



AYUDANTÍA N°3 – PROGRAMACIÓN

Ayudantes:

Arif Bordones - Javiera Berrios - Cesar Muñoz - Felipe Guerra - Jairo Vergara - Valentina Henríquez

Semana del 11 al 15 de septiembre, 2023.

Lectura de archivos

ACTIVIDADES

Ejercicio 1:

Escribe un programa en Python que sea capaz de leer un archivo texto llamado “ejercicio 1.txt” y cuente la cantidad de líneas que hay en él. (como segunda opción realiza el mismo ejercicio con el archivo guardado en la carpeta misteriosa, como pista: usen el encoding=”utf-8”)

Ejercicio 2:

Escribe un programa en Python que permita leer un archivo de texto llamado “ejercicio 2.txt”, el cual tiene como primera línea la cantidad de personas, luego los nombres de las personas y después vienen la cantidad de dinero que tiene cada uno para comprar una chorrillana en el carrito de Derecho, debe imprimir por pantalla la cantidad total que hay para comprar la chorrillana.

Ejercicio 3:

Escribe un programa en Python que permita leer un archivo de texto llamado “ejercicio 3.txt”, las líneas del archivo de texto van de la siguiente forma: cantidad de personas n, nombre n1, nombre n2, nombre n, ciudad donde vive. Imprima por pantalla la ciudad, luego la cantidad de personas que la habitan.

Ejercicio 4:

Escribe un programa en Python que sea capaz de leer un archivo llamado “ejercicio 4.txt”, el cual contiene como primera línea la cantidad de líneas jugadas por el ayudante, luego viene la línea jugada y su cantidad de campeones jugados, donde después de esta línea viene el campeón, su maestría y así sucesivamente por la cantidad de campeones jugados por el rol.

Imagen para ayudar a la comprensión. A través de un programa el ayudante necesita saber cual es su mejor personaje según su maestría, indique por pantalla el personaje (1)main y su maestría

Considerar: en caso de tener igual cantidad de maestría con otro campeón, considerar el último como “main” o de mayor maestría.

(1)main = personaje con mayor maestría.

```
2
Supp,3
Tresh,7
Rell,3
Seraphine,4
Jg,4
Lee Sin,7
Nidalee,7
The Kindred,7
Gragas,7
```