Prueba 2 – Programación – Invierno 2022 Duración: 4 horas

ración: 4 horas 19 de agosto 2022

NOMBRE:

Lea la prueba completamente **DOS** veces antes de hacer cualquier pregunta

Suba el archivo .py de cada problema a las tareas dispuestas en Campus Virtual. Las entregas pasadas la hora no serán evaluadas y tendrán la nota mínima. Considere que se puede demorar al subir los archivos, así que use el tiempo de entrega para realmente entregar los archivos, y no para continuar programando. Si el código no contiene el encabezado indicado (su nombre como comentario dentro de las primeras 5 líneas de cada archivo), se descontará un 35% del puntaje obtenido en cada uno de los ejercicios donde no cumplió la instrucción. Una prueba respondida correctamente en un 60% corresponde a una nota 4,0. En su espacio personal no debe haber nada más que hojas de papel y lápiz. El resto de sus implementos debe guardarlos dentro de su mochila/bolso y ésta debe posicionarse al frente debajo de la pizarra. Si leyó hasta aquí, felicidades. Ahora para saber que lo hizo escriba "voy a aprobar el curso" al final de esta página.

SUBA SU AVANCE AL CAMPUS VIRTUAL PERIODICAMENTE EN CASO DE FALLO DEL EQUIPO.

Problema A. Comprando PCs (70%)

Una tienda recientemente inaugurada, que vende partes y piezas de computadores está comenzando sus operaciones, pero no tiene algún sistema informático que les permita controlar las ventas de sus productos. Ellos tienen una filosofía diferente a las demás empresas del rubro, se enfocan en 1 solo producto para tres gamas de precios, gama alta, media y baja. Los productos que venden son, Procesadores, GPUs, Placas Madre, SSD, y RAM.

Ellos te entregarán algunos datos para que puedas crear un programa que les ayude a saber cuántos ingresos generan y si las ordenes de compra que reciben son posibles de cumplir.

El primer archivo que te entregarán será **stock.txt**, que tiene la información de los productos que hay disponibles. La estructura es la siguiente:

parte, cantidad, gama, precio

donde

parte: corresponde al nombre del componente. Cada componente puede aparecer más de una vez, ya que puede ser una reposición de inventario.

cantidad: es el número de partes que se está ingresando.

gama: puede ser alta, media o baja.

precio: corresponde al valor unitario en dólares de la parte. Si anteriormente ya existía el mismo producto, el precio considerado para la venta será el último que aparezca para ese componente.

Por otra parte, recibirás un archivo llamado orden_compra.txt que tiene la siguiente estructura.

oc,parte,cantidad,gama

donde **oc** será el código identificador de la orden de compra, **parte** será el producto solicitado, junto a la **cantidad** y la **gama**.

Teniendo esto se te pedirá realizar lo siguiente:

- 1) Indicar cuales ordenes de compra no pueden ser realizadas. Una orden no puede ser procesada cuando no hay stock suficiente para cubrir la cantidad solicitada o cuando la cantidad requerida supera las 15 unidades.
- 2) Ingresos según gama de productos.
- 3) Indicar qué productos necesitan reposición. Un producto necesita reposición si la cantidad en stock es inferior a 20.

Prueba 2 – Programación – Invierno 2022

Duración: 4 horas

19 de agosto 2022

4) Precio promedio por producto. Considere para este cálculo el precio actual de los productos.

Ejemplo de ejecución

stock.txt	Salida por pantalla		
Procesador,18,baja,85	1) Ordenes no válidas		
GPU,51,alta,1100	orden 981151825-H no se puede procesar		
Placa Madre,53,baja,40	orden 353202736-0 no se puede procesar		
Placa Madre,34,baja,35	orden 412491154-L no se puede procesar		
SSD,23,media,60	orden 312923329-A no se puede procesar		
GPU,32,media,500	orden 163095270-G no se puede procesar		
GPU,35,baja,250	orden 163095270-F no se puede procesar		
GPU,48,media,529	2) Ingresos		
GPU,34,media,535	- alta: 57410		
Placa Madre,41,alta,320	- media: 32420		
Placa Madre,50,alta,320	- baja: 14586		
Procesador,37,alta,650	3) Reposición de productos		
	- reponer GPU de gama baja		
	- reponer Placa Madre de gama media		
	- reponer RAM de gama baja		
	4) Precio promedio por producto:		
	- Procesador: 369.0		
orden_compra.txt	- GPU: 631.67		
638130829-X,RAM,1,media	Placa Madre: 201.67		
343392021-4,RAM,1,alta	- SSD: 115.0		
981151825-H,RAM,100,media	- RAM: 80.0		
820249676-4,Placa Madre,2,alta			
307988714-X, Procesador, 2, baja			
802071901-6, Procesador, 2, media			
942614910-4,GPU,3,alta			
812216900-7,GPU,2,alta			
438814172-0,RAM,2,alta			
, , ,			
•••			

Problema B. Usando subprogramas (30%)

Se te entregará un archivo que se llama **autos.txt** y tiene el siguiente formato:

vin, marca, modelo, año, color, kilometraje

En base a este archivo tendrás que realizar los siguientes subprogramas.

- 1) **Procedimiento** que reciba al menos una **matriz** (del kilometraje acumulado según marca y año de los vehículos), un **año** y que imprima el kilometraje promedio por año desde el año pasado como parámetro. Los años deben aparecer en forma ascendente.
- 2) **Función** que reciba al menos una **lista** del **VIN** de los vehículos junto con una del **kilometraje** asociado y un valor **N** y que con eso retorne los N VIN con mayor kilometraje recorrido.
- 3) Procedimiento que reciba al menos una **matriz de cantidad de modelos por color** y que retorne los modelos que tienen más de 2 auto con el mismo color.

Consideraciones

- No habrá más de 100 marcas ni años.
- No habrá más de 600 modelos de vehículo diferente.

19 de agosto 2022

Ejemplo de ejecución

modelo: GTI color: Fuscia

Estacionados.txt (archivo completo en el Campus Virtual) 1G4HP54K21U008453, Pontiac, GTO, 2005, Green, 12855 WBA3D5C57EK128170, Chevrolet, Avalanche 1500, 2004, Mauv, 224064 3C4PDDGG1FT116171, Ford, Taurus, 2011, Red, 172814 WAUDF78E28A805039, Audi, S4, 2004, Puce, 210540 1FTMF1CW9AK295642, Jeep, Grand Cherokee, 2007, Violet, 187607 1G6AJ1R32F0943863, Mitsubishi, Pajero, 1987, Mauv, 200809 WBAUT9C53AA095411, Chevrolet, Uplander, 2006, Khaki, 215801 WBAVB13596P856584, Ford, Ranger, 2004, Puce, 225446 2G4WF521541323378, Hyundai, Tiburon, 2005, Pink, 204673 WAUAGAFD0EN410868, Lamborghini, Countach, 1990, Fuscia, 135612 2G4GT5GK8C9886939, Volvo, S80, 2012, Pink, 10758 1FTMF1E83AF132203, Toyota, RAV4, 2005, Purple, 217344 TRUTC28N331133002, Pontiac, Grand Prix, 1990, Orange, 52232 WBALZ5C5XCD801780, Ford, Thunderbird, 1997, Purple, 47943 JM3TB2MA9A0406017,BMW,X6 M,2011,Green,243968 WBALM5C50BE443452, Mercedes-Benz, M-Class, 2011, Mauv, 185709 SCBZB25E31C978867, Volkswagen, Passat, 1986, Maroon, 176125 1) Kilometraje promedio desde 1990 1990 174770 1991 366968 1992 215926 1993 233321 1994 216985 1995 216558 1996 243665 1997 254379 1998 181730 1999 222187 2000 218985 2001 207374 2002 258674 2003 269567 2004 321910 2005 226608 2006 262119 2007 248646 2008 246513 2009 194500 2010 163633 2011 255269 2012 228002 2013 161341 2) Los 3 kilometrajes mayores ['5J8TB4H33GL428880', '19XFB4F2XDE711237', 'WBABW33444P874336'] 3) Colores repetidos modelo: DeVille color: Puce modelo: Cabriolet color: Fuscia

Prueba 2 – Programación – Invierno 2022

Duración: 4 horas

19 de agosto 2022

Con el fin de que al revisar su prueba se entienda mejor lo que realizó, utilice nombres de variables que tengan relación con el propósito que tienen. Si va a crear un contador, prefiera nombres como "contador" o "cont" y evite nombres como "c". Así su profesor no tendrá problemas en interpretar su código.

_	_	_	_	
Comp	romiso	de	hone	hshite

Me comprometo a ser honesto al realizar esta evaluación, y a que entregaré el resultado de mi trabajo personal.

Nombre, RUT y Firma

(Debe entregar este documento firmado antes de retirarse)