## Test prototipo Figma

# Tecnica: Expert Based Evaluation (Cognitive walkthrough)

Mi trovo nella schermata iniziale che contiene il logo

## Passo 0: Cliccare sul logo

1) NO 2) NO 3) NO 4) NO

# Passo 0.1: Effettuare il login o registrarsi all'app

1) NO 2) NO 3) NO 4) NO

I primi due passi sono quelli necessari per registrarsi o accedere con il proprio account all'app quindi chiaramente non sono passi che hanno come obiettivo l'esecuzione del task

## Task 1

Mi trovo nella schermata home

#### Passo 1: Cliccare sull'icona degli amici

1)NO 2) Sì 3)Sì 4) Sì

Vedendo l'icona degli amici si può capire che si può raggiungere la propria lista amici, dopo aver cliccato sull'icona capisco di aver raggiunto la mia lista amici

#### Passo 2: Cliccare sull'icona del filtro

1)NO 2) Sì 3)Sì 4) Sì

L'icona del filtro è chiara, si capisce che bisogna cliccare lì per poter filtrare, l'effetto dell'azione non è lo stesso dell'obiettivo perché probabilmente ci saranno più filtri da poter applicare, dopo aver cliccato sul filtro appaiono due filtri quindi si capisce il feedback ricevuto

## Passo 3: Scegliere il filtro per evento

1)NO 2) Sì 3)Sì 4) Sì

Scegliendo il filtro per evento non si raggiunge ancora l'obiettivo di filtrare per amici che parteciperanno prossimamente

# Passo 4: Cliccare sul filtro "parteciperà ad un evento prossimamente"

1)Sì 2) Sì 3)Sì 4) Sì

#### Task 2

Mi trovo nella home

## Passo 1: Cliccare sull'icona della posizione

1)NO 2) Sì 3)Sì 4) Sì

Si capisce che l'azione è disponibile perché devo attivare la geolocalizzazione ed è presente un'icona che la rappresenta, capisco il feedback ricevuto perché mi viene chiesta

l'autorizzazione per attivare la geolocalizzazione

Passo 2: Attivare la geolocalizzazione

1)NO 2) SÌ 3)SÌ 4) SÌ

Il feedback ricevuto è una mappa con un evento nelle vicinanze della propria posizione

Passo 3: Cliccare sull'icona rossa sulla mappa

1)NO 2) SÌ 3)SÌ 4) SÌ

Non è stato ancora completato il task perché devo aprire l'evento, il feedback è chiaro perché mi indica l'evento su cui posso cliccare

Passo 4: Cliccare sull'evento

1)Sì 2) Sì 3)Sì 4) Sì

Task 3

Passo 1: Cliccare sul simbolo della ricerca

1)NO 2) Sì 3)Sì 4) Sì

L'azione è disponibile perché è presente il simbolo, si capisce che quella è l'azione da eseguire

Cliccando sul simbolo della ricerca compare la barra per cercare gli eventi, il feedback ricevuto si capisce

Passo 2: Cliccare sulla barra e inserire un evento

1)NO 2) SÌ 3)SÌ 4) SÌ

L'effetto dell'azione non è lo stesso dell'obiettivo perché bisogna aprire la pagina che contiene le informazioni, il feedback ricevuto è chiaro perché appare l'evento cercato

Passo 3: Cliccare sull'evento e aprirlo

1)Sì 2) Sì 3)Sì 4) Sì

Aprendo l'evento si completa il task