Разработка симулятора экономических моделей

Руководитель: к.т.н., доц. каф. ИС- Комкова С.В.

Выполнил: студент группы ИС-121 – Есин Д.И.

Цели и задачи работы

Цель работы — разработать интерактивный симулятор экономических моделей для обучения студентов и начинающих экономистов.

Задачи работы

- -Анализ существующих образовательных программ и симуляторов
- -Формулировка требований к системе
- -Выбор технологий и проектирование архитектуры
- -Разработка базы данных и клиент-серверных компонентов
- -Интеграция искусственного интеллекта для анализа и пояснения результатов
- -Тестирование и отладка программного комплекса

Обзор программ аналогов

Критерий	Eviews	Gretl	Microsoft Excel
Эконометрическое моделирование	Да	Да	Да
Интерактивная визуализация	Нет	Нет	Да
Анализ финансовой отчётности	Нет	Нет	Да
Интеграция AI	Нет	Нет	Нет
Экспорт отчётов	Да	Да	Да

Таблица 1 - Сравнительный анализ программ аналогов

Требование к разрабатываемой системе

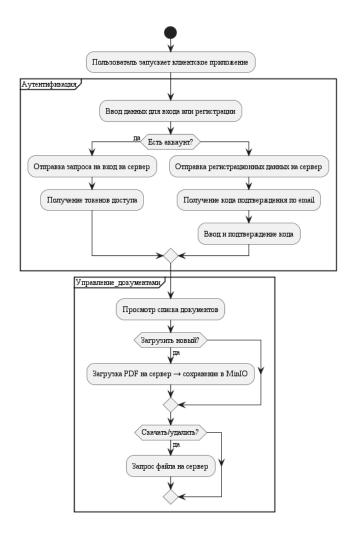
- Возможность выбора и редактирования экономических моделей для каждого пользователя.
- Удобный интерфейс для задания исходных данных и запуска вычислений.
- Сохранение результатов и возврат к предыдущим сессиям.
- Визуализация данных в виде графиков, гистограмм, тепловых карт и других диаграмм.
- Переключение между разными типами визуализации и сравнение результатов.
- Интеграция AI-модулей для анализа загруженных документов и автозаполнения параметров.
- Объяснение графиков и интерпретация результатов с помощью искусственного интеллекта.
- Авторизация, регистрация и сохранение пользовательских сессий.
- Кэширование результатов вычислений для ускорения работы.
- Параллельная работа нескольких пользователей без задержек.
- Защита и конфиденциальность пользовательских данных.

Выбор средств реализации

- Java
- JDK 21
- Spring Framework
- Redis
- PostgreSQL

- MinIO
- Mistral 7B
- JavaFX
- Gradle

Определение бизнес-процессов



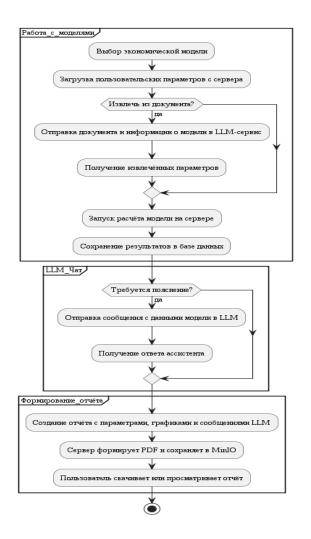
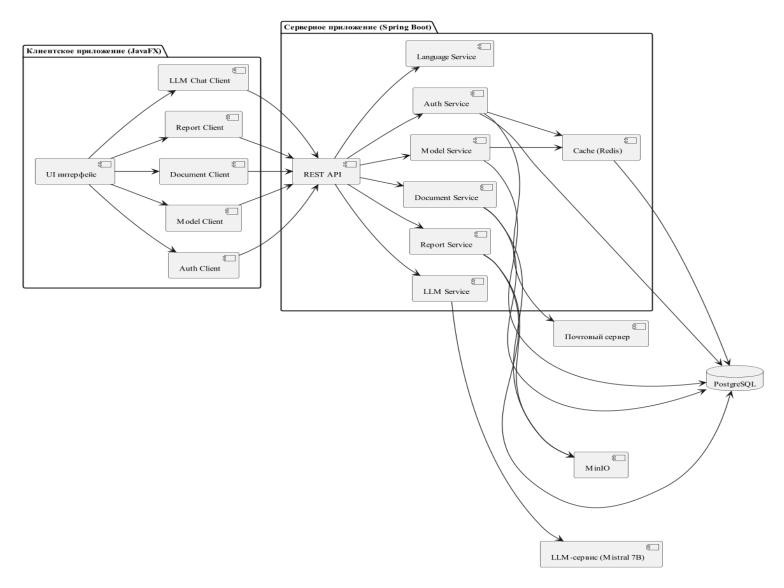
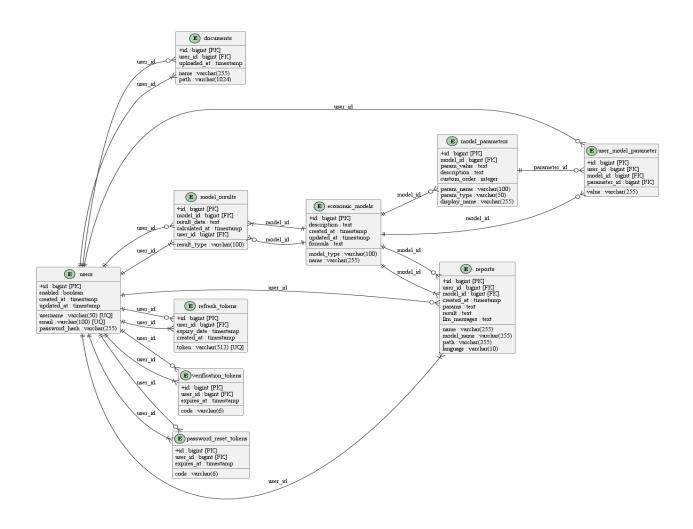


Рисунок 1 – Диаграмма бизнес-процессов

Проектирование архитектуры



Проектирование структуры базы данных



Проектирование дизайна

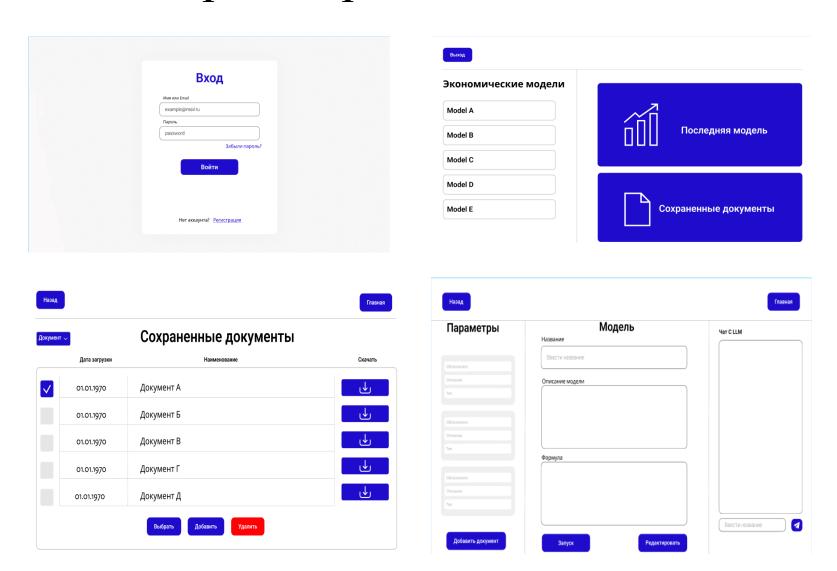
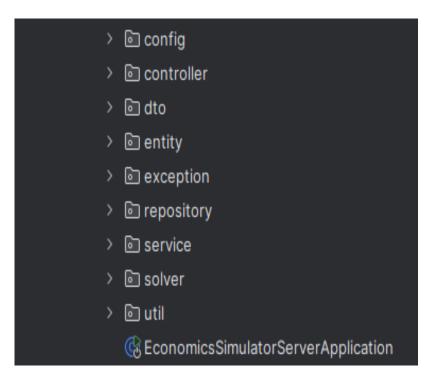
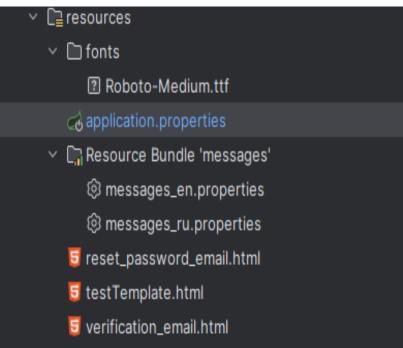


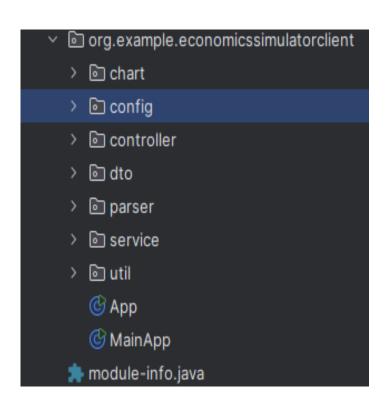
Рисунок 4 – Макеты дизайна

Техническая часть. Сервер





Техническая часть. Клиент



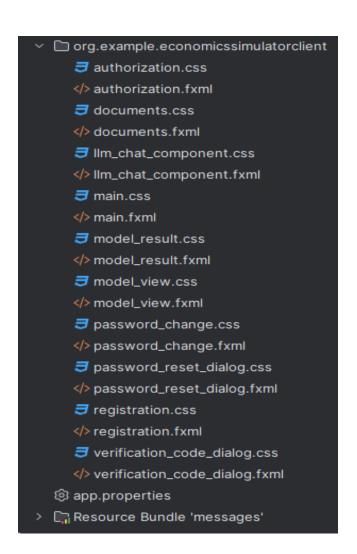




Рисунок 7 — Тестирование авотризации

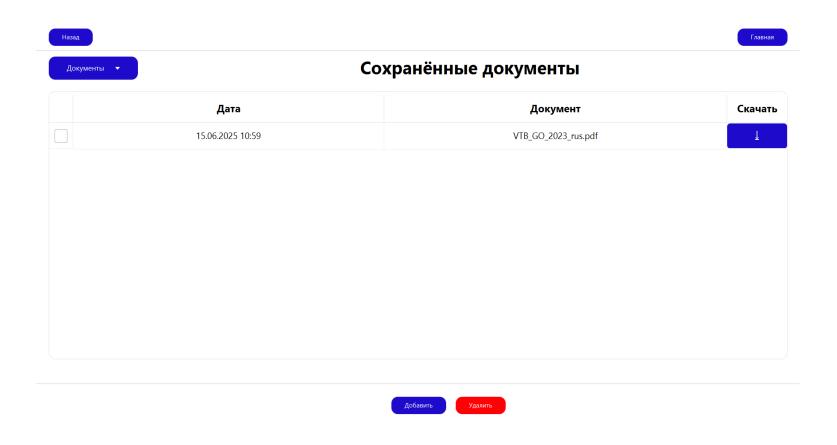


Рисунок 8 - Тестирование загрузки документов

3		Чат с LLM
бъем государственных расходов	IS-LM модель	
0.0		
	Название: IS-LM модель	
	пазание. В Енгинодоль	
раметр LM-кривой	Тип: ISLM	
5		
	Описание	
	Динамическая модель равновесия на товарном и денежном рынках.	
раметр в инвестиционной функции	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	
0		
раметр LM-кривой	A	
2	Формула	
	IS: $Y = C(Y - T) + I(r) + G$; LM: $M/P = L(r, Y)$	
S		
s щее количество денег в экономике		
0.0		
)		Введите сообщение
требление при нулевом доходе	Параметры из документа подставлены	about coordination

Рисунок 9 - Тестирование извлечения данных из документа

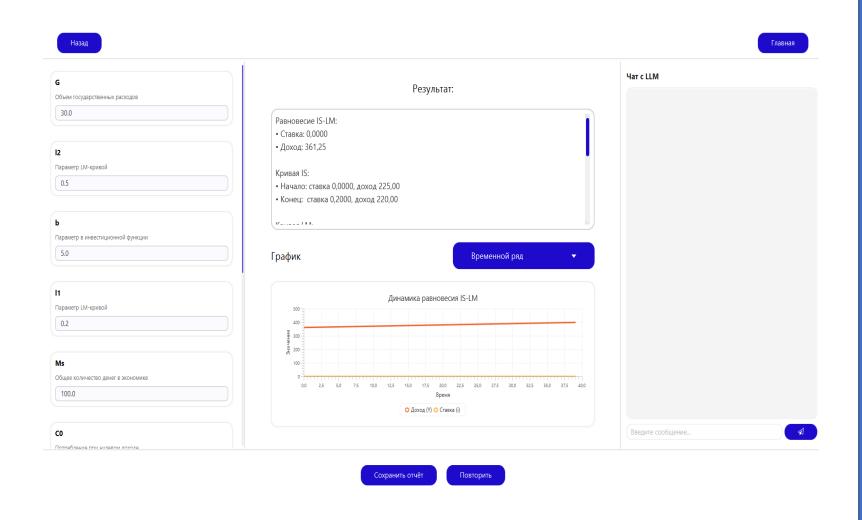
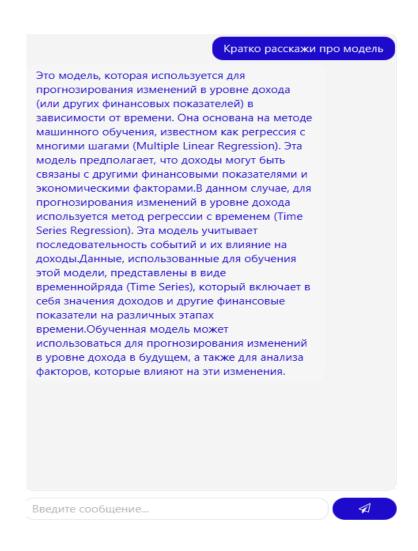
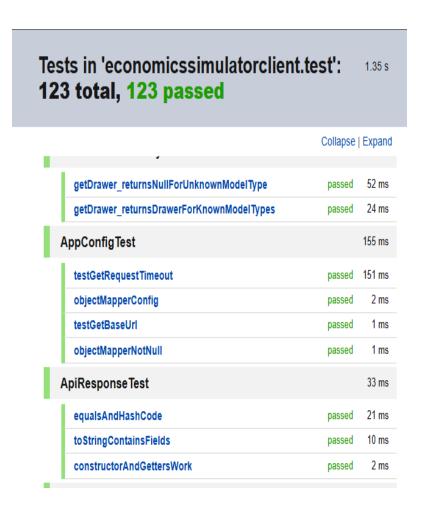


Рисунок 10 - Тестирование расчета модели







Заключение

В ходе дипломной работы была создана интерактивная система для моделирования экономических процессов, включающая удобный клиентский интерфейс, современную архитектуру и интеграцию искусственного интеллекта. В рамках проекта выполнены задачи: анализ аналогов, формирование требований, выбор оптимального стека технологий, проектирование и реализация базы данных, серверной и клиентской частей, разработка модулей визуализации и AI, а также комплексное тестирование. Разработанный симулятор автоматизирует обработку экономических данных, предоставляет наглядные объяснения и помогает студентам глубже освоить экономические теории, что способствует повышению качества образования и развитию аналитических навыков.