

## **Pendahuluan**

Projek yang akan dibuat bernama maze solver. Projek ini terinspirasi dari kompetisi bernama Micromouse. Micromouse adalah kompetisi yang bertujuan untuk membuat robot dapat menyelesaikan suatu labirin dengan waktu tercepat.

## **Persiapan**

Menginstall aplikasi Webots

## **Implementasi**

1. Menggunakan Webots
2. Membuat Labirin
3. Menambah Robot
4. Mengkoding Robot agar bisa menelusuri labirin

## **Hasil**

Robot yang dibuat dapat menelusuri labirin dengan baik dengan mengikuti tembok kiri dan akan mengubah arahnya jika sudah tidak dapat lagi mendeteksi tembok kiri

## **Kesimpulan**

Projek webots ini digunakan untuk menavigasi labirin dengan menggunakan robot yang akan mendeteksi dan menelusuri sisi kiri di tembok hingga robot mencapai seluruh bagian dari labirin atau mencapai titik keluar.