

# Reinis Šestakovskis

PROGRAMMĪNŽENIERIS UN MAŠĪNMĀCĪŠANĀS RISINĀJUMU IZSTRĀDĀTĀJS

Upsāla, Zviedrija

☎ (+371) 29379612 / (+46) 729348248 | ✉ reinissestakovskis@gmail.com | 🏠 reiniss.github.io | 📷 ReinisS | 📺 reinis-sestakovskis

## Ievads

Programminženieris / "full-stack" tīmekļa izstrādātājs / mašīnmācīšanās risinājumu izstrādātājs no Latvijas. Interesējos arī par datu zinātnei, attēlu un audio analīzi, datorgrafiku, kombinatoriālo optimizāciju, kiberdrošību un uz cilvēku vērstu dizainu. Mans sapnis ir palīdzēt uzbūvēt labāku pasauli rītdienai. Vienmēr atvērts jauniem izaicinājumiem.

## Darba pieredze

### Voi Technology AB

MAŠĪNMĀCĪŠANĀS INTERNS

Stokholma, Zviedrija

DEC. 2022 – Pašlaik

- Darbs pie **maģistra darba "Bīstamu braukšanas uzvedību detektēšana, izmantojot datorredzi"**
- Izmantotie rīki un tehnoloģijas:** Python, Jupyter Notebook, TensorFlow, Google Cloud Platform (GCP), Vertex AI

### ZZ Dats, SIA

PROGRAMMĒTĀJS

Rīga, Latvija

DEC. 2017 – AUG. 2021

- Strādāju pie vairākiem publiskā sektora (valsts un pašvaldību iestāžu) projektiem**
- Uzturēšana un jaunas funkcionalitātes izstrādāšana** esošām IT sistēmām
- Jaunu IT sistēmu un Web lietotņu izstrāde**, izmantojot Agile Scrum metodoloģiju
- Back-end:** .NET C# REST API izstrāde Web back-end vajadzībām, .NET C# servisu izstrāde datu apstrādei un komunikācijai ar iekšējiem un ārējiem REST un SOAP API
- Front-end:** Web lietotāju interfeisa (UI) izstrāde, izmantojot HTML5, CSS, JavaScript, jQuery, Vue.js, AngularJS, Angular, TypeScript
- Databases:** PostgreSQL, Oracle PL/SQL, Redis
- DevOps** rakstura darbs, automatizēto programmatūras būvēšanas un izvietojšanas procesu ieviešana, izmantojot Jenkins un Drone CI, Docker konteineru pārvaldība izmantojot Docker Swarm
- Arhitektūras dizainēšana** un dokumentācija, **programmēšanas vadlīniju ieviešana un uzlabošana** gan monolītiskiem, gan mikroservisu arhitektūras projektiem
- Mentorings** mazāk pieredzējušiem izstrādātājiem un vispārīga zināšanu apmaiņa komandā un uzņēmumā kopumā
- Citi rīki un prasmes:** Git, RabbitMQ, Selenium, Unit testing, Linux, Windows

## Izglītība

### Upsālas Universitāte

DABASZINĀTŅU MAĢISTRA GRĀDS DATORZINĀTNĒS

Upsāla, Zviedrija

AUG. 2021 – JŪN. 2023

- Galvenās studiju jomas:** Mašīnmācīšanās, datu inženierija, attēlu analīze, datorgrafika, kiberdrošība, cilvēka-datora mijiedarbība, paralēlā programmēšana, kombinatoriālā optimizācija, funkcionālā programmēšana
- Maģistra darba tēma:** Bīstamu braukšanas uzvedību detektēšana, izmantojot datorredzi

### Latvijas Universitāte

DABASZINĀTŅU BAKALAURA GRĀDS DATORZINĀTNĒS

Rīga, Latvija

SEPT. 2016 – JŪN. 2020

- Galvenās studiju jomas:** datorzinātnes, programminženierija, nepārtrauktā un diskrētā matemātika
- Bakalaura darba tēma:** Mūzikas audio rekonstrukcija, izmantojot mašīnmācīšanos

### Latvijas Universitāte

PIRMĀ LĪMEŅA PROFESIONĀLĀS IZGLĪTĪBAS DIPLOMS UN KVALIFIKĀCIJA "PROGRAMMĒTĀJS"

Rīga, Latvija

SEPT. 2016 – JŪN. 2018

- Galvenās studiju jomas:** datorsistēmu uzbūve, datortīkli, programminženierija, tīmekļa tehnoloģijas, datu bāzes, matemātika.

## Prasmes un tehnoloģijas

### BACK-END

- C# (.NET Framework, .NET Core)
- Python
- Node.js
- PostgreSQL

### FRONT-END

- HTML/CSS/JavaScript
- Vue.js
- Angular
- TypeScript

### CITI

- Git
- Docker
- Jenkins
- Apache Spark
- MiniZinc

### VALODU PRASMES

- Latviešu - dzimtā
- Angļu - lieliski
- Krievu - vidēji
- Zviedru - pamata