

Reinis Šestakovskis

PROGRAMMĪNŽENIERIS UN MAŠĪNMĀCĪŠANĀS RISINĀJUMU IZSTRĀDĀTĀJS

Upsāla, Zviedrija

☎ (+371) 29379612 / (+46) 729348248 | ✉ reinissestakovskis@gmail.com | 🌐 reiniss.github.io | 📱 ReinisS | 📺 reinis-sestakovskis

Ievads

Programminženieris / "full-stack" tīmekļa izstrādātājs / mašīnmācīšanās risinājumu izstrādātājs no Latvijas. Interesējos arī par datu zinātni, attēlu un audio analīzi, datorgrafiku, kombinatoriālo optimizāciju, kiberdrošību un uz cilvēku vērstu dizainu. Mans sapnis ir palīdzēt uzbūvēt labāku pasauli rītdienai. Vienmēr atvērts jauniem izaicinājumiem.

Darba pieredze

Voi Technology AB

Stokholma, Zviedrija

MAŠĪNMĀCĪŠANĀS INTERNS

DEC. 2022 – Pašlaik

- Darbs pie **maģistra darba "Bīstamu braukšanas uzvedību detektēšana, izmantojot datorredzi"**
- Izmantotie rīki un tehnoloģijas:** Python, Jupyter Notebook, TensorFlow, Google Cloud Platform (GCP), Snowflake, Vertex AI

ZZ Dats, SIA

Rīga, Latvija

PROGRAMMĒTĀJS

DEC. 2017 – AUG. 2021

- Strādāju pie vairākiem publiskā sektora (valsts un pašvaldību iestāžu) projektiem**
- Uzturēšana un jaunas funkcionalitātes izstrādāšana** esošām IT sistēmām
- Jaunu IT sistēmu un Web lietotņu izstrāde**, izmantojot Agile Scrum metodoloģiju
- Back-end:** .NET C# REST API izstrāde Web back-end vajadzībām, .NET C# servisu izstrāde datu apstrādei un komunikācijai ar iekšējiem un ārējiem REST un SOAP API
- Front-end:** Web lietotāju interfeisa (UI) izstrāde, izmantojot HTML5, CSS, JavaScript, jQuery, Vue.js, AngularJS, Angular, TypeScript
- Databases:** PostgreSQL, Oracle PL/SQL, Redis
- DevOps** rakstura darbs, automatizēto programmatūras būvēšanas un izvietojšanas procesu ieviešana, izmantojot Jenkins un Drone CI, Docker konteineru pārvaldība izmantojot Docker Swarm
- Arhitektūras dizainēšana** un dokumentācija, **programmēšanas vadlīniju ieviešana un uzlabošana** gan monolītiskiem, gan mikroservisu arhitektūras projektiem
- Mentorings** mazāk pieredzējušiem izstrādātājiem un vispārīga zināšanu apmaiņa komandā un uzņēmumā kopumā
- Citi rīki un prasmes:** Git, RabbitMQ, Selenium, Unit testing, Linux, Windows

Izglītība

Upsālas Universitāte

Upsāla, Zviedrija

DABASZINĀTŅU MAĢISTRA GRĀDS DATORZINĀTNĒS

AUG. 2021 – JŪN. 2023

- Galvenās studiju jomas:** Mašīnmācīšanās, datu inženierija, attēlu analīze, datorgrafika, kiberdrošība, cilvēka-datora mijiedarbība, paralēlā programmēšana, kombinatoriālā optimizācija, funkcionālā programmēšana
- Maģistra darba tēma:** Bīstamu braukšanas uzvedību detektēšana, izmantojot datorredzi

Latvijas Universitāte

Rīga, Latvija

DABASZINĀTŅU BAKALAURA GRĀDS DATORZINĀTNĒS

SEPT. 2016 – JŪN. 2020

- Galvenās studiju jomas:** datorzinātnes, programminženierija, nepārtrauktā un diskrētā matemātika
- Bakalaura darba tēma:** Mūzikas audio rekonstrukcija, izmantojot mašīnmācīšanos

Latvijas Universitāte

Rīga, Latvija

PIRMĀ LĪMEŅA PROFESIONĀLĀS IZGLĪTĪBAS DIPLOMS UN KVALIFIKĀCIJA "PROGRAMMĒTĀJS"

SEPT. 2016 – JŪN. 2018

- Galvenās studiju jomas:** datorsistēmu uzbūve, datortikli, programminženierija, tīmekļa tehnoloģijas, datu bāzes, matemātika

Prasmes un tehnoloģijas

BACK-END

- PostgreSQL

FRONT-END

CITI

- C# (.NET Framework, .NET Core)
- Python
- Node.js
- Haskell

- HTML/CSS/JavaScript
- Vue.js
- Angular
- TypeScript

- Git
- Docker
- Jenkins
- Apache Spark

- MiniZinc

VALODU PRASMES

- Latviešu - dzimtā

- Angļu - lieliski

- Krievu - vidēji

- Zviedru - pamata