



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A  
OBJETOS  
**Ayudantía 09**  
Semestre I – 2024  
ICCI - ITI



Docentes: **Eric Ross Cortés**  
**Moisés Moraga**  
**Alejandro Paolini**

Ayudantes: **María Victoria Quiroga**  
**Vicente Briceño**  
**Javiera Berríos**

### Actividad:

Eres un desarrollador de software encargado de diseñar y construir un sistema de gestión de películas para una empresa cinematográfica. La empresa cuenta con un inventario (pool) de películas de las que posee los derechos de propiedad. El registro de estas películas se encuentra en un archivo de texto llamado "películas.txt" con el siguiente formato:

*Tipo, Título, Año, Género1/Género2, Director o Estudio, Estrellas o Estilo de Animación*

Donde:

- Género representa el género cinematográfico que describe a la película, que puede ser uno o más.
- Tipo puede ser "RealAction" o "Animated", para películas con actores reales o animadas respectivamente.
  - Si es "RealAction" entonces posee un Director y Estrellas, actores principales que pueden ser uno o más:

*Tipo, Título, Año, Género1/Género2, Director, Estrella1/Estrella2/Estrella3*

- Si es "Animated" entonces posee un Estudio de Animación y un Estilo de Animación, que puede ser 2D, 3D o stop-motion.

*Tipo, Título, Año, Género1/Género2, Estudio de Animación, Estilo de Animación*

En base a lo anterior, desarrollar un programa que permita:

- ✓ Ingresar películas (de acción real y animadas).
- ✓ Eliminar películas según su título.
- ✓ Mostrar películas según los criterios de búsqueda:
  - Año
  - Género
  - Estilo de Animación
  - Director
- ✓ Muestre la lista de actores únicos que aparecen en todas las películas.
- ✓ Generar y mostrar 4 carteleras distintas con 5 películas cada una.

Se pide:

- Modelamiento
- Contratos
- Código de la aplicación