

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

**ОТЧЕТ
ПО РАБОТЕ №1.1.
дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»**

Выполнил:
Сластёнов Андрей Сергеевич
1 курс, группа ИТС-б-о-21-1,
11.03.02 «Инфокоммуникационные
технологии и системы связи»,
направленность (профиль) Сети связи
и системы коммутации,
очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики от
университета:
Воронкин Р.А., канд. тех. наук, доцент,
доцент кафедры инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г

Тема: исследование основных возможностей Git и GitHub.

Цель работы: исследовать базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.

Порядок выполнения работы:

1. Создание нового репозитория в GitHub.

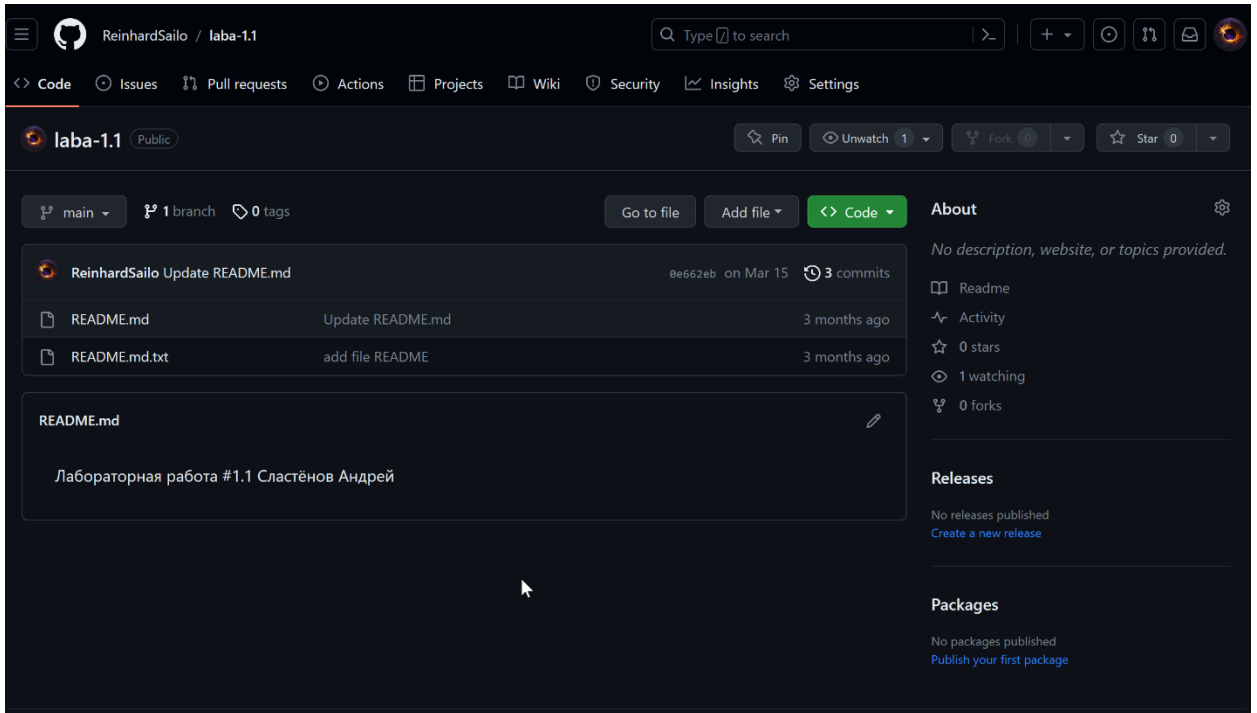


Рисунок 1. Новый репозиторий.

2. Ввел в командную строку `git -v`, таким образом проверил, что все работает.

```
C:\Users\Andre>git -v
git version 2.39.2.windows.1
```

Рисунок 2. git version.

3. Ввел свое имя и свой email.

```
C:\Users\Andre>git config --global user.name "Andrey"
C:\Users\Andre>git config --global usr.emai "mrsailoris@gmail.com"
```

Рисунок 3. Имя и почта

4. Дополнил файл `.gitignore` необходимым правилом игнорировать файлы `.idea`

```

1  # Prerequisites
2  *.d
3
4  # Compiled Object files
5  *.slo
6  *.lo
7  *.o
8  *.obj
9
10 # Precompiled Headers
11 *.gch
12 *.pch
13
14 # Compiled Dynamic libraries
15 *.so
16 *.dylib
17 *.dll
18
19 # Fortran module files
20 *.mod
21 *.smod
22
23 # Compiled Static libraries
24 *.lai
25 *.la
26 *.a
27 *.lib
28
29 # Executables
30 *.exe
31 *.out

```

Рисунок 6. Дополнение файла gitignore.

5. Внес изменения в файл README.md

```

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
      modified:   README.md

```

Рисунок 6. Результат изменений в README.md

6. Написал небольшую программу на языке JavaScript, фиксировал изменения при написании в локальном репозитории, сделал не менее 7 коммитов. Все это в файле README, как указано в методических указаниях

```

// Коммит 5: Добавлена пятая строка кода
# labal1
Slasyonov Andrey, ITS-b-o-22-1, basics of crossplatform programming
<<<<<< HEAD

// Пример программы на JavaScript
function sayHello() {
  console.log("Привет, мир!");
}

sayHello();

// Коммит 1: Добавлена новая строка кода
console.log("Это первый коммит");

// Коммит 2: Добавлена еще одна новая строка кода
console.log("Это второй коммит");

// Коммит 3: Добавлена третья строка кода
console.log("Это третий коммит");

// Коммит 4: Добавлена четвертая строка кода
console.log("Это четвертый коммит");

// Коммит 5: Добавлена пятая строка кода
console.log("Это пятый коммит");

// Коммит 6: Добавлена шестая строка кода
console.log("Это шестой коммит");

// Коммит 7: Добавлена седьмая строка кода
console.log("Это седьмой коммит");
<<<<<<
>>>>>> 7c390d291058eb53db6f86fa4c2819261c58a83

```

Рисунок 7. Написание программы и добавление ее в файл README

```

C:\Users\Andre\labal1>git pull
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

C:\Users\Andre\labal1>git add README.md

C:\Users\Andre\labal1>git commit -m "Добавлен код программы с коммитами"
[main cb9828d] Добавлен код программы с коммитами

C:\Users\Andre\labal1>git push
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 1.05 KiB | 1.05 MiB/s, done.
Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/ReinhardSailo/labal1.git
 7c390d2..cb9828d  main -> main

```

Рисунок 8. Список коммитов

6. Отправил в удаленный репозиторий GitHub.

```
Добавлен код программы с коммитами
main
ReinhardSailo committed 3 minutes ago
Showing 1 changed file with 3 additions and 0 deletions.
... README.md
@@ -1,5 +1,6 @@
1 1 # labal.1
2 2 Slasyonov Andrey, ITS-b-o-22-1, basics of crossplatform programming
3 + <<<<<< HEAD
3 4
4 5 // Пример программы на JavaScript
5 6 function sayHello() {
@@ -28,3 +29,5 @@ console.log("Это шестой коммит");
28 29
29 30 // Коммит 7: Добавлена седьмая строка кода
30 31 console.log("Это седьмой коммит");
32 + =====
33 + >>>>>> 7c390d291058eb53db6f86fa4c281926c1c58a83
```

Рисунок 11. Проверка изменений в GitHub

Ссылка: <https://github.com/ReinhardSailo/labal.1>

Ответы на контрольные вопросы:

1) Что такое СКВ и каково ее назначение? Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

2) В чем недостатки локальных и централизованных СКВ? Основной недостаток локальных СКВ — можно легко забыть, в какой директории мы находимся, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые мы хотели. Основной недостаток централизованных СКВ заключается в том, что это единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками.

3) К какой СКВ относится Git? Git относится к распределенным СКВ (РСКВ)

4) В чем концептуальное отличие Git от других СКВ? Основное отличие Git от любой другой СКВ (включая Subversion и её собратьев) — это подход к работе со своими данными. Концептуально, большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах. Git не хранит и не обрабатывает данные таким способом. Вместо этого, подход Git к хранению данных больше похож на набор снимков миниатюрной файловой системы.

5) Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git? В Git для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом.

6) В каких состояниях могут находиться файлы в Git? Как связаны эти состояния? У Git есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: зафиксированное (committed), изменённое (modified) и подготовленное (staged). Зафиксированный значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе. К изменённым относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы. Подготовленные файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.

7) Что такое профиль пользователя в GitHub? Профиль - это наша публичная страница на GitHub, как и в социальных сетях.

8) Какие бывают репозитории в GitHub? Репозиторий бывает трех видов: локальный, централизованный, распределенный.

9) Укажите основные этапы модели работы с GitHub. GitHub содержит в себе два хранилища: А) upstream - это оригинальный репозиторий проекта, который мы скопировали. Б) origin - ваш fork (копия) на GitHub, к которому у вас есть полный доступ. Чтобы перенести изменения с вашей копии в исходному репозиторий проекта, нам нужно сделать запрос на извлечение.

10) Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки? Чтобы убедиться в том, что мы установили Git правильно необходимо вписать команду `git version`, если она сработала необходимо написать свое имя и почту с помощью следующих команд: `git config --global user.name "Name"` `git config --global user.email "Email"`

11) Опишите этапы создания репозитория в GitHub. а) Имя репозитория. Оно может быть любое, необязательно уникальное во всем github, потому что привязано к вашему аккаунту, но уникальное в рамках тех репозиториях, которые вы создавали. б) Описание (Description). Можно оставить пустым. в) Public/private. Выбираем открытый (Public), НЕ ставим галочку "Initialize this repository with a README" (В README потом будет лежать какая-то основная информация, что же такое ваш проект и как с ним работать). г) .gitignore и LICENSE можно сейчас не выбирать.

12) Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория? а) Лицензия Apache 2.0; б) MIT License; в) Публичная лицензия Eclipse 2.0; г) GNU Affero General Public License 2.0; И многие другие.

13) Как осуществляется клонирование репозитория GitHub? Зачем нужно клонировать репозиторий? Для этого на странице репозитория необходимо найти кнопку Clone или Code и щелкнуть по ней, чтобы отобразить адрес репозитория для клонирования. Откройте командную строку или терминал и перейдите в каталог, куда вы хотите скопировать хранилище. Затем напишите `git clone` и введите скопированный адрес.

14) Как проверить состояние локального репозитория Git? Проверить состояние локального репозитория можно с помощью команды `git status`.

15) Как изменяется состояние локального репозитория Git после выполнения следующих операций: добавления/изменения файла в локальный репозиторий Git; добавления нового/ измененного файла под версионный контроль с помощью команды `git add` ; фиксации (коммита) изменений с помощью команды `git commit` и отправки изменений на сервер с помощью команды `git push` ? При добавлении/изменении файла в локальных

репозиторий Git состояние локального репозитория измениться на `modified` – измененное. При добавлении нового/изменного файла под версионный контроль состояние локального репозитория измениться на `staged` – подготовленное. При фиксации и отправки изменений на сервер состояние перейдет в `committed` – зафиксированное.

16) У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии. Примечание: описание необходимо начать с команды `git clone`. Для получения обновлений с удаленного репозитория можно воспользоваться командой: `git pull`. Если вы изменили ваши локальные файлы, то команда `git pull` выдаст ошибку. Если вы уверены, что хотите перезаписать локальные файлы, файлами из удаленного репозитория то выполните команды: `git fetch --all git reset --hard github/master`

17) GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub. Сервисы работающие с Git: а) Fork; б) Tower; в) Sourcetree; г) SmartGit; д) GitKraken. Сравню сервис Fork с GitHub. В фокусе этого инструмента скорость, дружелюбность к пользователю и эффективность. К особенностям Fork можно отнести красивый вид, кнопки быстрого доступа, встроенную систему разрешения конфликтов слияния, менеджер репозитория. Основная его черта – скорость и простота для пользователя.

18) Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств. Существует и другое программное средство с графическим интерфейсом, например, Git GUI –

предназначен для тех, кто не любит командную строку. Для создания локального репозитория: в нашем графическом интерфейсе Git нажмите “Создать новый репозиторий”. Выбрать местоположение, в котором вы хотите сохранить свой репозиторий. Чтобы клонировать репозиторий, нажмите на ссылку “Клонировать существующий репозиторий” в окне Git GUI. Существующий репозиторий - это тот, который уже инициализирован и / или имеет отправленные в него коммиты. Когда мы перемещаем файлы в каталог Git, вы увидите все файлы в окне “Неустановленные изменения”. Это в основном означает, что новые файлы были добавлены, удалены, обновлены и т.д. Когда мы нажимаем кнопку “Этап изменен”, он попытается добавить все новые файлы в индекс Git. Так осуществляются похожие действия в Git GUI, которые были описаны в лабораторной работе.

Выводы: исследовал базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub