```
; IFMA - CAMPUS MONTE CASTELO - ENGENHARIA ELÉTRICA INDUSTRIAL
;Período - 2022.1 - Professora: Lucilene Mouzinho
;Integrantes: Reinier Soares(20211EE0021), Luis Henrique(20211EE0002) e Matheus
//-----Projeto Sémaforo-----
----//
.INCLUDE "M328DEF.INC"
.org 0x0000
//Instrução----Operando-------Comentário------
---Ciclos----Tempo = (1/F) * Ciclo---
// Vermelho 1
               DDRB, 0
                              ;Bit=1, faz pino 0 da portaB (PB0) como pino de saída
SBI
       2
// Verde 2
                              ;Bit=1, faz pino 1 da portaB (PB1) como pino de saída
SBI
               DDRC, 1
// Amarelo 2
SBI
               DDRC, 2
                              ;Bit=1, faz pino 2 da portaB (PB2) como pino de saída
       2
// Vermelho 2
SBI
               DDRC, 0
                              ;Bit=1, faz pino 0 da portaC (PCO) como pino de saída
// Verde 1
SBI
               DDRB,1
                              ;Bit=1, faz pino 1 da portaC (PC1) como pino de saída
// Amarelo 1
                              ;Bit=1, faz pino 2 da portaC (PC2) como pino de saída
               DDRB, 2
SBI
L1:
               PORTB, 0
                              ;Seta bit (PB0 = Alto)
   SBI
   SBI
               PORTC, 1
                              ;Seta bit (PC1 = Alto)
       2
   RCALL
               DELAY 15s
                             ; Chama a Função DELAY 15s
   RCALL
               PISCA VERDE 2
                              ; Chama a Função PISCA VERDE 2
               PORTC, 1
                              ;Clear bit (PC1 = Baixo)
   CBI
   SBT
               PORTC, 2
                              ;Seta bit (PC2 = Alto)
   RCALL
                              ; Chama a Função DELAY 5s
               DELAY 5s
       3
   CBI
               PORTC, 2
                              ;Clear bit (PC2 = Baixo)
       2
   CBI
               PORTB, 0
                              ;Clear bit (PB0 = Baixo)
   SBI
               PORTC, 0
                              ;Seta bit (PC2 = Alto)
   SBI
               PORTB, 1
                              ;Seta bit (PB1 = Alto)
               DELAY 15s
   RCALL
                             ; Chama a Função DELAY 15s
       3
   RCALL
               PISCA VERDE 1 ; Chama a Função PISCA VERDE 1
       3
```

```
PORTB, 1
                                 ;Clear bit (PB1 = Baixo)
    CBI
                PORTB, 2
    SBI
                                 ;Seta bit (PB2 = Alto)
        2
                                  ; Chama a Função DELAY 5s
    RCALL
                 DELAY 5s
        3
    CBI
                 PORTB, 2
                                 ;Clear bit (PB2 = Baixo)
        2
    CBI
                 PORTC, 0
                                 ;Clear bit (PC0 = Baixo)
    RJMP
                 L1
                                  ; Jump L1
// Função para o Delay de 1 segundo
DELAY 1s:
    LDI
                R20,21
                                 ;R20 = 21(decimal)
delay1:
                                 ;R19 = 252(decimal)
    LDI
                R19,252
delay2:
    LDI
                R18,251
                                 ;R18 = 251(decimal)
delay3:
                 R18
    DEC
                                  ;Decrementa em R18
    BRNE
                delay3
                                  ;Decrementa em R19
        1
    BRNE
                delay2
                R20
                                 ;Decrementa em R20
    DEC
    BRNE
                delay1
    RET
// Função para o Delay de 15 segundos
DELAY 15s:
   RCALL
                DELAY 5s
                                 ; Chama a Função DELAY 5s
    RCALL
                DELAY 5s
                                 ; Chama a Função DELAY 5s
                 DELAY 5s
    RCALL
                                 ; Chama a Função DELAY_5s
    RET
// Função para o Delay de 5 segundos
DELAY 5s:
    RCALL
                DELAY 1s
                                  ; Chama a Função DELAY 1s
    RCALL
                DELAY 1s
                                 ; Chama a Função DELAY 1s
        3
    RCALL
                 DELAY 1s
                                 ; Chama a Função DELAY 1s
    RCALL
                DELAY 1s
                                 ; Chama a Função DELAY 1s
    RCALL
                 DELAY 1s
                                 ; Chama a Função DELAY 1s
    RET
PISCA VERDE 1:
    RET
```

PISCA_VERDE_2:
RET
4