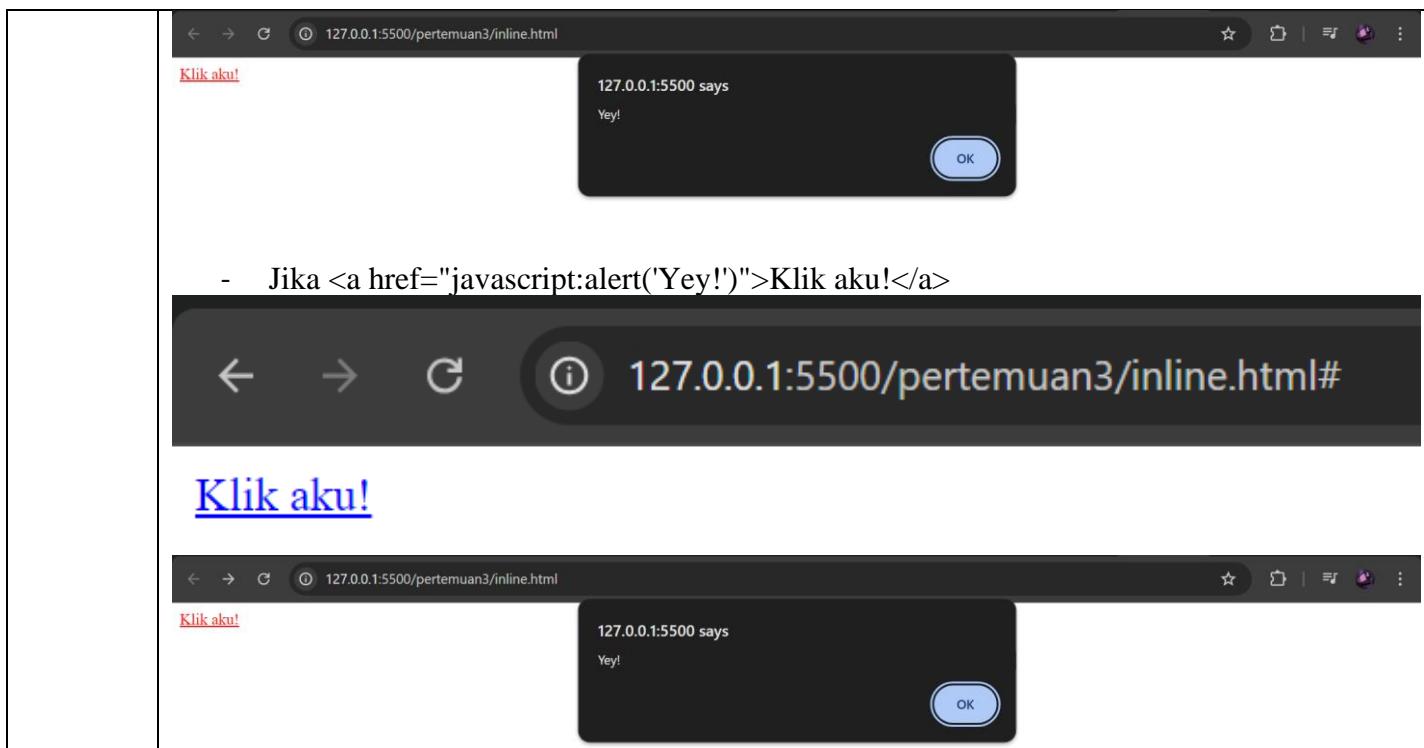
3. *Eksternal* (Kode Javascript ditulis dengan terpisah dengan file HTML)

1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <code>&lt;script&gt;</code> untuk menempelkan ( <i>embed</i> ) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <code>&lt;head&gt;</code> dan <code>&lt;body&gt;</code>
2	Ketikkan kode program dibawah ini :
	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt;     &lt;head&gt;         &lt;title&gt;Belajar Javascript dari Nol&lt;/title&gt;         &lt;script&gt;             // ini adalah penulisan kode javascript             // di dalam tag &lt;head&gt;             console.log("Hello JS dari Head");         &lt;/script&gt;     &lt;/head&gt;     &lt;body&gt;         &lt;p&gt;Tutorial Javascript untuk Pemula&lt;/p&gt;         &lt;script&gt;             // ini adalah penulisan kode javascript             // di dalam tag &lt;body&gt;             console.log("Hello JS dari body");         &lt;/script&gt;     &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.1</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Di halaman web, kamu akan melihat teks "Hello World!" ditampilkan.</li> <li>- Jika membuka <i>Console</i> di browser (melalui Console), kamu akan melihat pesan "Saya belajar Javascript".</li> </ul> 
4	<p>Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <code>&lt;head&gt;</code> atau <code>&lt;body&gt;</code>? (<b>Soal No. 2</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Skrip di <code>&lt;head&gt;</code> cocok untuk kode yang tidak bergantung pada elemen halaman atau perlu dijalankan segera (misalnya library atau konfigurasi awal).</li> </ul>

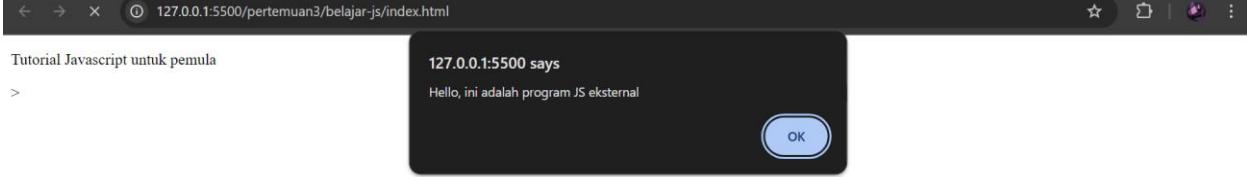
- |  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Skrip di &lt;body&gt;, terutama di bagian akhir, lebih baik untuk kode yang berinteraksi dengan elemen halaman dan yang membutuhkan seluruh halaman dimuat terlebih dahulu.</li></ul> |
|--|---|

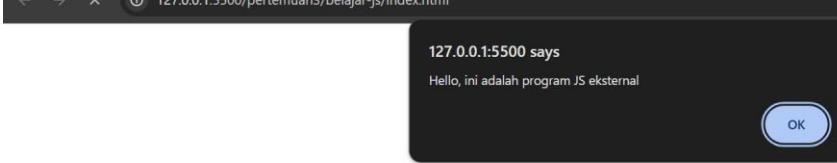
## 2. Penulisan Kode Javascript *Inline*

<b>Langkah</b>	<b>Keterangan</b>
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat diklik.
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre style="background-color: black; color: green; padding: 10px; margin: 10px 0;"><code>&lt;a href="#" onclick="alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code></pre> <p>Atau bisa juga seperti ini :</p> <pre style="background-color: black; color: green; padding: 10px; margin: 10px 0;"><code>&lt;a href="javascript:alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code></pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.1</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jika <code>&lt;a href="#" onclick="alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code> Menurut pengamatan saya link Klik aku berwarna hitam jika belum ditekan, setelah ditekan berubah menjadi warna merah dan akan keluar kotak pesan (<i>alert</i>) dengan teks "Yey!", lalu setelah ok ditekan kata-kata link akan berubah menjadi hitam kembali.</li> <li>- Jika <code>&lt;a href="javascript:alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code> Menurut pengamatan saya link Klik aku berwarna biru jika belum ditekan, setelah ditekan berubah menjadi warna merah dan akan keluar kotak pesan (<i>alert</i>) dengan teks "Yey!", lalu setelah ok ditekan kata-kata link akan berubah menjadi hitam kembali.</li> </ul>
4	<p>Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (<b>Soal No. 2</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hampir tidak ada perbedaan namun untuk dibagian warna link sebelum ditekan ada perbedaannya jika <code>&lt;a href="#" onclick="alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code> akan mengeluarkan warna link hitam, namun jika <code>&lt;a href="javascript:alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code> akan mengeluarkan warna biru.</li> <li>- Tampilan jika <code>&lt;a href="#" onclick="alert('Yey!')"&gt;Klik aku!&lt;/a&gt;</code></li> </ul>  <p><u>Klik aku!</u></p>



3. Penulisan Kode Javascript Eksternal	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML. Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara ini dapat lebih mudah mengelola kode project.
2	Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript. 
3	Isi dari file <b>kode-program.js</b> : <pre>alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");</pre>
4	Isi dari file <b>index.html</b> :

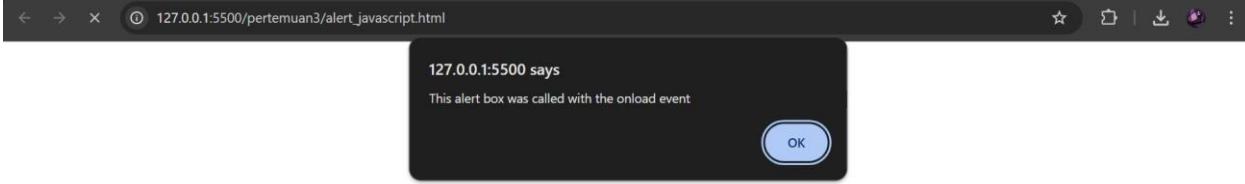
	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt;   &lt;head&gt;     &lt;title&gt;Belajar Javascript dari Nol&lt;/title&gt;   &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;p&gt;Tutorial Javascript untuk Pemula&lt;/p&gt;      &lt;!-- Menyisipkan kode js eksternal --&gt;     &lt;script src="kode-program.js"&gt;&lt;/script&gt;   &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>			
5	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.1</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kode-program.js dibuat untuk menampilkan pesan pop up, lalu dipanggil di class index melalui script.</li> </ul> 			
6	<p>Pada percobaan tersebut, kita menulis kode javascript terpisah dengan kode HTML. Lalu pada kode HTML kita menyisipkan atribut <b>src</b> pada tag <b>&lt;script&gt;</b></p> <pre> &lt;!-- Menyisipkan kode js eksternal --&gt; &lt;script src="kode-program.js"&gt;&lt;/script&gt; </pre>			
7	<p>Maka apapun yang ada di dalam file <b>kode-program.js</b> akan dapat dibaca dari file <b>index.html</b></p>			
	<p>Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.2</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hasilnya sama saja tidak ada perubahan sama sekali.</li> </ul> <table border="1"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <pre> ▼ belajar-js   ◄ index.html   ▼ percobaan     JS kode-program.js     ◄ hello_world.html     ◄ index.html     ◄ inline.html     ◄ script.html </pre> </td> <td style="vertical-align: top;"> <pre> 5   &lt;title&gt;Belajar Javascript dari nol&lt;/title&gt; 6   &gt; 7 8 9   &lt;p&gt;Tutorial Javascript untuk pemula&lt;/p&gt; 10 11  &lt;!-- Menyisipkan kode js eksternal --&gt; 12  &lt;script src="../../percobaan/kode-program.js"&gt; 13  &gt; 14 15  &gt; </pre> </td> </tr> </table>	<pre> ▼ belajar-js   ◄ index.html   ▼ percobaan     JS kode-program.js     ◄ hello_world.html     ◄ index.html     ◄ inline.html     ◄ script.html </pre>	<pre> 5   &lt;title&gt;Belajar Javascript dari nol&lt;/title&gt; 6   &gt; 7 8 9   &lt;p&gt;Tutorial Javascript untuk pemula&lt;/p&gt; 10 11  &lt;!-- Menyisipkan kode js eksternal --&gt; 12  &lt;script src="../../percobaan/kode-program.js"&gt; 13  &gt; 14 15  &gt; </pre>	
<pre> ▼ belajar-js   ◄ index.html   ▼ percobaan     JS kode-program.js     ◄ hello_world.html     ◄ index.html     ◄ inline.html     ◄ script.html </pre>	<pre> 5   &lt;title&gt;Belajar Javascript dari nol&lt;/title&gt; 6   &gt; 7 8 9   &lt;p&gt;Tutorial Javascript untuk pemula&lt;/p&gt; 10 11  &lt;!-- Menyisipkan kode js eksternal --&gt; 12  &lt;script src="../../percobaan/kode-program.js"&gt; 13  &gt; 14 15  &gt; </pre>			

	
	
8	<p>Misalkan kita memiliki struktur folder seperti ini :</p> <pre> <b>belajar-js/</b>   └── <b>js/</b>     └── <b>kode-program.js</b>   └── <b>index.html</b> </pre> <p>Maka untuk menyisipkan file <b>kode-program.js</b> ke dalam HTML, kita bisa menuliskan kode berikut :</p> <pre>&lt;script src="js/kode-program.js"&gt;&lt;/script&gt;</pre> <p>Karena file <b>kode-program.js</b> berada didalam direktori <b>js</b>.  Kita juga dapat menyisipkan javascript yang ada di internet dengan memberikan alamat URL lengkap.  Contoh :</p> <pre>&lt;script src="https://www.petanikode.com/js/kode.js"&gt;&lt;/script&gt;</pre>

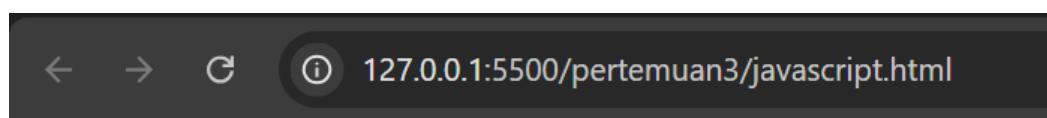
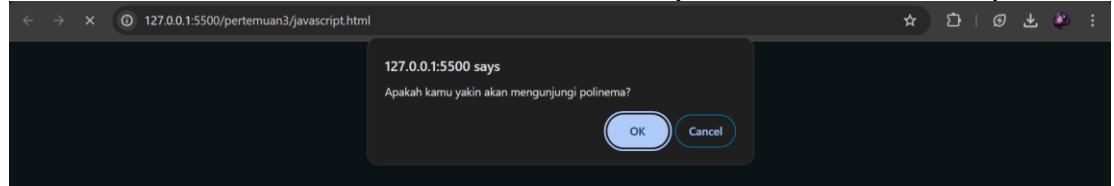
#### Praktikum 4: Jendela Dialog

Jendela dialog merupakan jendela yang digunakan untuk berinteraksi dengan pengguna.  
Ada tiga macam jendela dialog pada Javascript:

1. Jendela dialog alert();
2. Jendela dialog confirm();
3. Jendela dialog prompt();

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana alert_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;script type="text/javascript"&gt; function message() { alert("This alert box was called with the onload event") } &lt;/script&gt; &lt;/head&gt; &lt;body onload="message()"&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser
4	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.3</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setiap kali halaman dimuat, fungsi message() dijalankan dan menampilkan alert dengan pesan yang telah ditentukan.</li> </ul> 
5	Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;title&gt;Dialog Confirm&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;script&gt; var yakin = confirm("Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?");  if (yakin) {     window.location = "https://www.polinema.ac.id"; } else {     document.write("Baiklah, tetap di sini saja ya :)"); } &lt;/script&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
7	Amati apa yang muncul pada bwoser
8	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.4</b> )

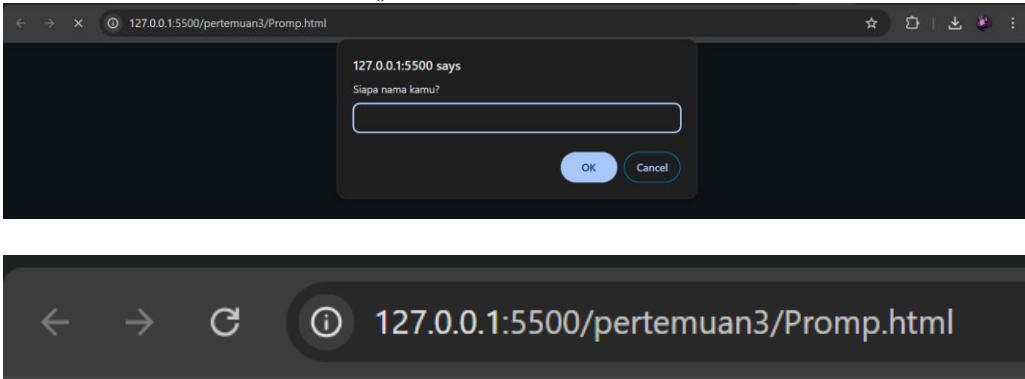
- Untuk menampilkan kotak dialog confirm() dengan pesan “Apakah kamu akan mengunjungi polinema?”
- Jika memilih “OK” maka browser akan mengarahkan ke halaman web polinema
- Jika memilih “cancel” halaman akan menampilkan teks “baiklah, tetap di sini 😊 saja ya ”



Baiklah, tetap di sini saja ya :)

9 Ketikkan kode program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Dialog Prompt</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      var nama = prompt("Siapa nama kamu?", "");
      document.write("<p>Hello " + nama + "</p>");
    </script>
  </body>
</html>
```

10	Amati apa yang muncul pada browser
11	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.5</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menampilkan kotak dialog prompt() yang menerima pengguna memasukkan nama mereka. Setelah user memasukkan nama dan mengklik “OK” nama tersebut akan digunakan untuk menyapa user dengan pesan “hello esa” yang ditampilkan di halaman web menggunakan kode document.write()</li> </ul>  <p>Hello Reika</p>

### Praktikum 5: Variabel

Cara membuat variabel yang umum digunakan di javascript adalah menggunakan kata kunci var lalu diikuti dengan nama variabel dan nilainya.

Contoh: var title = "Belajar Pemrograman Javascript";

💡 Menampilkan isi Variabel

Untuk menampilkan isi variabel, kita bisa memanfaatkan fungsi-fungsi untuk menampilkan output seperti:

Fungsi console.log() menampilkan output ke console javascript;

Fungsi document.write() menampilkan output ke dokumen HTML;

dan Fungsi alert() menampilkan output ke jendela dialog.

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini

	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html lang="en"&gt; &lt;head&gt;     &lt;title&gt;Belajar Variabel dalam Javascript&lt;/title&gt;     &lt;script&gt;         // membuat variabel         var name = "Javascript";         var visitorCount = 50322;         var isActive = true;          // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert)         alert("Selamat datang di " + name);          // menampilkan variabel ke dalam HTML         document.write("Nama Situs: " + name + "&lt;br&gt;");         document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "&lt;br&gt;");         document.write("Status Aktif: " + isActive + "&lt;br&gt;");      &lt;/script&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.6</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menunjukkan penggunaan variable di javascript dan menampilkan nilai variable di pop-up maupun di halaman web</li> <li>- Variable :             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nama untuk menyimpan String “javascript”</li> <li>2. visitorCount untuk menyimpan angka</li> <li>3. isActive untuk menyimpan Boolean true</li> </ol> </li> <li>- alert() digunakan untuk menampilkan pesan selamat datang dengan nama variable name</li> <li>- document.write() digunakan untuk menampilkan informasi</li> </ul>  

## ➊ Menghapus Variabel

Penghapusan variabel dalam Javascript memang jarang dilakukan. Namun, untuk program yang membutuhkan ketelitian dalam alokasi memori, penghapusan variabel perlu dilakukan agar penggunaan memori lebih optimal.

Penghapusan variabel dapat dilakukan dengan katakunci delete.

Contoh:

```
bookTitle = "Belajar Pemrograman Javascript";  
delete bookTitle;
```

Maka variabel bookTitle akan menghilang dari memori.

## Praktikum 6 : FUNGSI

Fungsi adalah sub-program yang bisa digunakan kembali baik di dalam program itu sendiri, maupun di program yang lain.

Fungsi di dalam Javascript adalah sebuah objek. Karena memiliki properti dan juga *method*.

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan :  namaFungsi();
3	Ketikkan kode program berikut ini  <pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;head&gt;     &lt;script&gt;         // membuat fungsi         var sayHello = () =&gt; alert("Hello World!");     &lt;/script&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;     &lt;!-- Memanggil fungsi saat link diklik --&gt;     &lt;a href="#"     onclick="sayHello()"&gt;Klik Aku!&lt;/a&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
4	Amati apa yang muncul pada browser
5	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.7</b> ) - “sayHello” adalah fungsi panah (arrow function) yang menampilkan kotak dialog dengan pesan “hello world!” menggunakan kode alert() - Ketika link “Klik Aku!” diklik, fungsi dari “sayHello()” dipanggil dan menampilkan pesan “Hello world” 

6	<p>Parameter adalah variable yang menyimpan nilai untuk proses di dalam fungsi Cara memanggil parameter dalam javascript adalah :</p> <pre>function kali(a, b) {     hasilKali = a * b;     console.log("Hasil kali a*b = " + hasilKali); }</pre>
7	<p>Ketikkan kode program berikut ini</p> <pre>&lt;html&gt; &lt;head&gt; &lt;script type="text/javascript"&gt; function total(numberA,numberB) { return numberA + numberB } &lt;/script&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;script type="text/javascript"&gt; document.write(total(2,3)) &lt;/script&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
8	<p>Amati apa yang muncul pada browser</p>
9	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.8</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kode tersebut digunakan untuk menghitung penjumlahan dua angka dan menampilkan hasilnya di halaman web</li> <li>- Fungsi total(numberA, numberB) digunakan untuk mengambil dua parameter dan mengembalikan hasil penjumlahan dari kedua parameter</li> <li>- Document.write(total(2,3)) digunakan untuk memanggil fungsi total() dengan argumen 2,3 dan menampilkan hasil penjumlahannya</li> </ul>



Tipe data adalah jenis-jenis data yang bisa kita simpan di dalam variabel.  
Ada beberapa tipe data dalam pemrograman Javascript:

- String (teks)
- Integer atau Number (bilangan bulat)
- Float (bilangan Pecahan)
- Boolean
- Object

Javascript adalah bahasa yang bersifat *dynamic typing*, artinya kita tidak harus menuliskan tipe data pada saat pembuatan variabel seperti pada bahasa [C](#), [C++](#), [Java](#), dsb. yang bersifat *static typing*.

Ada beberapa aturan penulisan variabel dalam Javascript:

- Penamaan variabel **tidak boleh** menggunakan angka di depannya.

contoh:

```
// salah  
var 123nama = "Polinema";
```

// benar

```
var nama123 = "Polinema";
```

- Penamaan variabel **boleh** menggunakan awal underscore.

contoh:

```
var _nama = "Polinema";
```

- Penamaan variabel **dianjurkan** menggunakan camelCase apabila terdiri dari dua suku kata.

Contoh:

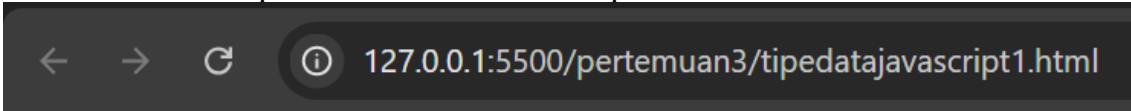
```
var fullName = "Polinema";
```

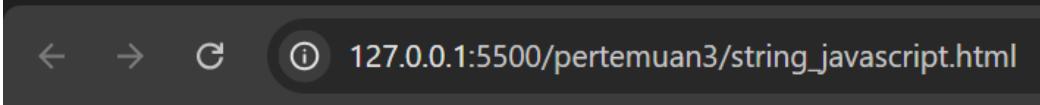
- Penamaan variabel **dianjurkan** menggunakan bahasa inggris

Contoh:

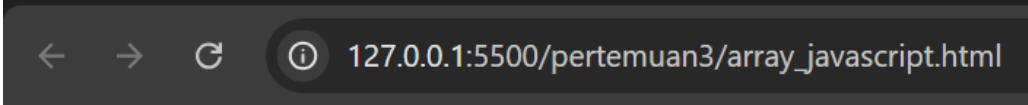
```
var postTitle = "Tutorial Javascript untuk Pemula";
```

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama tipedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2	Ketikkan kode program berikut ini

	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Data Types&lt;/h2&gt;  &lt;p&gt;Contoh Javascript Data Types:&lt;/p&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var x;           // Now x is undefined x = 5;          // Now x is a Number x = "John";     // Now x is a String  document.getElementById("demo").innerHTML = x; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.9</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Perubahan tipe data variable dan menampilkan nilai akhir varabel di halaman web</li> </ul> 
	<h2>JavaScript Data Types:</h2> <p>Contoh JavaScript Data Types:</p> <p>John</p>
5	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html

	<pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Strings&lt;/h2&gt;  &lt;p&gt;Membuat Javascript String&lt;/p&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var answer1 = "It's alright"; var answer2 = "He is called 'Dilan'"; var answer3 = 'He is called "Dilan"';  document.getElementById("demo").innerHTML = answer1 + "&lt;br&gt;" + answer2 + "&lt;br&gt;" + answer3; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
6	Amati apa yang muncul pada browser
7	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.10</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memperlihatkan bagaimana menangani string yang berisi kutip Tunggal dan kutip ganda, dan menampilkan di halaman web jika “” tanpa ada petik lain didalamnya maka akan keluar kalimatnya saja namun jika ‘ ’ ’ atau ‘ “ ” ’ tampilan akan menyesuaikan dengan petik apa yang ada didalam petik luar</li> </ul> 
8	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean_javascript.html

	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Booleans&lt;/h2&gt;  &lt;p&gt;Booleans hanya memiliki nilai true dan false&lt;/p&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var x = 5; var y = 5; var z = 6; document.getElementById("demo").innerHTML = (x == y) + "&lt;br&gt;" + (x == z); &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
9	Amati apa yang muncul pada browser
10	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.11</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Membandingkan variabel x dengan y dan z menggunakan operator ==</li> <li>- True untuk x == y (karena keduannya 5)</li> <li>- False untuk x == z (karena 5 tidak sama dengan 6)</li> </ul> <div style="background-color: #2e3436; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <span style="font-size: small;">← → ⌂ ⓘ</span> <span style="margin-left: 10px;">127.0.0.1:5500/pertemuan3/Boolean_javascript.html</span> </div>
	<h2>JavaScript Booleans</h2> <p>Booleans hanya memiliki nilai true dan false</p> <p>true false</p>
11	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html</p> <pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Arrays&lt;/h2&gt;  &lt;p&gt;Array&lt;/p&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"];  document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0]; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>

12	Amati apa yang muncul pada browser
13	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.12</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kode tersebut digunakan untuk memperkenalkan array dalam JavaScript dan cara mengakses elemen dari array tersebut. Di dalam kode ini, sebuah array bernama cars didefinisikan dengan tiga elemen: "satu", "Dua", dan "Tiga".</li> <li>- Pada kode ini, elemen pertama dari array cars[0] diakses, yang memiliki nilai "satu". Nilai ini kemudian ditampilkan di halaman web melalui elemen HTML dengan ID demo menggunakan document.getElementById().</li> <li>- innerHTML. Kode ini memberikan contoh dasar tentang cara menggunakan array untuk menyimpan data dan menampilkannya.</li> </ul>  <pre> &lt; → ⌂ ⓘ 127.0.0.1:5500/pertemuan3/array_javascript.html </pre> <h2>JavaScript Array</h2> <p>Array</p> <p>satu</p>

## Praktikum 8: Operator

Operator adalah simbol yang digunakan untuk melakukan operasi pada suatu nilai dan variabel.

Operator dalam pemrograman terbagi dalam 6 jenis:

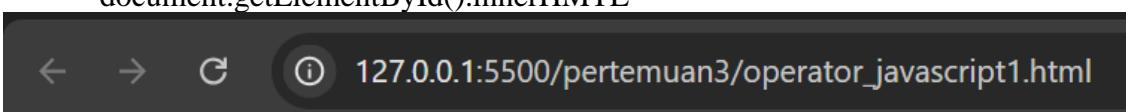
1. Operator aritmatika;
2. Operator Penugasan (Assignment);
3. Operator relasi atau perbandingan;
4. Operator Logika;
5. Operator Bitwise;
6. Operator Ternary;
7. Operator aritmatika merupakan operator untuk melakukan operasi aritmatika seperti penjumlahan, pengurangan, pembagian, perkalian, dsb.
8. Operator aritmatika terdiri dari:

**Nama Operator Simbol**

Penjumlahan	+
Pengurangan	-
Perkalian	*
Pemangkatan	**
Pembagian	/

### Nama Operator Simbol

Sisa Bagi	%
-----------	---

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre style="background-color: #e0e0ff; padding: 10px;">&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Operators&lt;/h2&gt;  &lt;p&gt;x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z:&lt;/p&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var x = 5; var y = 2; var z = x + y; document.getElementById("demo").innerHTML = z; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.13</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- dua variabel yaitu x dan y, masing masing diberi nilai 5 dan 2, dan variabel ketiga z, menyimpan hasil penjumlahan dari <math>x + y</math>, yang akan menghasilkan nilai 7 dan hasil nya akan ditampilkan dalam kode “demo” menggunakan <code>document.getElementById().innerHTML</code></li> </ul> 

## JavaScript Operators

$x = 5, y = 2, \text{ menghitung } z = x + y, \text{ dan tampil } z:$

7

### Praktikum 9: Percabangan

Dapat dikatakan bahwa percabangan dan putaran merupakan salah satu inti metode dalam semua bahasa pemrograman yang ada di dunia, karena dengan percabangan dan putaran akan dihasilkan

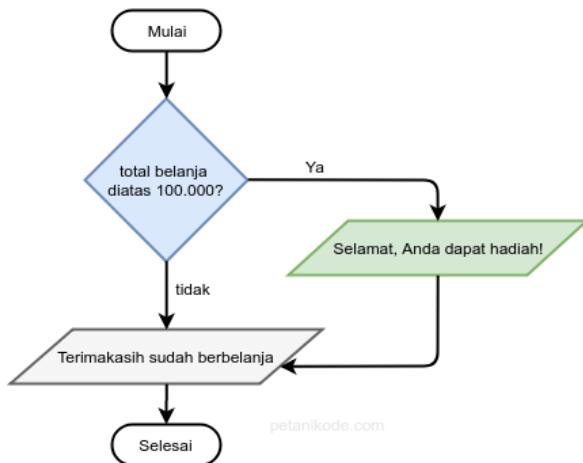
sebuah program yang dinamis, dan bukan program yang linear serta bersifat statik. Karena JavaScript merupakan salah satu cara dalam melakukan pemrograman web di sisi client, maka JavaScript juga memiliki kemampuan ini.

Beberapa fungsi percabangan:

- Use if to specify a block of code to be executed, if a specified condition is true
- Use else to specify a block of code to be executed, if the same condition is false
- Use else if to specify a new condition to test, if the first condition is false
- Use switch to specify many alternative blocks of code to be executed

#### ➊ Percabangan if

Percabangan *if* merupakan percabangan yang hanya memiliki **satu blok pilihan** saat kondisi bernilai benar. Coba perhatikan *flowchart* berikut ini:



“Jika total belanja lebih besar dari Rp 100.000, Maka tampilkan pesan Selamat, Anda dapat hadiah“

Kalau dibawah Rp 100.000 bagaimana?

Ya pesannya tidak ditampilkan.

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama <code>if_javascript.html</code> dan simpan dalam direktori <code>belajarjavascript</code> .di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

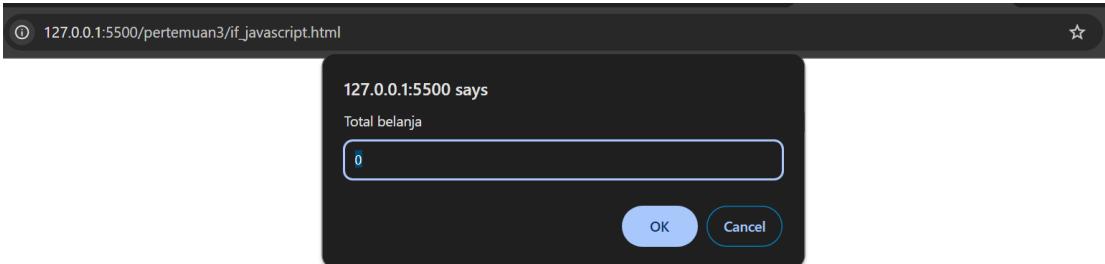
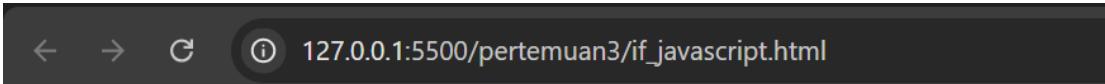
```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>Percabangan if</title>
</head>
<body>
    <script>
        var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0);

        if(totalBelanja > 30000){
            document.write("<h2>Selamat Anda dapat hadiah</h2>");
        }

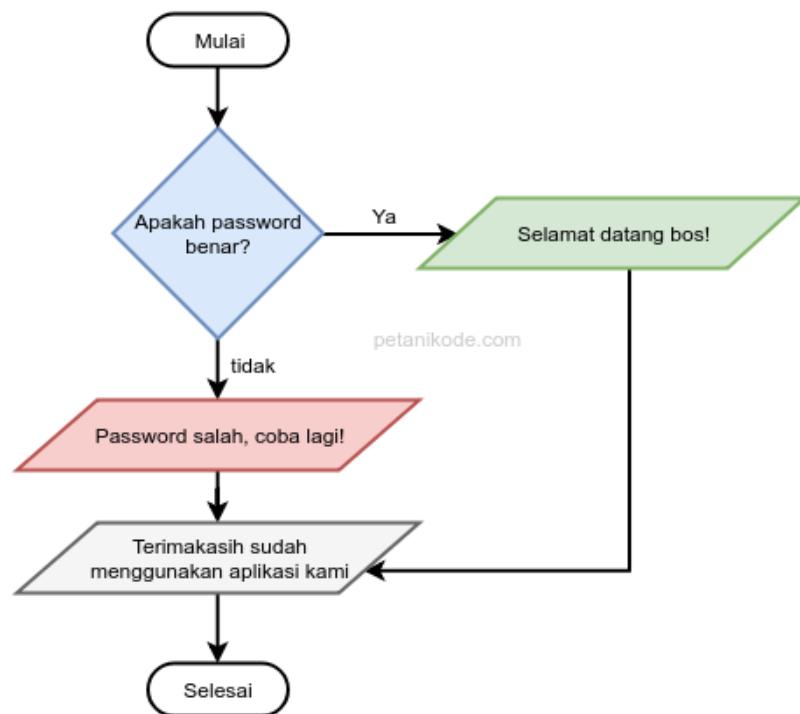
        document.write("<p>Terimakasih sudah berbelanja di toko kami</p>");
    </script>
</body>
</html>

```

	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html lang="en"&gt; &lt;head&gt;     &lt;title&gt;Percabangan if&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;     &lt;script&gt;         var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0);          if(totalBelanja &gt; 30000){             document.write("&lt;h2&gt;Selamat Anda dapat hadiah&lt;/h2&gt;");         }          document.write("&lt;p&gt;Terimakasih sudah berbelanja di toko kami&lt;/p&gt;");     &lt;/script&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.14</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>prompt()</code> digunakan untuk meminta input dari user terkait total belanja, yang disimpan dalam variabel <code>totalBelanja</code></li> <li>- jika nilai <code>totalBelanja</code> lebih besar dari 30000, maka pesan “selamat anda dapat hadiah” akan muncul</li> </ul>   

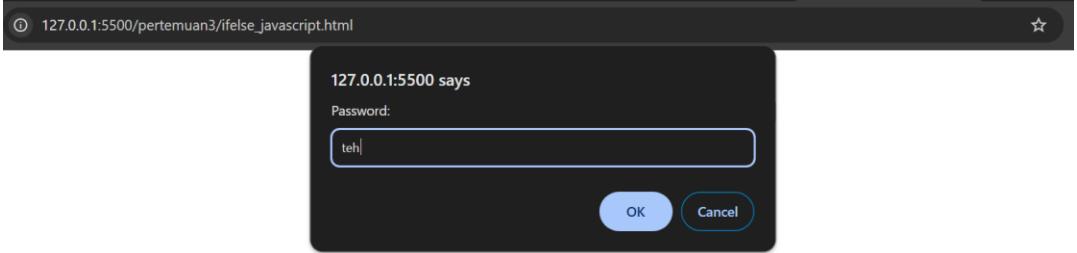
#### ■ Percabangan *if/else*

Percabangan *if/else* merupakan percabangan yang memiliki **dua blok pilihan**. Pilihan pertama untuk kondisi **benar**, dan pilihan kedua untuk kondisi **salah** (*else*). Coba perhatikan flowchart ini:



Ini adalah flowchart untuk mengecek password. Apabila password benar, pesan yang ada pada blok hijau akan ditampilkan: “**Selamat datang bos!**” Tapi kalau salah, maka pesan yang ada di blok merah yang akan ditampilkan: “**Password salah, coba lagi!**”

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;head&gt;     &lt;title&gt;Percabangan if/else&lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt;     &lt;script&gt;         var password = prompt("Password:");          if(password == "teh"){             document.write("&lt;h2&gt;Selamat datang !&lt;/h2&gt;");         } else {             document.write("&lt;p&gt;Password salah, coba lagi!&lt;/p&gt;");         }          document.write("&lt;p&gt;Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!&lt;/p&gt;");      &lt;/script&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (<b>Soal No.15</b>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- untuk menverifikasi password yang dimasukkan oleh user, jika password benar akan menampilkan pesan “selamat dating !”</li> <li>- jika password salah akan menampilkan “password salah, coba lagi!” dan pesan “terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini” akan ditampilkan di akhir</li> </ul>  

### 💡 Percabangan *switch/case*

Percabangan *switch/case* adalah bentuk lain dari percabangan *if/else/if*.

Strukturnya seperti ini:

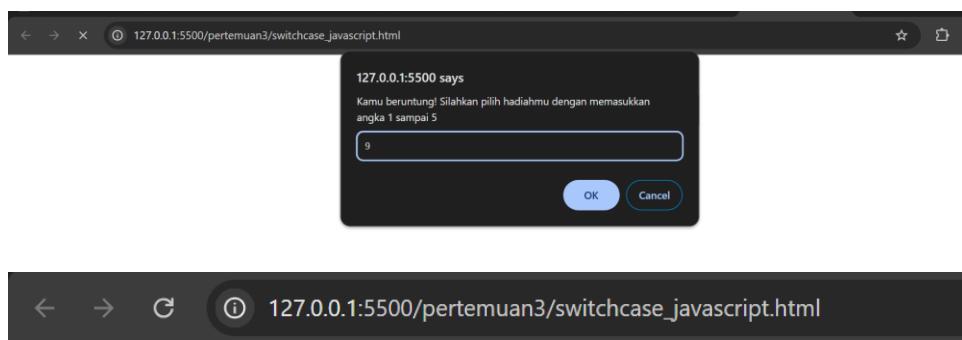
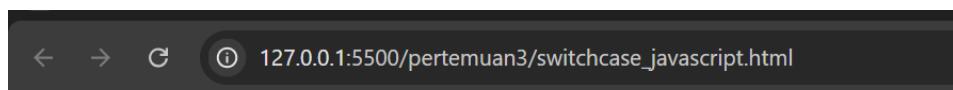
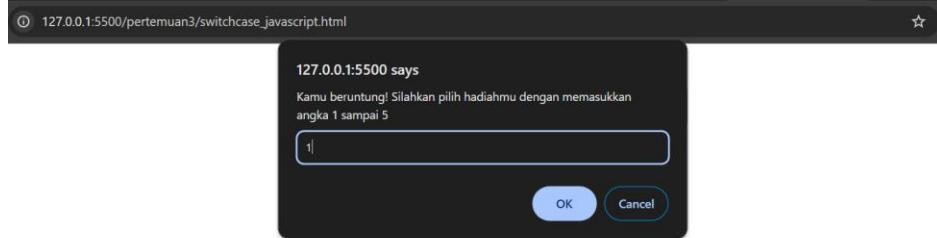
```

switch(variabel) {
    case <value>:
        // blok kode
        break;
    case <value>:
        // blok kode
        break;
    default:
        // blok kode
}

```

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini
	<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; ]&lt;html&gt; ]&lt;head&gt;     &lt;title&gt;Percabangan switch/case&lt;/title&gt; ]&lt;/head&gt; ]&lt;body&gt; ]&lt;script&gt;     var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahakan pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5");     var hadiah = "";     switch(jawab){         case "1":             hadiah = "Tisu";             break;         case "2":             hadiah = "1 Kotak Kopi";             break;         case "3":             hadiah = "Sticker";             break;         case "4":             hadiah = "Minyak Goreng";             break;         case "5":             hadiah = "Uang Rp 50.000";             break;         default:             document.write("&lt;p&gt;Opps! anda salah pilih&lt;/p&gt;");     }     if(hadiah === ""){         document.write("&lt;p&gt;Kamu gagal mendapat hadiah&lt;/p&gt;");     } else {         document.write("&lt;h2&gt;Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "&lt;/h2&gt;");     } ]&lt;/script&gt; ]&lt;/body&gt; ]&lt;/html&gt; </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.16</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>prompt()</code> digunakan untuk meminta user memilih hadiah dengan memasukkan angka dari 1 sampai 5, yang disimpan dalam variabel <code>jawab</code></li> </ul>

- switch/case digunakan untuk menentukan hadiah yang diberi,jika angka yang dimasukkan salah seperti pada contoh memasukkan nomor 9 akan menampilkan “opp! Anda salah pilih” dan menampilkan “Kamu gagal mendapat hadiah”



Opps! anda salah pilih

Kamu gagal mendapat hadiah

### Percabangan bersarang

Kita juga dapat membuat blok percabangan di dalam percabangan. Ini disebut percabangan bersarng atau *nested if*.

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Percabangan Ternary</title>
</head>
<body>
    <script>
        var username = prompt("Username:");
        var password = prompt("Password:");

        if(username == "mahasiswa"){
            if(password == "kopi"){
                document.write("<h2>Selamat datang </h2>");
            } else {
                document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>");
            }
        } else {
            document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>");
        }
    </script>
</body>
</html>

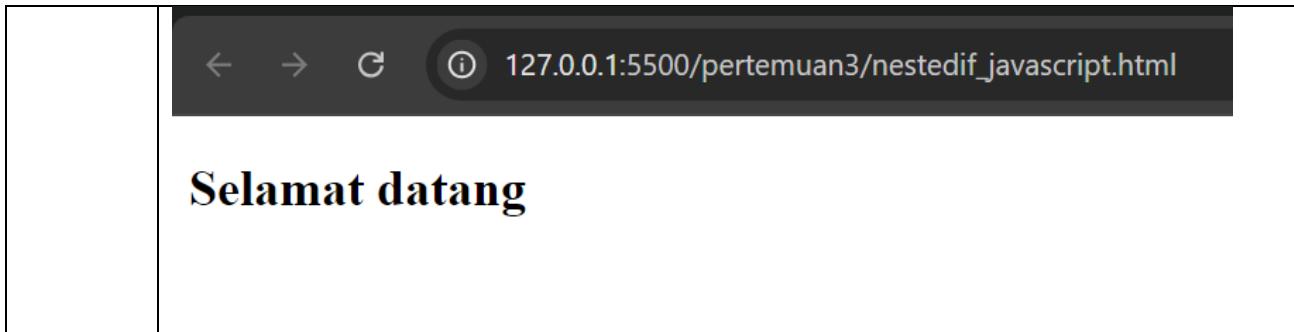
```

3 Amati apa yang muncul pada browser

4 Catat hasil pengamatanmu (**Soal No.17**)

- untuk memverifikasi kredensial pengguna dengan memeriksa username dan password. Jika username adalah "mahasiswa" dan password adalah "kopi", menampilkan pesan "Selamat datang". Jika password salah, menampilkan "Password salah, coba lagi!" Jika username salah, menampilkan "Anda tidak terdaftar!".





## Praktikum 10: Perulangan

Perulangan akan membantu kita mengeksekusi kode yang berulang-ulang, berapapun yang kita mau. Ada lima macam bentuk perulangan di Javascript. Secara umum, perulangan ini dibagi dua. Yaitu: *counted loop* dan *uncounted loop*.

Perbedaanya:

- **Counted Loop** merupakan perulangan yang jelas dan sudah tentu banyak perulangannya.
- Sedangkan **Uncounted Loop**, merupakan perulangan yang tidak jelas berapa kali ia harus mengulang.

Perulangan yang termasuk dalam *Counted Loop*:

1. Perulangan For
2. Perulangan Foreach
3. Perulangan Repeat

Perulangan yang termasuk dalam *Uncounted Loop*:

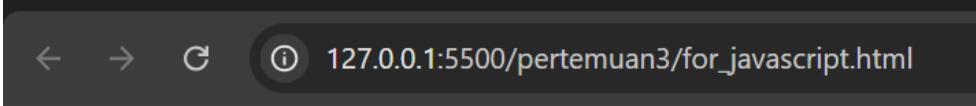
1. Perulangan While
2. Perulangan Do/While

### ⊕ Perulangan For di Javascript

Perulangan for merupakan perulangan yang termasuk dalam *couted loop*, karena sudah jelas berapa kali ia akan mengulang.

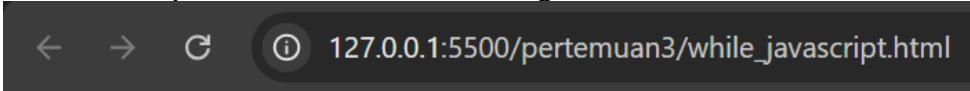
Bentuknya seperti ini:

```
for(let i = 0; i < 10; i++) {
    document.write("<p>Perulangan ke-" + i + "</p>")
}
```

<b>Langkah</b>	<b>Keterangan</b>
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript Loops&lt;/h2&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var text = ""; var i; for (i = 0; i &lt; 5; i++) {     text += "The number is " + i + "&lt;br&gt;"; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.18</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- dengan menggunakan loop for untuk menghasilkan teks yang menampilkan angka dari 0 hingga 4, dengan setiap angka diikuti oleh baris baru. Teks hasil loop ditampilkan di elemen HTML dengan ID demo.</li> </ul>  <p>The number is 0  The number is 1  The number is 2  The number is 3  The number is 4</p>

### ✚ Perulangan While di Javascript

Perulangan while merupakan perulangan yang termasuk dalam perulangan uncounted loop. Perulangan while juga dapat menjadi perulangan yang counted loop dengan memberikan counter di dalamnya.

<b>Langkah</b>	<b>Keterangan</b>
1	Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript while&lt;/h2&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var text = ""; var i = 0; while (i &lt; 10) {     text += "&lt;br&gt;The number is " + i;     i++; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.19</b> ) <ul style="list-style-type: none"> <li>- loop while digunakan untuk menampilkan angka dari 0 hingga 9 di halaman web, dengan setiap angka dipisahkan oleh baris baru. Teks hasil loop ditampilkan di elemen HTML dengan ID demo.</li> </ul>  <p>The number is 0  The number is 1  The number is 2  The number is 3  The number is 4  The number is 5  The number is 6  The number is 7  The number is 8  The number is 9</p>

⊕ Perulangan Do/While di Javascript

Perulangan do/while sama seperti perulangan while.

Perbedaanya:

Perulangan do/while akan melakukan perulangan sebanyak 1 kali terlebih dahulu, lalu mengecek kondisi yang ada di dalam kurung while

Bentuknya seperti ini:

```
do {  
    // blok kode yang akan diulang  
} while (<kondisi>);
```

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini
	<pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h2&gt;JavaScript do ... while&lt;/h2&gt;  &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; var text = "" var i = 0;  do {     text += "&lt;br&gt;The number is " + i;     i++; } while (i &lt; 10);  document.getElementById("demo").innerHTML = text; &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu ( <b>Soal No.20</b> ) - dengan menggunakan loop do .. while uang menghasilkan dan menampilkan angka dari 0 sampai 9 dihalaman web, dengan setiap angka diikuti oleh baris baru.

The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:5500/pertemuan3/dowhile\_javascript.html. The page title is "JavaScript do ... while". The content of the page displays the following text:  
The number is 0  
The number is 1  
The number is 2  
The number is 3  
The number is 4  
The number is 5  
The number is 6  
The number is 7  
The number is 8  
The number is 9

Referensi :

- 1) Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS ( Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett,HTML dan CSS design and build websites