

Warszawa, 02/02/2023

Dorota Osowska
CEO
Live Motion Games S.A

LIST REKOMENDACYJNY

Karolina Krzeszowiak odbywała praktyki w firmie Live Motion Games S.A w okresie od listopada 2022 do końca stycznia 2023 roku na stanowisku Game Designer w dziale Game Design. W naszej firmie brała czynny udział przy produkcji gry Chernobyl Liquidators i Millennials.

W trakcie naszej współpracy, Karolina odpowiedzialna była za wspieranie zespołu Game Design - na codzień pracowała ściśle z innymi game designerami. Do zakresu Jej obowiązków należało między innymi: projektowanie mechanik, opracowywanie przebiegu ścieżki gracza, dbanie o spójność narracji z gameplay'em w grze.

Z wielką przyjemnością mogę polecić Karolinę jako pracownika. Charakteryzuje się sumiennością w wykonywaniu powierzonych zadań oraz wysokim poziomem zaangażowania w życie firmy oraz projektu. Pomimo młodego wieku wyróżniała się przede wszystkim wysoką samo-organizacją, starannością i rzetelnością pracy oraz kreatywnym podejściem do rozwiązywania napotykanых problemów. Posiada bardzo dobrze rozwinięte umiejętności interpersonalne, dzięki którym znakomicie i bez trudu komunikowała się z zespołem, co znacząco przyczyniło się do zwiększenia efektywności pracy na przestrzeni całego zespołu.

Podczas współpracy z Live Motion Games znacznie się rozwinęła nie tylko w zakresie własnych kompetencji związanych ze swoim stanowiskiem, ale również poznała procesy produkcyjne oraz narzędzia i oprogramowanie powszechnie stosowane w branży produkcji gier.

Wszystkie powierzone zadania były wykonywane przez Karolinę w sposób nie budzący żadnych zastrzeżeń, zgodnie z harmonogramem produkcji.

Uważam, że Karolina wniesie ogromną wartość dodatnią do każdego projektu, w który zostanie zaangażowana. Będzie fantastycznym pracownikiem, który wciąż będzie dążył do rozwijania swoich umiejętności i nauki. Jestem przekonana, iż nie będą Państwo żałowali tej współpracy.

Z poważaniem,
Dorota Osowska