Kato, Thomas Reise 27.04.2024

CR1: Die Klasse CardBox soll nur ein einziges Mal im Speicher existieren. Wenden Sie ein dafür geeignetes Muster (Pattern) an und benennen Sie es auch. Verwenden Sie eine statische Methode zur Erzeugung Ihres CardBox-Objekts.

Singleton-Klasse