

PLANO DE ENSINO

Projeto: 1º SEMESTRE 2022

Disciplina: Desenvolvimento em JavaScript

Carga Horária: 70 horas

Ementa:

Ambiente de desenvolvimento para estrutura básica em JavaScript. Funções e Arrays com JavaScript. POO com JavaScript. Integração de Banco de dados e JavaScript.

Objetivos:

Objetivo Geral:

- Compreender e utilizar da Linguagem Javascript explorando recursos próprios do ambiente de desenvolvimento.

Objetivos Específicos:

- Compreender e aplicar conhecimento básicos sobre Javascript;
- Entender e utilizar Funções e Arrays;
- Integrar Javascript com banco de dados.

Conteúdo Programático:

Javascript básico

- Conjunto de caracteres
- Identificadores e palavras reservadas
- Comentários

Tipos e valores

- Numeros
- textos
- Booleanos e outros

Expressões e operadores

- Objetos e Arrays
- Expressões de definição de função
- Expressões de inovação

JQuery

- Fundamentos
- Ajax com JQuery
- Seletores e métodos de seleção

Procedimentos Metodológicos:

O processo de ensino e aprendizagem é conduzido por meio da aplicação do conceito de Aula Invertida, que integra diferentes momentos didáticos, promovendo a revisão dos conteúdos, o diagnóstico do aproveitamento e o aprofundamento da compreensão dos conceitos trabalhados, por meio de proposições via conteúdo web, livro didático, fóruns de discussão, objetos de aprendizagem, textos ou outros recursos que o professor julgar relevantes. Um destes momentos é a Aula mediada, em que são desenvolvidas atividades relacionadas com situações-problema do cotidiano profissional, permitindo e estimulando trocas de experiências e conhecimentos. Nessa jornada acadêmica o aluno é desafiado à realização de atividades que o auxiliam a fixar, correlacionar e sistematizar os conteúdos da disciplina por meio de avaliações virtuais. A metodologia adotada, em consonância com o modelo acadêmico, viabiliza ações para favorecer o processo de ensino e aprendizagem de modo a desenvolver as competências e habilidades necessárias para a formação profissional de seus alunos.

PLANO DE ENSINO

Sistema de Avaliação:

O sistema de avaliação adotado nos cursos de graduação, ofertados na modalidade EaD, visa avaliar o desempenho e desenvolvimento das competências necessárias, sendo composto por:

I. Prova por disciplina, aplicada presencialmente, com valor de 5000 pontos na média final da disciplina. As Provas presenciais são realizadas individualmente.

II. Avaliações Virtuais – Avaliações realizadas no decorrer do semestre, no Ambiente Virtual de Aprendizagem – AVA – COLABORAR, correspondendo a 1500 pontos na média final da disciplina.

III. Produção Textual Interdisciplinar – Atividade realizada ao longo do semestre. A elaboração da Produção Textual corresponde a 2000 pontos na média final da disciplina.

IV – Fórum de Discussões – Atividade que se destina a interação dos estudantes, sendo desenvolvida no Ambiente Virtual de Aprendizagem – AVA – COLABORAR, correspondendo a 1000 pontos na média final da disciplina.

V - Desafio Nota Máxima (DNM) - plataforma de ensino adaptativo disponibilizado aos estudantes em todos os semestres dos cursos, correspondente a 2000 pontos na média final da disciplina.

VI – Engajamento – Corresponde a pontuação atribuída para realização de atividades no Ambiente Virtual de Aprendizagem – AVA – COLABORAR, sendo elas: Pré aula; Assistir/Rever Tele aula; Pós aula; Estudo do Conteúdo Web; Avaliações Virtuais e; Fórum de Discussões, que corresponde a 3000 pontos na média final da disciplina.

VII - Frequência mínima de 50% em teleaulas e aulas-atividades (quando se aplicar).

VIII - Frequência mínima de 75% em aulas práticas (quando se aplicar).

IX – Avaliação de Proficiência, realizada individualmente, com valor de 1000 pontos na média final da disciplina.

O detalhamento do Sistema de Avaliação deve ser acompanhado no Manual de Avaliação Continuada disponibilizado no AVA.

Bibliografia Básica

FLANAGAN, David. **Javascript: O guia definitivo**. Porto Alegre: Bookman, 2013.

OLIVEIRA, Cláudio Luis Vieira. **JavaScript Descomplicado: Programação para web, IOT e dispositivos móveis**. São Paulo: Érica, 2020.

ZABOT, Diego. **Aplicativos com bootstrap e angular**: Como desenvolver apps responsivos. São Paulo: Érica, 2020.

INFORMATION DEVELOPMENT. ISSN 0266-6669. [ProQuest].

JOURNAL OF SOFTWARE ENGINEERING RESEARCH AND DEVELOPMENT. ISSN 2195-1721. [ProQuest].

JOURNAL OF SOFTWARE & SYSTEMS DEVELOPMENT. ISSN 2166-0824. [ProQuest].

Bibliografia Complementar

FREITAS, Pedro Henrique Chagas, et.al. **Programação Back End III**. Porto Alegre: SAGAH, 2021.

ALVES, William Pereira. **Projetos de sistemas web**: Conceitos, estruturas, criação de banco de dados e ferramentas de desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2015.

MILETTO, Evandro M.; BERTAGNOLLI, Silva de C. (Orgs.). **Desenvolvimento de software II: Introdução ao desenvolvimento web com HTML, CSS Javascript e PHP**. Porto Alegre: Bookman, 2014.

TRANSACTIONS ON ASPECT-ORIENTED SOFTWARE DEVELOPMENT (PRINT). ISSN 1864-3027. [ProQuest].

INTERNATIONAL JOURNAL OF ENGINEERING RESEARCH AND DEVELOPMENT. ISSN 2278-067X. [ProQuest].

LATIN AMERICAN JOURNAL OF MANAGEMENT FOR SUSTAINABLE DEVELOPMENT. ISSN 2052-0344. [ProQuest].

Plano de Ensino Não Oficial