```
1: #i ncl ude <st di o. h>
 2: #include <math. h> // Biblioteca que permite usar potenciação e raiz
 3: #i ncl ude <l ocal e. h>// Necessário para a função setlocal e
 5: int main(void){
 6:
 7: setlocale(LC_ALL, ""); // Necessário para usar acentos no programa
 8: int M[3][3]; // Mutriz
9: int M2[3][3];// Matriz 2
               // Variáveis de repetição
10: i nt i, j;
11: int soma[5]; // Para as somas nas letras B, C e D
12: int Det[1]; // Variável para a letra E
13: int Ms[3][3]; // Matriz soma, letra F
14: int Mh[3][3], x, aux; // Matriz multiplicação e váriaveis da letra G
15: int busca; // Variável para a letra H
16:
17:
18://Letra A
         printf("Prineira Matriz:\n"); // Mensagem indicando que é a prineira matriz
19:
20:
          for(i=0; i<3;++i)
                                          // Laco de repetição
21:
           for(j=0; j<3;++j){
22:
           printf("Digite o numero [%d] [%d]: ",i+1,j+1);// Mensagem ao usuário pedindo os elementos da matriz 1
23:
                scanf("%d", &M [i][j]);}}// Armazena os valores que o usuário colocou
24:
25:
         printf("\nSegunda Matriz:\n");// Mensagem indicando que é a segunda matriz
26:
27:
                                          // Laço de repetição
28:
          for(i=0; i<3;++i)
           for(j=0; j<3;++j){
20:
           printf("Digite o numero [%d][%d]: ",i+1,j+1); // Mensagem ao usuário pedindo os elementos da matriz 2
30:
                scanf("%d", &M<sub>2</sub>[i][j]);}}
                                                // Armazena os valores que o usuário colocou
31:
32:
33:
         print f(" \setminus nA)");
34:
35:
36:
         printf("\n Matriz 1: \n"); // Mostra a matriz 1 fornecida pelo usuário
37:
38:
              for (i = 0; i < 3; ++i){
                for (j=0; j<3; ++j)
printf("\t%d", M[i][j]);
39:
40:
                printf("\n");}
41:
42:
         printf("\n Matriz 2: \n"); // Mostra a matriz 1 fornecida pelo usuário
43:
44:
              for(i=0; i < 3; ++i){
45:
                for (j=0; j<3; ++j)
46:
                    printf("\t%d ", Ma[i][j]);
47:
48:
                print f ("\n");}
49:
50:// Letra B
         printf("\nB) A soma dos quadrados dos elementos da coluna 1");
51:
52:
         // Soma dos quadrados dos elementos da coluna 1 da matriz 1
53:
         soma[o] = pow(M[o][o], 2) + pow(M[1][o], 2) + pow(M[2][o], 2);
54:
                printf("\n Matriz 1: %d", soma[o]); // Mostra o resultado ao usuário
55:
56:
         // Soma dos quadrados dos elementos da coluna 1 da matriz 2
57:
         soma[1] = pow(M_2[0][0], 2) + pow(M_2[1][0], 2) + pow(M_2[2][0], 2);
58:
                printf("\n Matriz 2: %d\n", soma[1]); // \textit{Mostra o resultado ao usuário}
59:
6o:
61:// Letra C
         printf("\nC) A soma dos elementos da linha 2");
63:
         // A soma dos elementos da linha 2 da matriz 1
64:
         soma[2] = (M[1][0]+M[1][1]+M[1][2]);
65:
66:
                printf("\n Matriz 1: %d", soma[2]); // Mostra o resultado ao usuário
67:
68:
         // A soma dos elementos da linha 2 da matriz 2
         soma[3] = (Mb[1][0]+Mb[1][1]+Mb[1][2]);
69:
                printf("\n Matriz 2: %d\n", soma[3]); // Mostra o resultado ao usuário
70:
71:
```

```
72:// Letra D
          printf("\nD) Soma da di agonal");
73:
74:
          soma[4] = (M[0][0]+M[1][1]+M[2][2]); // Somu da diagonal da matriz 1
 75:
                printf("\n Matriz 1: %d", soma[4]); // Mostra o resultado ao usuário
76:
 77:
78:
          soma[5] = (M_2[0][0] + M_2[1][1] + M_2[2][2]); // Soma da diagonal da matriz 1
                 printf("\n Matriz 2: %d\n", soma[5]);// Mostra o resultado ao usuário
79:
8o:// Letra E
          printf("\nE)O determinante");
 81:
82:
          //Cálculo para achar o determinante da matriz 1
83:
84:
           \text{Det} \, [\, o\, ] = (\, M \, [\, o\, ] \, [\, o\, ] \, ^*M \, [\, 1\, ] \, [\, 1\, ] \, ^*M \, [\, 2\, ] \, [\, 2\, ] \, ) \, + (\, M \, [\, o\, ] \, [\, 1\, ] \, ^*M \, [\, 2\, ] \, [\, 1\, ] \, ) \, 
          85:
86:
          printf("\n Matriz 1: %d", Det[0]); // Mostra o determinante da matriz 1
87:
88:
89:
          //Cálculo para achar o determinante da matriz 2
          Det[1] = (M_2[0][0] * M_2[1][1] * M_2[2][2]) + (M_2[0][1] * M_2[1][2] * M_2[2][0]) + (M_2[0][2] * M_2[1][0] * M_2[2][1])
90:
          -((M_2[o][1]*M_2[1][o]*M_2[2][2]) + (M_2[o][o]*M_2[1][2]*M_2[2][1]) + (M_2[o][2]*M_2[1][1]*M_2[2][o]));
 91:
92:
          printf("\n Matriz 2: %d\n", Det[1]); // Mostra o determinante da matriz 2
93:
94:
95:// Letra F
          printf("\nF)A matriz soma:\n");
96:
97:
98:
          for(i=0; i<3; i++){
           for(j=0; j<3; j++)
99:
            M_i[i][j] = M[i][j] + M_i[i][j]; | Somundo os elementos correspondentes temos uma terceira matriz
100:
101:
                 for(i=0; i < 3; ++i){
102:
                       for (j =0; j <3; ++j)
printf("\t%d ", Ms[i][j]);// Mostra a matriz soma</pre>
103:
104:
                              printf("\n");}
105:
106:
107: // Letra G
          printf("\nG) A matriz multiplicação:\n");
108:
109:
          for(i = 0; i < 3; i++){
110:
111:
                 for(j = 0; j < 3; j ++){
                   Mr[i][j]=0;
112.
                       for(x = 0; x < 3; x++){
113:
114:
                              aux += M[i][x]*Mb[x][j];
115:
                       }
116:
                              Mr[i][j] = aux;
117:
118:
                              aux=o;
119:
120:
                 for(i = 0; i < 3; i++){
121:
                       122.
123:
124:
125:
126:
127:
128: ret urn 0;
129: }
```