Capítulo 3

Atividade: . Definições, entendimento e conclusões sobre capítulo 3 "Programming Robots with ROS".

Solution:

• ROS: Ambiente similar ao do Unix, que nasce da necessidade de gerenciar vários dispositivos. É visto como um Sistema distribuído sem um roteamento central. Basicamente vemos como um conjunto de nós que formam um grafo que conectam-se por uma comunicação peer-to-peer. A sessão é iniciada pelo Roscore;

Figura 1: Roscore é o unificador da rede que mantém a conexão.

• Publisher/Subscriber:É como acontece geralmente a comunicação no ROS. Qualquer nó pode ser "um agente de transformação" assim ele publica as informações atuais e qualquer nó subsequente pode acessar o fluxo de dados que o nó em questão pode gerar. Assim é importante que se tenha um padrão de como vai acontecer a comunicação (caso precise de um empacotamento ou serialização).



Figura 2: rosrun rqt_graph rqt_graph.

• Latched Topics: Quando temos um topic Latched, significa que ele mandará a última mensagem que foi enviada pela canal entre as partes. Pode ser vista Não só como uma redução no fluxo de dados mas pode ser vista também como uma operação de bloqueio;

- Define your own message types:Os tipos primitivos são usados para criar as mensagens no ROS é como se fossem elementos que formam outros elementos. Essas formações Proporciona abstração do hardware por justamente incluir o mesmo no fluxo de dados. Essas combinações acabam cobrindo a necessidade de comunicação entre diferentes entidades, no entanto necessitam de bibliotecas de suporte para especificar as serialização dos dados e outros padrões.
- Defining a new message: Se você definir suas próprias mensagens e comunicação na rede, você vai precisar de um gerador de arquivo o Catkin, em suma é o Cmake do python;
- Using your New message: Geralmente é usada quando a dados similares em fluxos também semelhantes exigindo que seja especificado. Ainda assim o *ROS* possui uma API que permite a faciliade da implementação desse *patterns*.
- Mixing Publisher and Subscribe: A lógica desse ponto é como se fosse uma programação orientada a evento onde o mesmo só passa uma inscrição quando novos dados estão disponíveis, uma vez que o propósito deste nó é transformar dados (no código em questão ele dobra o valor 'subscribetopic').

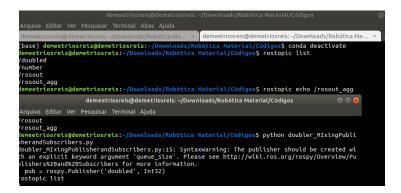


Figura 3: Link do código no fim do documento.

https://github.com/Reis25/Robotica2019.1