

Test Utente prototipo Figma:

Per il test utente per il prototipo su Figma è stata usata la tecnica “Think aloud”, trascrivendo ciò che diceva l’utente, mentre testava il prototipo

L’utente ha capito subito che la prima schermata corrisponde a quella con il logo, cliccando subito sul logo per accedere alla schermata di login, prova a registrarsi non riuscendoci inizialmente perché non vedeva la scritta, dopo un po' di secondi la nota e ci clicca passando alla schermata di registrazione facendo così la registrazione e passando alla schermata di home dell’applicazione. Successivamente ho dato i task all’utente e di seguito troviamo il suo approccio alle operazioni che ho dato da fare.

(task 1) – Dalla pagina home, l’utente riconosce l’icona corrispondente alla lista amici scegliendo subito l’amico che va al concerto, mancando la parte di filtraggio degli amici. Successivamente va sul profilo personale dell’amico presente sulla lista amici, notando nei dettagli la presenza di un bottone cliccabile che lo rimandava all’evento. Cliccando sopra viene rimandato all’evento e legge le informazioni dell’evento in autonomia.

(task 2) – Successivamente torna nella schermata di home, riconoscendo l’icona che dovrà cliccare per svolgere il task. Arrivato alla schermata, acconsente l’attivazione della geolocalizzazione, e si trova nella schermata con la mappa. Qui prova a spostare la barra, per aumentare e diminuire il range, vede l’evento e interagisce con esso aprendo il pop-up e andando alla pagina dell’evento.

(task 3) – L’utente poi torna alla home page dell’applicazione, andando sulla lente di ingrandimento per cercare l’evento cliccando tra le ricerche recenti. Qui vede l’evento di prima e ci clicca, vedendo subito le informazioni, comunicandomi successivamente l’orario di fine evento

Considerazioni: L’utente ha svolto i task in maniera molto veloce e abbastanza facilmente, l’unica pecca è che non ha utilizzato il filtro nel primo task, cliccando subito sul profilo. Però conclude dicendomi che ha apprezzato molto l’applicazione e l’idea.