# BUKU KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahsiswa : Patrick Wiratama

NIM : 2440030645

Computer Science/Game Application and Technology/Mobile Aplication and Technology Program

School of Computer Science Universitas Bina Nusantara

## Data Pribadi Mahasiswa

Nim : 2440037903

Nama Mahasiswa : Patrick Wiratama

Alamat : Jl Sutera Elok 6 no 41, Alam Sutera, Tangerang Selatan

No. Telepon Rumah :

Nama Perusahaan :

Alamat Perusahaan : \_\_\_\_\_

No. Telepon Kantor : \_\_\_\_\_

No. Ponsel : 08114508099

Judul : Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi

pada kripto, saham dan obligasi

Mahasiswa,

Patrick Wiratama

Rencana Mulai : 19 April 2023

Rencana Selesai : 30 Juni 2023

#### Rencana Daftar Isi

#### Bab 1 Pendahuluan

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Tujuan Masalah
- 1.5 Manfaat Masalah

#### Bab 2 Tinjauan Pustaka

- 2.1 Dasar Teori
- 2.1.1 Aplikasi
- 2.1.2 Website
- 2.1.3 PHP (Hypertext preprocessor)
- 2.1.4 Laravel
- 2.1.5 MySQL
- 2.1.6 Simple Additive Weighting (SAW)\_
- 2.1.7 Investasi
- 2.1.8 Saham
- 2.1.9 Obligasi
- 2.1.10 Kripto

#### Bab 3 Metode Pelaksanaan

- 3.1 Diagram Aliran Kerangka Berpikir
- 3.1.1 Memilih Topik
- 3.1.2 Pengumpulan Data
- 3.1.3 Perancangan Aplikasi
- 3.1.4 Pengembangan Aplikasi
- 3.1.5 Testing dan Evaluasi Aplikasi
- 3.1.6 pembuatan hasil penelitian
- 3.2 Analisis
- 3.2.1 Analisis Aplikasi Sejenis
- 3.2.2 Analisis Pemasalahan
- 3.2.3 Usulan Pemecahan Masalah
- 3.3 Perancangan
- 3.3.1 Software Design Document
- 3.3.2 Perancangan system
- 3.3.2.1 Perancangan OOAD
- 3.3.2.2 Perancangan Deasain Backend
- 3.3.2.3 Perancangan User Interface
- 3.3.2.4 Perancangan Database

#### Mengetahui,

## Pembimbing

Reinert Yosua Rumagit, S.Kom., M.T.I.

Tanggal : \_\_\_\_\_

#### Rencana Pelaksanaan

- 19 April 2023 9 May 2023 = Menentukan Ide hingga di approve dari dosen pembimbing
- 12 Mei 2023 = Sudah menentukan Ide topik yang akan di pakai dan memperdalam ide tersebut
- 19 Mei 2023 = mulai membuat bab 1
- 20 Mei 2023 = Memperbaiki Bab 1 jika ada perbaikan dan membuat bab 2
- 1 Juni 2023 2 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing untuk menunjukkan hasil revisi bab 1 dan mengkosultasi tentang bab 2
- 3 Juni 2023 8 Juni 2023 = Mempersiapkan bab 1 dan bab 2 secara matang agar dapat lanjut ke bab 3
- 9 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing tentang bab 1 dan bab 2 agar dapat lanjut ke bab 3
- 10 Juni 2023 19 Juni 2023 = Menyelesaikan bab 3 dan memperdalam bab 3
- 21 Juni 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing mengenai bab 3
- 22 Juni 2023 25 Juni 2023 = Memperbaiki bab 3 dari dosen pembimbing
- 26 Juni 2023 = melakukan konsultasi dan meminta approve dari dosen pembimbing apabila bab 1-3 proposal tersebut sudah bisa di submit
- 28 Juni 2023 = submit proposal untuk bab 1 hingga bab 3

- 1 Juli 10 Juli 2023 = melanjutkan membuat bab 4
- 11 Juli 2023 = Berkonsultasi bersama dosen pembimbing
- $12\ \mathrm{Juli}-18\ \mathrm{Juli}\ 2023=\mathrm{Melanjutkan}$ memperbaiki Bab3jika masih ada kendala hingga bab4
- 20 Juli 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 Juli 2023 = Mendesain website
- 22 Juli 2023 = memulai koding
- 20 September 2023 = memastikan sudah selesai dalam frontendnya dan backend sudah setengah jalan
- 22 September 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 23 September 2023 = Melanjutkan koding
- 18 November 2023 = Memastikan frontend dan backend sudah dapat berjalan
- 20 November 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 November 2023 = meng-revisi apabila ada kendala
- 22 November 2023 2 Januari 2023 = mempersiapkan sidang dan memperdalam materi

Absensi Konsultasi			
Tgl 19 April 2023	Materi Menentukan Ide	Saran Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	Paraf

20 April 2023	Menentukan Ide	Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	
3 May 2023	Menentukan Ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan	
4 May 2023	Menentukan ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan dan ganti topik	
9 may 2023	Ide ditentukan	Langsung melanjutkan ke bab 1 - 3	

		Absensi Konsultasi	
Tgl	Materi	Saran	Paraf

Rabu, 19 April 2023	Perubahan	Merubah topik skripsi supaya	
	Topik	Scopenya tidak teralu luas	
12 mei 2023	Menentukan	Menentukan topik skripsi yang	
	Topik	Akan digunakan	
19 mei 2023	Bab 1	Melakukan konsultasi untuk	
		Perbaikan Bab 1	
2 Juni 2023	Bab 1 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 2	Hasil revisi bab 1 dan	
		Perbaikan bab 2	
9 Juni 2023	Bab 2 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 3	Hasil revisi bab 2 dan	
		Perbaikan bab 3	
21 Juni 2023	Bab 3	Melakukan konsultasi untuk	
		Hasil revisi bab 3	
		· :	

	Ab	osensi Konsultasi	
Tgl	Materi	Saran	Paraf
26 Juni 2023	Bab 1 hingga	Melakukan konsultasi akhir	
	Bab 3	Untuk memastikan semua sudah	
		Sesuai dan bisa dikumpul	
	·		

# **CATATAN MAHASISWA**

- latar belakang paragraph 2 manaje inves sampe prusahaan. Tidak usah dimasukin bukan bagian latar belakang masukin ke bab 2, latar belakang tambahin lgi
<ul> <li>masalah belum ditulis / dijelasin di latar belakang jdi dijelasin secara kompleks jdi blg aja grgr indo masih minim ttg investasi jdi perlu dibantu merekomendasi lalu tambahin klo masalah g ditambahin bakal jdi sberapa kompleks masalahnya</li> </ul>
<ul> <li>Rumusahn masalah, bagaimana cara membuat applikasi yang dapat meningkat ketertarikan warga indonesia untuk berinvestasi saham dan kripto, bagaimaana cara untuk membuat applikasi yang dapat memberikan rekomendasi , bagaiamana membuat aplikasi yang dapat memberi kalkulasi kepada user untuk membantu mencapai target</li> </ul>
- batasan masalah, diganti namanya menjadi ruang lingkup
- tujuan masalah, banyakin
- dasar teori, tambahin sumber
- minimal 30 responden
- peran per org hrs gnti
- tambahin setter/getter di class diagram
- tiap foto hrs ada informasi 3. sekian nya sama nama fotonya
- tmbhin fitur" buat app kita

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode I Semester Ganjil/Genap <sup>®</sup> /
N. 0440020645
Nim       : 2440030645         Nama       : Patrick Wiratama
Jurusan : Teknik Informatika
Judul : Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi
pada kripto, saham dan
obligasi
O Dapat diterima.
O Belum selesai, dapat diperpanjang.
O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.
Pembimbing
( Reinert Yosua Rumagit, S.Kom., M.T.I.  Tanggal:

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode II Semester Ganjil/Genap <sup>(*)</sup> /
Nim : Nama : Jurusan : Judul :
<ul> <li>O Dapat diterima.</li> <li>O Belum selesai, dapat diperpanjang.</li> <li>O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.</li> </ul>
Pembimbing
(

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode III Semester Ganjil/Genap®/
Nim : Nama : Jurusan : Judul :
<ul> <li>O Dapat diterima.</li> <li>O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.</li> </ul>
Pembimbing
( ) Tanggal :

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

# BUKU KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahsiswa : Kevin Tio

NIM : 2440020695

# Computer Science/Game Application and Technology/Mobile Aplication and Technology Program

School of Computer Science Universitas Bina Nusantara

## Data Pribadi Mahasiswa

Nim : 2440020695

Nama Mahasiswa : Kevin Tio

Alamat : Citra Garden 3 BLOK B-18 NO.21, Jakarta Barat

No. Telepon Rumah : \_\_\_\_\_

Nama Perusahaan :

Alamat Perusahaan : \_\_\_\_\_

No. Telepon Kantor : \_\_\_\_\_

No. Ponsel : 082260164530

Judul : Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi

pada kripto, saham dan obligasi



Mahasiswa,

**Kevin Tio** 

Rencana Mulai : 19 April 2023

Rencana Selesai : 30 Juni 2023

#### Rencana Daftar Isi

#### Bab 1 Pendahuluan

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Tujuan Masalah
- 1.5 Manfaat Masalah

#### Bab 2 Tinjauan Pustaka

- 2.1 Dasar Teori
- 2.1.1 Aplikasi
- 2.1.2 Website
- 2.1.3 PHP (Hypertext preprocessor)
- 2.1.4 Laravel
- 2.1.5 MySQL
- 2.1.6 Simple Additive Weighting (SAW)\_
- 2.1.7 Investasi
- 2.1.8 Saham
- 2.1.9 Obligasi
- 2.1.10 Kripto

#### Bab 3 Metode Pelaksanaan

- 3.1 Diagram Aliran Kerangka Berpikir
- 3.1.1 Memilih Topik
- 3.1.2 Pengumpulan Data
- 3.1.3 Perancangan Aplikasi
- 3.1.4 Pengembangan Aplikasi
- 3.1.5 Testing dan Evaluasi Aplikasi
- 3.1.6 pembuatan hasil penelitian
- 3.2 Analisis
- 3.2.1 Analisis Aplikasi Sejenis
- 3.2.2 Analisis Pemasalahan
- 3.2.3 Usulan Pemecahan Masalah
- 3.3 Perancangan
- 3.3.1 Software Design Document
- 3.3.2 Perancangan system
- 3.3.2.1 Perancangan OOAD
- 3.3.2.2 Perancangan Deasain Backend
- 3.3.2.3 Perancangan User Interface
- 3.3.2.4 Perancangan Database

# Mengetahui,

## Pembimbing

Reinert Yosua Rumagit, S.Kom., M.T.I.

Tanggal : \_\_\_\_\_

#### Rencana Pelaksanaan

- 19 April 2023 9 May 2023 = Menentukan Ide hingga di approve dari dosen pembimbing
- 12 Mei 2023 = Sudah menentukan Ide topik yang akan di pakai dan memperdalam ide tersebut
- 19 Mei 2023 = mulai membuat bab 1
- 20 Mei 2023 = Memperbaiki Bab 1 jika ada perbaikan dan membuat bab 2
- 1 Juni 2023 2 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing untuk menunjukkan hasil revisi bab 1 dan mengkosultasi tentang bab 2
- 3 Juni 2023 8 Juni 2023 = Mempersiapkan bab 1 dan bab 2 secara matang agar dapat lanjut ke bab 3
- 9 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing tentang bab 1 dan bab 2 agar dapat lanjut ke bab 3
- 10 Juni 2023 19 Juni 2023 = Menyelesaikan bab 3 dan memperdalam bab 3
- 21 Juni 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing mengenai bab 3
- 22 Juni 2023 25 Juni 2023 = Memperbaiki bab 3 dari dosen pembimbing
- 26 Juni 2023 = melakukan konsultasi dan meminta approve dari dosen pembimbing apabila bab 1-3 proposal tersebut sudah bisa di submit
- 28 Juni 2023 = submit proposal untuk bab 1 hingga bab 3

- 1 Juli 10 Juli 2023 = melanjutkan membuat bab 4
- 11 Juli 2023 = Berkonsultasi bersama dosen pembimbing
- 12 Juli 18 Juli 2023 = Melanjutkan memperbaiki Bab 3 jika masih ada kendala hingga bab 4
- 20 Juli 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 Juli 2023 = Mendesain website
- 22 Juli 2023 = memulai koding
- 20 September 2023 = memastikan sudah selesai dalam frontendnya dan backend sudah setengah jalan
- 22 September 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 23 September 2023 = Melanjutkan koding
- 18 November 2023 = Memastikan frontend dan backend sudah dapat berjalan
- 20 November 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 November 2023 = meng-revisi apabila ada kendala
- 22 November 2023 2 Januari 2023 = mempersiapkan sidang dan memperdalam materi

Absensi Konsultasi			
Tgl 19 April 2023	Materi Menentukan Ide	Saran Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	Paraf

20 April 2023	Menentukan Ide	Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	
3 May 2023	Menentukan Ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan	
4 May 2023	Menentukan ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan dan ganti topik	
9 may 2023	Ide ditentukan	Langsung melanjutkan ke bab 1 - 3	

Absensi Konsultasi					
Tgl	Materi	Saran	Paraf		

Rabu, 19 April 2023	Perubahan	Merubah topik skripsi supaya	
	Topik	Scopenya tidak teralu luas	
12 mei 2023	Menentukan	Menentukan topik skripsi yang	
	Topik	Akan digunakan	
19 mei 2023	Bab 1	Melakukan konsultasi untuk	
		Perbaikan Bab 1	
2 Juni 2023	Bab 1 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 2	Hasil revisi bab 1 dan	
		Perbaikan bab 2	
9 Juni 2023	Bab 2 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 3	Hasil revisi bab 2 dan	
		Perbaikan bab 3	
21 Juni 2023	Bab 3	Melakukan konsultasi untuk	
		Hasil revisi bab 3	
		· :	

	Ab	osensi Konsultasi	
Tgl	Materi	Saran	Paraf
26 Juni 2023	Bab 1 hingga	Melakukan konsultasi akhir	
	Bab 3	Untuk memastikan semua sudah	
		Sesuai dan bisa dikumpul	
	·		

# **CATATAN MAHASISWA**

<ul> <li>latar belakang paragraph 2 manaje inves sampe prusahaan. Tidak usah dimasukin bukan bagian latar belakang masukin ke bab 2, latar belakang tambahin lgi</li> </ul>
<ul> <li>masalah belum ditulis / dijelasin di latar belakang jdi dijelasin secara kompleks jdi blg aja grgr indo masih minim ttg investasi jdi perlu dibantu merekomendasi lalu tambahin klo masalah g ditambahin bakal jdi sberapa kompleks masalahnya</li> </ul>
<ul> <li>Rumusahn masalah, bagaimana cara membuat applikasi yang dapat meningkat ketertarikan warga indonesia untuk berinvestasi saham dan kripto, bagaimaana cara untuk membuat applikasi yang dapat memberikan rekomendasi , bagaiamana membuat aplikasi yang dapat memberi kalkulasi kepada user untuk membantu mencapai target</li> </ul>
- batasan masalah, diganti namanya menjadi ruang lingkup
- tujuan masalah, banyakin
- dasar teori, tambahin sumber
- minimal 30 responden
- peran per org hrs gnti
- tambahin setter/getter di class diagram
- tiap foto hrs ada informasi 3. sekian nya sama nama fotonya
- tmbhin fitur" buat app kita

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode I Semester Ganjil/Genap <sup>(*)</sup> /
Nim : 2440020695 Nama : Kevin Tio Jurusan : Teknik Informatika Judul : Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi pada kripto, saham dan obligasi
<ul> <li>O Dapat diterima.</li> <li>O Belum selesai, dapat diperpanjang.</li> <li>O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.</li> </ul>
Pembimbing
( Reinert Yosua Rumagit, S.Kom., M.T.I.  Tanggal:

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode II Semester Ganjil/Genap <sup>®</sup> /
Nim : Nama : Jurusan : Judul :
<ul> <li>O Dapat diterima.</li> <li>O Belum selesai, dapat diperpanjang.</li> <li>O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.</li> </ul>
Pembimbing
() Tanggal:

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Perio	Rekomendasi Dari Pembimbing de III Semester Ganjil/Genap <sup>®</sup> //
Nama :	
1 _	diterima. selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.
	Pembimbing
	() Tanggal:

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

# BUKU KONSULTASI SKRIPSI

Nama Mahsiswa : Tang Nyquel Gimli

NIM : 2440037903

Computer Science/Game Application and Technology/Mobile Aplication and Technology Program

School of Computer Science Universitas Bina Nusantara

# Data Pribadi Mahasiswa

Nim	:	2440037903
Nama Mahasiswa	:	Tang Nyquel Gimli
Alamat	:	Paddington Heights Apartement Alam Sutera
No. Telepon Rumah	:	
Nama Perusahaan	:	
Alamat Perusahaan	:	
No. Telepon Kantor	:	
No. Ponsel	:	08114508099
Judul	:	Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi
pada kripto, saham	dan (	obligasi

Mahasiswa,

Tang Nyquel Gimli

Rencana Mulai : 19 April 2023

Rencana Selesai : 30 Juni 2023

#### Rencana Daftar Isi

#### Bab 1 Pendahuluan

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Batasan Masalah
- 1.4 Tujuan Masalah
- 1.5 Manfaat Masalah

#### Bab 2 Tinjauan Pustaka

- 2.1 Dasar Teori
- 2.1.1 Aplikasi
- 2.1.2 Website
- 2.1.3 PHP (Hypertext preprocessor)
- 2.1.4 Laravel
- 2.1.5 MySQL
- 2.1.6 Simple Additive Weighting (SAW)\_
- 2.1.7 Investasi
- 2.1.8 Saham
- 2.1.9 Obligasi
- 2.1.10 Kripto

#### Bab 3 Metode Pelaksanaan

- 3.1 Diagram Aliran Kerangka Berpikir
- 3.1.1 Memilih Topik
- 3.1.2 Pengumpulan Data
- 3.1.3 Perancangan Aplikasi
- 3.1.4 Pengembangan Aplikasi
- 3.1.5 Testing dan Evaluasi Aplikasi
- 3.1.6 pembuatan hasil penelitian
- 3.2 Analisis
- 3.2.1 Analisis Aplikasi Sejenis
- 3.2.2 Analisis Pemasalahan
- 3.2.3 Usulan Pemecahan Masalah
- 3.3 Perancangan
- 3.3.1 Software Design Document
- 3.3.2 Perancangan system
- 3.3.2.1 Perancangan OOAD
- 3.3.2.2 Perancangan Deasain Backend
- 3.3.2.3 Perancangan User Interface
- 3.3.2.4 Perancangan Database

#### Mengetahui,

## Pembimbing

Reinert Yosua Rumagit, S.Kom., M.T.I.

Tanggal : \_\_\_\_\_\_

#### Rencana Pelaksanaan

- 19 April 2023 9 May 2023 = Menentukan Ide hingga di approve dari dosen pembimbing
- 12 Mei 2023 = Sudah menentukan Ide topik yang akan di pakai dan memperdalam ide tersebut
- 19 Mei 2023 = mulai membuat bab 1
- 20 Mei 2023 = Memperbaiki Bab 1 jika ada perbaikan dan membuat bab 2
- 1 Juni 2023 2 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing untuk menunjukkan hasil revisi bab 1 dan mengkosultasi tentang bab 2
- 3 Juni 2023 8 Juni 2023 = Mempersiapkan bab 1 dan bab 2 secara matang agar dapat lanjut ke bab 3
- 9 Juni 2023 = Mengkosultasi bersama dosen pembimbing tentang bab 1 dan bab 2 agar dapat lanjut ke bab 3
- 10 Juni 2023 19 Juni 2023 = Menyelesaikan bab 3 dan memperdalam bab 3
- 21 Juni 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing mengenai bab 3
- 22 Juni 2023 25 Juni 2023 = Memperbaiki bab 3 dari dosen pembimbing
- 26 Juni 2023 = melakukan konsultasi dan meminta approve dari dosen pembimbing apabila bab 1-3 proposal tersebut sudah bisa di submit
- 28 Juni 2023 = submit proposal untuk bab 1 hingga bab 3

- 1 Juli 10 Juli 2023 = melanjutkan membuat bab 4
- 11 Juli 2023 = Berkonsultasi bersama dosen pembimbing
- 12 Juli 18 Juli 2023 = Melanjutkan memperbaiki Bab 3 jika masih ada kendala hingga bab 4
- 20 Juli 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 Juli 2023 = Mendesain website
- 22 Juli 2023 = memulai koding
- 20 September 2023 = memastikan sudah selesai dalam frontendnya dan backend sudah setengah jalan
- 22 September 2023 = konsultasi bersama dosen pembimbing
- 23 September 2023 = Melanjutkan koding
- 18 November 2023 = Memastikan frontend dan backend sudah dapat berjalan
- 20 November 2023 = Konsultasi bersama dosen pembimbing
- 21 November 2023 = meng-revisi apabila ada kendala
- 22 November 2023 2 Januari 2023 = mempersiapkan sidang dan memperdalam materi

Absensi Konsultasi				
Tgl 19 April 2023	Materi Menentukan Ide	Saran Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	Paraf	

20 April 2023	Menentukan Ide	Mencari yang lebih spesifik dan cari ide lain	
3 May 2023	Menentukan Ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan	
4 May 2023	Menentukan ide	Masih terlalu general dan perlu di spesifikan dan ganti topik	
9 may 2023	Ide ditentukan	Langsung melanjutkan ke bab 1 - 3	

Absensi Konsultasi					
Tgl	Materi	Saran	Paraf		

Rabu, 19 April 2023	Perubahan	Merubah topik skripsi supaya	
	Topik	Scopenya tidak teralu luas	
12 mei 2023	Menentukan	Menentukan topik skripsi yang	
	Topik	Akan digunakan	
19 mei 2023	Bab 1	Melakukan konsultasi untuk	
		Perbaikan Bab 1	
2 Juni 2023	Bab 1 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 2	Hasil revisi bab 1 dan	
		Perbaikan bab 2	
9 Juni 2023	Bab 2 dan	Melakukan konsultasi untuk	
	Bab 3	Hasil revisi bab 2 dan	
		Perbaikan bab 3	
21 Juni 2023	Bab 3	Melakukan konsultasi untuk	
		Hasil revisi bab 3	

	Ab	sensi Konsultasi	
Tgl	Materi	Saran	Paraf
26 Juni 2023	Bab 1 hingga	Melakukan konsultasi akhir	
	Bab 3	Untuk memastikan semua sudah	
		Sesuai dan bisa dikumpul	
	·	; <del></del>	

# **CATATAN MAHASISWA**

<ul> <li>latar belakang paragraph 2 manaje inves sampe prusahaan. Tidak usah dimasukin bukan bagian latar belakang masukin ke bab 2,</li> <li>latar belakang tambahin lgi</li> </ul>
<ul> <li>masalah belum ditulis / dijelasin di latar belakang jdi dijelasin secara kompleks jdi blg aja grgr indo masih minim ttg investasi jdi perlu dibantu merekomendasi lalu tambahin klo masalah g ditambahin bakal jdi sberapa kompleks masalahnya</li> </ul>
<ul> <li>Rumusahn masalah, bagaimana cara membuat applikasi yang dapat meningkat ketertarikan warga indonesia untuk berinvestasi saham dan kripto, bagaimaana cara untuk membuat applikasi yang dapat memberikan rekomendasi , bagaiamana membuat aplikasi yang dapat memberi kalkulasi kepada user untuk membantu mencapai target</li> </ul>
- batasan masalah, diganti namanya menjadi ruang lingkup
- tujuan masalah, banyakin
- dasar teori, tambahin sumber
- minimal 30 responden
- peran per org hrs gnti
- tambahin setter/getter di class diagram
- tiap foto hrs ada informasi 3. sekian nya sama nama fotonya
- tmbhin fitur" buat app kita

P	Rekomendasi Dari Pembimbing eriode I Semester Ganjil/Genap <sup>®</sup> /
Nim	: 2440037903
	: Tang Nyquel Gimli
	: Teknik Informatika
	: Aplikasi Berbasis Web untuk manajemen investasi
_	oto, saham dan
^	pat diterima. um selesai, dapat diperpanjang.

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Rekomendasi Dari Pembimbing Periode II Semester Ganjil/Genap <sup>(*)</sup> /
Nim : Nama : Jurusan : Judul :
<ul> <li>O Dapat diterima.</li> <li>O Belum selesai, dapat diperpanjang.</li> <li>O Belum selesai sama sekali, harus mengajukan proposal baru.</li> </ul>
Pembimbing
() Tanggal:

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu

Periode I	Rekomendasi Dari Pembimbing II Semester Ganjil/Genap <sup>(*)</sup>	_/
Nama : Jurusan :		
O Dapat dite: O Belum sele	rima. esai sama sekali, harus mengajukan	proposal baru.
	Pembimbing	
	() Tanggal:)	

<sup>(\*)</sup> coret yang tidak perlu