Reinis Šestakovskis

PROGRAMMINŽENIERIS · FULL-STACK TĪMEKLA IZSTRĀDĀTĀJS

Upsāla, Zviedrija

🛮 (+371) 29379612 / (+46) 729348248 | 🗷 reinissestakovskis@gmail.com | 🍖 reiniss.github.io | 🖸 ReinisS | 🛅 reinis-sestakovskis

levads_

Programminženieris / "full-stack" tīmekļa izstrādātājs no Latvijas. Interesējos par mašīnmācīšanos, datu zinātni, attēlu un audio analīzi, datorgrafiku, kombinatoriālo optimizāciju, kiberdrošību un uz cilvēku vērstu dizainu. Mans sapnis ir palīdzēt uzbūvēt labāku pasauli rītdienai. Vienmēr atvērts jauniem izaicinājumiem.

Darba pieredze_

ZZ Dats, SIARīga, Latvija

PROGRAMMĒTĀJS DEC. 2017 – AUG. 2021

- Strādāju pie vairākiem publiskā sektora (valsts un pašvaldību iestāžu) projektiem
- Uzturēšana un jaunas funkcionalitātes izstrādāšana esošām IT sistēmām
- Jaunu IT sistēmu un Web lietotņu izstrāde, izmantojot Agile Scrum metodoloģiju
- Back-end: .NET C# REST API izstrāde Web back-end vajadzībām, .NET C# servisu izstrāde datu apstrādei un komunikācijai ar iekšējiem un ārējiem REST un SOAP API
- Front-end: Web lietotāju interfeisa (UI) izstrāde, izmantojot HTML5, CSS, JavaScript, jQuery, Vue.js, AngularJS, Angular, TypeScript
- Databases: PostgreSQL, Oracle PL/SQL, Redis
- DevOps rakstura darbs, automatizēto programmatūras būvēšanas un izvietošanas procesu ieviešana, izmantojot Jenkins un Drone CI, Docker konteineru pārvaldība izmantojot Docker Swarm
- Arhitektūras dizainēšana un dokumentācija, programmēšanas vadlīniju ieviešana un uzlabošana gan monolītiskiem, gan mikroservisu arhitektūras projektiem
- Mentorings mazāk pieredzējušiem izstrādātājiem un vispārīga zināšanu apmaiņa komandā un uzņēmumā kopumā
- Citi rīki un prasmes: Git, RabbitMQ, Selenium, Unit testing, Linux, Windows

Izglītība

Upsālas Universitāte Upsāla, Zviedrija

Dabaszinātņu maģistra grāds datorzinātnēs

AUG. 2021 – JŪN. 2023

• Galvenās studiju jomas: Mašīnmācīšanās, datu inženierija, attēlu analīze, datorgrafika, kiberdrošība, cilveka-datora mijiedarbība, paralēlā programmēšana, kombinatoriālā optimizācija, funkcionālā programmēšana

Latvijas Universitāte Rīga, Latvija

Dabaszinātņu bakalaura grāds datorzinātnēs

SEPT. 2016 - JŪN. 2020

- Galvenās studiju jomas: datorzinātnes, programminženierija, nepārtrauktā un diskrētā matemātika
- Bakalaura darba tēma: Mūzikas audio rekonstrukcija, izmantojot mašīnmācīšanos

Latvijas Universitāte

Rīga, Latvija

PIRMĀ LĪMEŅA PROFESIONĀLĀS IZGLĪTĪBAS DIPLOMS UN KVALIFIKĀCIJA "PROGRAMMĒTĀJS"

SEPT. 2016 – JŪN. 2018

• Galvenās studiju jomas: datorsistēmu uzbūve, datortīkli, programminženierija, tīmekļa tehnoloģijas, datu bāzes, matemātika.

Rīgas Valsts 1. ģimnāzija

Rīaa. Latvija

Atestāts par vispārējo vidējo izglītību SEPT. 2013 – JŪN. 2016

• Padziļinātā matemātikas, angļu valodas un fizikas mācību programma

Prasmes un pielietotās tehnoloģijas _

BACK-END

- C# (.NET Framework, .NET Core)
- Python
- Java
- C/C++
- PostgreSQL
- Oracle PL/SQL
- Redis

FRONT-END

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Vue.js
- jQuery
- AngularJS
- Angular
- TypeScript

CITAS TEHNOLOGIJAS UN RĪKI

- Git
- Docker
- RabbitMQ
- Jenkins
- Selenium
- Apache Hadoop
- · Apache Spark
- Apache Pulsar
- MiniZinc

CITAS PRASMES

- Agile (Scrum)
- Vienībtestēšana
- Mašīnmācīšanās
- DevOps

Citi_

Valodas un to zināšanu pašnovērtējums

- Latviešu dzimtā
- Angļu ļoti labi
- Krievu vidēji
- **Zviedru** pamatzināšanas

Vadītāja apliecība: B kategorija

Hobiji

- Mūzika un muzicēšana- spēlēju mežragu pūtēju orķestrī, esmu beidzis mūzikas skolu
- Lasīšana
- Datorspēles