



AYUDANTÍA N°5 – PROGRAMACIÓN

Ayudantes:

Arif Bordones - Javiera Berríos - Cesar Muñoz - Felipe Guerra - Jairo Vergara - Valentina Henríquez

Semana del 02 al 07 de octubre, 2023.

Subprogramas

ACTIVIDADES

Ejercicio 1:

Cree un menú que permita 1. ingresar dos números enteros, 2. seleccionar suma o multiplicación y mostrar el resultado de la operación, 3. Salir del programa

Para las dos primeras opciones del menú utilice funciones.

Ejercicio 2:

Cree una función que dado un número n , imprima todas las posibles formas de obtenerlo como producto de dos enteros. No debe contabilizar las repeticiones conmutativas (por ejemplo, 4×9 y 9×4 solo cuenta como una forma).

Ejercicio 3:

Cree una función que obtenga el n -ésimo número en la secuencia de Fibonacci.

Ejercicio 4:

Un cine cuenta con 4 salas disponibles de diferentes capacidades; en cada sala se muestra solo una película que puede tener de 2 a 6 funciones por día.

Los archivos de la forma "sala nombrepelicula.txt" contienen los asientos ocupados (x) y desocupados (o) de la primera función, seguido por una línea en blanco, la ocupación de la sala en la segunda función de esa película, etc.

Por ejemplo,

```
x x o o x o o
o o x x o x x
x x x x x x x
x x x x x x x
x x x o x o o
```

```
x x o o
o x x x
x x x x
x x x o
```

Cree un menú para obtener la ocupación total de una sala dado el nombre ingresado de un archivo; la sala más ocupada (según su capacidad) dado un número de función ingresado; la función que recaudó más fondos. Para esto último se tiene el archivo "cine.txt" el cual contiene en cada línea nombre de película y precio por asiento.