

GUIDE BOOK MOBILE LEGEND

DESKRIPSI

Mobile legend adalah salah satu cabang perlombaan bidang olahraga dalam vocation of the champion (VOC) yang diselenggarakan oleh Sekolah Vokasi Universitas sebelas maret. Tournament Mobile Legend adalah salah satu kompetisi dalam dunia permainan mobile yang diadakan dengan tujuan untuk mengumpulkan dan mendukung bakat-bakat di kalangan pemain Mobile Legend. Turnamen Mobile Legend ini juga berfungsi sebagai platform seleksi bagi siapa saja yang ingin menunjukkan kemampuan mereka dalam permainan ini. Turnamen Mobile Legend ini menjadi wadah yang ideal bagi para peserta untuk mengembangkan minat dan bakat mereka di dunia permainan mobile. Selain itu, acara ini juga menjadi peluang bagi para peserta untuk membangun semangat kompetitif dan mempererat hubungan sosial antar sesama pemain, sekaligus menjalin silaturahmi dalam komunitas Mobile Legend Tema yang diusung dalam voc adalah empowering vocation talents for a brighter future yang bertujuan untuk memberikan platform untuk mahasiswa/i vokasi se Indonesia untuk menunjukkan bakat,keterampilan dan prestasi terbaik mereka di dunia esport mobile legend.

SYARAT & KETENTUAN

- 1.Tournamen mobile legend ini diikuti oleh mahasiswa/i vokasi UNS dan seluruh mahasiswa/i vokasi se-Indonesia
- 2.Tim harus membayar uang pendaftaran sebesar Rp.60.000,00 maksimal 1x24 jam sebelum technical meeting
- 3.Dalam 1 tim terdiri dari 5 pemain dengan cadangan 1(Tidak diwajibkan)
- 4.Nickname dan nama Tim tidak boleh mengandung unsur SARA
- 5.Seluruh tim harus mempersiapkan diri maksimal 30 menit sebelum waktu pertandingan dimulai
- 6.TIM yang tidak lengkap pada waktu pertandingan selama 10 menit akan didiskualifikasi
- 7.Bagan pertandingan akan ditentukan pada saat technical meeting melalui spin
- 8.Tidak ada Batasan Rank
- 9.Dilarang Chat All
- 10.Diperbolehkan emote dan taunting recall

KETENTUAN UMUM

1. Peserta telah melengkapi form pendaftaran dan telah melakukan pembayaran sesuai nominal yang disyaratkan oleh panitia. Gform: [Klik disini](#)
2. Semua peserta diwajibkan join Zoom saat pembukaan acara
3. Jika terdapat salah satu peserta dalam team yang berhalangan/sakit. Dapat diganti dengan pemain cadangan. Jika tidak memiliki pemain cadangan akan di diskualifikasi.
4. Tiap team memberikan perwakilan untuk mengikuti TM.
5. Peserta yang mengikuti maupun tidak mengikuti TM dianggap telah menyetujui dan taat pada peraturan yang ada.
6. Peserta diwajibkan langsung menghubungi contact person atau panitia yang terdapat pada poster atau link pendaftaran segera setelah mengisi form pendaftaran untuk mengkonfirmasi ulang terkait pembayaran.

KETENTUAN TEKNIS

1. Team terdiri dari 5 orang pemain inti dan 1 orang pemain cadangan.
2. Peserta diwajibkan menyediakan device dan peralatan pendukung device sendiri.
3. Peserta diwajibkan menyediakan kuota/paket data sendiri.
4. Peserta diwajibkan menggunakan akun dan nickname yang telah didaftarkan saat pendaftaran peserta.
5. Peserta diwajibkan berpakaian sopan dan tidak mengandung SARA.
6. Segala keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

TATA TERTIB PERTANDINGAN

1. Peserta diwajibkan melakukan absensi pada gform yang disediakan oleh panitia. Peserta yang tidak hadir dan tidak melakukan absensi pada saat hari perlombaan, akan didiskualifikasi dan pihak lawan dari team tersebut akan otomatis dinyatakan menang.
2. Peserta diwajibkan standby di Zoom selambat-lambatnya 10 menit sebelum pertandingan di mulai.
3. Apabila salah satu peserta team melakukan sabotase, intimidasi, dan membuat keributan yang dapat menghambat jalannya turnamen, maka team tersebut akan diberi teguran oleh panitia dan jika memungkinkan akan didiskualifikasi dari pertandingan.
4. Peserta dilarang merokok disaat mengikuti zoom.
5. Tim pertama yang berhasil menghancurkan base/markas musuh berarti memenangkan pertandingan
6. Dalam Sesi Semi Final dan Final setiap tim diperbolehkan untuk pause game sebanyak 3 kali dalam 1 pertandingan dengan waktu maksimal 5 menit (Chat All : P)
7. Pemenang akan ditentukan ketika,
 - a. Salah satu base diantara kedua tim hancur
 - b. Salah satu tim didiskualifikasi
 - c. Salah satu tim menyerah
 - d. Salah satu tim melanggar peraturan yang membuat tim lain dirugikan
8. Dilarang menggunakan Cheat/BUG/Script dalam pertandingan
9. Pada Sesi Semifinal Tim wajib menyediakan satu device sebagai kamera untuk LIVE
10. Setiap peserta wajib menaati semua peraturan yang telah dibuat selama acara berlangsung dan bila melanggar akan didiskualifikasi oleh panitia

PERATURAN PESERTA

1. Peserta diwajibkan menggunakan akun dan nickname yang telah didaftarkan saat pendaftaran peserta. Jika saat selesai pertandingan diketahui terdapat perbedaan nickname peserta dengan yang didaftarkan, maka panitia berhak untuk mendiskualifikasi team tersebut.
2. Semua peserta wajib on cam pada saat memasuki ruang Zoom.
3. Peserta wajib me-rename username Zoom dengan format: nama_peserta_nama_team, contoh: arza_Evos.
4. Peserta wajib menggunakan nickname atau nama team yang tidak mengandung unsur SARA dan kata kata tidak pantas.
5. Jam pertandingan sesuai dengan jadwal yang diberikan oleh panitia.
6. Peserta dapat menggunakan semua hero.
7. Jika sebuah team telah pick/ban hero karena kesalahan team, permainan akan tetap dilanjutkan. Tidak akan ada alasan apapun untuk rematch karena salah pick/ban.
8. Jika terdapat kesalahan karena kelalaian roster saat menukar hero, pertandingan akan terus berlanjut. Tidak akan ada alasan apapun untuk rematch karena salah penukaran hero.
9. Koneksi ditanggung oleh masing-masing peserta. Panitia tidak akan menerima pengaduan atas masalah koneksi yang terjadi pada setiap pemain. (Tidak Ada Rematch).
10. Peserta dilarang melakukan chat all atau radio all dalam pertandingan (match).

TAHAP PELAKSANAAN

Pendaftaran	
Gelombang 1	: 31 Agustus 2024 - 19 September 2024
Gelombang 2	: 20 September 2024 - 12 Oktober 2024
Teknikal Meeting	: 13 Oktober 2024 [19.00 - selesai]
Penyisihan 64 Besar	: 19 - 20 Oktober 2024 [09.00 - 21.00]
Penyisihan 32 Besar	: 26 - 27 November 2024 [09.00 - 21.00]
Penyisihan 16 - 8 Besar	: 28 Oktober 2024 - 3 November 2024
Teknikal Meeting	: 04 November 2024
Semi Final & Grand Final	: 16 November 2024

TEMPAT PELAKSANAAN

Technical Meeting : Online (Zoom/Google Meet)
Tempat Kualifikasi : Online
Penyisihan 16 & 8 Besar : Live Streaming
Semi Final dan Grand Final : AULA SV UNS LPMPP LANTAI 4

MEKANISME PEMBAYARAN

Biaya Pendaftaran:

Biaya pendaftaran adalah sebagai berikut:

Gelombang 1: Rp 50.000

Gelombang 2: Rp 75.000

Pembayaran:

Pembayaran dapat dilakukan melalui transfer ke:

Dana : 085704364288 [NAUFAL]

BNI : 1775372742 [FAHMI]

BCA : 3560537572 [FAHMI]

GOPAY : 085951272723 [FAHMI]

PENGHARGAAN BAGI PEMENANG

Juara 1 : Plakat + uang tunai Rp. 2.000.000

Juara 2 : Plakat + uang tunai Rp. 1.500.000

Juara 3 : Plakat + uang tunai Rp. 1.000.000

Most Player : Sertifikat + uang tunai Rp. 200.000

“SELAMAT BERKOMPETISI”

