

# SAVE THE MOUTH

Equipe:

Lucas Reinert - [lucasreinert@furb.br](mailto:lucasreinert@furb.br)

Manoella Marcondes Junkes - [manoellaj@furb.br](mailto:manoellaj@furb.br)

Vinícius Reif Biavatti - [vbiavatti@furb.br](mailto:vbiavatti@furb.br)

## 1. Resumo

Save the Mouth é um jogo de plataforma 2d desenvolvido com Construct 3, baseado em jogos de super nintendo, onde apenas um jogador joga.

### 1.1. Objetivo

O objetivo é o personagem conseguir concluir todas as fases, conseguindo passar por todos os inimigos sem nem mesmo encostar neles e coletar os itens que irão auxiliar na limpeza e higiene bucal. O jogo se passa em boca de três seres diferentes, são eles: humano, alienígena e zumbi. Cada boca possui uma dificuldade diferente, com obstáculos e estruturas diferenciadas.

### 1.2. História

O mundo foi tomado por cáries, tártaros, fungos e bactérias! As pessoas exageraram no consumo de doces, refrigerantes, chocolates e outras comidas não saudáveis e agora todas elas estão com problemas dentários. Um único dentista sobreviveu a esta crise e deve salvar a boca de todos que conseguir. Para isso ele utiliza uma engenhosa arma que o reduz ao tamanho de um micro dentista para ser capaz de salvar a boca de todos os seus pacientes. O micro dentista deve ajudar todos, independente da raça, o dentista ajudará os mais variados tipos de pacientes, sejam eles humanos, alienígenas ou zumbis.

### 1.3. Personagem jogador

O único personagem do jogo é o Dentista, que conseguiu se encolher a ponto de entrar na boca de seus pacientes e conseguir desviar de todos os inimigos pegando os elementos que tornam uma boca mais saudável.

# SAVE THE MOUTH

## 1.4. Cenário

Existem três cenários diferentes, a cada 10 níveis o cenário muda e novos inimigos aparecem. Os cenários são os seguintes:

- a. Boca de humano: A boca de um humano possui dentes brancos, e é o cenário com a menor dificuldade.
- b. Boca de alienígena: A boca de alienígena possui dentes verdes e a dificuldade é média.
- c. Boca de zumbi: A boca de zumbi tem a maior dificuldade, os dentes que aparecem neste cenários são vermelhos.

## 1.5. Desafio

No universo de Save The Mouth existem diversos inimigos para cada boca diferente, eles se tornam um desafio, pois o jogador não irá querer tocar nesses inimigos de jeito nenhum! Os seguinte inimigos serão encontrados no jogo:

- a. Bactéria
- b. Bacteria Grande
- c. Bala
- d. Chocolate
- e. Fungo
- f. Hambúrguer
- g. Ketchup
- h. Refrigerante
- i. Mostarda

## 1.6. Premiação

O jogo não contém uma premiação, porém obriga o jogador a pegar todos os itens que irão ser benéficos para a saúde bucal que contém em cada fase. Os itens que irão permitir o jogador passar de fase são:

- a. Maçã
- b. Amora
- c. Banana
- d. Brócolis
- e. Chave
- f. Enxaguante bucal (checkpoint, não obrigatório)