

Test utente del prototipo Figma

Ho usato la tecnica "Post-task walkthrough".

1. Task

L'utente fa il login con Google. Vedendo subito i suggerimenti, ha cliccato su un evento che gli sembrava interessante e ha provato ad acquistare subito il biglietto. Nel menu sulla barra di navigazione ha capito subito qual è l'icona della lista degli amici, non ha applicato il filtro, ma ha osservato bene la lista degli amici e ha visto che uno degli amici partecipa a un concerto.

2. Task

L'utente torna sulla home, capisce subito dove è il tasto nel menu sulla barra di navigazione per la geolocalizzazione, attivando la posizione. Ha provato a cambiare il range, dopo di che ha trovato l'evento nelle vicinanze senza problemi. Ha provato anche ad invitare un suo amico a questo evento e ha provato a mettere "mi piace" sempre sullo stesso evento trovato.

3. Task

L'utente torna sulla home, ha impiegato un po' per trovare il tasto della ricerca degli eventi, dicendo che non si capisce molto bene dall'immagine del tasto, cercando un certo evento nella barra per la ricerca, apre l'evento cercato e trova subito le informazioni riguardanti l'orario dell'evento.

Osservazioni e suggerimenti:

A livello della grafica, l'applicazione è molto carina, ma metterebbe il tasto "home" al centro del menu nella barra di navigazione. Aggiungerebbe più amici per utilizzare il filtro, perché essendoci solo due utenti non vede comodità nell'usare il filtro. L'icona per la ricerca non sembra una lente di ingrandimento, per questo aveva difficoltà nel capire dove effettuare la ricerca degli eventi. Il resto si capisce tutto molto bene.