

`substr()` récupère une partie d'une chaîne de caractères;

la sélection du texte à extraire utilise la **position du premier caractère** à extraire puis la **longueur** de la sous-chaîne que vous souhaitez extraire;

la position de début est **obligatoire**, la longueur est **optionnelle**;

si la longueur n'est pas indiquée, tous les caractères jusqu'à la fin de la chaîne seront récupérés à partir de la position de début;

Exemple :

```
var chaine = "Voici du texte";  
var resultat = chaine.substr(9,5); // Affiche "texte"
```

`toLowerCase()` permet de mettre le texte en minuscule;

`toUpperCase()` permet de mettre le texte en majuscule;

Exemple :

```
var chaine = "Voici Du Texte";  
var resultat1 = chaine.toLowerCase(); // Affiche "voici du texte"  
var resultat2 = chaine.toUpperCase(); // Affiche "VOICI DU TEXTE"
```

`toString()`; quand vous utilisez une variable de type **number** et que vous souhaitez la convertir en type **string**.

Exemple :

```
var nombre = 2;  
var resultat1 = nombre + ''; // Affiche "2"  
var resultat2 = nombre.toString(); // Affiche "2"
```

En Javascript, il est possible de faire des opérations plus complexes de façon automatisée grâce à `Math.`

```
Math.PI; // Ici PI est une propriété de Math qui récupère le nombre Pi  
  
var result = Math.PI; // 3.141592653589793
```

fonction `round()`:

Exemple :

```
var nombre = 10.23;  
var resultat = Math.round(nombre); // Affiche 10
```

Remarque :

Il existe plusieurs fonctions pour `Math` qui permettent de faire d'autres opérations automatiquement (calcul d'angle ,etc.)

`Math.floor()` Idem `Math.round()` mais arrondi à l'entier inférieur, donc :
10.99 = 10

developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random
`Math.random()` . Cette fonction génère un nombre décimal entre 0 (inclus) et 1 (non-inclus). Si on veut des nombre entre

Exemple :

```
var resultat = Math.random(); // 0.985461321876  
var resultat1 = Math.random() * 10; // 9.85461321876
```

récupérer le nombre le plus grand, il faut utiliser la fonction `Math.max()` . Idem pour `Math.min()`

Exemple :

```
var grandNombre = Math.max(2,4,6,8); // Récupère 8  
  
var var1 = 42  
var var2 = 12  
var var3 = 57  
var result = Math.max(var1,var2, var3); // 57
```

Pop-Ups:

`prompt()`. Javascript propose nativement des **fonctions** qui permettent de faire des choses bien précises. Vous verrez plus tard comment construire vos propres fonctions.

`alert()` est aussi une fonction native de Javascript. aussi il y a `confirm()`

```
var prenom = prompt("Quel est votre prénom ?");  
alert(prenom);
```

